

**Universidade Federal de Viçosa – Campus Rio
Paranaíba
Instituto de Ciências Exatas e Tecnológicas
Curso de Sistemas de Informação**

Trabalho Prático

Disciplina: SIN 141 - Computação Orientada a Objeto

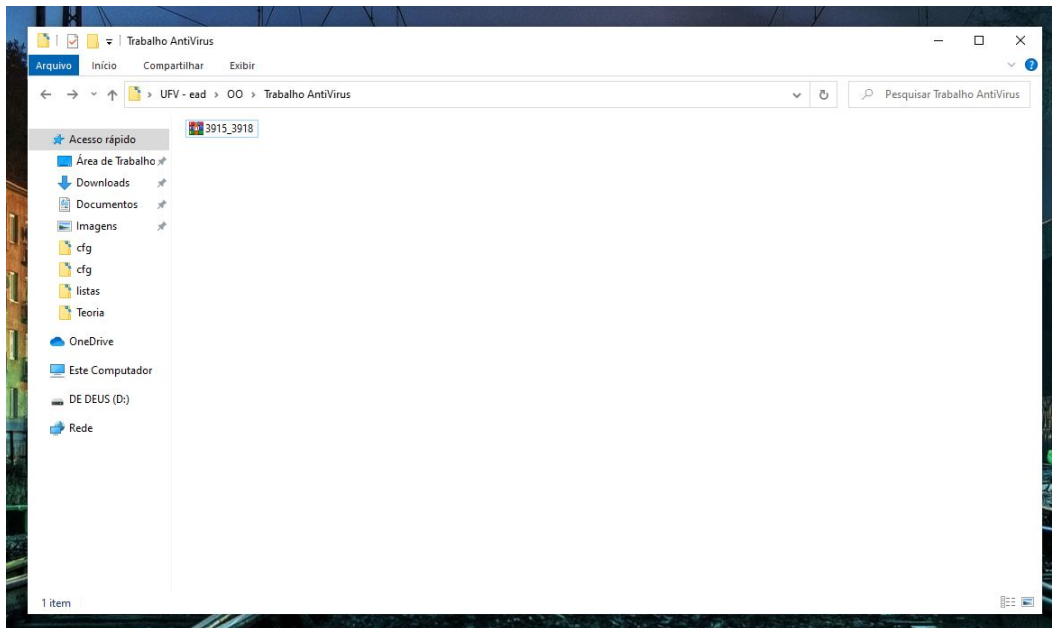
Gabriel Batalha - 3915
Matheus de Deus – 3918

2020

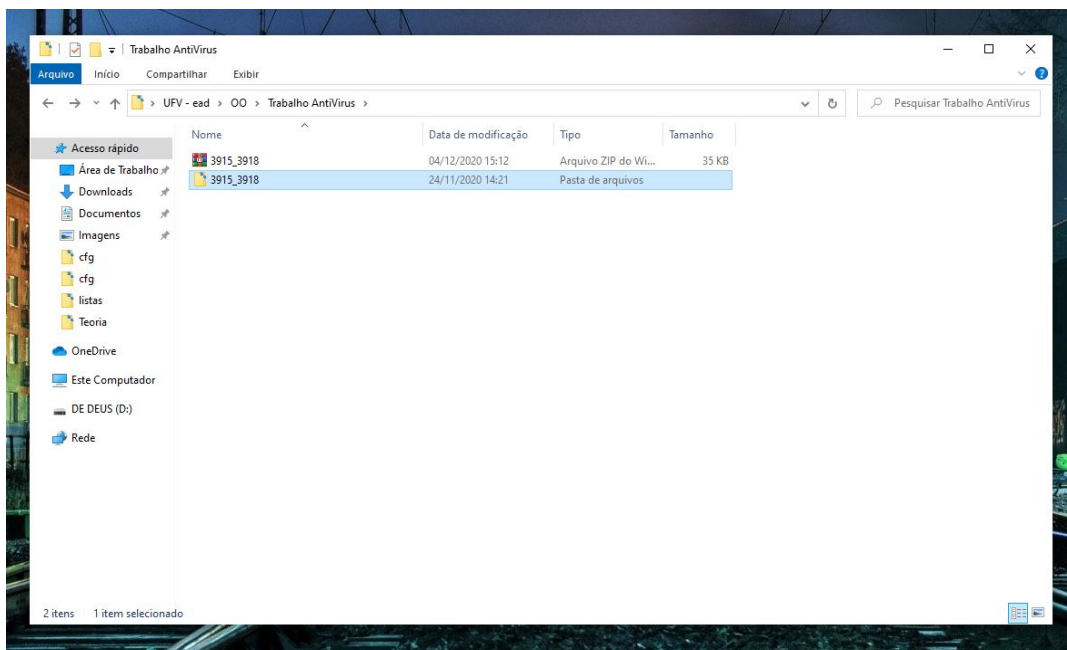
Instruções.

