# Chatbot y Despliegue

Didier Posse y Oscar Grande Ingeniería Electrónica Universidad Santo Tomás Bogotá, Colombia

51

respuesta))

#### I. Códigos

## A. Chatbot respuesta en la consola

```
import requests
   # Reemplaza 'TU_API_KEY' con tu clave API de
       DeepSeek
  API_KEY = 'sk-53751d5c6f344a5dbc0571de9f51313e'
  API_URL =
       'https://api.deepseek.com/v1/chat/completions'
   def enviar_mensaje(mensaje, modelo='deepseek-chat'):
      headers = {
           'Authorization': f'Bearer {API_KEY}',
10
           'Content-Type': 'application/json',
       data = {
          'model': modelo,
14
           'messages': [
15
           {'role': 'system', 'content': 'Eres Nikola
16
               Tesla con una actitud bastante
               inteligente y clara con lo que
               explica.' },
           {'role': 'user', 'content': mensaje}
17
      1
18
19
20
           response = requests.post(API_URL,
              headers=headers, json=data)
           response.raise_for_status() # Lanza una
              excepci n si hay un error HTTP
24
           return
               response.json()['choices'][0]['message']
       except requests.exceptions.HTTPError as err:
          return f"Error de la API: {err}"
       except Exception as e:
          return f"Error inesperado: {e}"
2.8
  def main():
30
       print("Bienvenido al chatbot de DeepSeek.
           Escribe 'salir' para terminar.")
32
       while True:
          mensaje_usuario = input("T : ")
34
           if mensaje_usuario.lower() == 'salir':
               print("Chatbot: Hasta luego!")
39
           respuesta = enviar_mensaje(mensaje_usuario)
           print(f"Chatbot: {respuesta}")
42
     __name__ == "__main__":
       main()
```

## B. Chatbot respuesta en audio

```
import streamlit as st
import requests
from gtts import gTTS
import os
API_KEY = "tu_api_key_deepseek"
API_URL =
    "https://api.deepseek.com/v1/chat/completions"
# Prompt inicial (personalidad del bot)
PROMPT_INICIAL = "Eres un asistente que explica
    temas de sistemas digitales de manera clara y
def enviar_mensaje(mensaje, modelo="deepseek-chat"):
    headers = {
        "Authorization": f"Bearer {API_KEY}",
        "Content-Type": "application/json",
    data = {
        "model": modelo,
        "messages": [
           {"role": "system", "content":
                PROMPT_INICIAL },
            {"role": "user", "content": mensaje},
    response = requests.post(API_URL,
       headers=headers, json=data)
    if response.status_code == 200:
        return
            response.json()["choices"][0]["message"]["content"]
    else:
        return f"Error: {response.text}"
def generar_audio(texto, filename="respuesta.mp3"):
    tts = gTTS(text=texto, lang="es")
    tts.save(filename)
    return filename
# --- Streamlit UI ---
st.title("Chatbot de Sistemas Digitales con Voz")
st.write("Haz una pregunta sobre sistemas digitales
    y escucha la respuesta.")
# Guardar historial de conversacin
if "historial" not in st.session_state:
    st.session_state.historial = []
# Entrada del usuario
entrada = st.text_input("Escribe tu pregunta:")
if st.button("Enviar") and entrada:
   respuesta = enviar_mensaje(entrada)
st.session_state.historial.append(("T ",
    st.session_state.historial.append(("Chatbot",
```

```
53
       # Generar voz de la respuesta
       audio_file = generar_audio(respuesta)
54
55
       st.audio(audio_file, format="audio/mp3")
56
   # Mostrar historial
57
   for rol, texto in st.session_state.historial:
59
       if rol == "T":
           st.markdown(f"**{rol}:** {texto}")
61
           st.markdown(f"** {rol}:** {texto}")
62
```

## II. PASO A PASO

```
| The State State was to the North | Company | The State Sta
```

Imagen 1. Ingreso a Streamlit

## A. Paso 1

Primero se pone el código del chatbot propuesto por el profe y colocarlo en Visual Code en un archivo .py (Python), se coloca el api Key en el lugar correspondiente del código para que funcione en correcto estado el deepseek.

## B. Paso 2

Instalamos el requests y el streamlit con "pip install ..." para que pueda funcionar el código y también para después subirlo a streamlit de una manera efectiva.



Imagen 2. Ingreso a Streamlit

# C. Paso 3

Ingresamos a Github para crear el directorio de "Laboratorio-3", adentro de esa carpeta se crea el archivo para colocar el código "Chatbot.py", se pone ".py" para que lea correctamente el código.

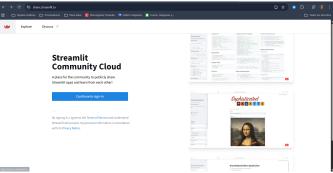


Imagen 3. Ingreso a Streamlit

#### D. Paso 4

Ingresamos a Streamlit por el navegador web, iniciamos la sesión, puede ser por Google o por Github, pero que la cuenta de Streamlit se conecta a la cuenta de Github.



Imagen 4. Ingreso a Streamlit

## E. Paso 5

Después de conectarlo se vincula el "Laboratorio-3" luego de poner "create app" para que de la opción de que repositorio quiere vincular y también con el archivo.



Imagen 5. Ingreso a Streamlit

# F. Paso 6

Luego de darle a Deploy, se abre la app (se demora en conectar), y ahí ya tendriamos el chatbot el cual ya funciona para responder todo lo que uno le pregunte.



Imagen 6. Ingreso a Streamlit

## G. Paso 7

Finalmente uno oprime la opción de editar y en una nueva pestaña abre Visual Code para poder editarlo o para poder ejecutarlo en la consola, junto a eso se abre en Visual Code el Streamlit para uno ver directamente los cambios.

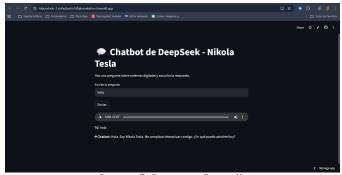


Imagen 7. Ingreso a Streamlit

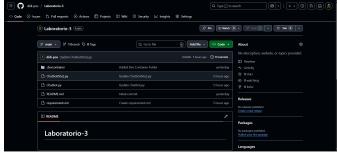


Imagen 8. Ingreso a Streamlit

## H. Paso 8

Se hace el mismo proceso para crear el chatbot pero con voz, la cosa es que toca importar gtts ya que es la libreria que nos ayuda a colocar el audio para la respuesta, entonces toca crear un archivo ".txt" el cual streamlit instale las librerias que se requieren (como gtts)