



# **TABLA COMPARATIVA DE REPOSITARIOS**



*Realizado por VARGAS DEL RAZO  
DIDIDER SAUL 2GM3*

Aspecto	Scrum	Crystal	Kanban	LSD (Lean SD)	SAFe	XP (Extreme Programming)
<b>Enfoque principal</b>	Iteraciones fijas (sprints de 1-4 semanas), roles definidos (PO, SM, equipo). Entrega incremental y autoorganización.	Adaptabilidad por tamaño de equipo y criticidad del proyecto (familias: Crystal Clear, Yellow, etc.). Enfocado en personas y comunicación.	Flujo continuo de trabajo visualizado en tableros. Límites WIP (Work In Progress) para optimizar throughput. Sin iteraciones fijas.	Eliminar desperdicios, entregar valor rápido. Principios lean: valor al cliente, flujo continuo, mejora continua.	Escalado de Agile a nivel enterprise. Niveles: equipo, programa, portafolio. ARTs (Agile Release Trains) para coordinación.	Prácticas técnicas extremas: TDD, pair programming, integración continua, refactorización para alta calidad.
<b>Roles</b>	Propietario Producto, Scrum Master, Equipo de Desarrollo.	Patrocinador, arquitecto senior, equipo multidisciplinario.	No roles fijos; facilita con un "Kanban Master" opcional.	No roles estrictos; foco en equipo y cliente.	RTE (Release Train Engineer), Product Manager, equipo Scrum.	Coach, tracker, programador (todos iguales).
<b>Ciclos de trabajo</b>	Sprints con ceremonias (daily, planning, review, retrospective).	Ciclos de entrega basados en hitos, flexibles.	Flujo continuo, pull system. Métricas: lead time, cycle time.	Iteraciones cortas, kaizen (mejora continua).	Program Increments (PI) de 8-12 semanas.	Iteraciones de 1-2 semanas con releases frecuentes.
<b>Fortalezas</b>	Predictibilidad, colaboración, feedback rápido.	Ligero, adaptable a contextos humanos.	Flexibilidad con demandas variables, reduce bottlenecks.	Eficiencia, minimiza desperdicios.	Escala a grandes orgs, alineación estratégica.	Calidad código superior, bajo riesgo técnico.
<b>Debilidades</b>	Dependencias entre sprints, overhead de ceremonias.	Menos estructurado para grandes equipos.	Puede faltar deadlines, riesgo de sobrecarga sin WIP.	Requiere madurez cultural.	Complejidad burocrática, "agile waterfall".	Intensivo en disciplina técnica, burnout en pair.
<b>Mejor para</b>	Equipos medianos con metas claras.	Proyectos pequeños/críticos con énfasis en equipo.	Mantenimiento, soporte continuo.	Optimización procesos existentes.	Empresas grandes con múltiples equipos.	Proyectos con alta incertidumbre técnica.