Passo a passo:

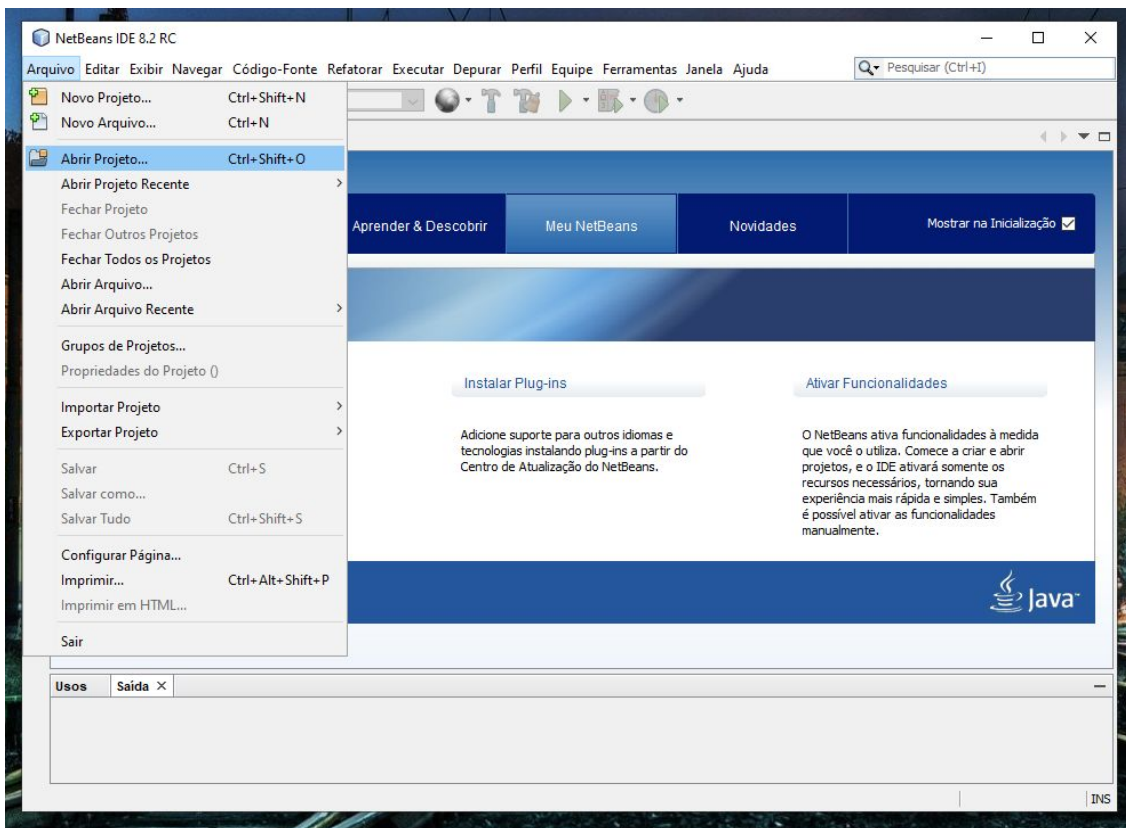
1 - Fazer o download da pasta compactada.



