# 11. Bézierkrommen

## 3. Bepaal **d.m.v. de parametervoorstelling (dus: via numerieke berekeningen)** het kwadratisch segment door de punten , en met .

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # | t | x(t) | y(t) |
|  | **0** | 1 | 1 |
| t1 | 0,125 | -0,172 | 2,797 |
| t2 | 0,250 | -0,688 | 4,188 |
| t3 | 0,375 | -0.547 | 5,172 |
| t4 | 0,5 | 0,25 | 5,75 |
| t5 | 0,625 | 1,703 | 5,922 |
| t6 | 0,750 | 3,812 | 5,688 |
| t7 | 0,875 | 6,578 | 5,047 |
|  | 1 | 10 | 4 |

Berekeningen: