

联系方式

- 姓名: 吴炜华
- 手机号码: 18667126392
- Email: didikee@outlook.com
- QQ/weixin: 1508042008/didikee

个人信息

- 男:1992
- 本科:长江大学
- 工作年限: 3年
- 期望职位: Android中级工程师/Android高级工程师
- 期望城市: 上海

工作经历

- 2016.4 ---- 2017.3 浙江米果网络股份有限公司
- 2014.8 ---- 2016.3 深圳立塔软件
- 2014.4 ---- 2014.6 荆州日报社

个人技能

- 熟悉Android开发平台的框架原理,能够熟练使用Android SDK
- 熟悉 Java平台开发,熟悉面向对象设计方法,在意建模、封装、继承,和接口设计,了解常用设计模式
- 熟悉App重构、优化,代码混淆,代码反编译(逆向工程),APK 安装包瘦身等技术
- 熟悉使Android UI设计、布局优化、响应速度优化,熟练自定义View 及其相关的动画,事件、手势分发,并对其源码有深度的认识
- 熟悉 Android多线程下载、三级缓存、Aidl通信等机制
- 熟悉 Socket 通信,了解 TCP/IP,Http(s)协议,有 Web基础了解Html javascript css等前端内容,并上架了使用开源框架 Jsoup 的 Web 爬虫作品 solidot
- 熟悉Android系统、应用启动流程,熟悉 Handler,AsyncTask,WindowManager、AMS、WMS等源码.
- 熟识大量第三方开源类库,并熟悉常用组件各自的区别、优缺点,例如: butterknife,Picasso,Glide,OkHttp,Rxjava,RxAndroid,Retrofit等.
- 熟悉常用的数据结构,了解各类加密算法
- 熟悉 Git SVN等版本控制工具,了解 Gradle 语法
- 熟悉 Markdown语法,沟通能力强,有能力编写规范,清晰直观且易于协作、阅读的代码和文档
- 熟悉 Material Design 设计规范,理解 Material Design 的核心精髓: 尺寸与层次,了解 Android 5.0/6.0/7.0 新特性
- 了解 Android Framework 底层框架, DexClassLoader、PathClassLoader插件化与热更新 和 动态代理 Hook等底层技术
- 了解 React Native等前端混合应用开发
- 了解Android 上的NDK JNI开发流程

项目经验

米果 (2016.4 ---- 2017.3)

米果小站 & 米果商家

- 开发周期: 一年以上[迭代开发]
- 开发工具: AndroidStudio + Android SDK
- 项目描述: 米果小站是基于本地吃喝玩乐的移动社交电商O2O平台,商家覆盖餐饮美食、酒店、电影、KTV、美发、美甲等本地生活服务行业。
责任描述: 负责独立开发视频直播模块,负责兼容 Android 6.0及其以上设备,负责项目从 Eclipse 迁移至 Android Studio 开发环境.负责商品详情模块,负责消息推送模块等
- 技术要点:
 - 视频直播: 视频直播服务由腾讯提供服务,Android 端对接腾讯直播SDK。

- 视频直播技术实现：为了直播的流畅体验，直播页采用大量的自定义UI控件来代替低效率的布局嵌套，并使得各个组件模块化，解耦易复用。
- Android6.0兼容：Android 6.0 以上权限兼容，各个手机厂商的ROM兼容，如OPPO 手机 Character.UnicodeBlock 类在高版本上缺失问题。视频列表采用 CoordinatorLayout AppBarLayout Toolbar NestedScrollView 等Android Design包中新组件的混合运用,实现美观的动画效果等。
- 项目迁移：项目从 Eclipse 迁移至 Android Studio 开发环境，途中需要解决一些 Gradle 配置、Lint配置、Android 9 patch 报错等问题。
- 消息推送：使用极光推送服务。
- 重构与优化：在做完直播模块后，我们的项目由于使用了腾讯的视频服务而增加了较多的第三方类库和so库，导致APK体积增加到近40兆。经过Lint排查、APK混淆、资源压缩等重构手段后，项目冗余的代码量减少了，APK的体积也减小了近30%能控制在30兆以下，效果不错，并解决了程序启动短暂黑屏等问题。
- 米果商家: 使用 Gradle的依赖托管及其其他特性,对共有代码进行集中托管维护,节省开发成本,增加开发效率.

深圳立塔软件 (2014.8 ---- 2016.3)

康爱多项目 & 广东菜项目 & 好医好药项目

- 熟练掌握 Android 实际开发与敏捷开发技巧
- 掌握 Android API和控件完成业务需求
- 掌握 Android 系统运行原理
- 熟悉 Android 碎片化,学习兼容处理
- 熟悉各类第三方服务的集成，并在实际项目都有应用

在这三个项目中熟练掌握 Android 四大组件的使用,熟悉 常用设计模式,如:单例模式,Builder模式,原型模式,简单工厂模式,适配器模式等.掌握Android 常见数据结构 xml与json的解析,熟悉各种数据存储方式,熟悉图片优化,能按照项目的需求完成开发任务.学习能力强，熟悉最新的 Material Design 、Android Studio、SVG等的使用技巧，能在实际开发中提供新的实现思路和解决方案。

荆州日报社 (2014.4 ---- 2014.6)

荆州新闻项目 (实习)

- 项目名称：荆州新闻
- 责任描述：设置模块,搜索模块.
- 技术要点：
 - 设置模块:调用Api实现缓存清理,对文本字符串进行封装发送给服务器完成反馈功能.
 - 搜索模块,熟悉界面布局,完成接口调用,获取json数据并封装到对象中完成显示.
 - 实习心得:通过实践深入理解数据结构,加深对算法的认识,并熟悉项目开发流程,为日后进一步学习打下基础.

业余作品

在工作之余,我还在网络上记录学习或者分享自己的学习成果和见解. 个人blog: <http://www.jianshu.com/u/84b6e43503a5>) GitHub: <https://github.com/didikee> 在工作之余有个人开发的 app 如下:

1. cnbeta Geek : 由于自己喜欢看科技新闻,然后官方的app广告啊什么的体验不好,然后自己写了一个.
2. solidot : 一个科技资讯网站,内容质量比较高.使用 Jsoup 做的爬虫类app.
3. gif 分解器: gif 动态图分解(取帧)工具.目前用的是java层实现,而非 C.
4. bing 每日一图 : 微软必应每日一图,图片质量较高,通常被窝用来做壁纸.
5. backdot: 利用Android 辅助功能 和 WindowManager 实现的悬浮返回键功能.

感谢您花时间阅读我的简历,期待能有机会与您共事.