

Universidad Cenfotec

Técnico en Desarrollo y Diseño Web

Diseño Visual Digital

Proyecto Figma - Prototipado - App Nativa

Estudiante:

Diana Ponce Faerron

Profesores:

Francisco Jiménez Bonilla.

Diciembre 2024

Tabla de contenido

Instrucciones	
Evaluación	4
Sitio Web	4
Prototipo	
Inicio	
Nosotros	
Alojamiento	6
Servicios (submenú: Restaurante – SPA - Amenidades)	7
Contacto	10
Reservar	11
Aplicación Nativa	12
Prototipo	12
Portada	12
Iniciar Sesión	13
Registrate	14
Inicio	15
Reservar	16
Buscar	19
Estadía	22
Perfil	25
Tours	27
Habitaciones	33
Servicios	42
Conclusión	Δ\$

Instrucciones

Todos los trabajos del curso deben ser presentados en un repositorio personal GITHUB. El link se debe enviar al docente.

Respaldar los trabajos es una responsabilidad total del estudiante.

La carpeta del repositorio debe tener el nombre proyecto.

Diseñar los prototipos finales del sitio y la aplicación nativa en FIGMA.

Indicaciones:

- ✓ El trabajo es individual.
- ✓ La diagramación web visual debe estar organizada y con apariencia profesional.
- ✓ Aplicación de la regla 60-30-10 en todos los diseños web visuales.
- ✓ El prototipo final del sitio web debe tener entre 7 a 10 páginas.
- ✓ El prototipo final de la aplicación nativa debe tener entre 7 a 10 páginas.
- ✓ Agregar interactividad en los 2 prototipos para observar un simulacro de navegación en ambos productos.
- ✓ Exponer en clase los diseños visuales del sitio y la app nativa.
- ✓ El análisis general es una opinión exclusiva del docente con base a su experiencia profesional.



Evaluación

La evaluación será de acuerdo con los siguientes puntos:

Aspecto a evaluar	Valor en puntos	Puntos	Observaciones
		obtenidos	
1. Análisis general de los prototipos	5		
2. Prototipo visual del sitio web completo	5		
3. Prototipo visual del apps nativa completa	5		
4. Interactividad en los prototipos	5		
5. Uso de información real	2		
6. Uso de información gráfica real	2		
7. Aplicación de la regla 60-30-10	2		
8. Exposición en clase de los 2 prototipos	2		
9. Entrega de los 2 prototipos GITHUB	2		
TOTAL			

Los rubros de 5 puntos son exclusivamente opinión del docente y su experiencia, tomando en cuenta todo lo aprendido en clase.

Excelente: 5 puntosMuy bueno: 4 puntos

Bueno: 3 puntosRegular: 2 puntos

• Malo: 1 puntos

Sitio Web

Prototipo

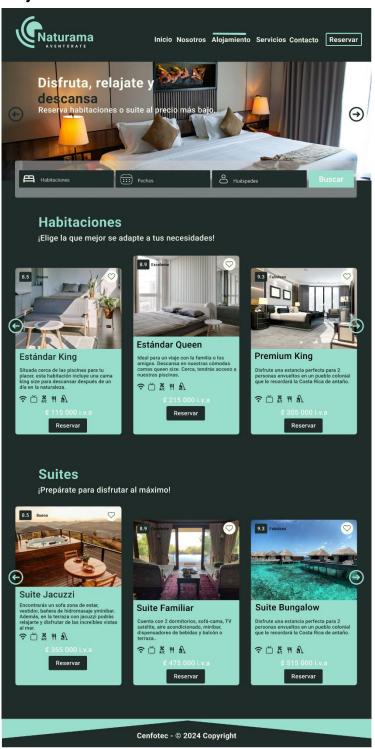
Inicio



Nosotros



Alojamiento



Servicios (submenú: Restaurante – SPA - Amenidades)

Restaurante



SPA



Amenidades



Contacto



Reservar



Aplicación Nativa

Prototipo

Portada



Iniciar Sesión



Registrate



Inicio



Reservar







Buscar







Estadía







Perfil





Tours









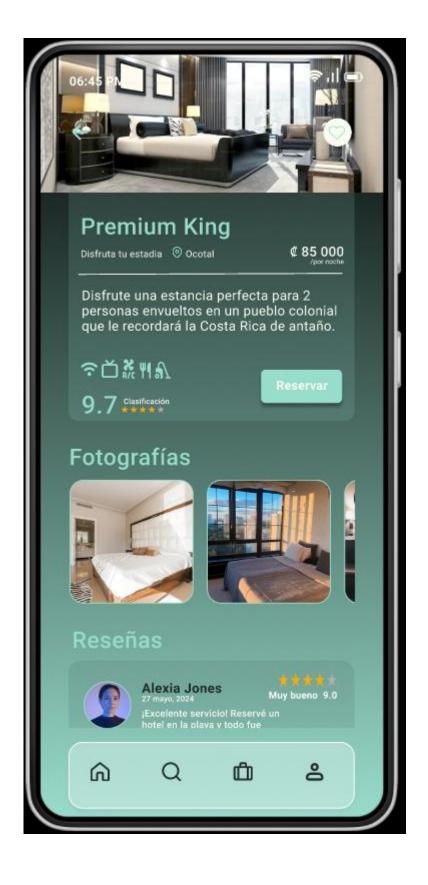




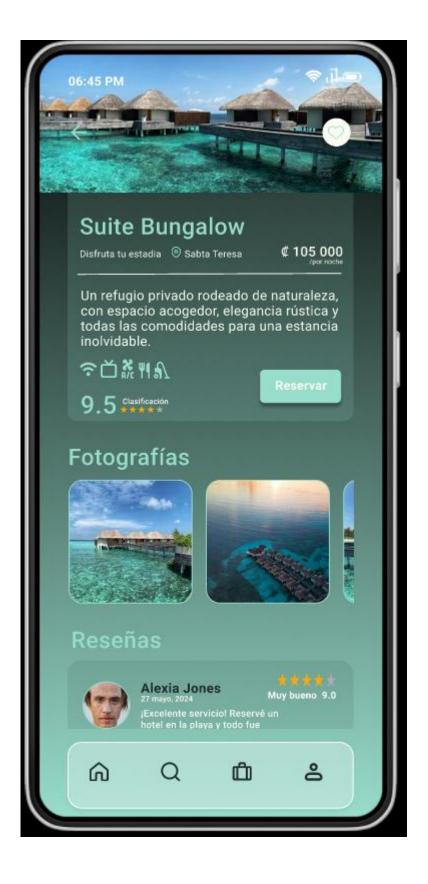
Habitaciones



















Servicios













Conclusión

Con este trabajo aprendí que el diseño visual va más allá de lo estético; es una herramienta para comunicar ideas de manera clara y efectiva. Crear mockups y prototipos me permitió entender cómo dar vida a un proyecto, probando interacciones y ajustando detalles antes de la etapa de desarrollo. El prototipado me enseñó la importancia de iterar, escuchar al usuario y visualizar cómo se sentirán y funcionarán las interfaces en el mundo real. Este proceso me hizo valorar el equilibrio entre creatividad y funcionalidad, reafirmando que un buen diseño siempre tiene al usuario como prioridad.