

# PRODUCT VISION

CLIENTE - ALVO

CATEGORIA - SEGMENTO

BENEFÍCIO - CHAVE

DIFERENCIADOR - CHAVE

META - VALOR

**CLIENTE ALVO** ⇒ Para quem estamos construindo nosso aplicativo? Especifique faixa de idade e características.

**CATEGORIA - SEGMENTO** ⇒ Em que categoria esse aplicativo se enquadra? Qual segmento de mercado estamos buscando alcançar?

**BENEFÍCIO - CHAVE** ⇒ Quais benefícios nosso aplicativo trará para o cliente? Quais mais se destacam?

**DIFERENCIADOR - CHAVE** ⇒ O que diferencia nosso aplicativo dos nossos concorrentes?

**META - VALOR** ⇒ Como vamos faturar com nosso aplicativo?

# Elevator Pitch

- **Para** [cliente alvo],
- **cujo** [problema que precisa ser resolvido],
- **o** [nome do aplicativo]
- **é um** [categoria-segmento do produto]
- **que** [benefício-chave, razão para adquiri-lo].
- **diferentemente da** [alternativa da concorrência ou o modo como a situação é contornada atualmente],
- **o nosso produto** [diferença-chave].

# Brainstorm

CRM

ERP

Sistema financeiro

Monitoramento saúde

Sistema bancário

Creche

Aluguel de carros

Loja de games

Super Mercado

imobiliária

faculdade

Aeroporto

Jogo

Loja de roupa

Restaurante

Gerenciador de projetos

Stream

Sistema TV

Rádio

Copa do mundo

Clinica odontologica

Hospital

PRODUCT VISION - Aplicativo: ⇒ Golaço ⇐

CLIENTE  
ALVO

Adultos

Apostadores

Analíticos

Competitivos

CATEG.  
SEGMENTO

Entretenimento

Apostas

BENEFÍCIO  
CHAVE

Entretenimento

Chances de lucro

DIFEREN.  
CHAVE

Aposta 1 contra 1

Facilidade em desafiar

META  
VALOR

Comissão da aposta

Propaganda

# Elevator Pitch

- **Para:** Pessoas com 18 anos ou mais,
- **Cujo:** possuem interesse em futebol e busquem por entretenimento e competitividade,
- o Golaço,
- é um sistema de entretenimento e apostas,
- que proporciona diversão e chances de ganhos financeiros,
- **diferentemente da** Bet365 irá ter apostas 1 contra 1,
- **o nosso produto** procura facilitar apostas simples e objetiva e divertida e garantindo lucro do vencedor.