

NEXT TOP MODEL

가로형 보물찾기 게임, 개인전(5인), 플레이 타임 2분

게임 진행 순서 게임대기장소 – 오프닝 – 플레이 – 엔딩

게임대기장소 – 오프닝 – 플레이 – 엔딩

1. 필드 내에 랜덤으로 드랍 되는 매거진을 모은다.
2. 플레이타임은 2분이며 끝나기 30초 전 피버 타임이 활성화된다. (이동속도, 점프 높이 증가)
3. 가장 많이 모은 단 한명이 우승하게 되며 1,2등이 동점자일 경우 우승할 수 없다.

엔딩 – 한 명 우승시 매거진 모델로 발탁되어 스테이지에 서게 된다.

동점자가 나올 경우 매거진 모델이 없는 모습으로 끝이 난다.

스토리 요약: 다음 매거진에 서게 될 모델은… 너무 고민이 되어서 고를 수 없으니 우리회사 매거진을 모아서 오도록…! 가장 많이 가져온 사람에게 매거진 메인 모델 자리를 주겠다!

NEXT TOP MODEL

매거진 예시



다른 회사 매거진
1점



제페토 매거진
5점

최종 개발은 30일까지 염두해두고 나머지 5일은 디테일 추가 수정

-대기장소는 유니티 개발후에 디자인

-오프닝 엔딩 가로로 제작

-UI, UX, 아이템 디자인