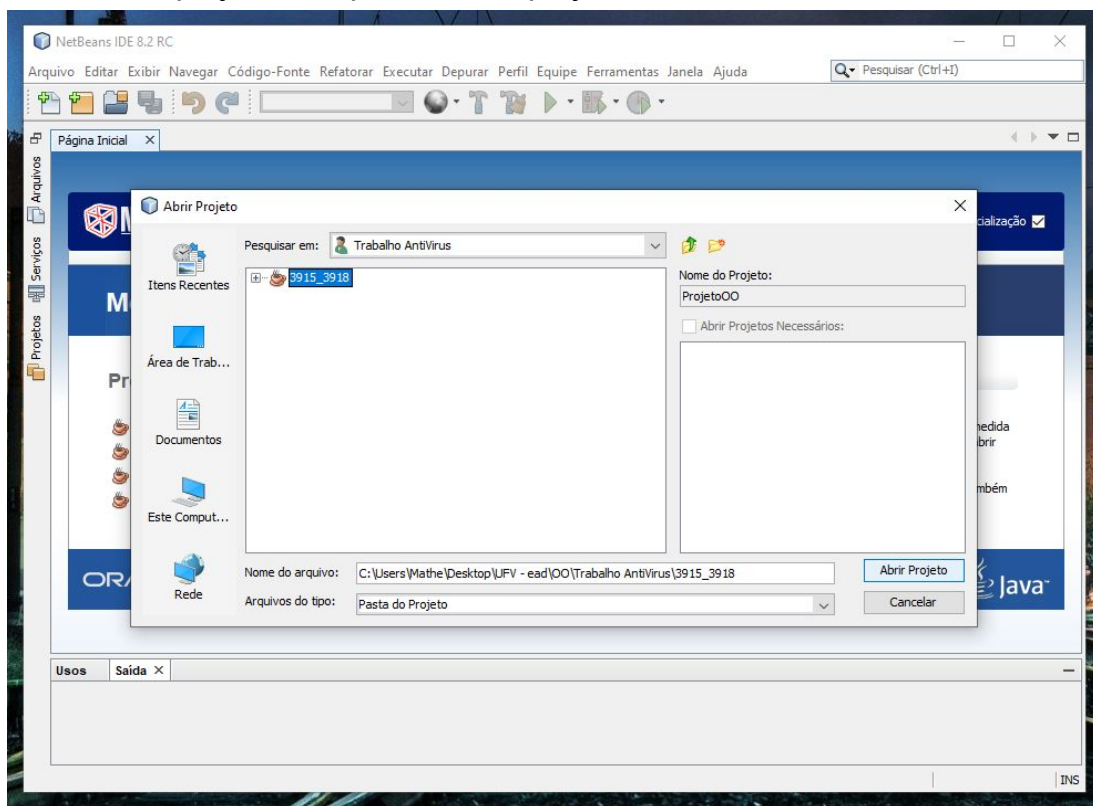
2 - Extrair a pasta compactada para o local desejado.



