



Lec 00

코틀린의 특징

1. 코틀린은 정적 타입 언어임
프로그램 구성 요소의 타입을 컴파일 시점에 알 수 있고, 프로그램 안에서 필드나 메소드를 사용할 때 컴파일러가 차입을 검증해준다는 의미 ⇒ **타입 추론**
2. Android 앱 개발과 서버 개발에 가장 많이 사용됨
(구글에서 작성하는 Android 프로젝트 또한 코틀린으로 작성됨)
3. 코틀린은 **객체지향형 프로그래밍(OOP)**과 **함수형 프로그래밍(FP)**을 조화롭게 지원
4. Kotlin의 파일 확장자 : **.kt**
5. Kotlin에서는 Java와 달리, **세미콜론을 붙이지 않음**
6. Kotlin에서의 주석 처리 방법은 Java와 동일
7. Kotlin에는 Java와 동일하게 패키지라는 개념이 있음
8. Kotlin에서는 별도 지시어를 붙이지 않으면 모두 **public**
9. Kotlin에서 출력을 할 때 Java에서 쓰던 `System.out.println()` 대신 **`println()`**만 작성
10. Java에서 '타입 변수명'으로 사용하던 것을 Kotlin에서는 '**변수명: 타입**'을 사용
11. Kotlin에서는 변수나 함수 클래스 모두 파일 최상단에 선언 가능