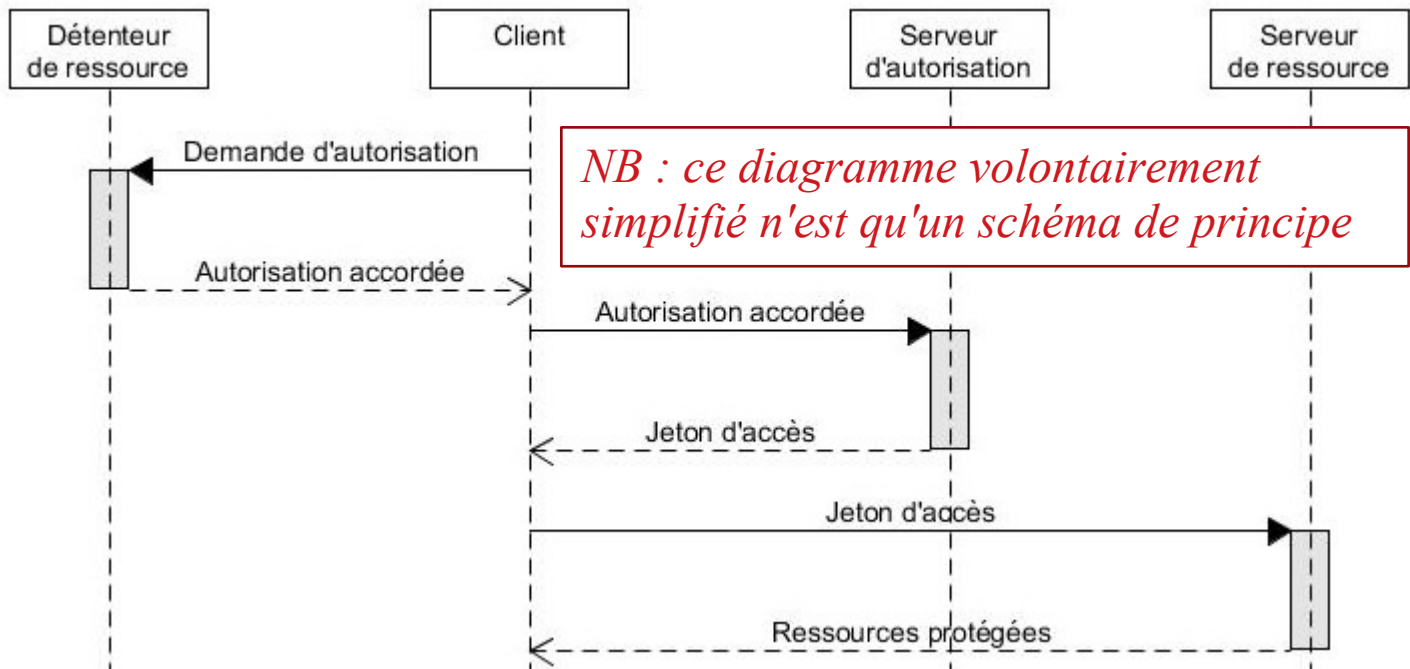


# Norme/Protocole "OAuth2"

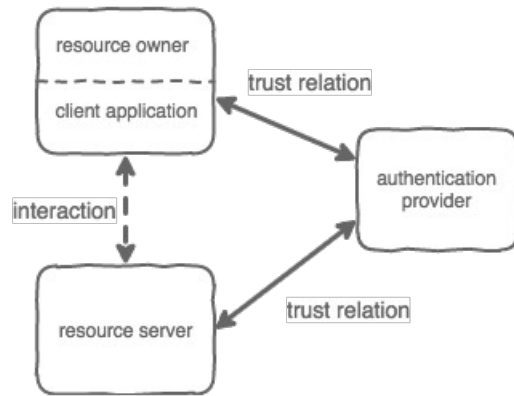
**OAuth (Open Authorization)** existant en versions "1" et "2" , est une norme (RFC 6749 et 6750) qui correspond à un **protocole de "délégation d'autorisation"** . Ceci permet par exemple d'autoriser une application cliente à accéder à une API d'une autre application (ex : FaceBook , Twitter , ...) de façon à accéder à des données protégées.



