

HTTP

Издание 2-е, исправленное и дополненное.

```
> GET /report HTTP/2.0  
>  
< HTTP/2.0 200 OK  
< Last-Modified: Sun, 03 Apr 2022 15:46:42 GMT  
< X-Powered-By: didim99@sapr  
< Content-Type: application/pdf  
< Connection: keep-alive
```

HTTP (HyperText Transfer Protocol — «протокол передачи гипертекста») — протокол передачи данных прикладного уровня

Прикладного уровня чего?





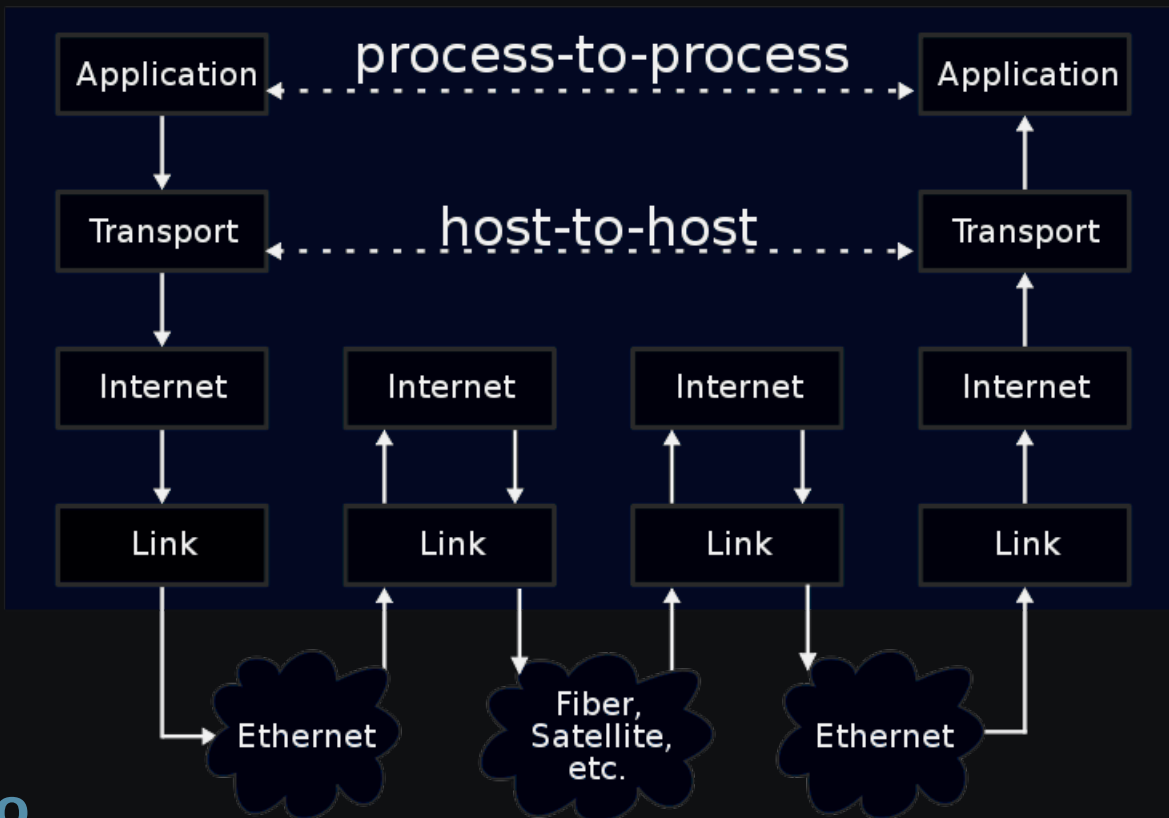
СЕТЕВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ ЗА 5 МИНУТ

Как все это работает?

