



Universidad Cenfotec

Técnico en Desarrollo y Diseño Web

Fundamentos de Programación Web

Interfaces Programadas

Estudiante:

Diana Ponce Faerron

Profesores:

Francisco Jiménez Bonilla.

Junio 2024

Tabla de contenido

<i>Instrucciones</i>	3
<i>Interfaces Programadas</i>	4
1. Index	4
2. Login	4
3. Landing	5
4. Inicio	5
<i>Conclusión</i>	6

Instrucciones

Todos los trabajos del curso deben ser presentados en un repositorio personal GITHUB.

El enlace se debe enviar al docente. Respalidar los trabajos es una responsabilidad total del estudiante.

De acuerdo con el tema aprobado del docente en los trabajos finales sitio y apps web se debe crear las siguientes 4 páginas con el favicon del tema que representa. Las páginas web deben estar listas 100% para la calificación respectiva.

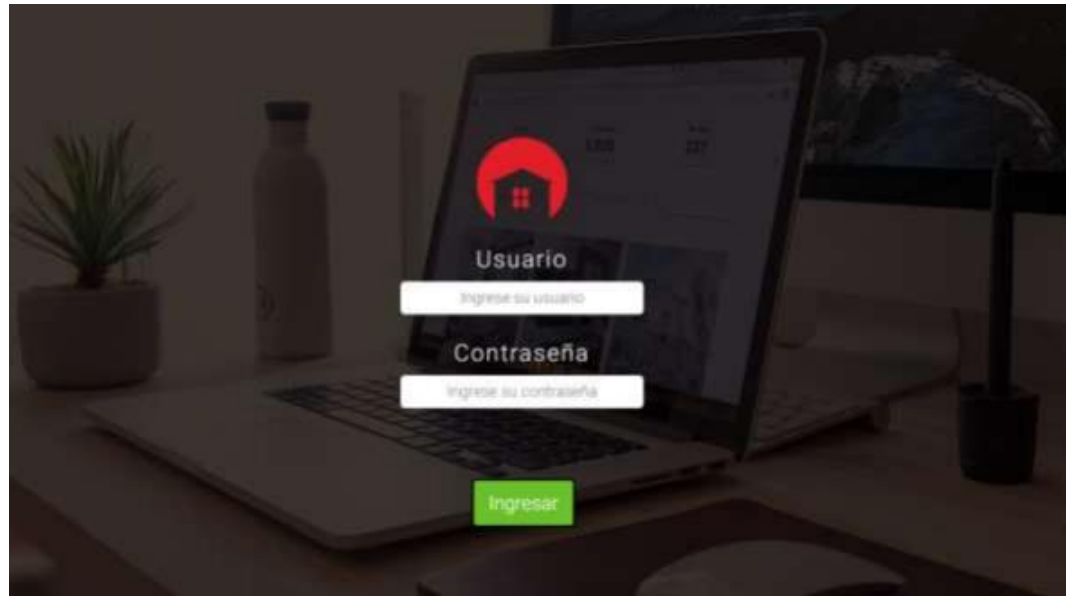
1. Pantalla inicial para presentar el nombre del proyecto. La página web debe llamarse **index.html**.



2. Pantalla para loguearse con validación. La página web debe llamarse **login.html**. El acceso debe ser el siguiente:

- **Usuario:** cenfo
- **Clave:** 123

El campo clave debe ponerse en tipo password para que no se miren los dígitos escritos. Respetar el usuario y clave que se brinda.



3. Pantalla para ingresar a los trabajos finales del curso: sitio y aplicación web. La página web debe llamarse **landing.html**.



4. Pantalla del homepage cumpliendo los siguientes puntos. La página web debe llamarse **inicio.html**.

- Encabezado
- Menú de navegación
- Contenido
- Secciones
- Pie de página

El contenido del homepage debe estar 100% completo.

La evaluación será de acuerdo con la siguiente escala, tomando en cuenta la parte de la interfaz visual y la programación web que sea aplicada.

