

**TUGAS LAPORAN APLIKASI PENJUALAN**  
**MATA KULIAH PEMROGRAMAN VISUAL**



**KELOMPOK 6**

- |                                    |               |
|------------------------------------|---------------|
| 1. Muhammad Didik Wahyudi          | (20051397040) |
| 2. Amalia Ramadhani Amanda Syafi'i | (20051397080) |
| 3. Fitri Ariska                    | (20051397082) |

**MI 2020B**

**PRODI D4 MANAJEMEN INFORMATIKA**

**FAKULTAS VOKASI**

**UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA**

**2022**

## **1. PENJELASAN APLIKASI YANG DIBUAT**

Aplikasi yang kita buat merupakan Aplikasi Penjualan yang memudahkan pegawai / admin toko untuk menambah, menghapus dan mengedit data barang apa saja yang ada, selain itu di Aplikasi Penjualan ini admin dapat mengetahui total belanja yang harus dibayar oleh customer dengan menginputkan data barang apa saja yang dibeli customer tersebut. Pada aplikasi ini berisikan tentang detail data barang yang dijual. Detail barang bisa berupa id barang, nama barang, jenis barang, jumlah barang, dan harga barang. Pada aplikasi penjualan ini juga terdapat fitur penjualan yang dimana pada fitur ini berisikan data barang yang terjual dan berapa saja total pembayaran yang harus dibayar pembeli.

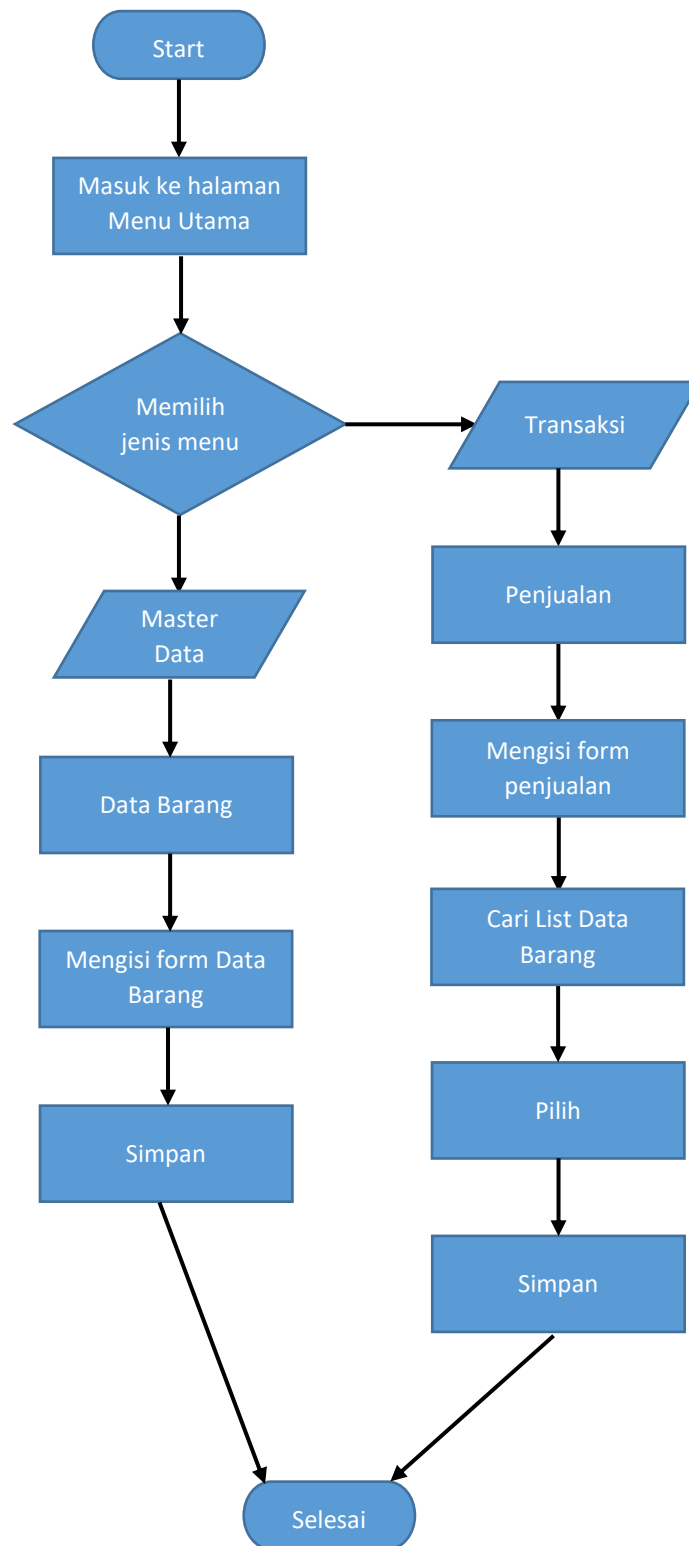
## **2. DOKUMEN TEKNIS PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI**

### **A. PENJELASAN UMUM**

Buku panduan ini merupakan dokumen teknis yang berisi tahapan dan informasi dari aplikasi GUI yang kita buat. Dimana ini bertujuan untuk membantu dan mempermudah pemula jika ingin mengetahui bagaimana cara penggunaan aplikasi Netbeans. Selain itu pemula juga bisa melihat bagaimana tampilan dan susunan source code yang digunakan pada aplikasi Netbeans. Aplikasi GUI yang kita buat ini merupakan aplikasi penjualan. Pada aplikasi penjualan ini berisikan menu utama, data barang, penjualan, dan list barang.

Menu utama merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika menggunakan aplikasi. Setelah itu tampilan data barang pada tampilan ini berisi data barang apa saja yang dijual. Kemudian ada tampilan list barang, pada tampilan ini berisi detail barang apa saja yang kita beli. Yang terakhir penjualan, pada bagian ini berisi detail akhir transaksi dan detail barang pesanan.