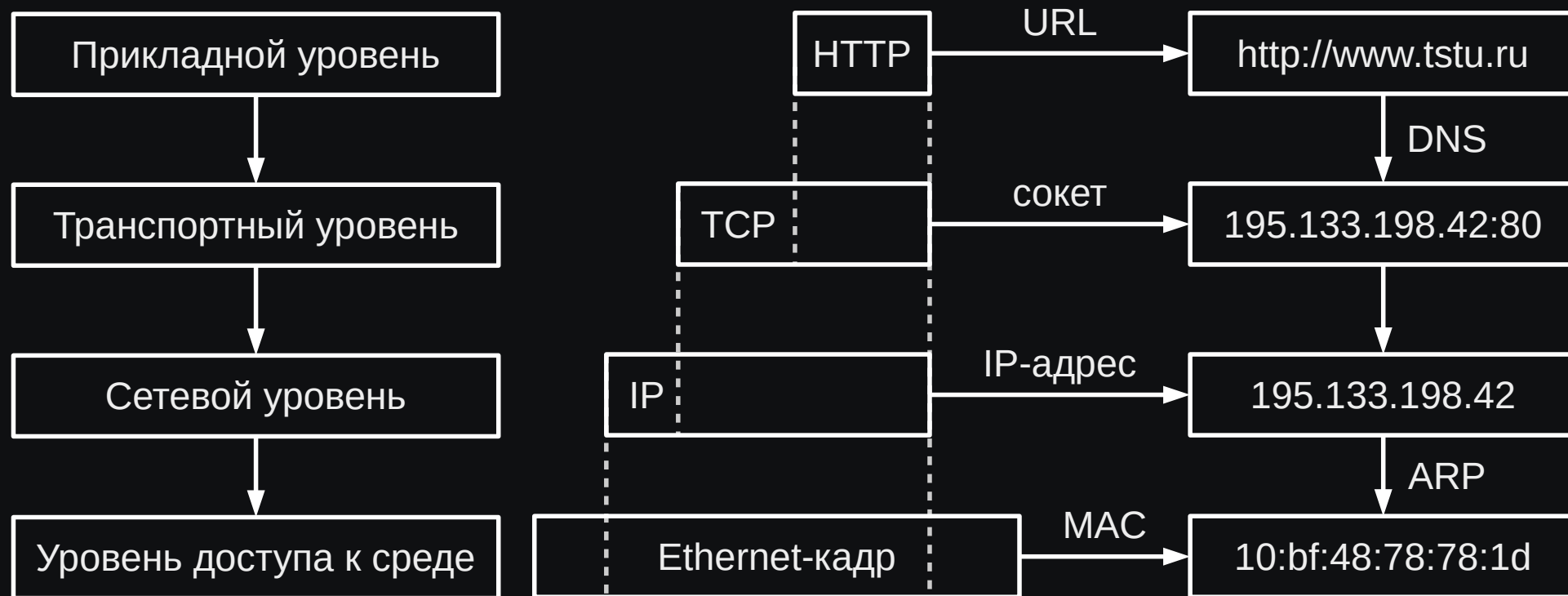
OSI? — Нет, TCP/IP!



OSI: Интернет,
которого не было
статья на Хабре



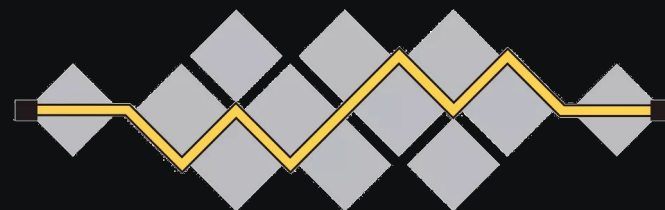
Как все это работает?





GO BACK...

История



I E T F

1992 — HTTP/0.9
1996 — HTTP/1.0
1999 — HTTP/1.1
2015 — HTTP/2.0
2018 — HTTP/3.0



URI: что там в адресной строке?

Синтаксис:

`protocol://host[:port]/path[?query=string][#hash]`

`protocol` — наименование протокола

`host[:port]` — адрес узла и порт для подключения

`/path` — путь к файлу на сервере, всегда начинается со «/»

`?query=string` — дополнительные параметры запроса

`#hash` — якорь, используется только на стороне клиента

Структура Query String:

`?key=value&[key2[]=value2][&key2[]=value3]...`

`http://des.tstu.ru:8103/izo/ways.html?s=090301#scroll3`

Структура запроса

Стартовая строка:

Метод **URI** HTTP/Версия

- **OPTIONS** — получить список возможностей сервера
- **GET** — получить содержимое ресурса
- **HEAD** — получить заголовки ресурса
- **POST** — отправить данные на сервер

```
> GET / HTTP/1.1  
> Host: tstu.ru  
> User-Agent: curl/7.47.0  
> Accept: */*  
>
```