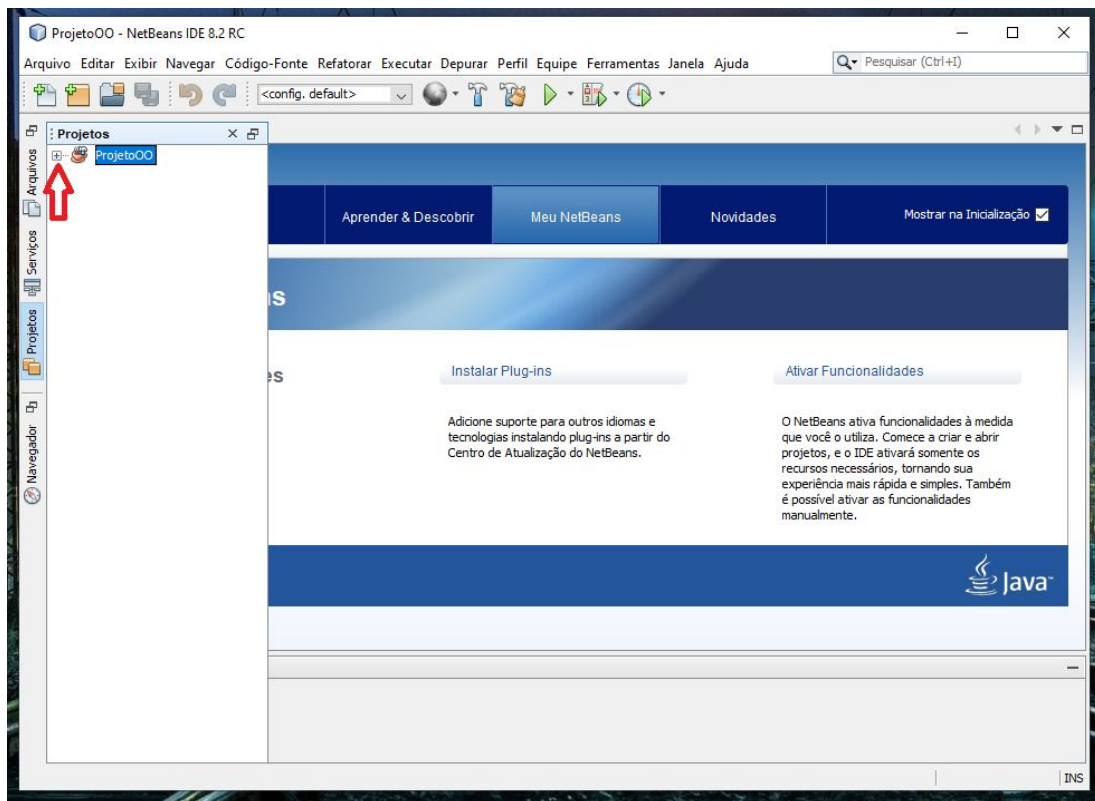
3 - Abra o NetBeans, clique em arquivo e depois clique em abrir projeto.



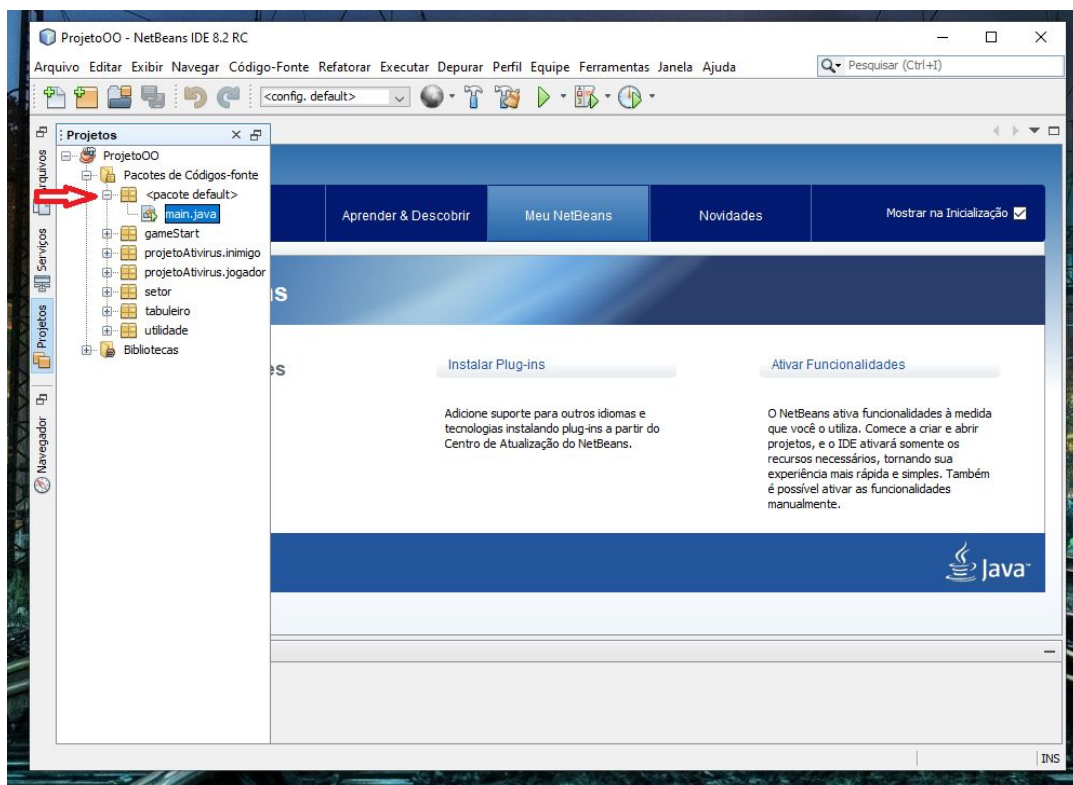
4 - Selecione o projeto e clique em abrir projeto.