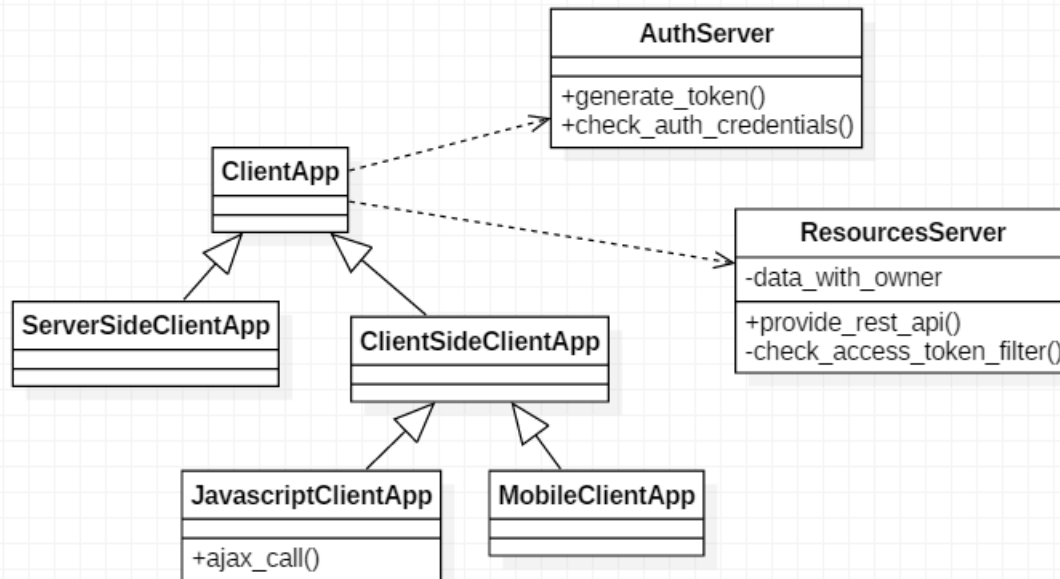
Attention, **OAuth** doit être accompagné de **HTTPS** pour être un minimum sécurisé et les autorisations doivent dans la plupart des cas être associées à une authentification basée sur un compte utilisateur pour que le jeton d'accès construit puisse véhiculer une information précise du type :

*"L'utilisateur Uxyz authentifié par OrgXy est via ce jeton d'accès autorisé à accéder aux ressources accessibles via certaine(s) Api(s) "*

Un jeton d'accès (souvent au format JWT) construit par OAuth2 aura un délai d'expiration court ou moyen . Dans certains cas , un autre *"refresh token"* permettra d'obtenir un nouveau jeton d'accès .



