

TEST 2

App Garage Sale – 84 points

1 – Créer un nouveau projet Flutter nommer **test2_garagesale_votrenom**.

Voici les écrans gabarits de base fourni par l'enseignant

Liste des ventes de garage	Liste des favoris	Ajout d'une vente de garage
<div>Garage Sales</div> <div>333 rue Bellefleur Beresford 12/04/2025 09:00 - 12:00</div> <div>444 College Ave Bathurst 12/04/2025 09:00 - 12:00</div> <div>555 chemin Laplante Petit-Rocher 12/04/2025 09:00 - 12:00</div> <div>+</div> <div>Garage Sales Favorites To Visit</div>	<div>Garage Sales</div> <div>Garage Sales to visit</div> <div>444 College Ave Bathurst 12/04/2025 09:00 - 12:00</div> <div>+</div> <div>Garage Sales Favorites To Visit</div>	<div>← Add GarageSale</div> <div>Address</div> <div>Date</div> <div>Start Time</div> <div>End Time</div> <div>Category</div> <div>Items (Notes)</div> <div>Save</div>

2 – Veuillez récupérer les fichiers fournis dans la case de dépôt d'Ardoise et copier ces fichiers dans le dossier lib de votre projet.

3 – Compiler pour vous assurer que le projet de base fonctionne.

4 – Vous devez compléter le projet d'après les consignes mentionné ci-dessous :

A. Vous devez modifier l'interface de tout la app afin qu'elle soit plus esthétique. (32 points)

- Changer les couleurs de texte (4 points)
- Changer les couleurs de boutons (4 points)
- Changer les couleurs d'arrière-plan et cadres (4 points)
- Ajouter des images pour les ventes de garage dans la liste (4 points)
- Créer un AppBar avec couleur de fond. (4 points)
- Changer la couleur de l'icône lors de la sélection (4 points)
- Ajouter des messages (pop-ups) visible pour confirmer les actions (4 points)
- Esthétiques de l'application (6 points)

B. Assurez-vous que l'entrer d'une nouvelle vente de garage fonctionne. (16 points)

- a. Le champ date et temps doivent utiliser les widgets appropriés. Vous devez donc remplacer les widgets texte (8 points)
- b. Ajouter une image pour placer une photo de la vente de garage (4 points)
- c. Remplacer le texte de catégorie par une boîte déroulante contenant les catégories (Outils, Vêtements, Articles d'enfants, Électronique) (4 points)

C. Créer une connexion à un projet Firebase afin de gérer les données des ventes de garages. (28 points)

- a. Gérer les connexions firebase à votre projet. (4 points)
 - i. `firebase_options`
 - ii. `firebase_services`
- b. Gérer les données de vente de garage et catégories (classes et méthodes) à partir de Firebase. (12 points – 4 points par fichier)
- c. Intégration du framework Firebase dans le code des fichiers. (12 points – 4 points par fichier)

D. Vidéo. (8 points)

- a. Créer une vidéo démonstration de votre application complète.

E. TRAVAIL BONIS : Gestion de l'utilisateur. (8 points)

- a. Créer une page Login géré avec Firebase
- b. Créer une page Signup géré avec Firebase

Remise du devoir:

Veuillez me remettre le dossier complet du projet sous format compressé (.ZIP) sur Ardoise.