



FACULTADE DE MATEMÁTICAS

Traballo Fin de Grao

Resolución numérica del problema no lineal de mínimos cuadrados. Aplicaciones a la estimación de parámetros de modelos matemáticos.

Dídac Blanco Morros

Curso Académico

UNIVERSIDADE DE SANTIAGO DE COMPOSTELA

GRAO DE MATEMÁTICAS

Traballo Fin de Grao

**Resolución numérica del problema no
lineal de mínimos cuadrados.
Aplicaciones a la estimación de
parámetros de modelos matemáticos.**

Dídac Blanco Morros

Febrero, 2022

UNIVERSIDADE DE SANTIAGO DE COMPOSTELA

Trabajo propuesto

Área de Coñecemento:
Título:
Breve descrición do contido
Recomendacións
Outras observacións

Índice

Resumen	VII
Introducción	IX
1. Título del Capítulo 1	1
1.1. Fundamentos de la optimización sin restricciones	1
1.2. Generalidades de los algoritmos	2
1.2.1. Búsqueda de línea	2
1.2.2. Región de confianza	2
2. Título del Capítulo 2	3
3. Título del Capítulo 3	5
I. Título del Anexo I	7
II. Título del Anexo II	9
Bibliografía	11

Resumen

Abstract

Introducción

Capítulo 1

Título del Capítulo 1

1.1. Fundamentos de la optimización sin restricciones

El problema de los mínimos cuadrados es un caso particular de optimización sin restricciones, y es por ello que comenzaremos introduciendo sus fundamentos. Ya que el problema de mínimos cuadrados es usado en multitud de campos para estimar parámetros, este es de los más utilizados dentro de los problemas de optimización sin restricciones.

Un problema de optimización sin restricciones tiene la forma

$$\min_x f(x) \tag{1.1}$$

donde $x \in \mathbb{R}^n$ y $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ es continuamente diferenciable, la llamamos **función objetivo**. La dificultad de un problema como este viene de no conocer el comportamiento global de f , normalmente solo disponemos de la evaluación de f en algunos puntos, y a lo mejor de algunas de sus derivadas. El trabajo de los algoritmos de optimización es identificar la solución sin usar demasiado tiempo ni almacenamiento computacional.

Notar que podemos usar la formulación (1.1) para referirnos tanto a los problemas de minimización como de maximización, basta sustituir f por $-f$.

Tenemos dos tipos de solución. Un punto x^* se dice **mínimo global** si $f(x^*) \leq f(x)$ para todo $x \in \mathbb{R}^n$. Como no se suele tener un conocimiento a gran escala de f debido a su coste, la mayoría de algoritmos solo encuentran mínimos locales, lo cual es suficiente para muchos casos prácticos. Un punto x^* se dice **mínimo local** si existe una vecinidad \mathcal{V} de x^* tal que $f(x^*) \leq f(x)$ para todo $x \in \mathcal{V}$.

Aún así, los algoritmos para encontrar mínimos globales se suelen construir a partir de una secuencia de otros algoritmos de optimización local. También podemos aprovechar características

fáciles de detectar en la función objetivo, como la convexidad, que nos asegura que un mínimo local será también global.

1.2. Generalidades de los algoritmos

Todo algoritmo de optimización sin restricciones comienza con un punto de partida, denotado normalmente como x_0 . Aunque generalmente el usuario introduce una estimación razonable, el punto puede ser elegido por el algoritmo, tanto de forma sistemática como aleatoria. El algoritmo itera sobre x_0 , creando una sucesión $\{x_k\}_{k=0}^n$ la cual termina cuando no pueda continuar o cuando ya se haya acercado razonablemente a la solución. Para decidir como se avanza de un x_k al siguiente, los algoritmos utilizan información sobre $f(x_k)$ o incluso en los puntos anteriores x_0, x_1, \dots, x_{k-1} con el objetivo de que $f(x_{k+1}) < f(x_k)$. Hablaremos de las dos estrategias fundamentales que se utilizan para avanzar de x_k a x_{k+1} , *búsqueda de línea* y *región de confianza*.

1.2.1. Búsqueda de línea

En este caso el algoritmo tiene dos tareas a partir de cada iteración, primero elige una *dirección* d_k y tomando el punto de partida busca en esa dirección el nuevo valor. Es decir, dado x_k

$$x_{k+1} = x_k + \alpha_k d_k \quad (1.2)$$

para un d_k elegido previamente, y un *paso* α_k obtenido solucionando otro problema de minimización más simple por ser unidimensional:

$$\min_{\alpha_k > 0} f(x_k + \alpha_k d_k) \quad (1.3)$$

el cual se resuelve de dos maneras, si se toma el α_k óptimo se le llama búsqueda de línea *exacta* u *óptima*. Para evitar el gran coste computacional que puede llegar a tomar, lo más común es tomar un α_k que aporte un descenso aceptable, en cuyo caso se le llama búsqueda de línea *inexacta* o *aproximada*. Desde el nuevo punto se busca otra dirección y paso para repetir el proceso.

1.2.2. Región de confianza

Capítulo 2

Título del Capítulo 2

Capítulo 3

Título del Capítulo 3

Anexo I

Título del Anexo I

Anexo II

Título del Anexo II

Bibliografía

- [1] Nocedal, J., & Wright, S. (2006). *Numerical Optimization* (2nd ed.). Springer.
- [2] Sun, W., & Yuan, Y.-X. (2006). *Optimization theory and methods: Nonlinear programming* (2006th ed.). Springer.