third party authentication

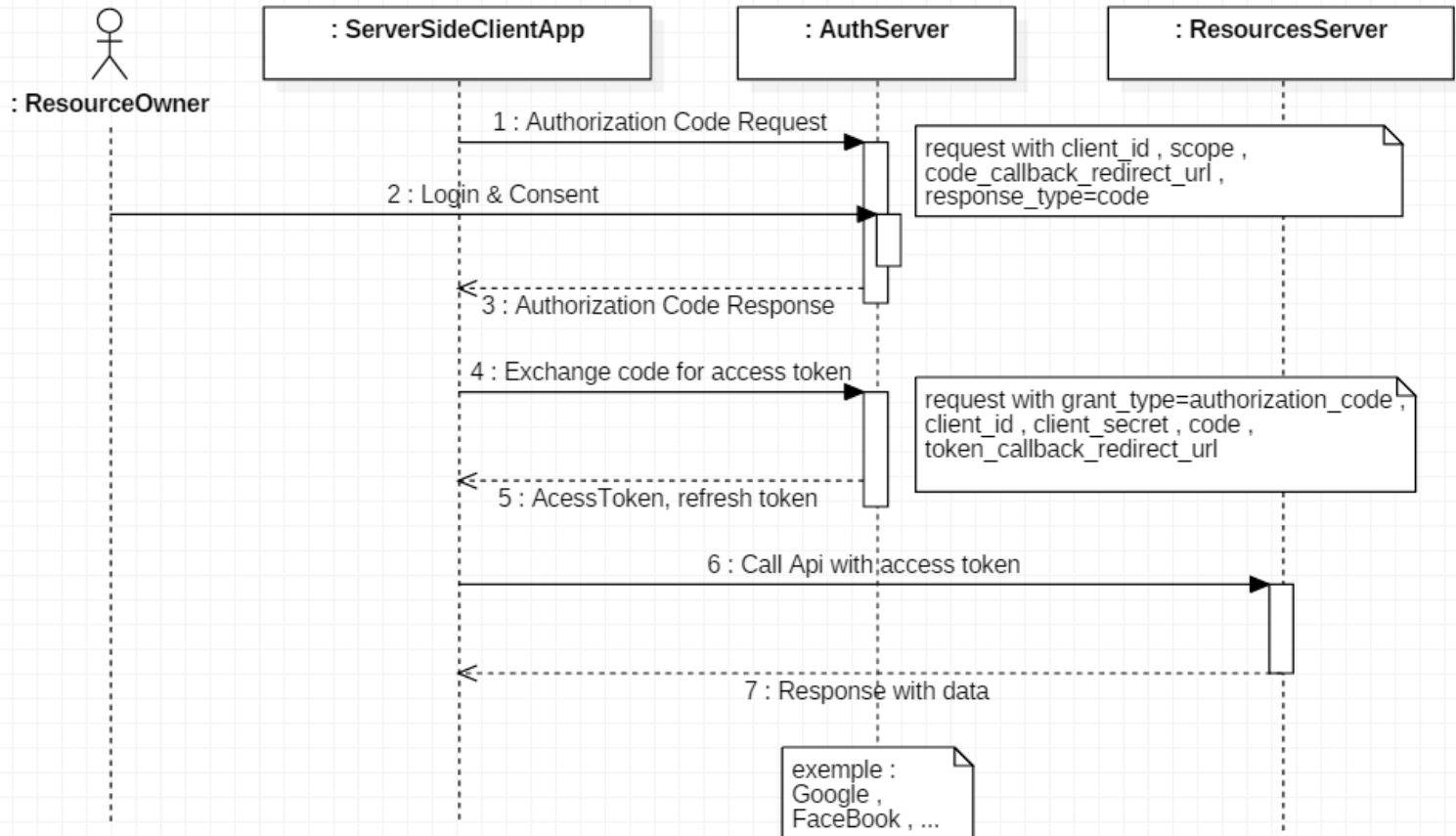


## Les 4 modes d'autorisation (variantes) de OAuth2

- \* via un **code** temporaire à échanger contre un jeton d'accès : l'application cliente est un site web (avec une technologie serveur fiable) qui peut gérer des redirections d'URLs .
- \* **implicite** (jeton direct) : l'application cliente est simple et exposée (ex : javascript , mobile ) [ *attention : ce mode doit etre accompagné de précautions pour une bonne sécurité* ]
- \* via **mot de passe** (retransmis) : seulement applicable si l'application cliente et le serveur d'autorisation sont gérés par la même organisation (entreprise ou ...) .
- \* **client App credential** : au lieu d'authentifier un utilisateur précis , c'est appli "client" qui demande une autorisation d'accès auprès d'une autre .

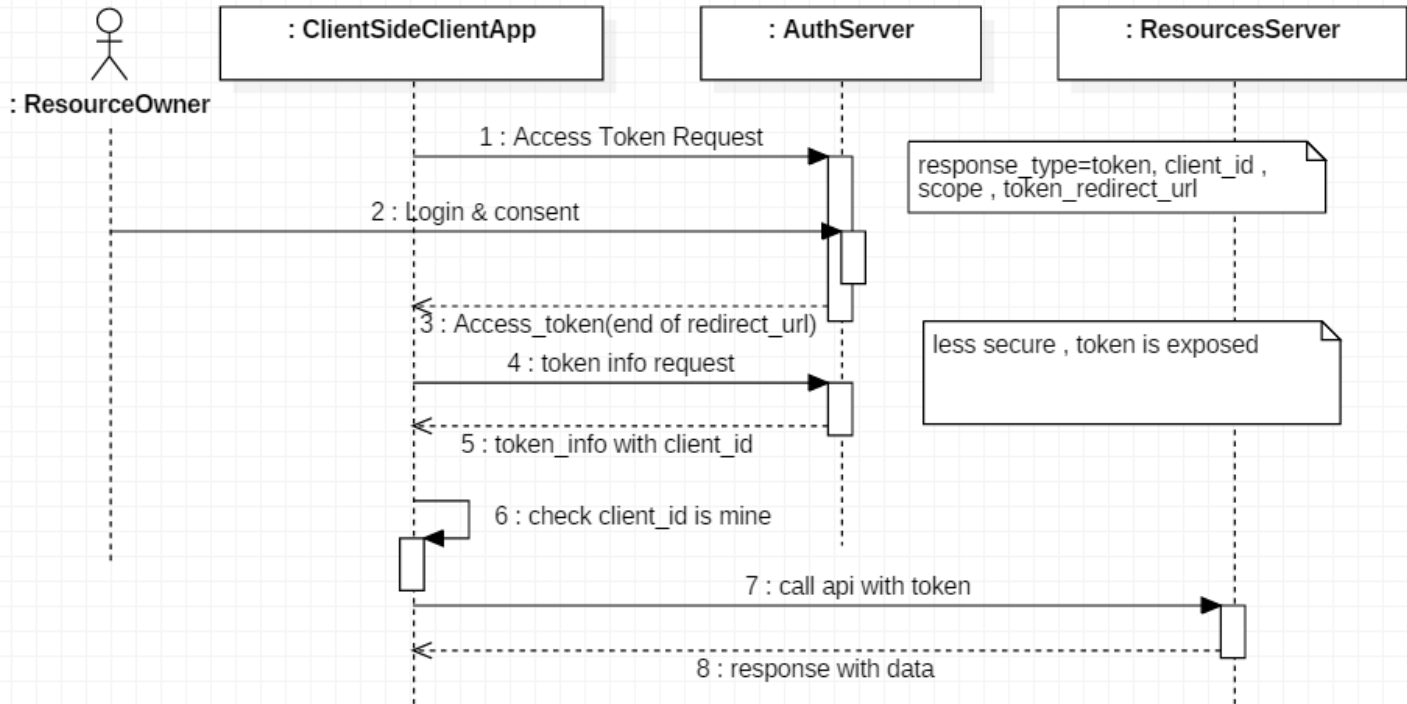
# Authorisation OAuth2 par code (inter-organisations)

