

## **PETUNJUK PENGGUNAAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF MENGENAL ANGKA DAN OPERASI PENJUMLAHAN**

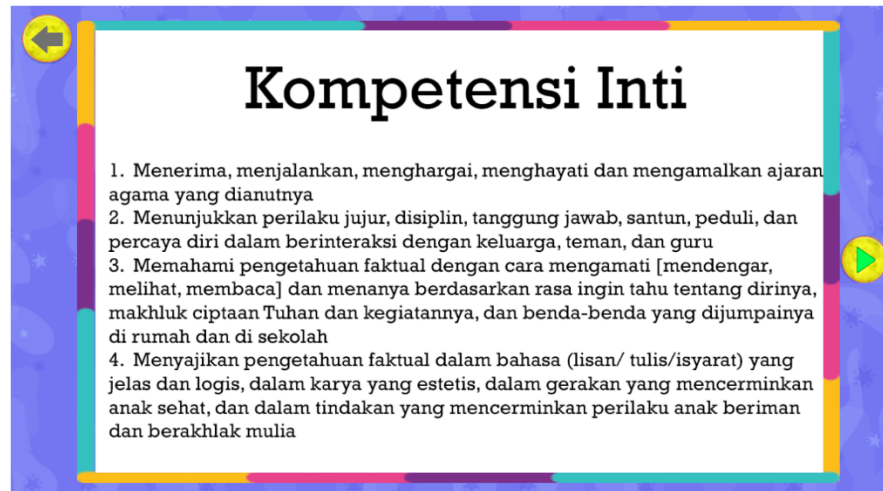
### **a. Antarmuka Halaman Awal**



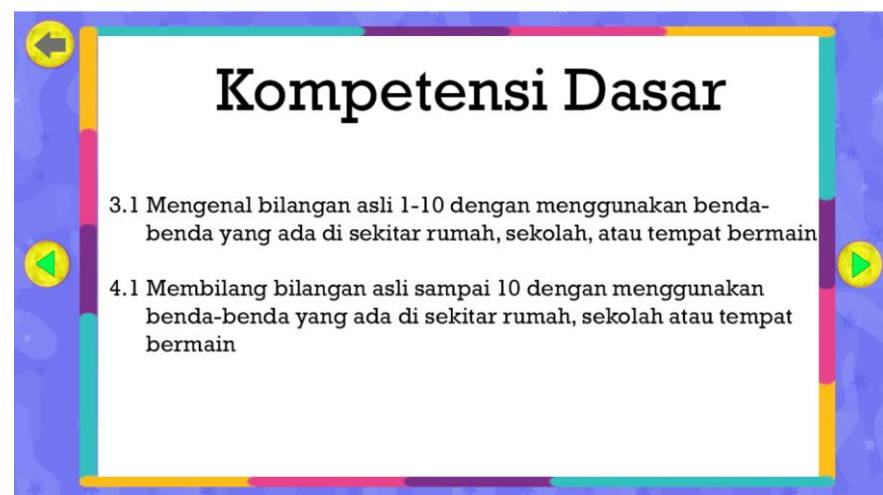
Gambar 1 Halaman Awal

Gambar 1 merupakan antarmuka halaman awal ketika multimedia pembelajaran dijalankan. Halaman ini terdiri beberapa tombol seperti tombol masuk untuk masuk ke menu utama, tombol bergambar orang untuk profil peneliti, tombol huruf “i” untuk info multimedia pembelajaran dan tombol “X” untuk keluar dari multimedia pembelajaran.

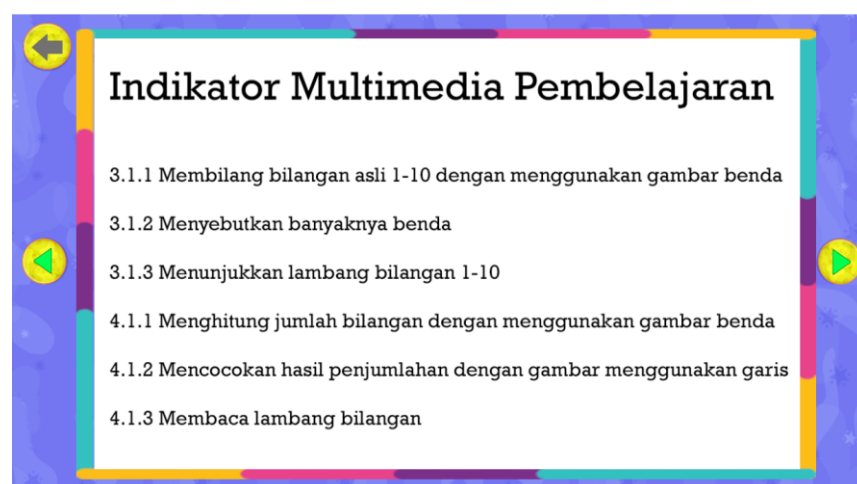
### **b. Antarmuka Info Multimedia Pembelajaran**