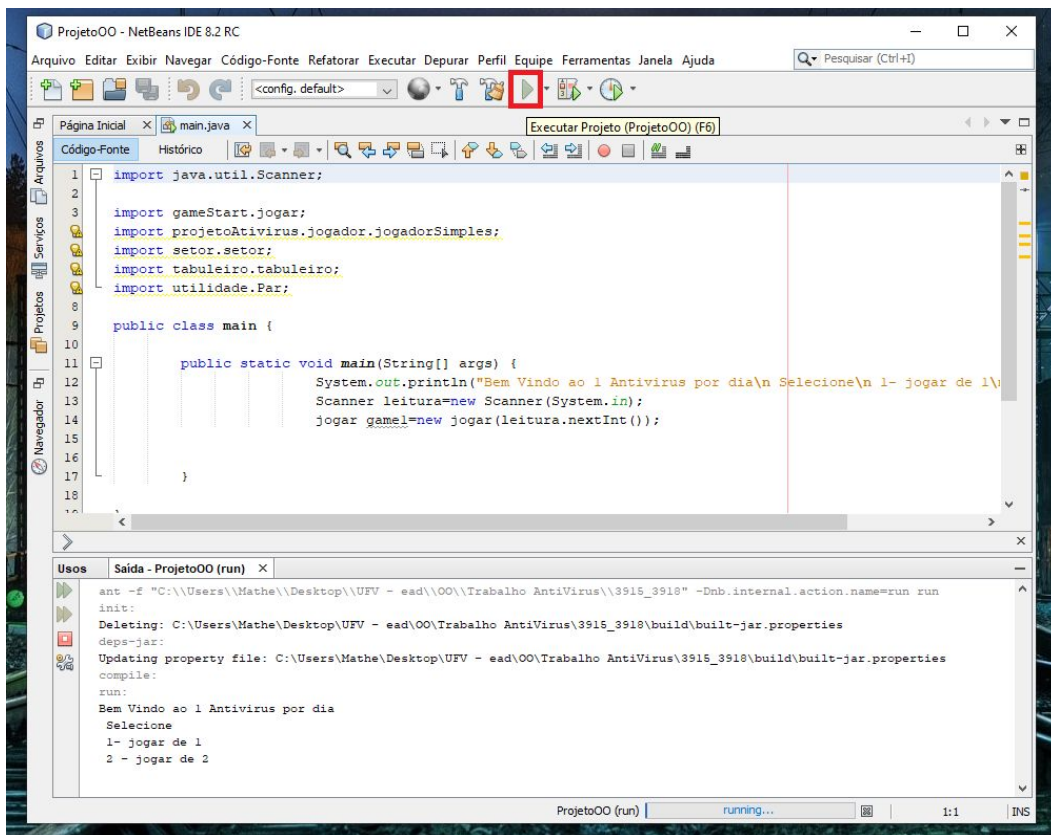
5 - Com o projeto aberto na ide, clique no ícone + ao lado do projeto..



6 - Após feito isso, clique no + da pasta Pacotes de Código-fonte e no + da pasta <pacote default>.



7 - Clique na main.java e execute o programa (F6).



8 - Selecione o número de jogadores para iniciar o jogo e o tabuleiro será inicializado na tela. Bom jogo!!

