# Cornerstone – спецификация

## Обекти

1. **Точка ( = запълнена окръжност)**
2. **Права линия (отсечка)**
   1. изчертаване по 2 точки
   2. селектиране, местене, модифициране
3. **Безкрайна права**
   1. изчертаване по 2 точки
4. **Свободно чертаене**
   1. изчертаване по много точки
5. **Правоъгълник**
   1. изчертаване по 4 точки, влачене с мишката
   2. селектиране, местене, модифициране
   3. диаметър (\ и /)
   4. описана окръжност
6. **Квадрат**
   1. изчертаване по 4 точки, влачене с мишката
   2. селектиране, местене, модифициране
   3. диаметър (\ и /)
   4. описана окръжност
   5. вписана окръжност
7. **Успоредник**
   1. изчертаване по 4 точки, влачене с мишката
   2. селектиране, местене, модифициране
   3. диаметър (\ и /)
   4. описана окръжност
   5. височини, ъглополовящи
8. **Ромб**
   1. изчертаване по 4 точки, влачене с мишката
   2. селектиране, местене, модифициране
   3. диаметър (\ и /)
   4. описана окръжност
   5. вписана окръжност
   6. височини, ъглополовящи
9. **Трапец**
   1. изчертаване по 4 точки, влачене с мишката
   2. селектиране, местене, модифициране
   3. диаметър (\ и /)
   4. описана окръжност
   5. вписана окръжност
   6. височини, ъглополовящи
10. **Триъгълник (свободен, равностранен, равнобедрен)**
    1. изчертаване по 3 точки, влачене с мишката
    2. селектиране, местене, модифициране
    3. медиани, симетрали, височини, ъглополовящи
    4. описана окръжност
    5. вписана окръжност
    6. медицентър, х-център...
11. **Окръжност**
    1. изчертаване по 3 точки, влачене с мишката
    2. селектиране, местене, модифициране
    3. диаметър
    4. хорди
    5. допирателни

## Други

1. Координатна система
   1. включване/изключване
2. Избор на цвят
   1. от палитра/определени цветове/свободно поле (#f5f5f5)???
3. Изтриване на обект
4. Гумичка
5. Местене на цял обект
6. Оразмеряване/промяна на обект
7. Запазване във файл