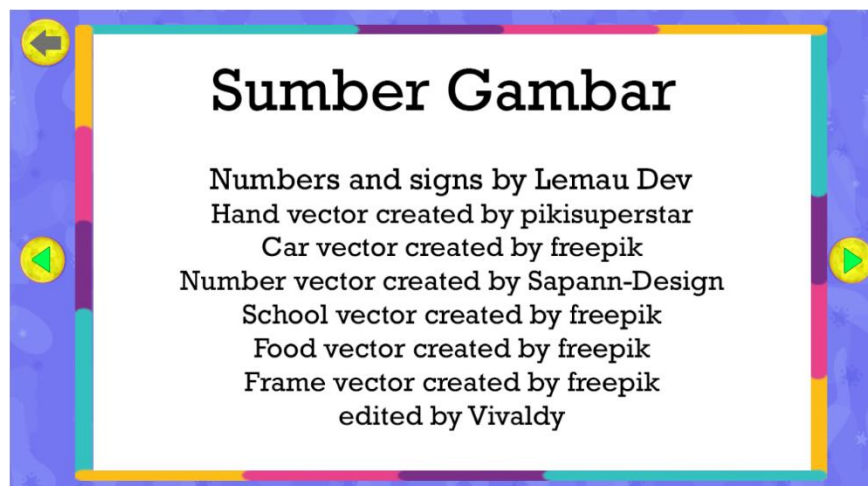
Gambar 2 Kompetensi Inti



Gambar 3 Kompetensi Dasar



Gambar 4 Indikator Multimedia Pembelajaran



Gambar 5 Sumber Gambar

Gambar 2 sampai 5 adalah halaman yang berisi tentang informasi-informasi dalam multimedia pembelajaran ini seperti Kompetensi Inti, Kompetensi Dasar, Indikator Multimedia Pembelajaran dan Sumber Gambar yang digunakan dalam Multimedia Pembelajaran ini.

c. Antarmuka Menu Utama



Gambar 6 Menu Utama

Gambar 6 merupakan halaman menu utama untuk memilih antara tombol belajar dan tombol latihan. Tombol belajar akan menampilkan menu belajar dan tombol latihan akan menampilkan menu latihan.

d. Antarmuka Menu Pilihan Belajar



Gambar 7 Menu Belajar

Gambar 7 adalah halaman yang berisi menu belajar yang terdiri dari 2 buah tombol yaitu tombol angka dan tombol hitung. Tombol angka akan menampilkan halaman belajar pengenalan angka. Tombol hitung akan menampilkan halaman belajar penjumlahan angka. Antarmuka Belajar Angka



Gambar 8 Halaman Belajar Pengenalan Angka

Gambar 8 adalah halaman yang berisi tampilan menu belajar pengenalan angka 1 sampai sepuluh. Terdapat 2 buah tombol yaitu tombol kanan/kiri dan tombol *sound*. Tombol kanan/kiri digunakan untuk navigasi angka dari 1 sampai 10 sedangkan tombol *sound* digunakan untuk mengeluarkan suara sesuai angka yang sedang dilihat beserta nama buah. Antarmuka Menu Belajar



Gambar 9 Halaman Menu Belajar

Gambar 9 adalah halaman yang berisi tampilan menu pilihan belajar penjumlahan dan pengurangan. Menu pilihan belajar penjumlahan jika ditekan akan menampilkan seperti di gambar 4.15 dan menu pilihan belajar pengurangan jika ditekan akan menampilkan seperti di gambar 4.19.

e. Antarmuka Belajar Hitung Penjumlahan



Gambar 10 Halaman Belajar Penjumlahan





Gambar 11 Setelah apel besar dimasukkan ke kotak kiri dan tengah



Gambar 12 Apel kecil dipindahkan ke kotak paling kanan



Gambar 13 Tombol atas dan bawah digunakan

Gambar 10 sampai 13 merupakan halaman yang berisi tampilan belajar penjumlahan. Pada gambar 10 adalah tampilan awal saat menu dijalankan.