## ALUR PENGGUNAAN APLIKASI PENJUALAN



## B. DASHBOARD DAN MENU

### 1. Menu Utama

Pada tampilan Menu Utama terdapat menu Master Data dan Transaksi. Pada menu Master Data terdapat menu Data Barang yang berisikan id barang, nama barang, jenis barang, ukuran, harga beli, harga jual, dan stok. Pada menu ini kita dapat menyimpan, edit, hapus, dan membatalkan data yang telah kita input. Kemudian pada menu Transaksi didalamnya terdapat menu Penjualan yang berisikan No. Transaksi, Id customer, nama customer, tanggal, id barang, nama barang, harga dan jumlah.



### 2. Data Barang

Menu data barang muncul setelah tampilan menu utama. Pada bagian data barang terdapat beberapa data yang harus diisi. Data-data tersebut berupa. Cari data ini berisi data jenis barang yang akan dicari. ID Barang yang berisi nomer kode barang. Nama barang diisi dengan nama barang yang dicari. Jenis barang pada bagian ini ada beberapa pilih jenis barang yang dijual. Ukuran berisi ukuran barang yang dicari. Harga beli merupakan harga barang yang penjual keluarkan saat melakukan pembelian produk pada agen. Harga jual adalah harga yang diberikan penjual kepada pembeli. Stok berisi jumlah barang yang tersedia.

**DATA BARANG**

Cari Data

ID Barang  Harga Beli

Nama Barang  Harga Jual

Jenis Barang  Stok

Ukuran

ID Barang	Nama Barang	Jenis	Ukuran	HargaBeli	HargaJual	Stok
BR001	Adidas	Baju	XXL	300000	290000	20

### 3. List Data Barang

Pada bagian list data barang berisi data-data barang yang ada pada toko. Pada list data barang terdapat beberapa fitur seperti cari untuk mencari barang yang ingin kita ketahui datanya. Kemudian ada detail tentang data barang mulai dari ID barang, nama barang, jenis, ukuran, harga, dan stok.

**List Data Barang**

Cari :

ID Barang	Nama Barang	Jenis	Ukuran	Harga	Stok
BR001	Adidas	Baju	XXL	300000	290000

#### 4. Penjualan

Pada fitur ini berisikan total pembayaran dari barang yang kita beli. Pada tampilan penjualan berisi no. transaksi. Terdapat ID Customer, nama customer, dan tanggal. Selain itu terdapat id barang yang bisa kita cari, terdapat nama barang, harga, dan jumlah. Terakhir pada bagian bawah terdapat fitur total pembayaran, bayar, dan kembalian dan data bisa disimpan.

The screenshot shows a web application window titled "PENJUALAN". It contains several input fields and a table. At the top, there are fields for "No Transaksi" (containing "TR0003") and "Tanggal" (containing "20-05-2022"). Below these are fields for "ID Customer" and "Nama Customer". Further down, there are fields for "ID Barang", "Nama Barang", "Harga", and "Jumlah", with a "Cari" button next to the "ID Barang" field. Below these fields is a table with the following columns: "No Transaksi", "ID Barang", "Nama Barang", "Jumlah", "Harga", and "Total". The table is currently empty. At the bottom of the form, there is a "Simpan" button, a large red box displaying "Rp. 0", and three fields for "Total Bayar", "Bayar", and "Kembalian", all containing the value "0".

#### C. PENJELASAN

##### 1. Menu Utama

Pengguna akan ditampilkan menu utama saat menggunakan aplikasi.

##### 2. Data Barang

Data barang berisi fitur yang dapat mempermudah pengguna untuk mencari barang yang tersedia.

##### 3. List Data Barang

Berisikan rincian jenis barang yang dijual.

##### 4. Penjualan

Bagian ini berisi detail tentang pembayaran hasil penjualan barang.

### 3. KONTRIBUSI SETIAP ANGGOTA KELOMPOK

Link Github Project : <https://github.com/didik20051397040/Pemvis-Kelompok6>

#### 1. ANGGOTA 1 ( MUHAMMAD DIDIK WAHYUDI )

##### A. Uraian Apa Yang Dikerjakan

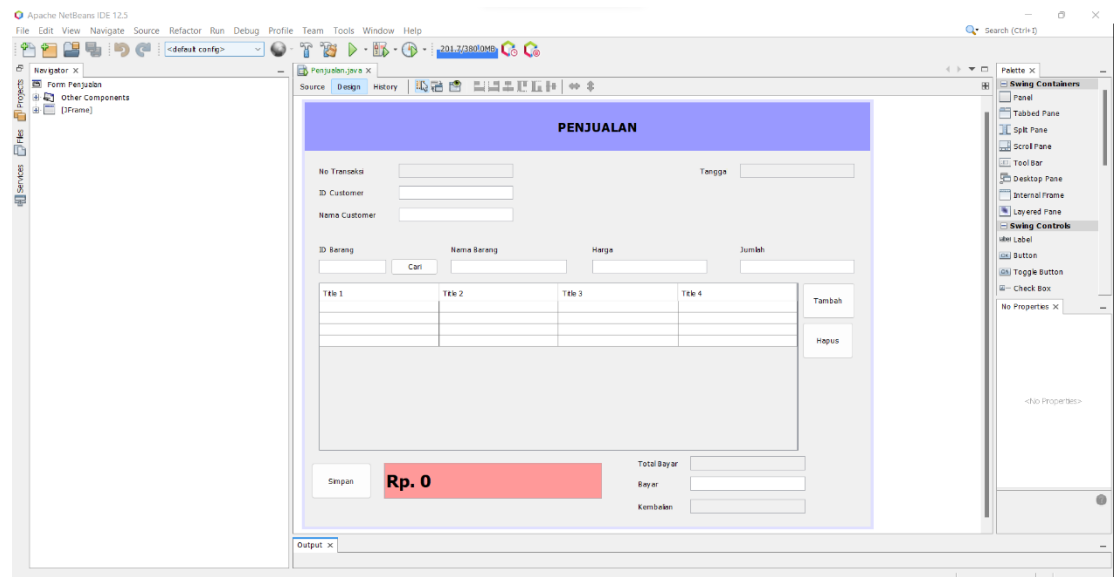
Anggota 1 mengerjakan bagian Koneksi Database dan Menu Penjualan