Секция заголовков:

Имя - Заголовок: значение заголовка

Пустая строка

Тело запроса (опционально): произвольные данные

Структура ответа

Стартовая строка:

HTTP/Версия код статус

- 1xx Информационные
- 2xx Успех
- 3xx Перенаправление
- 4xx Ошибка клиента
- 5xx Ошибка сервера

```
< HTTP/1.1 301 Moved Permanently
< Date: Sun, 26 Apr 2020 21:56:08 GMT
< Server: Apache/2.4.38 (DilOS)
< Location: https://tstu.ru/
< Content-Length: 296
< Content-Type: text/html;
  charset=iso-8859-1
<
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//IETF//DTD
HTML 2.0//EN">
...
```

Секция заголовков:

Имя - Заголовок: значение заголовка

Пустая строка

Тело ответа: произвольные данные

Заголовки

Основные

Connection — сведения о проведении соединения.

Date — дата генерации отклика.

Transfer-Encoding — список способов кодирования, которые были применены к сообщению для передачи.

Content-Disposition — Способ распределения сущностей в сообщении при передаче нескольких фрагментов.

Заголовки

Заголовки запроса

Accept — список допустимых форматов ресурса.

Accept-Encoding — перечень поддерживаемых способов кодирования содержимого при передаче (gzip, deflate, ...).

Cookie — передача на сервер сохраненного значения Cookie.

Host — доменное имя и порт хоста запрашиваемого ресурса. Необходимо для поддержки виртуального хостинга на серверах.

Referer — URI ресурса, после которого клиент сделал текущий запрос.

User-Agent — список названий и версий клиента и его компонентов с комментариями.

Заголовки

Заголовки ответа

- Accept-Ranges** — перечень единиц измерения диапазонов.
- Content-Length** — размер содержимого сущности в байтах.
- Content-Type** — формат и способ представления сущности.
- Last-Modified** — дата последней модификации сущности.
- Location** — URI по которому клиенту следует перейти или URI созданного ресурса.
- Server** — список названий и версий веб-сервера и его компонентов с комментариями.
- Set-Cookie** — параметры записи Cookie для сохранения на стороне клиента

Коды ответа

200 OK: успешный запрос

301 Moved Permanently: запрошенный документ был окончательно перенесен на новый URI

400 Bad Request: сервер обнаружил в запросе клиента синтаксическую ошибку

401 Unauthorized: для доступа к запрашиваемому ресурсу требуется аутентификация

403 Forbidden: сервер понял запрос, но он отказывается его выполнять из-за ограничений в доступе для клиента

404 Not Found: сервер понял запрос, но не нашёл соответствующего ресурса по указанному URL

500 Internal Server Error: любая внутренняя ошибка сервера, которая не входит в рамки остальных ошибок

Передача данных методом POST

Тип данных определяется заголовком:

Content-Type

- `application/x-www-form-urlencoded` — данные кодируются аналогично тому, как это делается для Query String
- `multipart/form-data` — каждое значение посылается как блок данных «body part», с заданными пользовательским клиентом разделителем
- `text/plain` — данные не подвергаются какому-либо кодированию, а передаются «как есть»

Передача данных методом POST

Content-Type: multipart/form-data;boundary="boundary"

--boundary

Content-Disposition: form-data; name="key"

value

--boundary

Content-Disposition: form-data; name="myfile";

filename="example.txt";

Content-Type: text/plain

A line of text in the file example.txt

--boundary--

Сохранение состояния: Cookie

Синтаксис:

параметр=значение; [параметр=значение;] . . .

Параметры:

name — устанавливает имя cookie.

value — сохраняет значение cookie.

expires и **max-age** — определяют срок жизни cookie, по истечению которого она будет автоматически удалена.

