



정보

☎ 010-6399-7666

✉ didieun531@gmail.com

📍 서울시 성동구 응봉동 265-56

🌐 <https://github.com/didieun>

🌐 <https://portfolio-jieuns-projects-c6949a31.vercel.app/>

스킬(기술)

• FRONTEND:

React, JavaScript, HTML, CSS, JQUERY, Redux

• BACKEND:

Spring, SpringBoot, JSP, MVC, JPA, MyBatis

• Database:

Oracle

• Tools & Others:

GitHub, Figma, Notion, Slack

• Development Tools:

IntelliJ IDEA, VSCODE, Eclipse

박지은

프론트엔드 개발자

업무 경험



(주)온더라이브

2020.09.07 ~ 2024.05.31

React 퍼블리셔 & 프론트엔드 개발보조

- React 기반 UI 퍼블리싱 및 프론트엔드 기능 보조 개발
- 디자이너와 협업하여 Figma, Zeplin을 바탕으로 UI 구현
- MUI(Material UI)를 활용한 반응형 웹 및 모바일 인터페이스 구성
- 라이브러리(예: Chart.js, Recharts 등)를 활용한 데이터 시각화 구현
- GitHub를 통한 협업 및 버전 관리, IntelliJ IDE 기반 개발
- 다양한 브라우저 환경에서의 일관된 UX 제공을 위한 크로스 브라우징 테스트



참여 프로젝트

1. **e학습터** - 초등학교 공공학습관리시스템
→ 반응형 웹 퍼블리싱 및 주요 UI 컴포넌트 설계
2. **현대/기아 남양연구소 회의실 예약시스템**
→ 일정 관리 UI 구현, 사용자 편의성을 고려한 반응형 설계
3. **아이트레이닝 / 지니클래스 / 지니로봇**
→ 교육 플랫폼 내 콘텐츠 표시 및 인터랙션 구현, UI 유지보수
4. **국립특수교육원 '열린배움터'**
→ 화상수업 인터페이스 퍼블리싱 및 접근성 고려
5. **KISA 가명정보 / 사이버훈련 / 공방훈련**
→ 관리자 페이지 UI 및 시각화 컴포넌트 구현
6. **삼성 홈피트니스 라이브 코칭 서비스**
→ 실시간 스트리밍 UI 개발, 반응형 구조 최적화
7. **롯데렌터카 온앤온 / 두비덱 보이스 아티스트 플랫폼**
→ 라이브 커머스 및 AI 다국어 더빙 솔루션 화면 퍼블리싱
8. **메가스터디 엠베스트**
→ 학습 데이터 관리 페이지 UI 구현 및 기능 보완
9. **한국외대 음성저작도구 / etymer 저작도구**
→ AI 학습 데이터셋 구축을 위한 저작도구, 기계번역 개발 및 다국어 자산 관리 플랫폼 화면 퍼블리싱
10. **아이엠 TV**
→ 채널 기반 실시간 방송 시스템의 UI 퍼블리싱 및 유지보수

자격증

- 2025.03
정보처리기사 - 필기 합격
한국산업인력공단
- 2025.04
빅데이터 분석기사
한국데이터산업진흥원
- 2009.07
정보기기운용기능사
한국산업인력공단

학력

2010.03 ~ 2013.02

예원예술대학교 졸업

- 귀금속보석 디자인과

2007.03 ~ 2010.02

대진디자인고등학교 졸업

- 컴퓨터미디어과



소니아커뮤니케이션즈

2020.06.29 ~ 2020.08.01

디자인 & 웹 퍼블리셔



참여 프로젝트

1. 소니아커뮤니케이션즈 홈페이지

- 기업 자사 홈페이지의 **전체 디자인 및 퍼블리싱 작업**
- **Photoshop**을 활용한 웹 디자인 시안 제작
- HTML, CSS, jQuery 기반의 정적 웹사이트 제작
- 슬라이더, 탭 전환 등 jQuery를 활용한 인터랙션 구현
- 반응형 웹은 제외하고 **PC 중심의 기업 소개 페이지** 구성