##### Penjelasan Koneksi Database ke netbeans :

Menambahkan library mysql dengan cara klik kanan folder library lalu add library pilih mysql. Setelah menambahkan library mysql buat class baru dengan nama koneksi class ini berfungsi untuk menghubungkan netbeans ke database mysql. untuk menampilkan imported item koneksi tekan ctrl + space lalu pilih koneksi. kemudian jalankan file koneksi untuk memastikan berhasil terhubung ke database mysql jika pesan menampilkan berhasil maka proyek sudah berhasil terhubung ke database mysql

##### Penjelasan source code Menu Penjualan :

- Buat sebuah jform baru dengan nama penjualan, disini kita mendesign bagian untuk form transaksi design form sebagai berikut



- Setelah itu pergi ke tab source dan memulai koding
- method totalBiaya digunakan untuk penjumlahan total pembayaran yang berasal dari nilai row atau baris pada table (Jtabel1) yaitu: kolom 3 : jumlah dan kolom 4: harga
- method autoNumber berfungsi untuk membuat no faktur secara otomatis

- method loadData berfungsi untuk menambahkan row atau baris ke table yang nilainya berasal dari komponen textField
- Method kosong, utama, clear dan clear2 berfungsi untuk menghapus row atau baris pada table
- Method tambahTransaksi merupakan operasi perkalian antara jumlah dan harga
- Method penjualan berfungsi Menambahkan kolom ke table pada komponen jTable1
- Untuk menampilkan method txJumlahActionPerformed pergi ke design lalu Klik kanan pada textField JUMLAH pilih event > action > actionPerformed method ini akan memberikan sebuah fungsi atau event saat menekan enter pada textField jumlah
- lakukan juga pada komponen button TAMBAH dan HAPUS
- Method txBayarActionPerformed merupakan event perhitungan pembayaran dan terdapat fungsi jika jumlah bayar kurang dari total bayar maka tidak dapat melakukan proses pembayaran
- Method btnSimpanActionPerformed berfungsi untuk menyimpan transaksi ke database
- Kemudian run file untuk pengoperasian aplikasi, isi barang lalu tekan enter pada textField JUMLAH atau bisa dengan tekan tombol TAMBAH , kemudian tekan enter pada textfield BAYAR jika total jumlah kurang maka akan muncul pemberitahuan
- lalu klik simpan, cek pada database memastikan data sudah tersimpan



## B. Screenshot Kodingan Yang Dikerjakan

### Kodingan Koneksi :

```
Start Page x | MenuUtama.java x | ListBarang.java x | DataBarang.java x | Penjualan.java x | koneksi.java x
Source History
1  /**
2   * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3   * To change this template file, choose Tools | Templates
4   * and open the template in the editor.
5   */
6   package Toko;
7
8   import java.sql.Connection;
9   import java.sql.DriverManager;
10  import java.sql.SQLException;
11
12  /**
13   *
14   * @author PY7
15   */
16  public class koneksi {
17      private static Connection koneksi;
18
19      public static Connection getKoneksi() {
20          if (koneksi == null) {
21              try {
22                  String url = "jdbc:mysql://localhost:3306/penjualan";
23                  String user = "root";
24                  String password = "";
25                  DriverManager.registerDriver(new com.mysql.jdbc.Driver());
26                  koneksi = DriverManager.getConnection(url, user, password);
27                  System.out.println("Berhasil");
28              } catch (Exception e) {
29                  System.out.println("Error");
30              }
31          }
32          return koneksi;
33      }
34      public static void main(String args[]) {
35          getKoneksi();
36      }
37  }
```

