

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №7
по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»
Тема: Использование арифметических операций над целыми числами и
процедур в Ассемблере.

Студент гр. 9383

Поплавский И.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Научиться выполнять арифметические операции над целыми числами в Ассемблере.

Задание.

Разработать на языке Ассемблер процессора IntelX86 две процедуры:

- одна – выполняет прямое преобразование целого числа, заданного в регистре AX (или в паре регистров DX:AX) в строку, представляющую его символьное изображение в заданной системе счисления (с учетом или без учета знака в зависимости от варианта задания);
- другая - обратное преобразование строки, представляющей символьное изображение числа в заданной системе счисления в целое число, помещаемое в регистр AX (или в пару регистров DX:AX)

Строка должна храниться в памяти, а также выводиться на экран для индикации.

Ход работы.

Для 10 варианта предлагается реализовать преобразования по шифру 2.2.3 и 1C2A, где

2 – 32 бита,

2 – без учета знака,

3 – система счисления десятичная.

1C – near, через кадр стека,

2A – far, только через РОНы (регистры общего назначения).

Программа выполняет преобразование числа в строку в функции NUMBERLINE и строки в число в функции LINENUMBER, далее выполняется сравнение двух чисел введенных пользователем. Результатом

программы служит, вывод преобразованного числа и ответ на вопрос, равны числа или нет.

Тестирование.

[illegible]

Рис 1 – Тестирование программы

Вывод.

В ходе выполнения программы была составлена программа выполняющая сравнение двух чисел, преобразования из строки в число и из числа в строку.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
stack segment stack
    dw 64 dup(0)
stack ends
```

```
data segment
    origin db 33, ?, 33
dup(0)
    result db 33 dup(0)
data ends
```

```
code segment
    assume ds:data,
cs:code, ss:stack
```

```
strToInt proc far
```

```
    push ax
    mov ax, data
    mov ds, ax
    pop ax
```

```
    xor cx, cx
    mov ah, 0ah
    mov dx, offset
```

```
origin      ;
Считывание строки и
запись её в буфер,
перевод на новую
строку
```

```
    int 21h
    mov dl, 0ah
    mov ah, 02
    int 21h
```

```
mov si,offset  
origin+2
```

```
xor ax,ax  
;
```

Готовим регистры для
записи: ax = 0, dx = 0,
bx = 2 - основание СС

```
xor dx, dx  
mov bx,10
```

```
mov cl,  
origin[1]
```

```
transformdx:  
cmp cx, 17  
; Расчёт  
двух старших байтов  
jl sec_word
```

```
push cx
```

```
mov cl, [si]  
cmp cl,'0'  
;
```

Проверка на
соответствие цифре

```
jb err  
cmp cl,'9'  
ja err
```

```
sub cl,'0'  
;
```

Перевод из кода
символа в цифру,
домножение на 10,
прибавление в конец

```

        mul bx
        add ax,cx
        inc si

        pop cx

        loop
transformdx

```

```

        sec_word:
            ; Расчёт
двух младших байтов
        push ax
        xor ax, ax

```

```

transformax:
    mov cl,[si]
    ;

```

Проверка на
последний символ

```

        cmp cl,0dh
        jz fin

```

```

        cmp cl,'0'
        ;
Проверка на
соответствие цифре

```

```

        jb err
        cmp cl,'9'
        ja err

```

```

        sub cl,'0'
        ;
Перевод из кода
символа в цифру,
домножение на 2,
прибавление в конец

```

```

        mul bx
        add ax,cx
        inc si
        jmp
transformax

```

```

        err:
        mov dx, offset
error    ; Ошибка
(если не цифра), выход
        mov ah,09
        int 21h
        int 20h

```

```

        fin:
        pop dx
        pop cx
        pop bx

```

```

        push ax

```

```

        ;

```

Помещение числа в
стек

```

        push dx

```

```

        push bx
        push cx
        ret

```

```

        error db "incorrect
number$"
        strToInt endp

```

```

intToStr proc near
        push ax
        push bx

```

```
push cx
push dx
push di
```

```
lea di, result
; Переход в
конец строки, запись
символа конца строки
```

```
add di, 33
mov cl, '$'
mov [di], cl
dec di
```

```
mov cx, 16
```

```
shiftax:
```

```
shr ax, 1
jc setax
mov ch,
48
jmp
recax
```

```
setax:
```

```
mov ch, 49 ;
Сдвиг вправо,
заполнение первых 16
знаков
```

```
recax:
mov [di],
ch
dec di
and cx,
00FFh
```



```

                                loop
shiftax

                                mov cx, 16

                                shiftdx:
                                    shr dx, 1
                                    jc setdx
                                    mov ch,
48                                jmp
recdx

                                setdx:

                                mov ch, 49        ;
Сдвиг вправо,
заполнение последних
16 знаков

                                recdx:
                                    mov [di],
ch                                dec di
                                    and cx,
00FFh                            loop
shiftdx

                                pop di
                                pop dx
                                pop cx
                                pop bx
                                pop ax
                                ret
intToStr endp

```

```

main proc far
    xor ax, ax
    push ds
    push ax

    mov ax, offset
data
    mov ds, ax

    call es:strToInt
    ; Ввод числа

    pop dx
    ;
Получение числа из
стека
    pop ax

    call intToStr
    ; Запись числа
в виде строки

    mov dx, offset
result
    mov ah, 9
    ; Вывод
результата на экран
    int 21h

    ret
main endp
code ends
end main

```