2. 선비이야기투어카드 홈페이지 리뉴얼

- 공공 관광 웹사이트의 **전체 퍼블리싱 리뉴얼 참여**
- 기존 사이트 구조를 분석하고, HTML/CSS로 재마크업
- 이미지 최적화 및 시각 자료 구성 (배너, 콘텐츠 가이드 등)
- 반응형 구조는 일부만 적용, **PC 우선 디자인 중심 퍼블리싱**



세계소프트

2015.02.16 ~ 2019.06.15



주요업무

1. 키오스크 프로그램 수정:

- Visual Basic 및 MS SQL을 활용한 경품 룰렛 프로그램,
무인 스터디카페 프로그램 간단한 수정 작업

2. 홈페이지 개선:

- 웹사이트 간단한 수정 작업

3. 검진 프로그램 기술 지원

- 치과, 병원, 검진센터 프로그램 설치, 설정 변경,
오류 해결 등을 원격으로 처리



(주) 줌크레인

2013.02.16 ~ 2014.09.30

백화점 준보석 판매

프로젝트

방꾸 - AI 기반 가구 배치 서비스

2025.03.19 ~ 2025.04.30

참여인원: 총 5명

프로젝트 소개

'방꾸!'는 실제 방 사진 한 장을 업로드하면,
AI가 기존 가구를 인식하고 어울리는 새 가구를
추천한 뒤 직접 배치해볼 수 있는 AI 기반 가구
시뮬레이션 서비스입니다.

기존 가구를 유지한 채 가구를 추가하거나 교체
해보며 실제 공간에 어떤 가구가 어울릴지를
사전에 확인할 수 있으며, 추천된 제품은 쇼핑
몰로 연결되어 구매까지 가능합니다.

역할:

- 프론트엔드 개발 및 UI/UX 총괄

기술스택:

- React, styled-components, MUI, Java Spring Boot,
- FastAPI, MongoDB, AWS S3

주요 역할:

- 프로젝트 전체 UI/UX 설계 및 컴포넌트 기반 구조 개발
- 이미지 업로드, 이미지 URL 입력, 음성 인식 등 다양한 입력 방식 구현
- AI 서버 및 백엔드와의 비동기 API 연동 로직 구현
- 검색 결과 반영 및 상태 동기화 처리 (텍스트 + 이미지 복합 입력)
- 최근/인기 검색어, 카테고리 검색 기능, 이미지 미리보기 등 사용성 강화
- Git 브랜치 전략, Notion/Figma 기반 실시간 기획 및 협업 진행

- **트러블슈팅**

1. 검색 시 DB에 중복 저장

- **문제:** 동일한 검색어를 입력하면 DB에 같은 키워드가 두 번 저장되고, user_id가 "y-y555,y-y555"처럼 중복으로 들어가는 문제가 발생함.
- **원인:** 프론트에서 FormData.append("userId", userId)로 값을 추가하면서, API 호출 시에도 userId 파라미터로 전달되어 중복 저장됨.
- **해결:** FormData.append("userId", userId) 코드를 제거하고, userId는 함수 인자로만 전달되도록 수정.

2. /search 페이지 진입 시 검색 두 번 실행됨

- **문제:** 검색은 한 번만 실행되었지만, 동일한 키워드가 두 번 저장되어 검색 로그가 중복 기록됨.
- **원인:** SearchInputComponent에서 검색 직후 navigate("/search?query=...")로 이동하며 검색, 이후 SearchPage의 useEffect에서도 API가 재호출됨.
- **해결:** 검색 버튼 클릭 시에는 navigate()만 호출하고, API 호출은 SearchPage에서 location.search 값이 변할 때만 실행되도록 수정함.

3. 검색어 마지막 글자만 입력됨

- **문제:** "의자"를 검색하면 실제 저장된 검색어가 "자"만 기록되는 현상 발생.
- **원인:** Redux 상태인 keyword를 input의 value에 직접 연결했으나, Redux 상태 반영 타이밍이 늦어져서 발생함. 이후 SearchPage의 useEffect에서도 API가 재호출됨.
- **해결:** useState로 관리되는 inputValue를 만들어 value={inputValue}로 바인딩하고, onChange에서는 setInputValue와 함께 dispatch(setKeyword)도 병행 적용함.

