### Departament de Mòdul de Projecte de l'Institut Rafael Campalans

### **Projecte Final**

# **Monopoly Football**

#### Manual d'Usuari



Grup: 2n DAW

Matèria: Mòdul de Projecte

Professors: Julià Fernàndez, Óscar Pimentel i Nicolau Sunyer

Alumne: Dídac Orri Roura

Anglès, 6 de febrer de 2025



# Índex

ntroducció	3
Contingut del joc	4
Preparació del joc	5
Com es juga?	7
Propietats / Equips	15
Caselles Especials	16
Final del joc	17
Consells i estratègies	18



### Introducció

#### Descripció del joc

És una versió online, esportiva i futbolera del monopoli tradicional. Compra els teus jugadors preferits, guanya els partits, evita les sancions per a ser el cap del futbol mundial.

#### Objectiu del joc

L'objectiu d'aquest joc tracta de ser el participant amb el millor equip del joc per guanyar els partits contra els teus contrincants, i per això necessites tenir molts diners i no estar en negatiu.

#### Públic objectiu

Aquest joc és recomanat per a nens i nenes de més de 10 anys. Ara com ara, el nombre de jugadors és de 2 persones per partida, però més endavant es podrà a jugar 4 o 6 persones en una mateixa partida.



## Contingut del joc

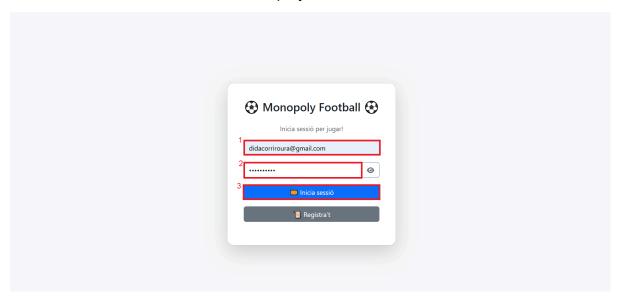
- **Taulell:** Un taulell interactiu amb diferents equips de futbol, caselles i botons per a tirar el dau, passar el torn i fitxar un jugador.
- Fitxes dels participants: El participant registrat tindrà la fitxa de color un groc ataronjat i el participant per defecte tindrà la fitxa de color blau.
- Equips i jugadors: Les caselles on hi ha els equips, tindrà una pàgina a part per poder fitxar el jugador que més t'agradi d'aquell equip.
- Pressupost: Al començament del joc, els dos participants començaran amb 100.000.000 milions i a mesura que avanci el joc aquest pressupost variarà en positiu o en negatiu.
- Dau: Els participants tiraran el dau per anar avançant pel taulell.
- Zona del partit: A la zona del partit, els dos participants enfrontaran els equips que hauran anat creant.



# Preparació del joc

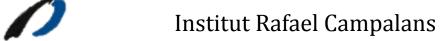
Per preparar el joc has de seguir els següents passos:

1-. Inicies sessió i accedeixes a Monopoly Football.

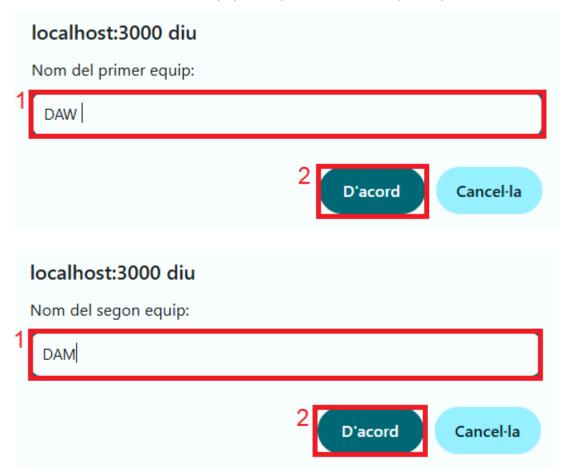


2-. Fas clic a "Crear Partida".





3-. Introdueixes el nom del teu equip i després el de l'altre participant.