interaction SequenceDiagramViaCode



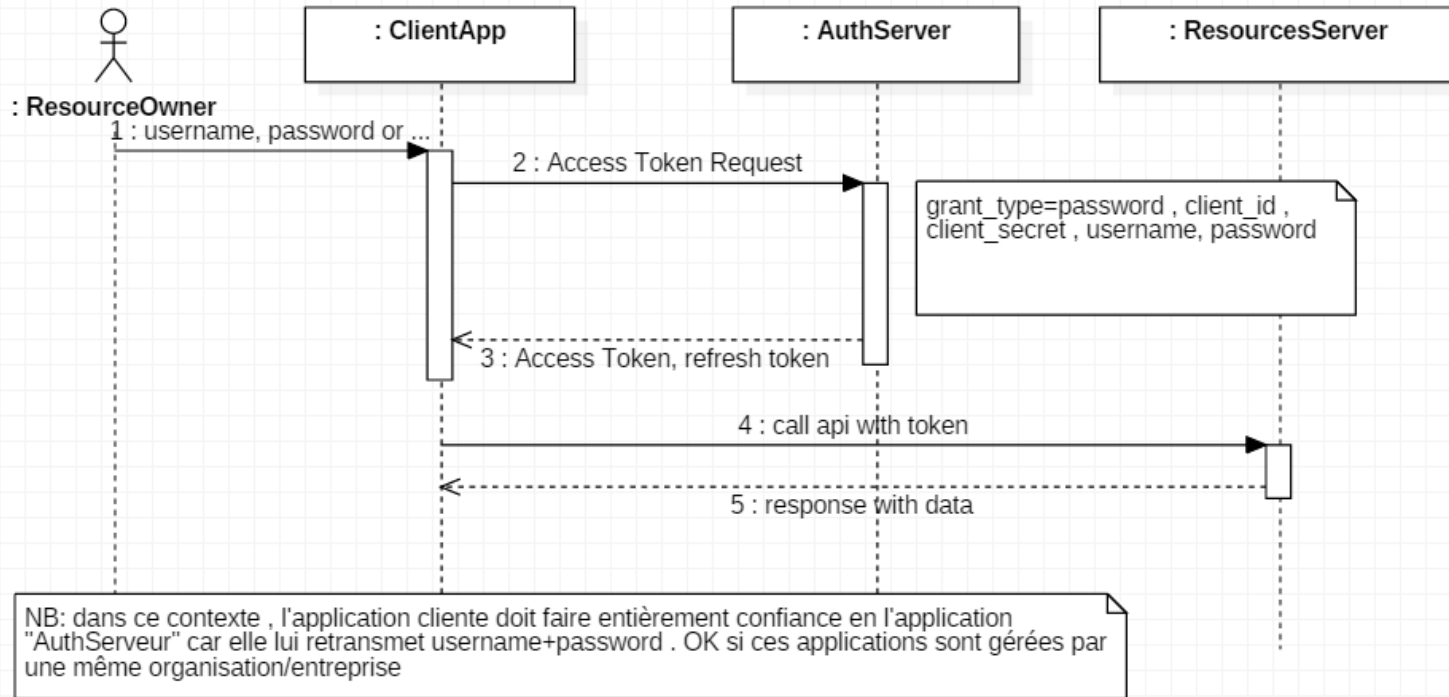
# Autorisation OAuth2 implicite (jeton direct)