### Kodingan Menu Penjualan :

```
Start Page x | MenuUtama.java x | ListBarang.java x | DataBarang.java x | Penjualan.java x | koneksi.java x
Source Design History
1  /**
2   * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3   * To change this template file, choose Tools | Templates
4   * and open the template in the editor.
5   */
6   package Toko;
7
8   import java.sql.Connection;
9   import java.sql.PreparedStatement;
10  import java.sql.ResultSet;
11  import java.sql.Statement;
12  import java.util.Date;
13  import java.text.SimpleDateFormat;
14  import javax.swing.JOptionPane;
15  import javax.swing.table.DefaultTableModel;
16
17  /**
18   *
19   * @author PY7
20   */
21  public class Penjualan extends javax.swing.JFrame {
22
23      String Tanggal;
24      private DefaultTableModel model;
25
26      public void totalBiaya() {
27          int jumlahBaris = jTable1.getRowCount();
28          int totalBiaya = 0;
29          int jumlahBarang, hargaBarang;
30          for (int i = 0; i < jumlahBaris; i++) {
31              jumlahBarang = Integer.parseInt(jTable1.getValueAt(i, 3).toString());
32              hargaBarang = Integer.parseInt(jTable1.getValueAt(i, 4).toString());
33              totalBiaya = totalBiaya + (jumlahBarang * hargaBarang);
34          }
35          txTotalBayar.setText(String.valueOf(totalBiaya));
36          txTampil.setText("Rp " + totalBiaya + ",00");
37      }
38  }
```

```

37
38 private void autonumber() {
39     try {
40         Connection c = koneksi.getKoneksi();
41         Statement s = c.createStatement();
42         String sql = "SELECT * FROM penjualan ORDER BY NoFaktur DESC";
43         ResultSet r = s.executeQuery(sql);
44         if (r.next()) {
45             String NoFaktur = r.getString("NoFaktur").substring(2);
46             String TR = "" + (Integer.parseInt(NoFaktur)+1);
47             String Nol = "";
48
49             if (TR.length()==1)
50                 {Nol = "000";}
51             else if (TR.length()==2)
52                 {Nol = "00";}
53             else if (TR.length()==3)
54                 {Nol = "0";}
55             else if (TR.length()==4)
56                 {Nol = "";}
57             txNoTransaksi.setText("TR" + Nol + TR);
58         } else {
59             txNoTransaksi.setText("TR0001");
60         }
61         r.close();
62         s.close();
63     } catch (Exception e) {
64         System.out.println("autonumber error");
65     }
66 }
67
68 public void loadData(){
69     DefaultTableModel model = (DefaultTableModel) jTable1.getModel();
70     model.addRow(new Object[]{
71         txNoTransaksi.getText(),
72         txIDBarang.getText(),
73         txNamaBarang.getText(),
74         txJumlah.getText(),
75         txHarga.getText(),
76         txTotalBayar.getText()
77     });
78 }
79
80 public void kosong(){
81     DefaultTableModel model = (DefaultTableModel) jTable1.getModel();
82
83     while (model.getRowCount()>0) {
84         model.removeRow(0);
85     }
86 }
87
88 public void utama(){
89     txNoTransaksi.setText("");
90     txIDBarang.setText("");
91     txNamaBarang.setText("");
92     txHarga.setText("");
93     txJumlah.setText("");
94     autonumber();
95 }
96
97 public void clear(){
98     txIDCustomer.setText("");
99     txNamaCustomer.setText("");
100     txTotalBayar.setText("0");
101     txBayar.setText("0");
102     txKembalian.setText("0");
103     txTampil.setText("0");

```

```

67
68 public void loadData(){
69     DefaultTableModel model = (DefaultTableModel) jTable1.getModel();
70     model.addRow(new Object[]{
71         txNoTransaksi.getText(),
72         txIDBarang.getText(),
73         txNamaBarang.getText(),
74         txJumlah.getText(),
75         txHarga.getText(),
76         txTotalBayar.getText()
77     });
78 }
79
80 public void kosong(){
81     DefaultTableModel model = (DefaultTableModel) jTable1.getModel();
82
83     while (model.getRowCount()>0) {
84         model.removeRow(0);
85     }
86 }
87
88 public void utama(){
89     txNoTransaksi.setText("");
90     txIDBarang.setText("");
91     txNamaBarang.setText("");
92     txHarga.setText("");
93     txJumlah.setText("");
94     autonumber();
95 }
96
97 public void clear(){
98     txIDCustomer.setText("");
99     txNamaCustomer.setText("");
100     txTotalBayar.setText("0");
101     txBayar.setText("0");
102     txKembalian.setText("0");
103     txTampil.setText("0");

```

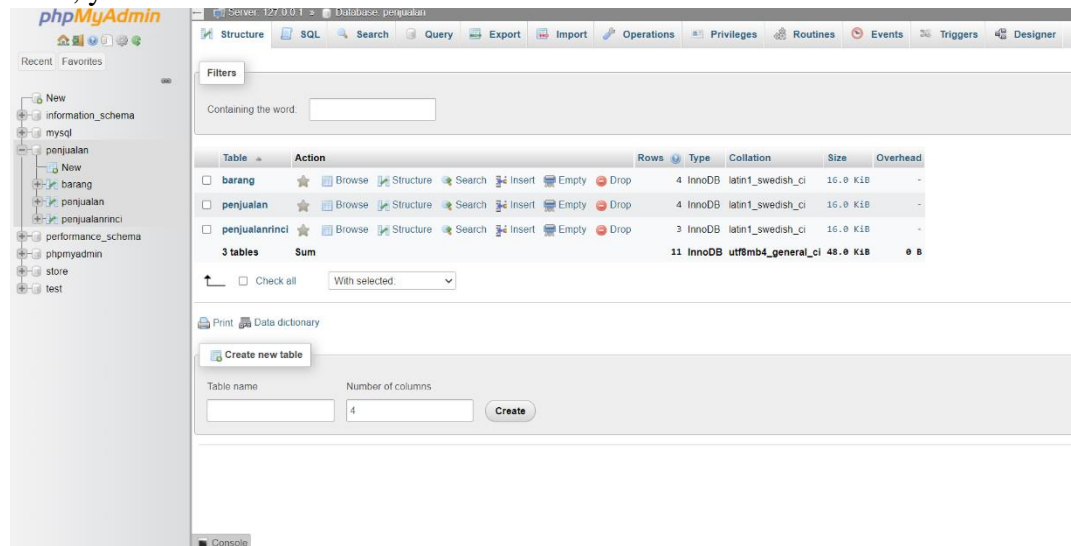
## 2. ANGGOTA 2 ( AMALIA RAMADHANI AMANDA SYAFI'I )

### A. Uraian Apa Yang Dikerjakan

Anggota 2 mengerjakan bagian Database, Menu Utama dan Data Barang.