4-. El jugador 1 inicia la partida tirant el dau.





### Com es juga?

#### 1-. Torns dels jugadors

- El jugador que li toca tirar ha de fer clic al botó "Tirar dau" per avançar pel taulell.
- En cas de caure en una casella d'un equip, pots fitxar el jugador disponible que vulguis d'aquell equip.
- Si caus a la casella "Presó", avançaràs automàticament fins a la casella núm.
  31, però estaràs 3 torns sense avançar.
- Hi ha certes caselles que et fan guanyar o perdre milions del pressupost.

#### 2-. No pots pagar

- En cas de no tenir prou pressupost per a fitxar un jugador, no podràs fitxar el jugador.
- Has de tenir sempre prou milions per a pagar multes, no et pots quedar en negatiu.

#### 3-. Partits

- Per jugar els partits en condicions has de tenir a l'equip 1 porter, 1 defensa, 1 mig i un davanter.
- Si no tens una de les posicions anteriors, se't ficarà automàticament un jugador fictici en aquella posició.
- Començara atacant l'equip local que és el de l'usuari registrat. El porter atacarà a l'altre porter i així amb totes les posicions i un cop per posició.
- Un cop tot l'equip hagi atacat, serà el torn de l'altre equip.
- Per sumar un punt al marcador, el jugador que ataca haurà de tenir més valor d'atac que el jugador que defensa valor de defensa.
- Guanyarà el partit l'equip que hagi sumat més punts.

Un cop ja tens el joc preparat (més en dalt et mostro com preparar la partida), a continuació et deixo els passos d'una manera més visual de com jugar la partida:

1-. Un cop ja estàs al taulell, tires el dau per començar a moure't per les caselles. Comença tirant el dau l'usuari 1:



2-. Un cop l'usuari 1 tirà el dau, en cas de caure en una casella de qualsevol l'equip, ha de decidir entre fitxar un jugador d'aquell equip o passar el torn al següent jugador. En aquest cas, l'usuari 1 ha decidit passar el seu torn:



3-. L'usuari 2 tirà el dau i també decideix passar el seu torn:



4-. Va canviant de torn i ara l'usuari 2 decideix fitxar un jugador del Bayern de Múnich així que fa clic al botó de fitxar un jugador. Com que comença amb un pressupost de 100M i no ha caigut a cap casella per a guanyar o perdre pressupost, podrà fitxar un jugador fins a un valor de 100M:





5-. L'usuari 2 decideix fitxar al porter Manuel Neuer per a 4M, així que fa clic al botó de fitxar el jugador i retorna al taulell:



6-. Un cop l'usuari 2 retorna al taulell, se li posa el jugador a la seva posició i li resta 4M del seu pressupost:





7-. Si un usuari cau a la casella de la cara sorpresa, se li resta 6M del seu pressupost. En aquest cas, l'usuari 1 ha caigut a la cara sorpresa i ha passat de tenir 100M a tenir-ne 6M:

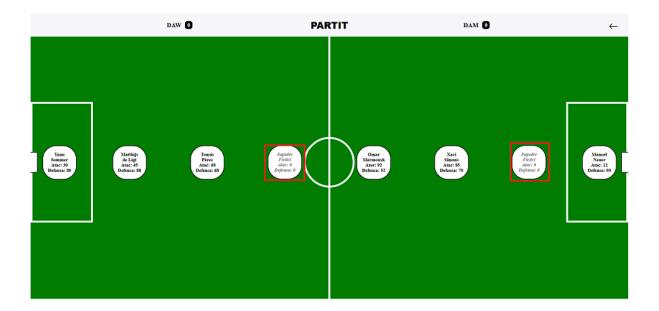


8-. A mesura que va avançant la partida, els dos usuaris van fitxant i fent els seus equips:





9-. Un cop els dos usuaris, ja han fet les 3 voltes al taulell i ja tenen els seus equips creats van a la pàgina partit per a jugar el partit. En cas de no tenir una posició, es fica un jugador fictici per defecte:



10-. Per jugar el partit, comença l'usuari 1 atacant amb el jugador que vol. Un cop hagin atacat els 4 jugadors de l'usuari 1 serà el torn de l'usuari 2:





#### 11-. Ara és el torn de l'usuari 2 per atacar:

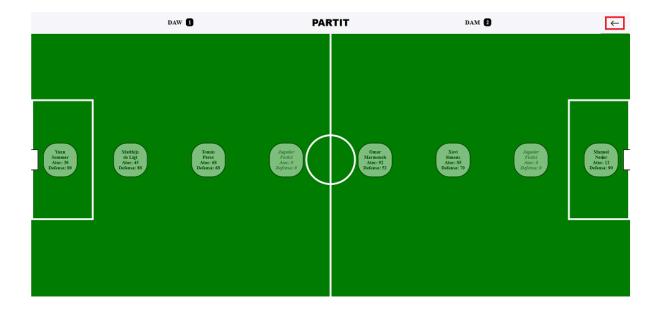


12-. Per saber com funciona la puntuació, el porter de l'usuari 1 ataca i defensa al porter de l'usuari 2 i així amb les 4 posicions. Per sumar un punt al marcador el jugador que està atacant ha de tenir un valor més alt en atac que el jugador que defensa el valor que té en defensa:



En l'exemple anterior el jugador Matthijs de Ligt quan ataqui sumarà un punt perquè s'enfronta al defensa que és el jugador fictici i en Matthijs té un valor en atac de 45 i el jugador que defensa té un valor en defensa de 0.

13-. L'equip que aconsegueixi més puntuació guanyarà el partit. Un cop finalitzat el partit hauràs de fer clic al botó per retornar al taulell i seguir jugant:





### **Propietats / Equips**

En total hi ha 24 equips:

- Girona
- Manchester United
- Athletic
- Bayern Munich
- Milan
- Manchester City
- PSG
- Ajax
- Betis
- Chelsea
- Bayern Leverkusen
- Arsenal
- Benfica
- Atletico de Madrid
- Leipzig
- Oporto
- Olympique de Marsella
- Celtic
- Real Madrid
- PSV
- Liverpool
- Sevilla
- Inter de Milan
- Barça

Cada equip té un màxim de 25 jugadors, aquest jugadors tenen com a informació el nom, el cognom, la posició, el valor, l'atac i la defensa.



# **Caselles Especials**

Hi ha una sèrie de caselles especials que et poden fer guanyar o perdre diners i perdre el teu torn.

- Si passes per la casella inicial (1), guanyes 30 milions i si hi caus en guanyes
  50 milions.
- Si caus a la casella finança (21), guanyes 5 milions.
- Si caus a la casella nous abonats (27), guanyes 7 milions.
- Si caus a la casella interrogant (8, 19, 29), guanyes 6 milions.
- Si caus a la casella sorpresa (5, 23, 37), perds 6 milions.
- Si caus a la casella comitè arbitral (13), perds 4 milions.
- Si caus a la casella sanció UEFA (15, 35), perds 8 milions.
- Si caus a la casella cap a presó (11), aniràs automàticament a la casella visita a presó (31) i estaràs 3 torns sense avançar.



## Final del joc

Realment aquest joc acaba quan un dels dos participants ja no vol seguir jugant, ja que és molt difícil perdre tot el pressupost. Guanyarà el participant que hagi guanyat més partits. Els diners només serveixen per a fitxar jugadors i pagar les multes quan caus a unes caselles en concret.



### Consells i estratègies

Com a consell principal, quan caiguis a qualsevol equip fluix, al principi comprar jugadors barats, ja que al principi és més difícil poder comprar jugadors bons i si no tens una posició, el jugador fictici té els valors de defensa i atac en 0 i algun jugador de menys de 5 milions és 1000 vegades més útil que el jugador fictici.

Un altre consell és no baixar dels 30/40 milions, ja que pots caure moltes vegades seguides en caselles que et treuen pressupost, i si et quedes en negatiu perds la partida.