interaction SequenceDiagramImplicit

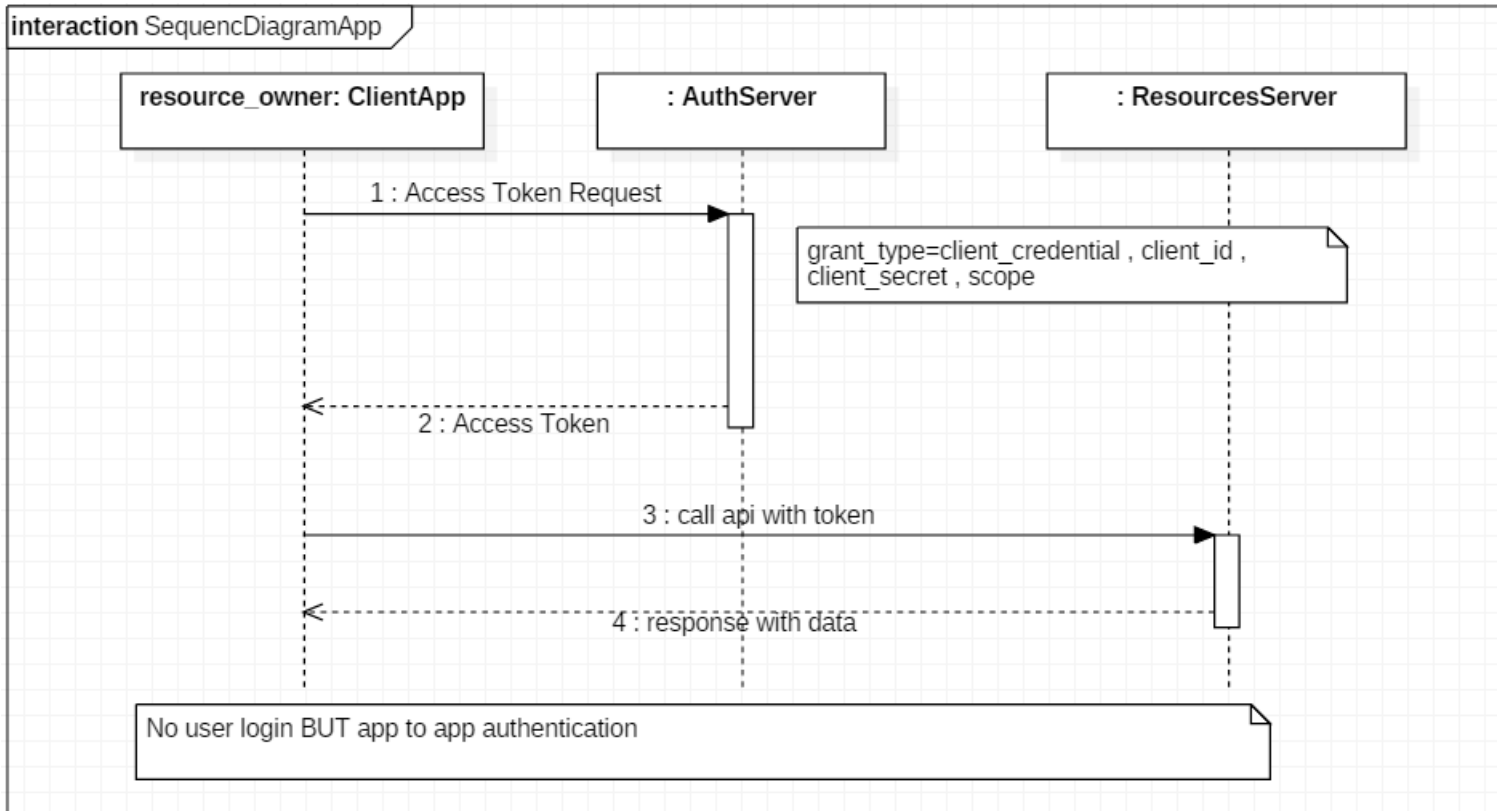


# Autorisation OAuth2 par mot de passe (intra)

interaction SequenceDiagramViaPwd



# Autorisation OAuth2 pour application utilisateur





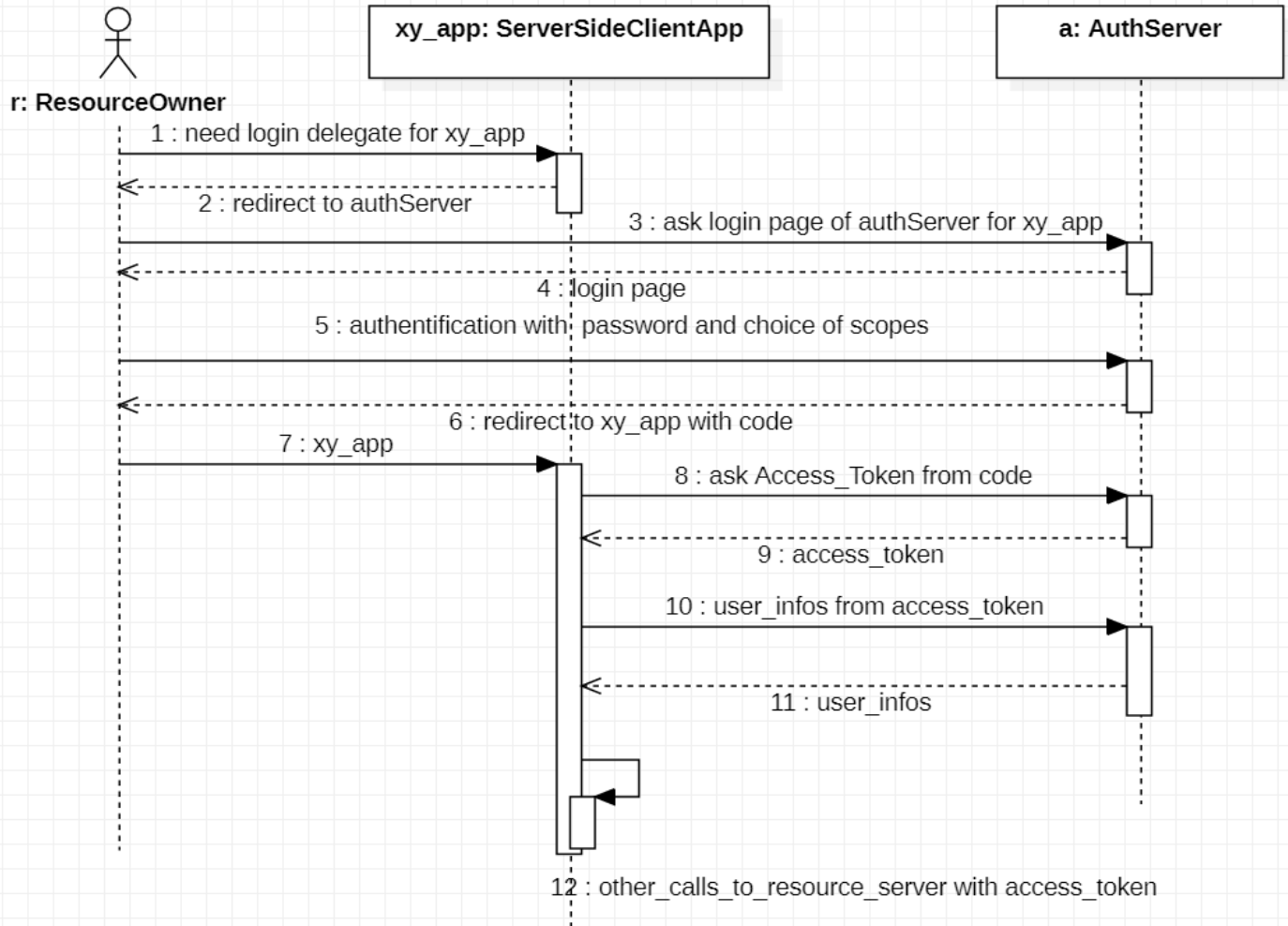
# OpenId Connect

**OpenID Connect (OIDC)** est un protocole d'authentification forte basé sur une transmission standardisée ("***ID Token***" au format JWT) des informations sur l'utilisateur identifié .

