



**Universidad Cenfotec**

Técnico en Desarrollo y Diseño Web

**Fundamentos de Programación Web**

Interfaces Programadas

**Estudiante:**

Diana Ponce Faerron

**Profesores:**

Francisco Jiménez Bonilla.

**Junio 2024**

## Tabla de contenido

<b><i>Instrucciones</i></b>	<b>3</b>
<b><i>Interfaces Programadas</i></b>	<b>4</b>
1. Landing	4
2. Index	4
3. Inicio	5
4. Login	5
<b><i>Conclusión</i></b>	<b>6</b>

# Instrucciones

Todos los trabajos del curso deben ser presentados en un repositorio personal GITHUB.

El enlace se debe enviar al docente. Respalidar los trabajos es una responsabilidad total del estudiante.

De acuerdo con el tema aprobado del docente en los trabajos finales sitio y apps web se debe crear las siguientes 4 páginas con el favicon del tema que representa. Las páginas web deben estar listas 100% para la calificación respectiva.

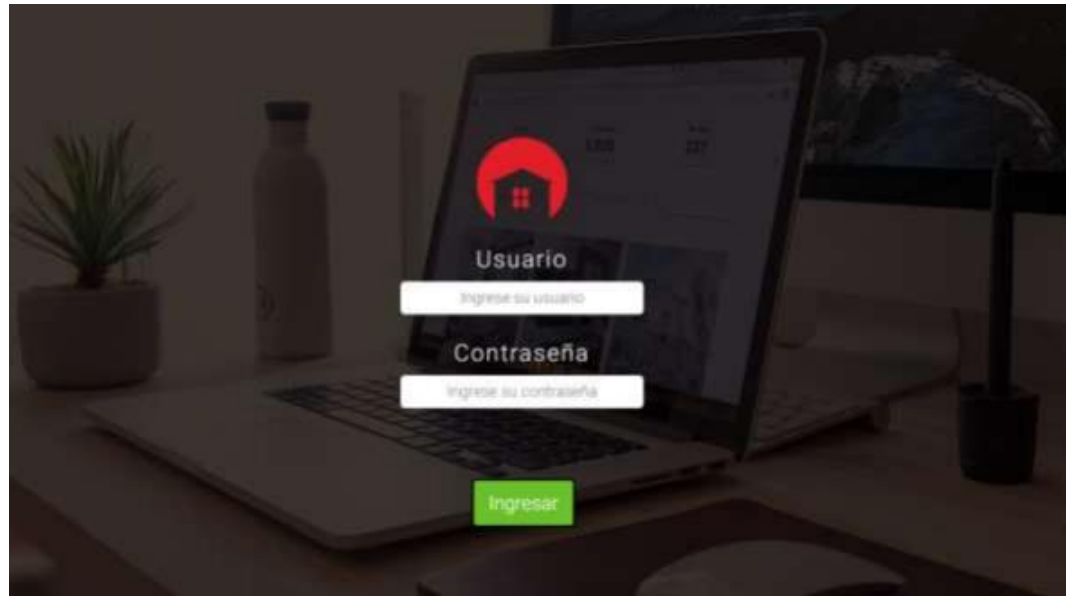
1. Pantalla inicial para presentar el nombre del proyecto. La página web debe llamarse **index.html**.



2. Pantalla para loguearse con validación. La página web debe llamarse **login.html**. El acceso debe ser el siguiente:

- **Usuario:** cenfo
- **Clave:** 123

El campo clave debe ponerse en tipo password para que no se miren los dígitos escritos. Respetar el usuario y clave que se brinda.



3. Pantalla para ingresar a los trabajos finales del curso: sitio y aplicación web. La página web debe llamarse **landing.html**.



4. Pantalla del homepage cumpliendo los siguientes puntos. La página web debe llamarse **inicio.html**.

- Encabezado
- Menú de navegación
- Contenido
- Secciones
- Pie de página

El contenido del homepage debe estar 100% completo.

La evaluación será de acuerdo con la siguiente escala, tomando en cuenta la parte de la interfaz visual y la programación web que sea aplicada.

