NEXT TOP MODEL

가로형 보물찾기 게임, 개인전(5인), 플레이 타임 2분

게임진행순서게임대기장소 - 오프닝 - 플레이 - 엔딩

게임대기장소 - 오프닝 - 플레이 - 엔딩

- 1. 필드 내에 랜덤으로 드랍 되는 매거진을 모은다.
- 2. 플레이타임은 2분이며 끝나기 30초 전 피버 타임이 활성화된다. (이동속도, 점프 높이 증가)
- 3. 가장 많이 모은 단 한명이 우승하게 되며 1,2등이 동점자일 경우 우승할 수 없다.

엔딩 – 한 명 우승시 매거진 모델로 발탁되어 스테이지에 서게 된다.

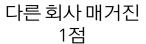
동점자가 나올 경우 매거진 모델이 없는 모습으로 끝이 난다.

스토리 요약: 다음 매거진에 서게 될 모델은… 너무 고민이 되어서 고를 수 없으니 우리회사 매거진을 모아서 오도록…! 가장 많이 가져온 사람에게 매거진 메인 모델 자리를 주겠다!

NEXT TOP MODEL

매거진 예시







제페토매거진 5점

최종 개발은 30일까지 염두해두고 나머지 5일은 디테일 추가 수정

-대기장소는 유니티 개발후에 디자인

-오프닝 엔딩 가로로 제작 -UI,UX, 아이템 디자인