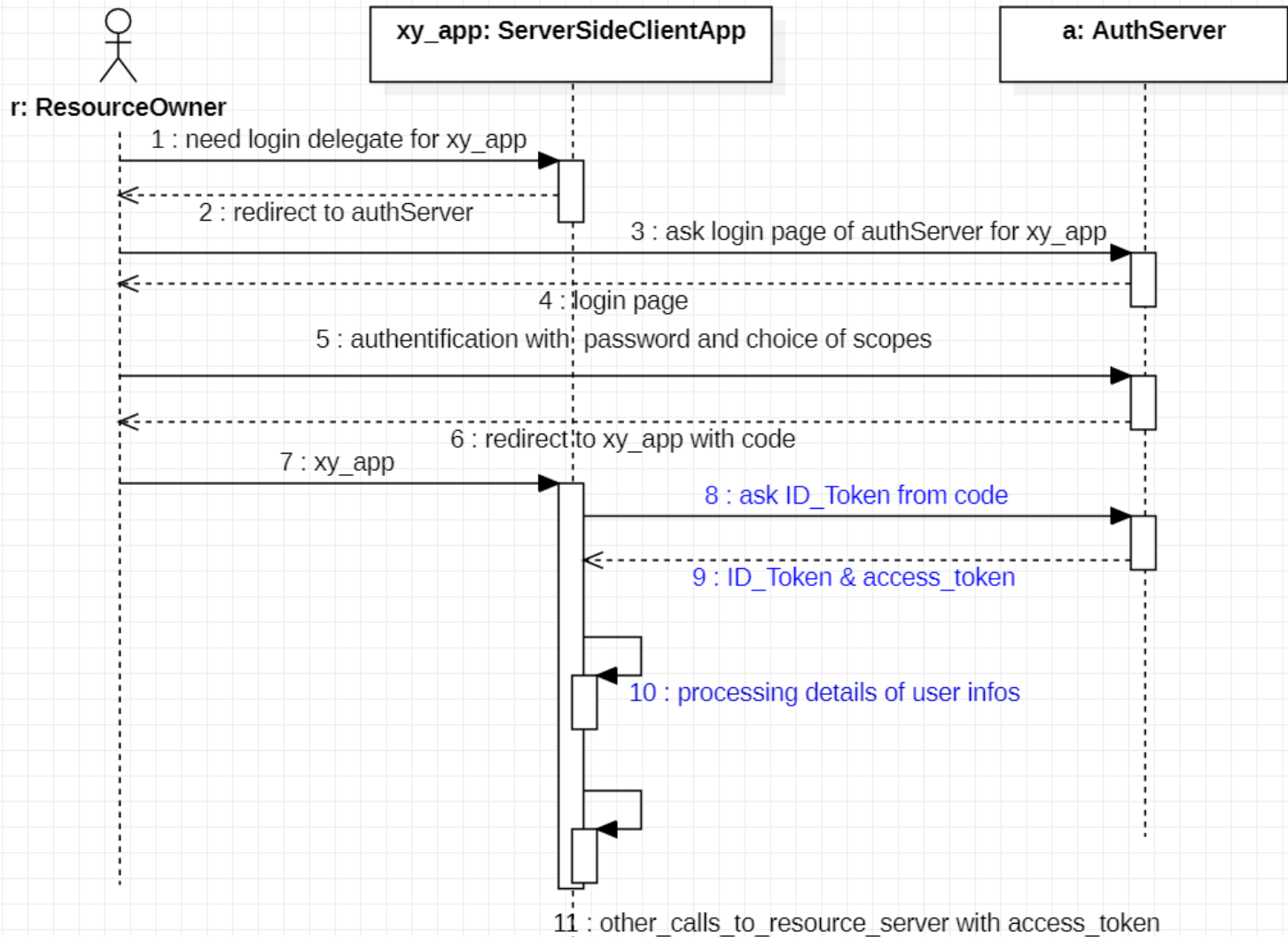
**OpenID** Connect s'appuie en interne sur OAuth2 et permet d'**obtenir** simplement **des informations plus précises sur l'utilisateur à authentifier** .