4. 비로그인 모든 최근검색어가 불러와지는 현상

- **문제:** 비로그인 모든 사용자의 검색어가 출력
- **원인:** 비로그인 시 userId가 anonymous로 전달되어 모든 비회원의 최근 검색어가 출력
- **해결:** 프론트엔드에서 비로그인 접속 시 UUID를 생성해localStorage에 저장, 검색 API 호출 시 userId를 "anonymous-" + UUID 형태로 전달하도록 수정, 이를 통해 각 비로그인 디바이스마다 고유한 anonymous ID를 부여, 해당 디바이스의 최근 검색어만 조회되도록 분리 저장 구현

- **시연 영상**

- 유튜브 링크: <https://www.youtube.com/watch?v=WQUKahTEBVA>

YONO - 절약 소비 유도 웹 플랫폼

2024.10.05 ~ 2025.02.10

참여인원: 총 5명

프로젝트 소개

YONO는 개인의 소비 습관을 분석하고, 뱃지 랭킹과 소비 패턴 리포트를 통해 소비 챌린지를 독려하는 데이터 기반 웹입니다.

YONO 프로젝트는 유저들이 보다 건강한 소비 습관을 형성하도록 돕기 위한 웹페이지로, 나만의 절약 꿀팁을 공유하고, 카드 추천을 통해 효율적인 소비를 유도하는 시스템을 제공합니다.

일별 소비 패턴, 누적 소비 리포트, 챌린지 완료 현황 등을 시각적으로 제공하며, 관리자 페이지를 통해 사용자·게시글·공지·카드 데이터를 통합 관리할 수 있습니다.

역할 및 기여도:

- 초기 프론트엔드 세팅 (기여도 60%)
- 메인 개발 기능(프론트엔드, 백엔드)
 - 소비 챌린지 > 뱃지 랭킹 페이지 (기여도 100%)
 - 소비 패턴 분석 > 일별 통계 캘린더 (기여도 100%)
- 관리자 페이지 전반 (프론트엔드, 백엔드)
 - 회원 관리, 카드 관리, 커뮤니티 관리, 공지사항 관리 (기여도 90~100%)

사용 기술 및 환경:

- Frontend: React, Material-UI, Styled-components, Redux
- Backend: Java, Spring Boot, JPA, Spring Security
- DB: Oracle 11g
- Tools: VS Code, Git, Figma, Notion

주요 설계 및 구현 성과

- 소비 패턴 분석 - 일별 통계
 - 로그인 사용자 기준, 대표 카드 소비 내역을 달력 기반 시각화.
 - 목표 달성률에 따라 뱃지로 피드백 제공 (0~100% 단계별 표시).
 - Spring JPA + DTO 변환 구조로 깔끔한 데이터 흐름 설계.
 - 사용자 맞춤 소비 피드백 제공으로 UI/UX 완성도 향상.
- 소비 챌린지 - 뱃지 랭킹
 - 전달 대비 절약 성과에 따라 자동 뱃지 부여 및 유저 랭킹 산정.
 - JPA 커스텀 쿼리로 정렬 최적화, 실시간 순위 확인 가능.
- 관리자 페이지
 - 회원 관리: 검색/탈퇴/상태 필터링 등 효율적인 관리 기능 구현.
 - 카드 관리: 카드사 및 이름 기반 검색, 페이지네이션 설계.
 - 커뮤니티 관리: 게시글 다중 삭제 + 첨부 이미지 정리 처리.
 - 공지사항 관리: 이미지 첨부, 등록/수정/삭제 기능, 대량 삭제 처리.

획득 역량 및 성과

- 컴포넌트 기반 UI 설계 및 공통 props 기반 재사용성 확보.
- Styled-Components + ThemeProvider를 통한 스타일 통합 관리.
- JPA + DTO 변환 구조 이해도 상승, 쿼리 성능 최적화 경험.
- 유저와 관리자를 고려한 직관적 UI/UX 설계 능력 강화.
- 다중 조건 검색 및 페이지네이션 등 실무 중심 기능 구현 능력 확보.