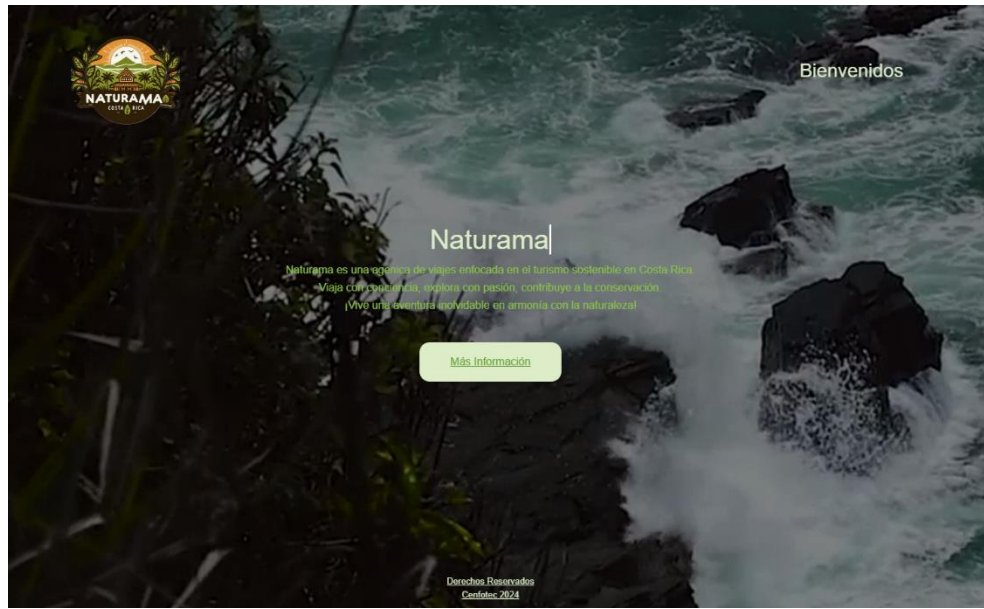
Aspecto a evaluar	Valor en puntos	Puntos obtenidos	Observaciones
1. Pantalla #1 (portada)	2		
2. Pantalla #2 (login)	2		
3. Pantalla #3 (landing)	2		
4. Pantalla #4 (homepage del sitio web)	2		
5. Opinión exclusiva del docente	2		
TOTAL			

El rubro #5 es exclusivo del docente donde evaluara los siguientes aspectos: orden de elementos en la diagramación, favicon, programación, y una buena experiencia de usuario (UX).

Interfaces Programadas

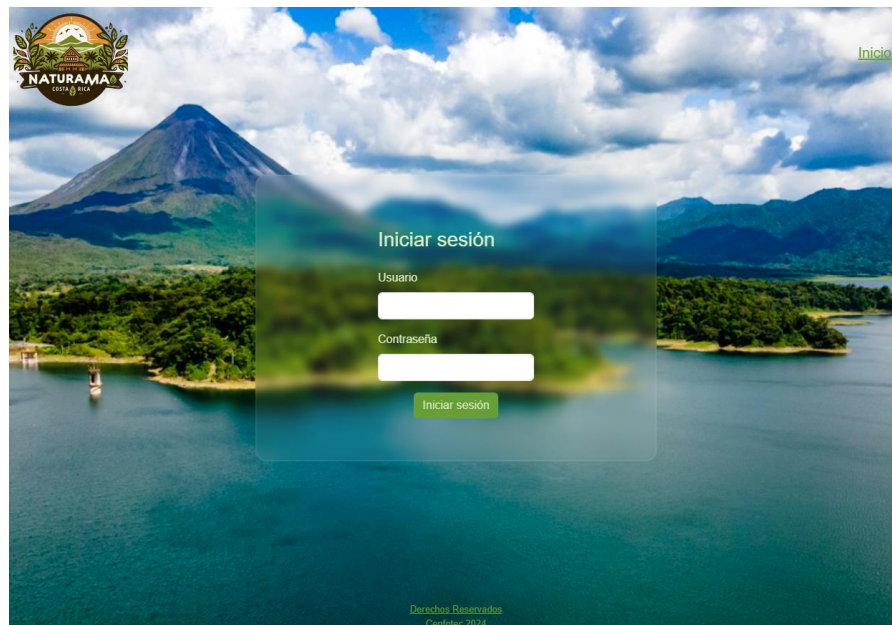
1. Index

Iniciamos el index el cual tiene un botón que nos lleva a la página de iniciar sesión.



