

# Python



# Чему мы научимся?

- Работать с кодом: читать и писать
- Синтаксису Python, Javascript
- Верстать простые веб-страницы
- Работать с базой данных
- Работать с проектной-инфраструктурой
- Работать в команде

```
print( 'Hello, world!' )
```

# Python 2.7

- Дата выхода: июль 2010
- Дата последнего обновления: декабрь 2015 (2.7.11)
- Конец поддержки: 2020

# Python 3

- Дата выхода: декабрь 2008 (3.0)
- Дата последнего мажорного обновления:  
сентябрь 2015 (3.5)

# В чем различия?

- Строки - теперь в Unicode
- Улучшения производительности библиотечных функций
- До сих пор весь мир "переползает" с 2.7 на 3: библиотеки все еще не до конца портированы

*Начинаешь что-то новое, бери Python 3!*

# Типы данных

«Все в Python - объект».

—Знающие люди

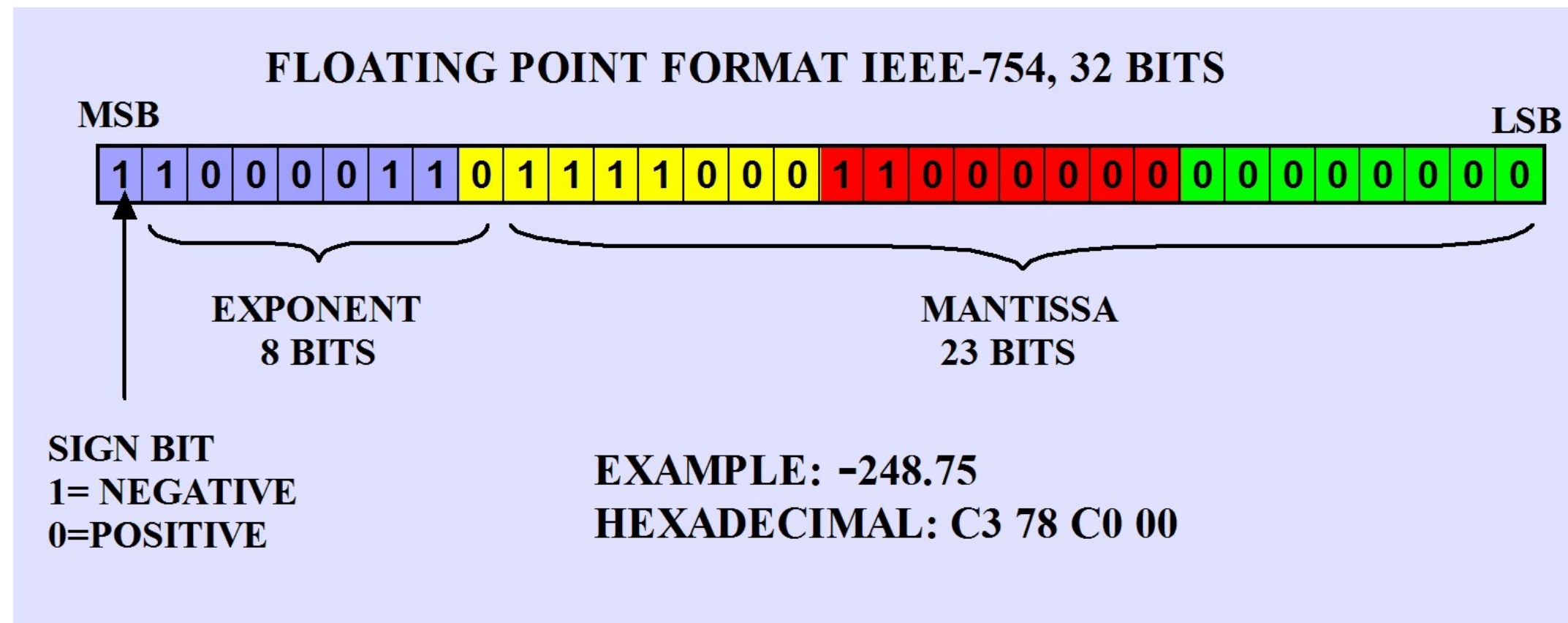


<b>BIT#:</b>	7	6	5	4	3	2	1	0
	0	0	1	0	1	1	0	1
<b>VALUE:</b>	$2^7$	$2^6$	$2^5$	$2^4$	$2^3$	$2^2$	$2^1$	$2^0$
	128	64	32	16	8	4	2	1

# Двоичные целые числа

$$00101101_2 = 2^0 + 2^2 + 2^3 + 2^5 = 45$$

Более подробно: [https://en.wikipedia.org/wiki/Binary\\_number](https://en.wikipedia.org/wiki/Binary_number)