트러블슈팅

- 대량 사용자 데이터 클라이언트 필터링 시 성능 저하
 - 문제:** 관리자 페이지에서 전체 회원 데이터를 받아 필터링 처리가 지연되며 UX가 저하됨
 - 원인:** 조건 필터 없이 전체 데이터를 일괄 요청
 - 해결:** 전체 데이터를 모두 받아 필터링하던 로직을 백엔드 쿼리 기반 조건 검색 방식으로 리팩터링
- 라우팅 충돌로 인한 새로고침 시 페이지 미출력
 - 문제:** React Router 경로와 Spring Boot 메시지 메인 경로가 충돌 → 새로고침 시 페이지 정상 표시 X
 - 원인:** SPA 라우터 경로 구성과 서버 API 경로가 같은 URI 경우 충돌 발생
 - 해결:** setupProxy.js 에서 API 경로를 다른 URI로 구분 해서 라우트 충돌 해결

거북이의 꿈

- AI 기반 거북목 자세 분석 프로그램

2025.03.10 ~ 2025.03.18

참여인원: 총 6명

프로젝트 소개

거북이의 꿈“은 장시간 앉아 있는 사용자들의 거북목 자세를 분석하고, 실시간으로 교정 피드백을 제공하는 AI 기반 자세 교정 웹앱입니다.

웹캠으로 촬영된 실시간 영상을 통해 자세 데이터를 분석하고, 잘못된 자세가 지속될 경우 경고 팝업을 제공합니다. 사용자는 날짜를 지정해 과거와 현재의 자세 변화를 비교하고, AI 피드백을 통해 습관 개선을 위한 맞춤형 조언도 받을 수 있습니다.

- 역할 및 기여도:
 - 전체 디자인 및 Figma 설계 (기여도 100%)
 - 메인 페이지 및 자세 분석 결과 페이지 프론트엔드 구현 (기여도 70%)
 - 프론트 UI 구성 및 화면 설계 문서화 / 발표자료 제작 담당
- 사용 기술 및 환경
 - Frontend: React
 - Backend: Spring Boot, Python 3.9 (AI 연동 서버), WebSocket
 - Database: MongoDB
 - AI 모델: MediaPipe Pose Landmarker
 - Tools: Figma, VS Code, Git, YouTube (시연 영상 제작)
- 주요 구현 기능 및 역할
 - 메인 페이지 & 측정 화면 UI 설계 및 구현
 - Figma로 전체 UI 시안 작성 후 실제 화면에 맞게 컴포넌트화
 - 로그인, 회원가입, 실시간 측정 진입, 측정 결과 페이지를 React로 구현
- 프로젝트 성과 및 획득 역량
 - 실시간 측정 데이터 수신과 UI 동기화 흐름 이해
 - Figma 기반 디자인 시스템 구축 능력 강화
 - UX 중심 UI 설계: 사용자의 건강 개선을 위한 직관적인 UI 구성 역량 확보
 - React로 실시간 데이터 시각화 구현 경험 (막대 그래프, 툴팁 등)
- 시연 영상
 - 유튜브 링크: <https://youtu.be/XrJYZfyYSCc>

자기소개

React와의 첫 만남 - 퍼블리셔에서 개발자로

React를 처음 접한 것은 퍼블리셔로 근무하면서였습니다.

jQuery에 익숙했지만 회사의 기술 스택에 맞춰 React와 JavaScript를 실무에 적용하며 자연스럽게 학습했습니다. 반복되는 UI 요소를 개발자와 협업하면서 컴포넌트 구조, props 전달, 상태 관리의 흐름을 체득하게 되었고, 이후에는 컴포넌트화와 리팩터링을 통해 코드의 재사용성과 유지 보수성을 높이는 데 집중했습니다.

#개발자의 길을 선택하게 된 계기

처음 개발을 시작한 계기는 우연이었지만, 문제 해결을 통해 얻는 성취감과 즐거움이 개발자로서의 방향을 잡아주는 터닝포인트가 되었습니다. 단순한 업무 수행을 넘어 스스로 배우고 성장하며 프론트엔드 개발자의 길을 주도적으로 선택하게 되었고, 앞으로도 사용자 경험을 고려한 UI 구현과 성능 최적화를 함께 고민하며 발전해 나가고자 합니다.