Apabila apel digerakkan ke kotak kiri dan tengah sesuai dengan angka pada soal maka akan menjadi seperti gambar 11. Apabila apel kecil digerakkan ke kotak hasil (paling kanan) maka akan menjadi yang ada di gambar 12. Setelah semua apel kecil berada di kotak hasil, tombol atas dan bawah dapat digunakan untuk menambah atau mengurangi angka hasil untuk menjawab soal yang diberikan. Tombol cek dapat digunakan untuk menampilkan apakah jawaban yang diberikan benar atau salah dan dapat dilihat pada gambar 27 dan 28.

f. Antarmuka Belajar Hitung Pengurangan



Gambar 14 Halaman Belajar Pengurangan



Gambar 15 Apel digerakkan ke tempat sampah



Gambar 16 Penghitungan sisa apel



Gambar 17 Penggunaan tombol atas dan bawah untuk menjawab

Gambar 14 sampai 17 merupakan halaman yang berisi tampilan belajar penjumlahan. Pada gambar 14 adalah tampilan awal saat menu dijalankan. Apabila apel digerakkan ke tempat sampah akan menampilkan seperti di gambar 15. Apel yang digerakkan ke tempat sampah akan mengecil dan menghilang. Setelah apel yang dibuang sesuai dengan soal, apel yang tersisa tidak akan bisa dibuang untuk mencegah *error*, lalu tulisan akan berganti menjadi “Berapa apel yang tersisa?”. Setelah itu, pengguna dapat menggunakan tombol atas dan bawah untuk menambah atau mengurangi angka hasil untuk menjawab soal yang diberikan. Tombol cek dapat digunakan untuk menampilkan apakah jawaban yang diberikan benar atau salah dan dapat dilihat pada gambar 27 dan 28.



g. Antarmuka Menu Pilihan Latihan



Gambar 18 Menu Latihan



Gambar 19 Menu Latihan Penjumlahan

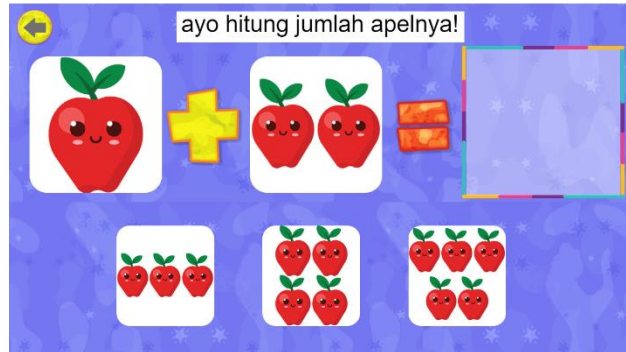


Gambar 20 Menu Latihan Pengurangan

Gambar 18 adalah halaman menu latihan yang berisi atas 2 buah tombol, yaitu tombol latihan penjumlahan dan tombol latihan pengurangan. Apabila tombol latihan penjumlahan ditekan maka akan menampilkan 3 buah tombol latihan 1, latihan 2 dan latihan 3 seperti gambar 19. Apabila tombol latihan pengurangan ditekan maka akan menampilkan 3 buah tombol latihan 1, latihan 2, dan latihan 3 seperti gambar 20. Masing-masing tombol akan

memunculkan halaman latihan yang berbeda dan dapat dilihat di gambar 21 sampai 4.31.

h. Antarmuka Latihan Penjumlahan 1



Gambar 21 Halaman Latihan Penjumlahan 1

Gambar 21 adalah halaman latihan penjumlahan 1 yang berisi soal dengan gambar apel serta jawaban dengan gambar apel. Di sini siswa dapat melakukan aksi *drag and drop* apel yang berada di bawah untuk dipindahkan ke kotak sebelah tanda sama dengan untuk menjawab soal yang diberikan. Tampilan yang menampilkan apakah jawaban yang diberikan benar atau salah dan dapat dilihat pada gambar 27 dan 28.

i. Antarmuka Latihan Penjumlahan 2



Gambar 22 Halaman Latihan Penjumlahan 2

Gambar 22 adalah halaman latihan penjumlahan 2 yang berisi soal dengan angka serta jawaban angka juga. Di sini siswa dapat melakukan aksi *drag and drop* angka yang berada di bawah untuk dipindahkan ke kotak sebelah tanda sama dengan untuk menjawab soal yang diberikan. Tampilan yang

menampilkan apakah jawaban yang diberikan benar atau salah dan dapat dilihat pada gambar 27 dan 28.