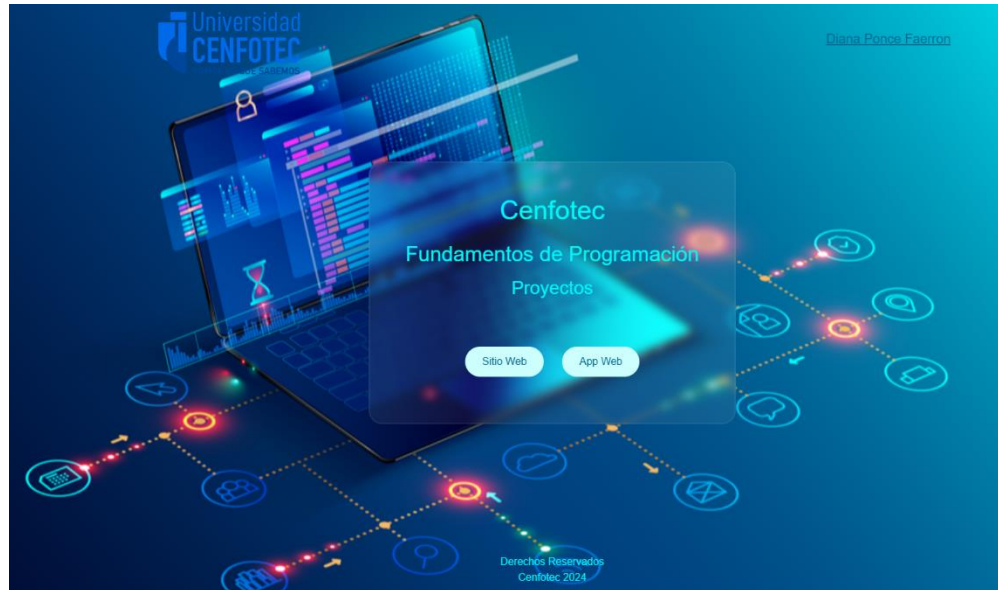
<b>Aspecto a evaluar</b>	<b>Valor en puntos</b>	<b>Puntos obtenidos</b>	<b>Observaciones</b>
1. Pantalla #1 (portada)	2		
2. Pantalla #2 (login)	2		
3. Pantalla #3 (landing)	2		
4. Pantalla #4 (homepage del sitio web)	2		
5. Opinión exclusiva del docente	2		
<b>TOTAL</b>			

El rubro #5 es exclusivo del docente donde evaluara los siguientes aspectos: orden de elementos en la diagramación, favicon, programación, y una buena experiencia de usuario (UX).

# Interfaces Programadas

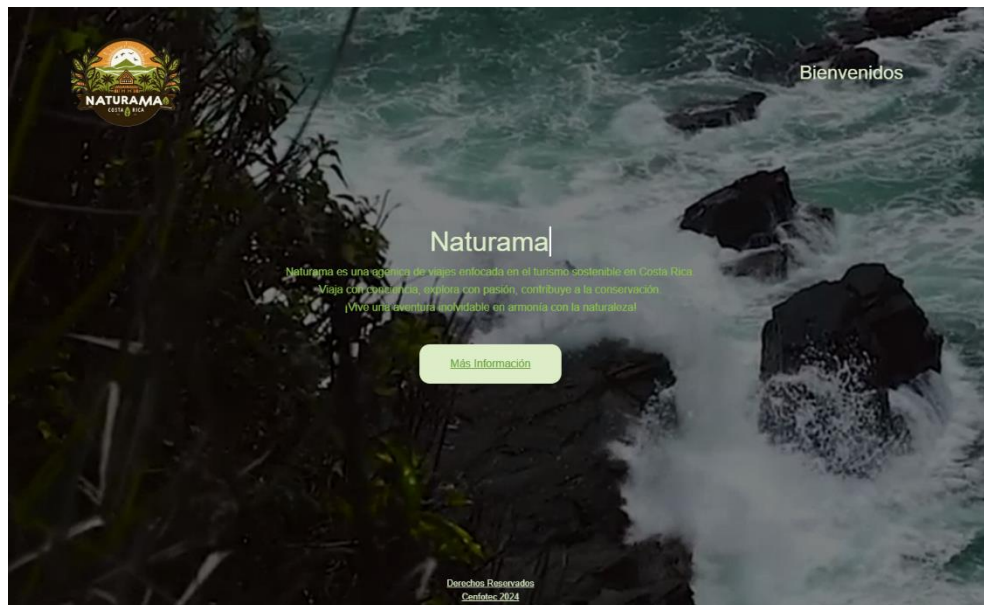
## 1. Landing

En esta sección encontraremos el redireccionamiento al sitio web y a al perfil de GitHub donde se encuentra el código.



