

Pour toute la durée du module, le travail attendu est un TRAVAIL PERSONNEL. Vous pouvez réfléchir à plusieurs mais vous devez produire votre propre code et surtout être attentif à votre compréhension des notions présentées.

QUESTION 1 : étude d'une page simple

Objectifs : Etudier la structure de la page qui est vous fournie (tp1_q1.html).

Etapes :

1. Télécharger le fichier tp1q1.html depuis l'Intranet, afficher la page dans un navigateur
2. Etudier le fichier, sa structure, les liens entre ses éléments
 - i. D'après vous, que représentent "<article>" et "<section>" ?
 - ii. Quelles sont les différences entre h1, h2, h3 ?
 - iii. Quelles sont les différences entre p, ul, li ?
 - iv. Pourquoi, pour définir un bloc, utilise-t-on parfois <div> et parfois <article> ?
 - v. Combien de niveaux de balises sont-ils imbriqués au maximum ?

QUESTION 2 : création de 3 pages simples

Vous avez le choix entre créer un site web de recettes de cuisines ou un Pokedex (encyclopédie des Pokemon). Les deux tâches sont similaires : vous devez créer une page d'accueil et deux pages de détail (présentant soit une recette détaillée soit un Pokemon).

A ce stage, il n'est pas demandé qu'il y ait des navigations entre ces différentes pages, et il ne doit pas y avoir de style autre que par défaut (pas de CSS ni de JS ni de PHP ni quoi que ce soit autre que du HTML créé avec votre éditeur). **L'objectif premier est de réfléchir à la structure de vos pages et au choix de vos balises (structurelles, sémantiques,...) : vous pouvez pour cela vous inspirer de <http://www.html5-css3-pense-bete.fr/3-structure-de-base-d-une-page-html5-tutoriel-pas-%C3%A0-pas-et-illustr%C3%A9-.html> et du cours, bien sûr !**

Option 1 : création d'un site de recettes de cuisine

Il s'agit ici de recréer un site du type <http://www.marmiton.org>.

Vous devez créer une page d'accueil comportant deux espaces : un descriptif du site et une liste de 6 recettes en forme de tableau (chaque recette présentée avec : une photo, un nom, son niveau de difficulté (très facile / facile / assez difficile /), sa catégorie (plat principal / dessert / entrée...), la liste de ses ingrédients).

Vous devez ensuite créer deux pages présentant deux recettes en détail, avec cette fois cinq espaces :

- Une photo
- Un titre (le nom de la recette)

- Un bloc avec une synthèse de ses caractéristiques (nombre d'étoiles attribuées par les utilisateurs, niveau de difficulté, temps de préparation, niveau de coût (bon marché / moyen / luxueux), son temps de préparation et son temps de cuisson,...)
- Une description du plat
- La recette proprement dite (avec deux sous-espaces pour la liste des ingrédients et le processus de préparation)

Option 2 : création d'un Pokédex

Le pokédex est le répertoire des pokémons, qui présente leurs noms et leurs propriétés. Vous devez créer un pokédex simplifié qui présente les données de quelques pokémons. Vous pouvez récupérer ces données sur le site <http://www.pokepedia.fr>.

Choisissez 6 pokémons et créez un pokédex (page d'accueil) qui présente pour chaque pokémon :

- son nom
- son numéro
- son type principal
- une image qui le représente
- un texte de description du pokémon

Votre page comportera deux espaces :

- Une présentation rapide du pokédex sous la forme d'un texte libre.
- Ensuite, vous présenterez les données des 6 pokémons sous la forme d'un tableau HTML dont le titre sera « Pokédex ». Vous pouvez choisir de présenter les données en lignes ou en colonnes. N'oubliez pas de donner un titre (« nom », « numéro », etc.) à chacune des rubriques.

Vous devrez aussi créer deux pages présentant deux Pokémon avec toutes leurs caractéristiques.

- Une photo
- Un titre
- une description
- Un bloc avec une synthèse de ses caractéristiques (type, sexe...)
- L'évolution au fil des générations (avec un sous-espace pour chaque génération). Vous pouvez vous limiter aux deux dernières générations.

QUESTION 3 : inspection d'élément

Votre navigateur dispose d'outils pour inspecter les pages qu'il affiche.

Par exemple, avec Firefox, vous pouvez faire clic droit / examiner l'élément. Avec Chrome, vous pouvez faire clic droit / inspecter l'élément.

Pour ce cours, nous vous recommandons d'utiliser Firefox avec le plugin Firebug. Pour inspecter un élément avec Firebug : clic droit / inspect element with firebug.

Etudiez la structure de vos pages, regardez les informations fournies par les différents onglets de firebug.