# OAuth2 sans openID

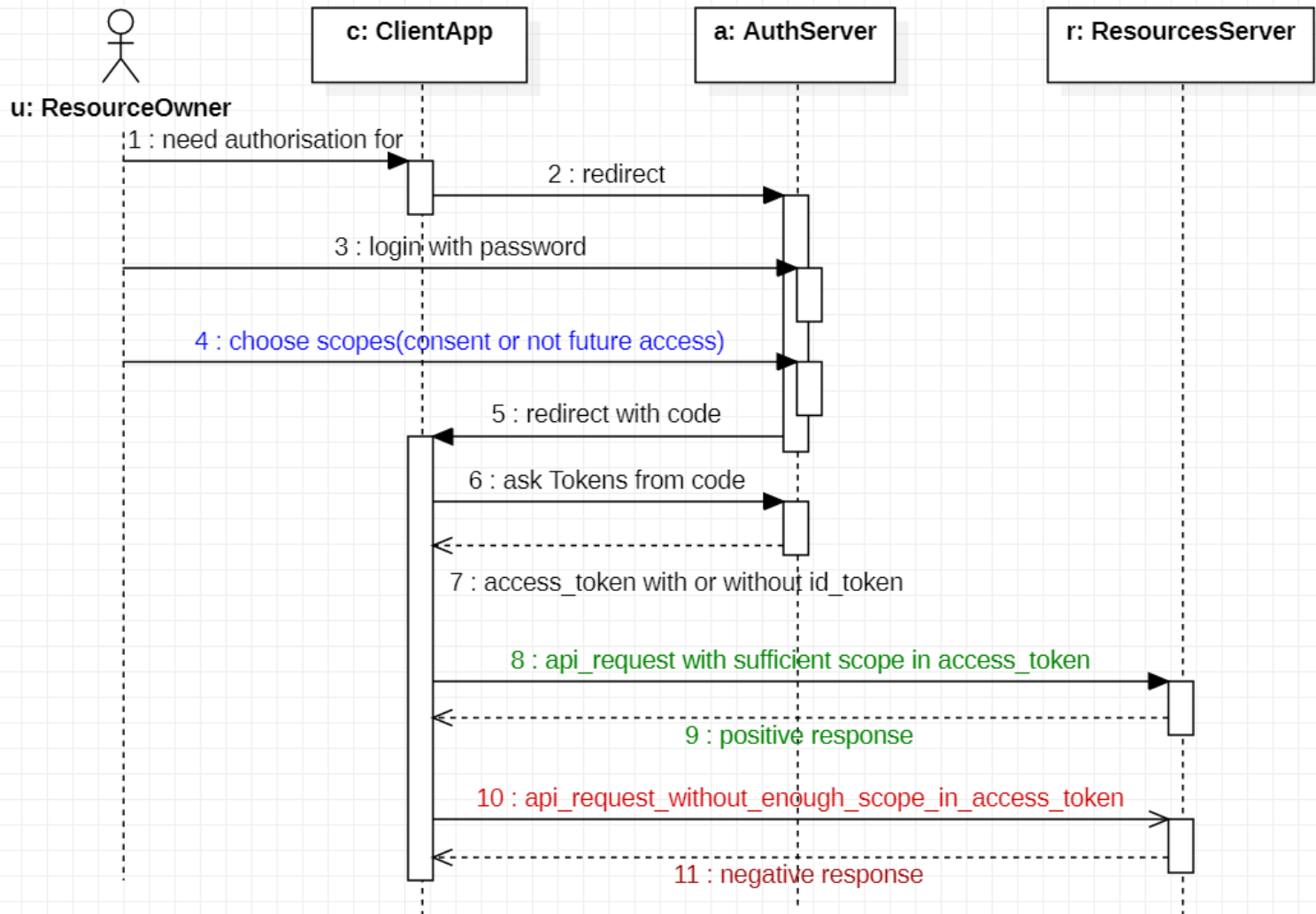
sd SeqOAuth2SansOIDC



# avec OpenID Connect



# OAuth2 or OIDC with Scopes



# Quelques serveurs d'authentification OAuth2/OIDC

- Google **Hydra** (très perfectionné et très performant mais complexe car besoin de compléments à personnaliser)
- **keycloak** est un serveur d'autorisation oauth2/oidc basé sur jboss wildfly et java >=8 (relativement simple à installer). Il est par défaut basé sur une base H2 et dispose d'une ihm intégrée pour configurer des utilisateurs
- **okta** est une entreprise spécialisée dans l'identité numérique et offre des services de type "*authorisation oauth2/oidc as a service*"
- Les grandes plate-formes "cloud" (**Azure** , **AWS**, ...) intègrent un service OAuth2/OIDC (ex : **Azure Active Directory**, **Amazon-Cognito** , ...)
- quelques autres