#### Penjelasan Database :

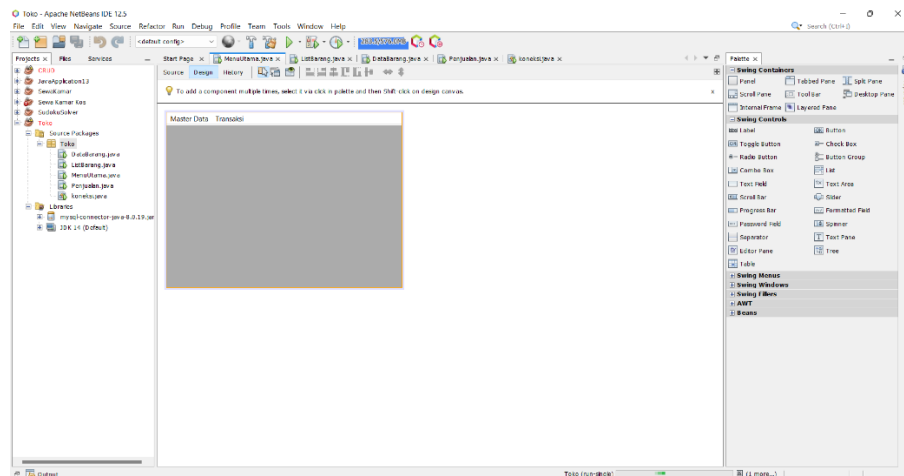
Pada bagian Database Penjualan yang dibuat melalui phpMyAdmin, terdapat 3 table, yaitu



1. Table Barang dengan atributnya yaitu id\_barang, Nama\_barang, Jenis, Ukuran, HargaBeli, HargaJual, Stok.
2. Table Penjualan dengan atributnya yaitu NoFaktur, Tanggal, Id\_Customer, TotalBeli.
3. Table Penjualanrinci dengan atributnya yaitu NoFaktur, Id\_Barang, Nama\_Barang, Jumlah, Harga, Total.

#### Penjelasan source code Menu Utama :

➤ Disini kita terlebih dahulu mendesign bagian Menu Utama sebagai berikut



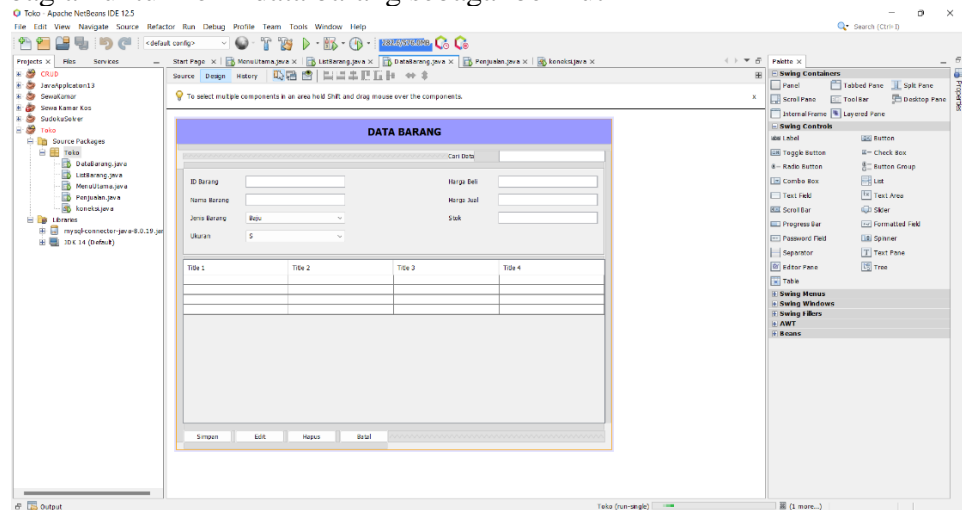
- Setelah itu pergi ke tab source dan memulai koding
- Untuk menampilkan method jMenuItemActionPerformed pergi ke design lalu Klik kanan pada textField MASTER DATA pilih event > action >

actionPerformed method ini akan memberikan sebuah fungsi untuk mengintegrasikan databarang.java

- Method jMenuItem2ActionPerformed berfungsi untuk mengintegrasikan penjualan.java

#### Penjelasan source code Data Barang :

- Buat sebuah jform baru dengan nama data barang, disini kita mendesign bagian untuk form data barang sebagai berikut



- Setelah itu pergi ke tab source dan memulai koding
- method autoNumber berfungsi untuk membuat nofaktur secara otomatis
- method clear untuk menghapus data barang
- method loadData berfungsi untuk menambahkan row atau baris ke table yang nilainya berasal dari komponen textField.
- method cariData berfungsi untuk mencari barang yang sudah dibuat
- Method DataBarang berfungsi Menambahkan kolom ke table pada komponen jTable1.
- Untuk menampilkan method btnEditActionPerformed pergi ke design lalu Klik kanan pada textField EDIT pilih event > action > actionPerformed method ini akan memberikan sebuah fungsi atau event saat mengedit barang pada textField edit
- Method btnHapusActionPerformed berfungsi menghapus barang
- Method btnSimpanActionPerformed menyimpan barang
- Method jTable1MouseClicked fungsinya untuk memanggil /menampilkan data yang sudah tersimpan di database dan sudah muncul di jTable ke textField agar data tersebut bisa di Edit dan di Hapus.
- Method btnBatalActionPerformed berfungsi untuk membatalkan barang yang akan di edit.
- Method jTextField1ActionPerformed berfungsi untuk membuat JTextField saat focus gained atau saat pointer di JTextField maka dia akan dikosongkan dengan posisi defaultnya 0
- Method jTextField1KeyTyped berfungsi mengkonversi angka ke huruf terbilang

