

TP : développer une **application "cordova"** permettant d'effectuer des **conversions de devises**.

Cette application devra fonctionner sur un smartphone android et pourra ressembler à ceci:



Conseils:

De façon à récupérer une liste de taux de changes à jour on pourra appeler un web service REST en libre accès :

**GET** <https://api.fixer.io/latest?base=USD>

retournant une réponse **JSON** de ce type:

```
{
  "base": "USD",
  "date": "2018-01-30",
  "rates": {
    "AUD": 1.2354,
    "BGN": 1.5746,
    "BRL": 3.1624,
    "CAD": 1.2321,
    "CHF": 0.93302,
    "CNY": 6.3253,
    "CZK": 20.393,
    "DKK": 5.9911,
    "EUR": 0.80509,
```

```

    "GBP": 0.70791,
    "HKD": 7.8188,
    "HRK": 5.9728,
    "HUF": 249.88,
    "IDR": 13389,
    "ILS": 3.3996,
    "INR": 63.648,
    "JPY": 108.67,
    ...
  }
}

```

documentation complète sur le site <http://fixer.io> .

Pour contourner certaines restrictions d'accès (sécurité cordova / ...) , on pourra adapter la partie suivante de **index.html** :

```

<meta http-equiv="Content-Security-Policy" content="default-src 'self' https://api.fixer.io data:
gap: https://ssl.gstatic.com 'unsafe-eval'; style-src 'self' 'unsafe-inline'; media-src *; img-src 'self'
data: content;,">

```

D'autre part pour appeler facilement le web service REST, on pourra s'appuyer sur jquery de la façon suivante:

```

<script type="text/javascript" src="js/jquery-3.3.1.min.js"></script>

```

```

$.ajax({
  type: "GET",
  url: "https://api.fixer.io/latest?base="+source ,
  success: function (data,textStatus,jqXHR) {
    console.log(JSON.stringify(data));
    var change = (cible==source)?1:data.rates[cible];
    console.log("change:" + change);
    spanResConv.innerHTML = montant * change;
  } ,
  error : function(jqXHR , textStatus , errorMsg ){
    console.log("error:" + errorMsg);
    spanResConv.innerHTML = errorMsg;
  }
});

```

NB: on pourra utiliser *platform browser* pour effectuer des tests avec un navigateur internet .

on pourra ensuite construire une version "**android** / **.apk**" à tester avec blueStacks (ou autre) et à déployer sur un smartphone android avec un câble USB (ou autre).