



Universidad Cenfotec

Técnico en Desarrollo y Diseño Web

Fundamentos de Programación Web

Tour 360 Interactivo

Estudiante:

Diana Ponce Faerron

Profesores:

Francisco Jiménez Bonilla.

Julio 2024

Tabla de contenido

<i>Instrucciones</i>	5
<i>Evaluación</i>	6
<i>Tour 360° Interactivo</i>	7
Tour Virtual 360°	7
<i>Conclusión</i>	8

Instrucciones

Todos los trabajos del curso deben ser presentados en un repositorio personal GITHUB.

El enlace se debe enviar al docente. Respalidar los trabajos es una responsabilidad total del estudiante.

La carpeta del repositorio debe tener el nombre quiz.

Crear un tour 360 interactivo y programado en Java Script utilizando una foto panorámica 360.

Usar la herramienta más oportuna para lograr el objetivo:

- Framework A-Frame
- Componente Model Viewer Google
- Librería Panolens.JS



Puntos para cumplir en el trabajo:

- El trabajo es individual y será expuesto en clase.
- El tema es 100% libre o puede ser relacionado con el trabajo final.
- El recorrido se debe hacer en una página web, con los siguientes nombres de archivos tour.html, tour.css, tour.js
- Buscar los recursos para lograr el objetivo.
- Utilizar textos, vídeos, audios, interacciones dentro del recorrido.
- Deben existir entre 7 a 10 zonas interactivas en la foto 360.
- La opinión del docente es exclusiva evaluando el trabajo en general.
- Al finalizar el trabajo se debe agregar la carpeta quiz en el repositorio del curso.

Evaluación

La evaluación será la siguiente:

Aspecto a evaluar	Valor en puntos	Puntos obtenidos	Observaciones
1. Programación JS aplicada	2		
2. Zonas interactivas aplicadas (7-10)	2		
3. Exposición del tour 360 interactivo	2		
4. Publicación del tour 360	2		
5. Opinión exclusiva del docente	2		
TOTAL	10		

Tour 360° Interactivo

Tour Virtual 360°

La visualización de un recorrido fotográfico usando un celular o cámara moderna se pueden visualizar utilizando la aplicación o extensión de Google llamada Gruu Viewer.

Utilizando la cámara del celular se hace un recorrido visual rápido del escenario que se requiere.

Generando una imagen panorámica 360 como formato de salida.



Tour Virtual 360°

Diana Ponce Faerron



Derechos Reservados
Cenfotec 2024

Conclusión

En conclusión, gracias a lo aprendido en clases acerca de tours en 360° usando HTML y JS, he podido adquirir una sólida base en el desarrollo web. Esta combinación no solo optimiza la experiencia de visualización para los usuarios, sino que también representa un avance significativo en la manera en que podemos compartir y explorar entornos de manera digital.

El conocimiento de JS me ha permitido estructurar adecuadamente el contenido de las páginas web, asegurando que sean semánticas y accesibles. Con CSS, he aprendido a estilizar estas páginas, creando diseños atractivos y responsivos.