## B. Screenshot Kodingan Yang Dikerjakan

### Kodingan Menu Utama :

```
Source Design History
1  /*
2   * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3   * To change this template file, choose Tools | Templates
4   * and open the template in the editor.
5   */
6   package Toko;
7
8
9   import javax.swing.JInternalFrame;
10
11  /**
12   *
13   * @author FY7
14   */
15  public class MenuUtama extends javax.swing.JFrame {
16      private String judul;
17
18      /**
19       * Creates new form MenuUtama
20       */
21      public MenuUtama() {
22          initComponents();
23          setTitle("App Penjualan");
24          setExtendedState(MAXIMIZED_BOTH);
25      }
26
27      /**
28       * This method is called from within the constructor to initialize the form.
29       * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always
30       * regenerated by the Form Editor.
31       */
32      @SuppressWarnings("unchecked")
33      // Generated Code
34
35      private void jMenuItemActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
36          // TODO add your handling code here:
37          DataBarang a = new DataBarang();
38          JInternalFrame internalFrame = new JInternalFrame(judul, false, true, true);
39
40      }
41
42      private void jMenuItem2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
43          // TODO add your handling code here:
44          Penjualan a = new Penjualan();
45          JInternalFrame internalFrame = new JInternalFrame(judul, false, true, true);
46          internalFrame.setDefaultCloseOperation(DISPOSE_ON_CLOSE);
47          internalFrame.setContentPane(a.getContentPane());
48          internalFrame.setLocation((jDesktopPanel.getWidth()-a.getWidth())/2, (jDesktopPanel.getHeight()-a.getHeight())/2);
49          internalFrame.pack();
50
51          a.setLocationRelativeTo(this);
52          internalFrame.setVisible(true);
53          jDesktopPanel.add(internalFrame);
54      }
55
56      /**
57       * @param args the command line arguments
58       */
59      public static void main(String args[]) {
60          /* Set the Nimbus look and feel */
61          Look and feel setting code (optional)
62
63          /* Create and display the form */
64          java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
65              public void run() {
66                  new MenuUtama().setVisible(true);
67              }
68          });
69      }
70  }
```

```
Start Page x MenuUtama.java x ListBarang.java x DataBarang.java x Penjualan.java x koneksi.java x
Source Design History
112 JInternalFrame internalframe = new JInternalFrame(judul, false, true, true);
113 internalframe.setDefaultCloseOperation(DISPOSE_ON_CLOSE);
114 internalframe.setContentPane(a.getContentPane());
115 internalframe.setLocation((jDesktopPanel.getWidth()-a.getWidth())/2, (jDesktopPanel.getHeight()-a.getHeight())/2);
116 internalframe.pack();
117
118 a.setLocationRelativeTo(this);
119 internalframe.setVisible(true);
120 jDesktopPanel.add(internalframe);
121
122
123 /**
124  * @param args the command line arguments
125  */
126 public static void main(String args[]) {
127     /* Set the Nimbus look and feel */
128     /* Look and feel setting code (optional) */
129
130     /* Create and display the form */
131     java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
132         public void run() {
133             new MenuUtama().setVisible(true);
134         }
135     });
136 }
137
138 // Variables declaration - do not modify
139 private javax.swing.JDesktopPane jDesktopPanel;
140 private javax.swing.JMenu jMenu1;
141 private javax.swing.JMenu jMenu2;
142 private javax.swing.JMenuBar jMenuBar1;
143 private javax.swing.JMenuItem jMenuItem1;
144 private javax.swing.JMenuItem jMenuItem2;
145
146 // End of variables declaration
147 }
```

## Kodingan Data Barang :

```
Start Page x MenuUtama.java x ListBarang.java x DataBarang.java x Penjualan.java x koneksi.java x
Source Design History
1 /**
2  * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3  * To change this template file, choose Tools | Templates
4  * and open the template in the editor.
5  */
6 package Toko;
7
8 import java.sql.SQLException;
9 import java.sql.Statement;
10 import java.sql.PreparedStatement;
11 import java.sql.Connection;
12 import java.sql.ResultSet;
13 import javax.swing.JOptionPane;
14 import javax.swing.table.DefaultTableModel;
15
16 /**
17  *
18  * @author PY7
19  */
20 public class DataBarang extends javax.swing.JFrame {
21     koneksi koneksi = new koneksi();
22
23     private DefaultTableModel model;
24
25     private void autonumber() {
26         try {
27             Connection c = koneksi.getKoneksi();
28             Statement s = c.createStatement();
29             String sql = "SELECT * FROM barang ORDER BY ID_Barang DESC";
30             ResultSet r = s.executeQuery(sql);
31             if (r.next()) {
32                 String NoFaktur = r.getString("ID_Barang").substring(2);
33                 String BR = "" + (Integer.parseInt(NoFaktur)+1);
34                 String Nol = "";
35
36                 if (BR.length()==1)
37                     {Nol = "00";}
38             }
39         } catch (SQLException ex) {
40             JOptionPane.showMessageDialog(this, ex.getMessage());
41         }
42     }
43 }
```

```
Start Page x MenuUtama.java x ListBarang.java x DataBarang.java x Penjualan.java x koneksi.java x
Source Design History
38         else if (BR.length() == 2)
39             (No1 = "0");
40         else if (BR.length() == 3)
41             (No1 = "");
42
43         txIDBarang.setText("BR" + No1 + BR);
44     } else {
45         txIDBarang.setText("BR001");
46     }
47     r.close();
48     s.close();
49 } catch (Exception e) {
50     System.out.println("autonumber error");
51 }
52
53
54 public void clear() {
55     txNamaBarang.setText("");
56     txHargaBeli.setText("");
57     txHargaJual.setText("");
58     txStok.setText("");
59 }
60
61 public void loadData() {
62     model.getDataVector().removeAllElements();
63     model.fireTableDataChanged();
64
65     try {
66         Connection c = koneksi.getKoneksi();
67         Statement s = c.createStatement();
68
69         String sql = "SELECT * FROM barang";
70         ResultSet r = s.executeQuery(sql);
71
72         while (r.next()) {
73             Object[] o = new Object[7];
74
75             o[1] = r.getString("Nama_Barang");
76             o[2] = r.getString("Jenis");
77             o[3] = r.getString("Ukuran");
78             o[4] = r.getString("HargaBeli");
79             o[5] = r.getString("HargaJual");
80             o[6] = r.getString("Stok");
81
82             model.addRow(o);
83         }
84         r.close();
85         s.close();
86     } catch (Exception e) {
87         System.out.println("terjadi kesalahan");
88     }
89 }
90
91
92 public void cariData() {
93     DefaultTableModel tabel = new DefaultTableModel();
94
95     tabel.addColumn("ID Barang");
96     tabel.addColumn("Nama Barang");
97     tabel.addColumn("Jenis");
98     tabel.addColumn("Ukuran");
99     tabel.addColumn("HargaBeli");
100    tabel.addColumn("HargaJual");
101    tabel.addColumn("Stok");
102
103    try {
104        Connection c = koneksi.getKoneksi();
105        String sql = "Select * from barang where ID_Barang like '%" + jTextField1.getText() + "%' +
106                    \"or Nama_Barang like '%" + jTextField1.getText() + "%'";
107        Statement stat = c.createStatement();
108        ResultSet rs = stat.executeQuery(sql);
109        while (rs.next()) {
110            tabel.addRow(new Object[] {
111                rs.getString(1),
112                rs.getString(2),

