



Retrofit2

[\[Android\] Retrofit2 사용하기](#)

[Retrofit2란?](#)

[Retrofit2의 장점](#)

- [1. 속도](#)
- [2. 간단한 구현](#)
- [3. 가독성](#)
- [4. 동기 / 비동기 지원](#)

[Retrofit이란?](#)

[주요 기능](#)

[Android] Retrofit2 사용하기

Retrofit2란?

- Retrofit2 는 Square에서 만든 통신 라이브러리
- 자사의 OkHTTP를 기반으로 구현됨
- 주로 JSON 형식의 데이터를 자바 객체로 변환해주기 위해 Gson converter와 함께 사용됨
- AsyncTask 를 사용하지 않고 자체적인 비동기 실행 실행과 스레드 관리를 함

Retrofit2의 장점

1. 속도

- AsyncTask를 사용하는 OkHTTP에 비해서 3~10배 빠른 속도를 지원함

2. 간단한 구현

- HttpURLConnection의 Connection, Input & Output Stream, URL Encoding과 같은 반복적인 작업들을 라이브러리 내부에서 지원함

3. 가독성

- @GET, @Header, @Query와 같은 Annotation 사용으로 가독성이 좋음

4. 동기 / 비동기 지원

- enqueue()로 비동기 통신을, excute()로 동기 통신을 할 수 있음
-

Retrofit이란?

- Square에서 만든 안드로이드용 HTTP 클라이언트 라이브러리
이는 안드로이드 앱에서 RESTful 웹 서비스를 손쉽게 호출할 수 있도록 도와줌

주요 기능

1. 간편한 설정

- Retrofit2는 간단하게 설정하여 사용할 수 있음
인터페이스를 정의하고 몇 가지 어노테이션을 추가하여 API 호출을 정의할 수 있음

2. HTTP 클라이언트

- OkHTTP와 함께 사용되므로 안정적인 네트워크 통신을 지원함

3. 동기 및 비동기 호출

- Retrofit2는 동기적 및 비동기적 호출을 모두 지원하므로 UI 스레드를 차단하지 않고 네트워크 요청을 처리할 수 있음

4. JSON 변환

- Gson, Moshi와 같은 라이브러리와 통합되어 있어 JSON 응답을 자바 객체로 변환할 수 있음

5. 인터셉터

- OkHTTP 인터셉터를 사용하여 네트워크 요청 및 응답을 수정하고 로그를 기록할 수 있음

6. 다중 엔드포인트 관리

- 여러 서버 엔드포인트를 관리하기 쉽다