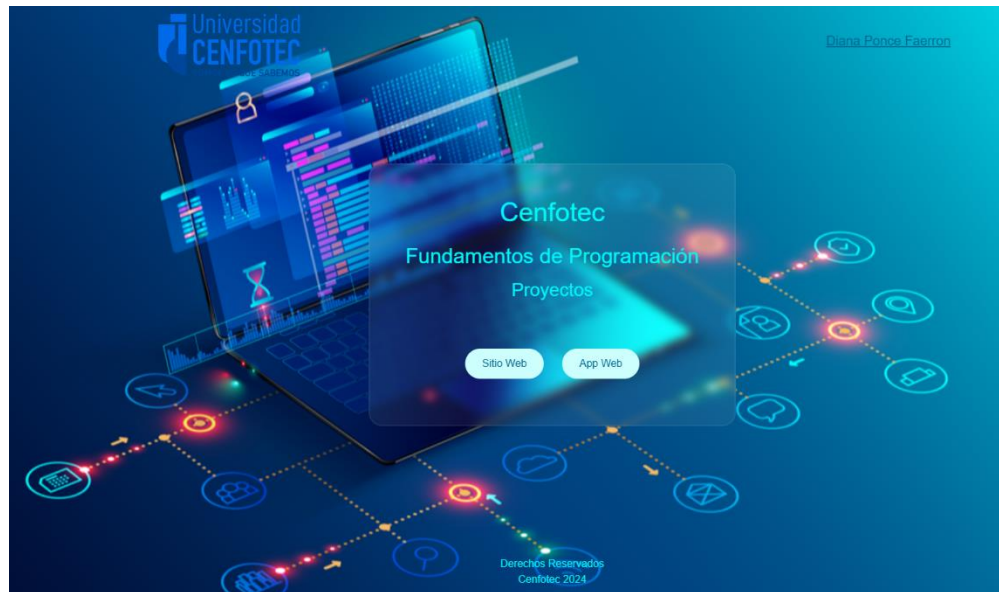
2. Login

En esta sección el usuario se autenticará usando las credenciales ya determinadas, y después de unos segundos se redireccionará a la página de landing.



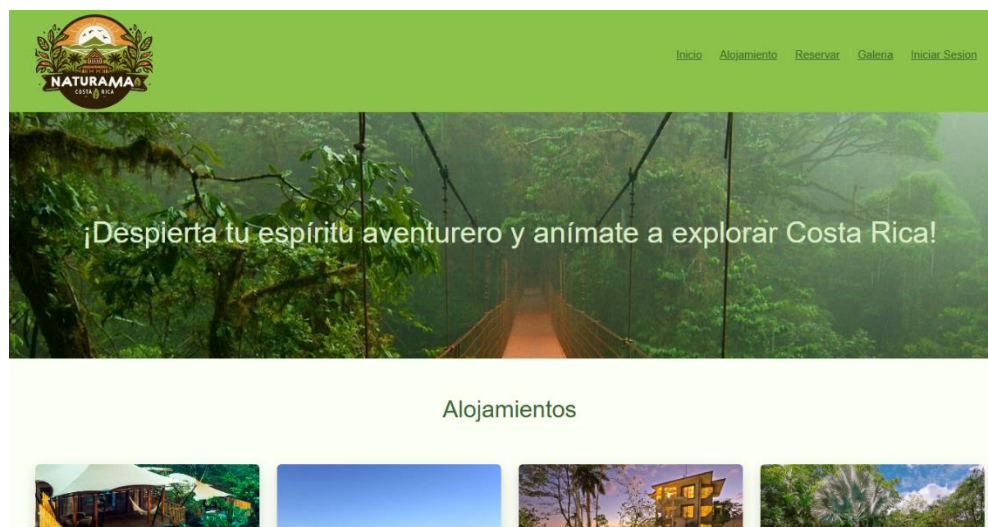
3. Landing

En esta sección encontraremos el redireccionamiento al sitio web y a al perfil de GitHub donde se encuentra el código. Al darle clic a “Sitio Web” se redireccionará a la página de inicio.



4. Inicio

En esta página encontraras un menú que te ayudara a navegar en la página.



Conclusión

En conclusión, gracias a lo aprendido en clases acerca de HTML, CSS, JavaScript y Bootstrap, he podido adquirir una sólida base en el desarrollo web. El conocimiento de HTML me ha permitido estructurar adecuadamente el contenido de las páginas web, asegurando que sean semánticas y accesibles. Con CSS, he aprendido a estilizar estas páginas, creando diseños atractivos y responsivos. El manejo de JavaScript me ha proporcionado las herramientas necesarias para agregar interactividad y dinamismo a los sitios web, permitiendo una mayor personalización y funcionalidad.

Además, el uso de Bootstrap ha sido fundamental para desarrollar rápidamente interfaces modernas y adaptables a diferentes dispositivos. En conjunto, estos conocimientos me han dado la confianza para abordar esta tarea.