```

```

Start Page x MenuUtama.java x ListBarang.java x DataBarang.java x Penjualan.java x koneksi.java x
Source Design History
548 clear();
549 loadData();
550 btnSimpan.setEnabled(true);
551 btnEdit.setEnabled(false);
552 btnHapus.setEnabled(false);
553 btnBatal.setEnabled(false);
554 autonumber();
555 }
556
557 private void jTextField1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
558 // TODO add your handling code here:
559 cariData();
560 }
561
562 private void jTextField1KeyTyped(java.awt.event.KeyEvent evt) {
563 // TODO add your handling code here:
564 cariData();
565 }
566
567
568 /**
569 * @param args the command line arguments
570 */
571 public static void main(String args[]) {
572 // Set the Nimbus look and feel */
573 Look and feel setting code (optional)
574
575 /* Create and display the form */
576 java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
577     public void run() {
578         new DataBarang().setVisible(true);
579     }
580 });
581 }
582
583 }

```

### 3. ANGGOTA 3 (FITRI ARISKA)

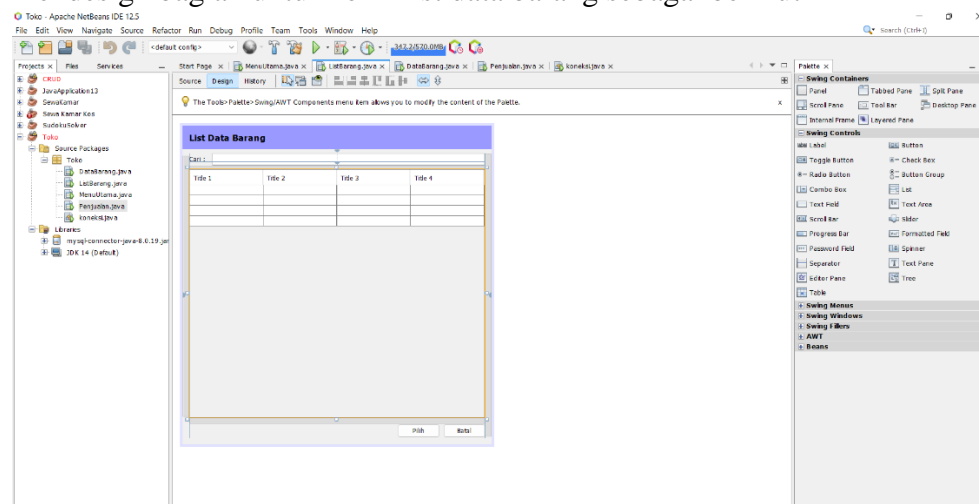
#### A. Uraian Apa Yang Dikerjakan

Anggota 3 mengerjakan Bagian List Data Barang.

Pada bagian list data barang ini berisikan fitur cari yang digunakan untuk mencari nama barang yang ingin kita ketahui detail keterangan barang. Dibawah fitur cari terdapat tabel yang berisi detail data barang yang dicari.

#### Penjelasan source List Data Barang :

- Buat sebuah jform baru dengan nama List Data Barang, disini kita mendesign bagian untuk form list data barang sebagai berikut



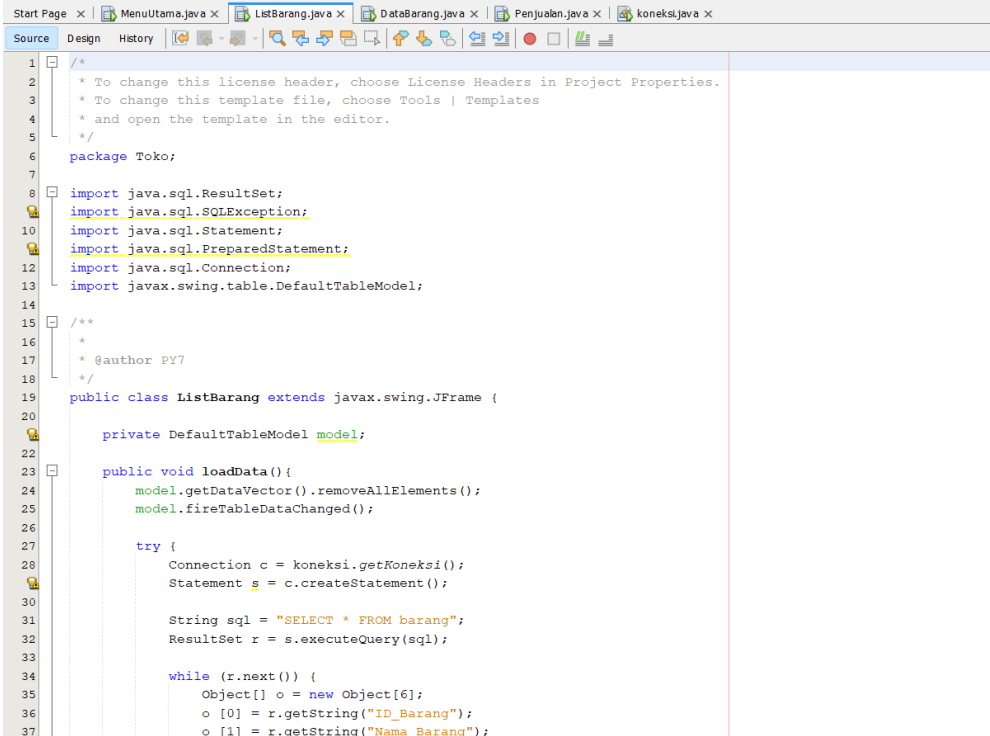
- Setelah itu pergi ke tab source code untuk memulai coding