# Двоичные числа с плавающей точкой

$$0.15625_{10} = 0.00101_2 = 1.01_2 * 2^{-3}$$

$$\text{Mantissa}(0.00101_2) = .01_2$$

$$\text{Exponent}(0.00101_2) = -3$$

Подробнее: [https://en.wikipedia.org/wiki/IEEE\\_754-1985](https://en.wikipedia.org/wiki/IEEE_754-1985)

Онлайн решение: <http://math.semestr.ru/inf/ieee754.php>

# Числовые типы данных в Python

- `int()`, например: 4
- `float()`, например: 3.14
- `long()` [Python 2.7], например: 7L
- `complex()`, например:  $1j$ , такая что  $1j^2 = -1$

# bool()

- В Python истина обозначается как `True`
- Ложь обозначается как `False`

```
print(3 == 3.0)    # True
print(4 - 3.0 == 1) # True
print(4 >= 5)      # False
print(True == 1)   # True
print(bool(.1))    # True
print(bool(2) and True == 2) # False
print(bool(0) or bool(0.0)) # False
```

# None

Специальный тип данных для обозначения "ничего", "пустоты".

```
s = None  
print(s * 4)  # Oops!
```

Подробнее: <https://docs.python.org/2/library/constants.html>

# Строки

Unicode - стандарт кодирования символов, позволяющий представить знаки почти всех письменных языков в виде числовых кодов.

ASCII - название таблицы сопоставления популярных символов с числовыми кодами внутри Unicode (подмножество Unicode символов).

Варианты представления Unicode:

- UTF-8 (Unicode transformation format)
- UTF-16
- UTF-32

Существуют не-Unicode кодировки: windows-1251, koi8-r и другие

Подробнее:

<https://en.wikipedia.org/wiki/Unicode>

<https://en.wikipedia.org/wiki/ASCII>

[http://www.tutorialspoint.com/python/python\\_strings.htm](http://www.tutorialspoint.com/python/python_strings.htm)

Code range (hexadecimal)	UTF-8	UTF-16	UTF-32
000000 – 00007F <i>ASCII</i>	1	2	4
000080 – 00009F	2		
0000A0 – 0003FF			
000400 – 0007FF			
000800 – 003FFF	3		
004000 – 00FFFF			
010000 – 03FFFF	4	4	
040000 – 10FFFF			

Сколько байт занимают символы в разных кодировках?

Логика



# Два основных способа управления логикой программы

Условия

Циклы

# УСЛОВИЯ

УСЛОВИЯ ВЫГЛЯДЯТ ТАК:

```
if (condition1):  
    print( 'condition1' )  
elif (condition2):  
    print( 'condition2' )  
else:  
    print( 'other condition' )
```

А еще существуют тернарные выражения:

```
print( 'foo' ) if condition_is_true else print( 'bar' )
```

# ЦИКЛЫ

Какие бывают циклы?

- С пред-условием: `while`, `for` (в C)
- С пост-условием: `do-while` (таких нет в Python)
- "Перебирающие" итераторы: `foreach` (в C, PHP, JS), `for` (в Python)

«`for` в Python не тоже самое, что `for` в C!».

—Знающие люди

Javascript:

```
for (var i = 1; i < 4; i++) {  
    console.log(i);  
}
```

Python:

```
for i in '123':  
    print(i)
```

Переменные

# Области видимости, правило LEGB

- Локальные (L for Local) - объявлены внутри функции
- Замыкания (E for Enclosing)
- Глобальные (G for Global) - объявлены в модуле (файле), пока мы работали только с такими
- Встроенные (B for Built-in) - ну и еще немного с такими, стандартные функции Python

<http://pythontutor.com/>



# Добро ПОЖАЛОВАТЬ на github!

```
git init
git remote add origin URL

git add --all

git commit -m 'initial commit'

git push --set-upstream origin
master
```



<https://try.github.io>

# Помоги себе сам

Не попадайте в проблему  
XY.

[http://  
meta.stackexchange.com/  
questions/66377/what-is-  
the-xy-problem](http://meta.stackexchange.com/questions/66377/what-is-the-xy-problem)



# Как мне теперь жить?

Читать:

- <http://habrahabr.ru/feed/> Хабы: Python, Django, Python3, Flask
- <https://www.reddit.com/r/Python>
- <https://www.reddit.com/r/learnpython>

Общаться:

- <https://pythondev.slack.com>
- <https://python-ru.slack.com>
- <https://chat.stackoverflow.com/rooms/6/python>

Посещать:

- <http://www.moscowpython.ru/>
- <http://it-sobytie.ru/>