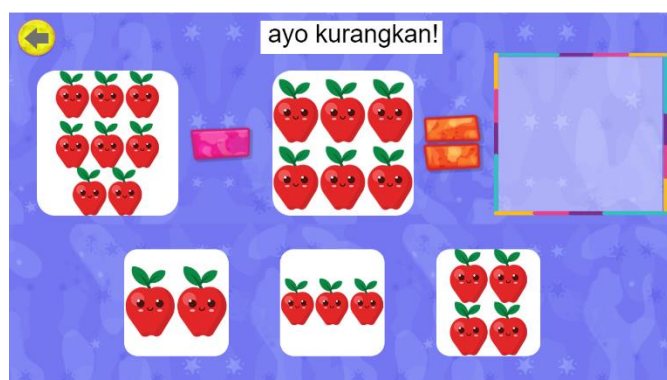
j. Antarmuka Latihan Penjumlahan 3



Gambar 23 Halaman Latihan Penjumlahan 3

Gambar 23 adalah halaman latihan penjumlahan 3 yang berisi soal dengan angka serta tombol atas, bawah, dan cek. Tombol atas dan bawah dapat digunakan untuk menjawab soal. Tombol cek digunakan untuk menjawab soal yang diberikan sesuai dengan angka yang sudah diatur menggunakan tombol atas atau bawah. Tampilan yang menampilkan apakah jawaban yang diberikan benar atau salah dan dapat dilihat pada gambar 27 dan 28.

k. Antarmuka Latihan Pengurangan 1



Gambar 24 Latihan Pengurangan 1

Gambar 24 adalah halaman latihan pengurangan 1 yang berisi soal dengan gambar apel serta jawaban dengan gambar apel. Di sini siswa dapat melakukan aksi *drag and drop* apel yang berada di bawah untuk dipindahkan ke kotak sebelah tanda sama dengan untuk menjawab soal yang

diberikan. Tampilan yang menampilkan apakah jawaban yang diberikan benar atau salah dan dapat dilihat pada gambar 27 dan 28.

1. Antarmuka Latihan Pengurangan 2



Gambar 25 Latihan Pengurangan 2

Gambar 25 adalah halaman latihan pengurangan 2 yang berisi soal dengan angka serta jawaban angka juga. Di sini siswa dapat melakukan aksi *drag and drop* angka yang berada di bawah untuk dipindahkan ke kotak sebelah tanda sama dengan untuk menjawab soal yang diberikan. Tampilan yang menampilkan apakah jawaban yang diberikan benar atau salah dan dapat dilihat pada gambar 27 dan 28.

m. Antarmuka Latihan Pengurangan 3



Gambar 26 Latihan Pengurangan 3

Gambar 26 adalah halaman latihan pengurangan 3 yang berisi soal dengan angka serta tombol atas, bawah, dan cek. Tombol atas dan bawah dapat digunakan untuk menjawab soal. Tombol cek digunakan untuk menjawab soal yang diberikan sesuai dengan angka yang sudah diatur menggunakan

tombol atas atau bawah. Tampilan yang menampilkan apakah jawaban yang diberikan benar atau salah dan dapat dilihat pada gambar 27 dan 28.

n. Antarmuka Jawaban Benar dan Salah



Gambar 27 Jawaban Benar



Gambar 28 Jawaban Salah

Gambar 27 adalah halaman yang muncul ketika jawaban yang diberikan oleh siswa adalah benar. Gambar anak laki-laki dengan seragam SMP digunakan agar sesuai dengan jenjang anak Tunagrahita Sedang yang dijadikan sampel. Gambar 28 adalah halaman yang muncul ketika jawaban yang diberikan oleh siswa adalah salah.