- method loadData berfungsi untuk menambahkan row atau baris ke table yang nilainya berasal dari komponen textField
- method cari berfungsi untuk mencari barang dari list barang yang sudah dibuat
- method listbarang berfungsi untuk menyimpan banyak data yang sudah dibuat
- Untuk menampilkan method btnPilihActionPerformed pergi ke design lalu Klik kanan pada textField PILIH pilih event > action > actionPerformed method ini akan memberikan sebuah fungsi atau event saat memilih list data barang pada textField pilih
- Method btnBatalActionPerformed berfungsi untuk membatalkan barang yang akan di edit
- Method txCariActionPerformed dan txCariKeyTyped merupakan kolom teks untuk mencari list data barang

## B. Screenshot Kodingan Yang Dikerjakan

### Kodingan List Data Barang :



```

1  /*
2   * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3   * To change this template file, choose Tools | Templates
4   * and open the template in the editor.
5   */
6  package Toko;
7
8  import java.sql.ResultSet;
9  import java.sql.SQLException;
10 import java.sql.Statement;
11 import java.sql.PreparedStatement;
12 import java.sql.Connection;
13 import javax.swing.table.DefaultTableModel;
14
15 /**
16  *
17  * @author PY7
18  */
19 public class ListBarang extends javax.swing.JFrame {
20
21     private DefaultTableModel model;
22
23     public void loadData(){
24         model.getDataVector().removeAllElements();
25         model.fireTableDataChanged();
26
27         try {
28             Connection c = koneksi.getKoneksi();
29             Statement s = c.createStatement();
30
31             String sql = "SELECT * FROM barang";
32             ResultSet r = s.executeQuery(sql);
33
34             while (r.next()) {
35                 Object[] o = new Object[6];
36                 o[0] = r.getString("ID_Barang");
37                 o[1] = r.getString("Nama Barang");

```

```
Start Page x | MenuUtama.java x | ListBarang.java x | DataBarang.java x | Penjualan.java x | koneksi.java x
Source Design History
38         o [2] = r.getString("Jenis");
39         o [3] = r.getString("Ukuran");
40         o [4] = r.getString("HargaJual");
41         o [5] = r.getString("Stok");
42
43         model.addRow(o);
44     }
45     r.close();
46     s.close();
47 } catch (Exception e) {
48     System.out.println("terjadi kesalahan");
49 }
50 }
51
52 public void cari() {
53     DefaultTableModel tabel = new DefaultTableModel();
54
55     tabel.addColumn("ID Barang");
56     tabel.addColumn("Nama Barang");
57     tabel.addColumn("Jenis");
58     tabel.addColumn("Ukuran");
59     tabel.addColumn("Harga");
60     tabel.addColumn("Stok");
61
62     try {
63         Connection c = koneksi.getKoneksi();
64         String sql = "Select * from barang where ID_Barang like '%" + txCari.getText() + "%' +
65                     "or Nama_Barang like '%" + txCari.getText() + "%'";
66         Statement stat = c.createStatement();
67         ResultSet rs = stat.executeQuery(sql);
68         while (rs.next()) {
69             tabel.addRow(new Object[] {
70                 rs.getString(1),
71                 rs.getString(2),
72                 rs.getString(3),
73                 rs.getString(4),
74                 rs.getString(5),
```

```
Start Page x | MenuUtama.java x | ListBarang.java x | DataBarang.java x | Penjualan.java x | koneksi.java x
Source Design History
74         rs.getString(5),
75         rs.getString(6),
76     });
77 }
78 jTable1.setModel(tabel);
79 loadData();
80 } catch (Exception e) {
81     System.out.println("Cari Data Error");
82 } finally {
83 }
84 }
85
86 /**
87  * Creates new form ListBarang
88  */
89 public ListBarang() {
90     initComponents();
91     setDefaultCloseOperation(DISPOSE_ON_CLOSE);
92
93     model = new DefaultTableModel();
94
95     jTable1.setModel(model);
96
97     model.addColumn("ID Barang");
98     model.addColumn("Nama Barang");
99     model.addColumn("Jenis");
100    model.addColumn("Ukuran");
101    model.addColumn("BargaJual");
102    model.addColumn("Stok");
103
104    loadData();
105 }
106
107
108
109 /**
110  * This method is called from within the constructor to initialize the form
```

```

Source Design History
254 cari();
255 }
256
257 private void txCariKeyTyped(java.awt.event.KeyEvent evt) {
258     // TODO add your handling code here:
259     cari();
260 }
261
262
263
264 /**
265  * @param args the command line arguments
266  */
267 public static void main(String args[]) {
268     /* Set the Nimbus look and feel */
269     Look and feel setting code (optional)
270
271     /* Create and display the form */
272     java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
273         public void run() {
274             new ListBarang().setVisible(true);
275         }
276     });
277 }
278
279 // Variables declaration - do not modify
280 private javax.swing.JButton btnBatal;
281 private javax.swing.JButton btnPilih;
282 private javax.swing.JLabel jLabel1;
283 private javax.swing.JLabel jLabel2;
284 private javax.swing.JPanel jPanel1;
285 private javax.swing.JScrollPane jScrollPane1;
286 private javax.swing.JTable jTable1;
287 private javax.swing.JTextField txCari;
288 // End of variables declaration
289 }
290

```