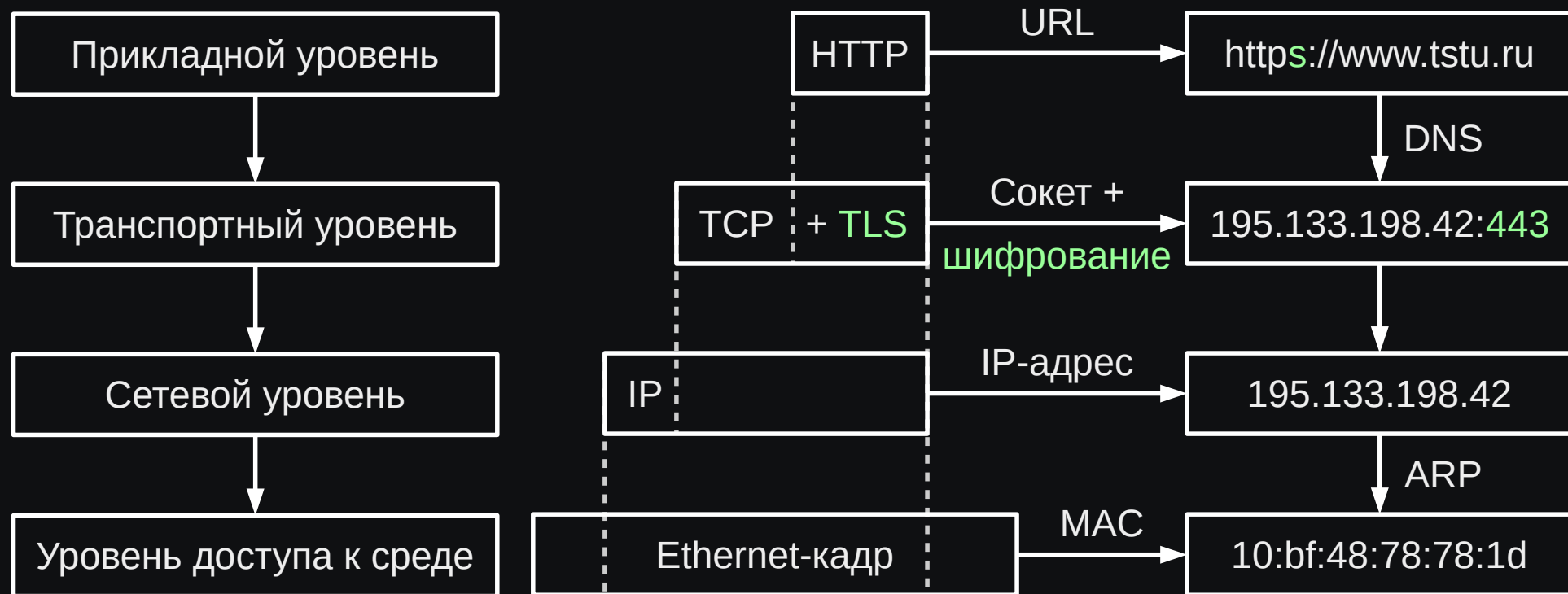
path — указывает путь к директории на сервере, для которой будут доступны cookie.

domain — отмечает, какой домен или поддомен имеет доступ к этой cookie.

НЕМНОГО ОБ
HTTP5



Откуда берётся безопасность?



Как работает TLS?

Transport Layer Security

Асимметричное шифрование (RSA)
для аутентификации;

Симметричное шифрование (AES)
для конфиденциальности;