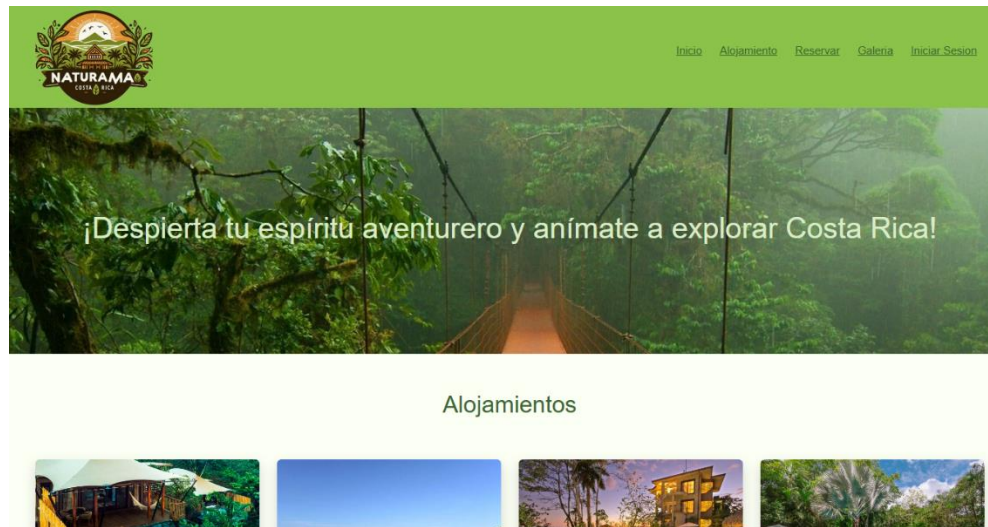
## 2. Index

Una vez dentro de sitio web podremos observar el index el cual tiene un botón que nos lleva a la pagina home o bien inicio. El footer redirecciona al landing de este proyecto.



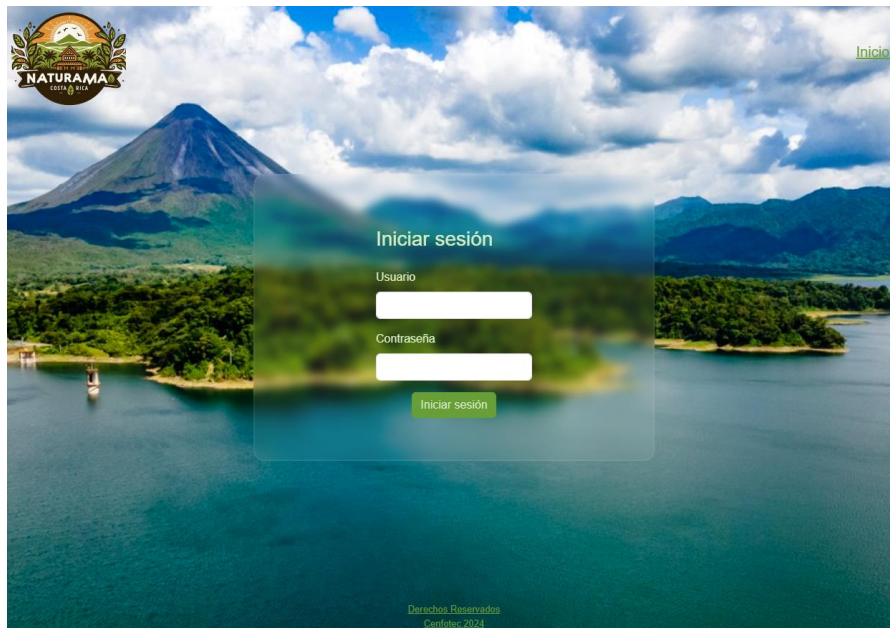
### 3. Inicio

En esta página encontraras un menú que te ayudara a navegar en la página, la cual tiene una opción de iniciar sesión la cual redirige a una página HTML independiente para loguearse. El footer redirecciona al landing de este proyecto.



### 4. Login

En esta sección el usuario se autenticará usando las credenciales ya determinadas, y después de unos segundos se redireccionará a la página de inicio. El footer redirecciona al landing de este proyecto.



## **Conclusión**

En conclusión, gracias a lo aprendido en clases acerca de HTML, CSS, JavaScript y Bootstrap, he podido adquirir una sólida base en el desarrollo web. El conocimiento de HTML me ha permitido estructurar adecuadamente el contenido de las páginas web, asegurando que sean semánticas y accesibles. Con CSS, he aprendido a estilizar estas páginas, creando diseños atractivos y responsivos. El manejo de JavaScript me ha proporcionado las herramientas necesarias para agregar interactividad y dinamismo a los sitios web, permitiendo una mayor personalización y funcionalidad.

Además, el uso de Bootstrap ha sido fundamental para desarrollar rápidamente interfaces modernas y adaptables a diferentes dispositivos. En conjunto, estos conocimientos me han dado la confianza para abordar esta tarea.