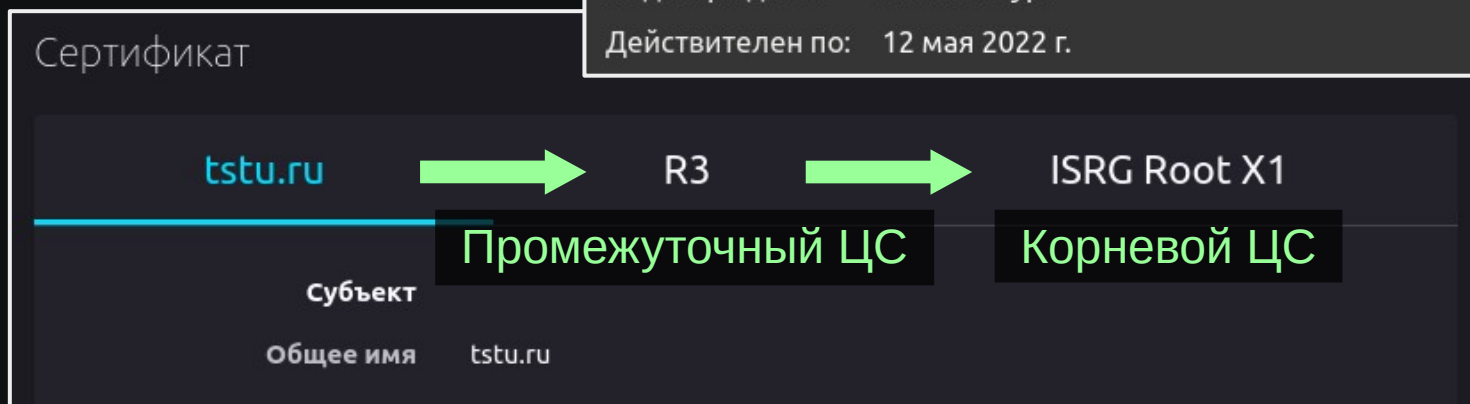
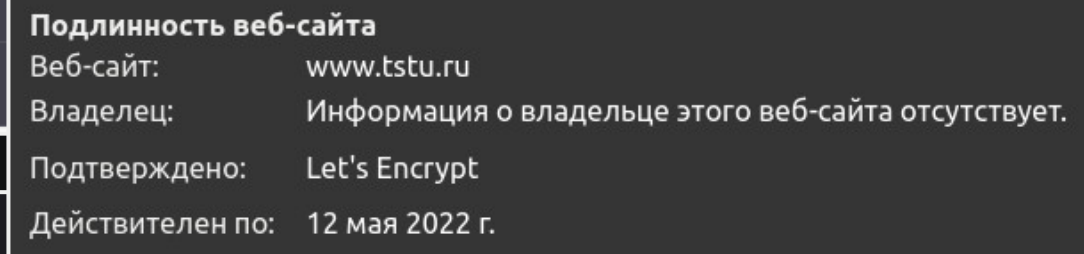
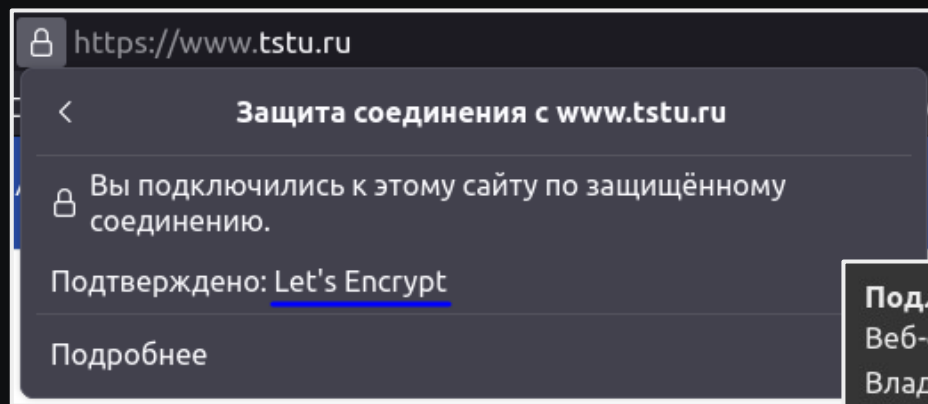
Коды аутентичности сообщений
(HMAC) для сохранения
целостности сообщений.



**Установка
TLS-соединения**
статья на Вики



Сертификаты в SSL/TLS





OT SPDY
K HTTP2

НОВЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ

- Протокол является бинарным
- Реализован механизм согласования протокола (может быть использован HTTP/1.1, HTTP/2 и возможно иные протоколы).
- Сервер имеет право послать то содержимое, которое ещё не было запрошено клиентом (push-отправка).
- Поддерживается сжатие данных в заголовках
- Поддерживается мультиплексирование нескольких транзакций в рамках одного TCP-соединения
- Поддерживается приоритезация запросов
- Расширенные возможности управления потоками

Критика

- Протокол спроектирован и сделан в Google
- Протокол полезен только для браузеров и больших сервисов
- Бинарный протокол — это неудобно
- Использование TLS делает его медленным

ЧТО ЗДЕСЬ НЕ ТАК?

HTTP

Издание 2-е, исправленное и дополненное.

```
> GET /report HTTP/2.0  
>  
< HTTP/2.0 200 OK  
< Last-Modified: Sun, 03 Apr 2022 15:46:42 GMT  
< X-Powered-By: didim99@sapr  
< Content-Type: application/pdf  
< Connection: keep-alive
```




СПАСИБО ЗА
ВНИМАНИЕ

< Connection: close