



PROJET CAWEB / ACVL

2^e ANNÉE

Documentation

Groupe :

Equipe 10

Auteurs :

Raphael LAGUERRE,
Florian PERROUD,
Alexandre RUPP

Enseignant responsable :

Nils GESBERT

Grenoble INP - Ensimag

19 avril 2015

Table des matières

I	Analyse	2
I.1	Acteurs	2
I.2	Diagramme de cas d'utilisations	3
I.3	Description des cas d'utilisations et diagrammes de séquence système .	4
I.4	Diagramme de classes d'analyse	5
II	Conception	6
II.1	Architecture générale	6
II.2	Diagramme de classes logicielles	7
II.3	Diagrammes de séquence	8
II.4	Diagrammes d'états-transitions	8
III	Manuel Utilisateur	9
IV	Bilan sur les outils de modélisation	9

I ANALYSE

I.1 Acteurs

Nous avons identifié les acteurs suivants :

- Visiteur
- Consommateur
- Producteur
- Responsable de planning

I.2 Diagramme de cas d'utilisations

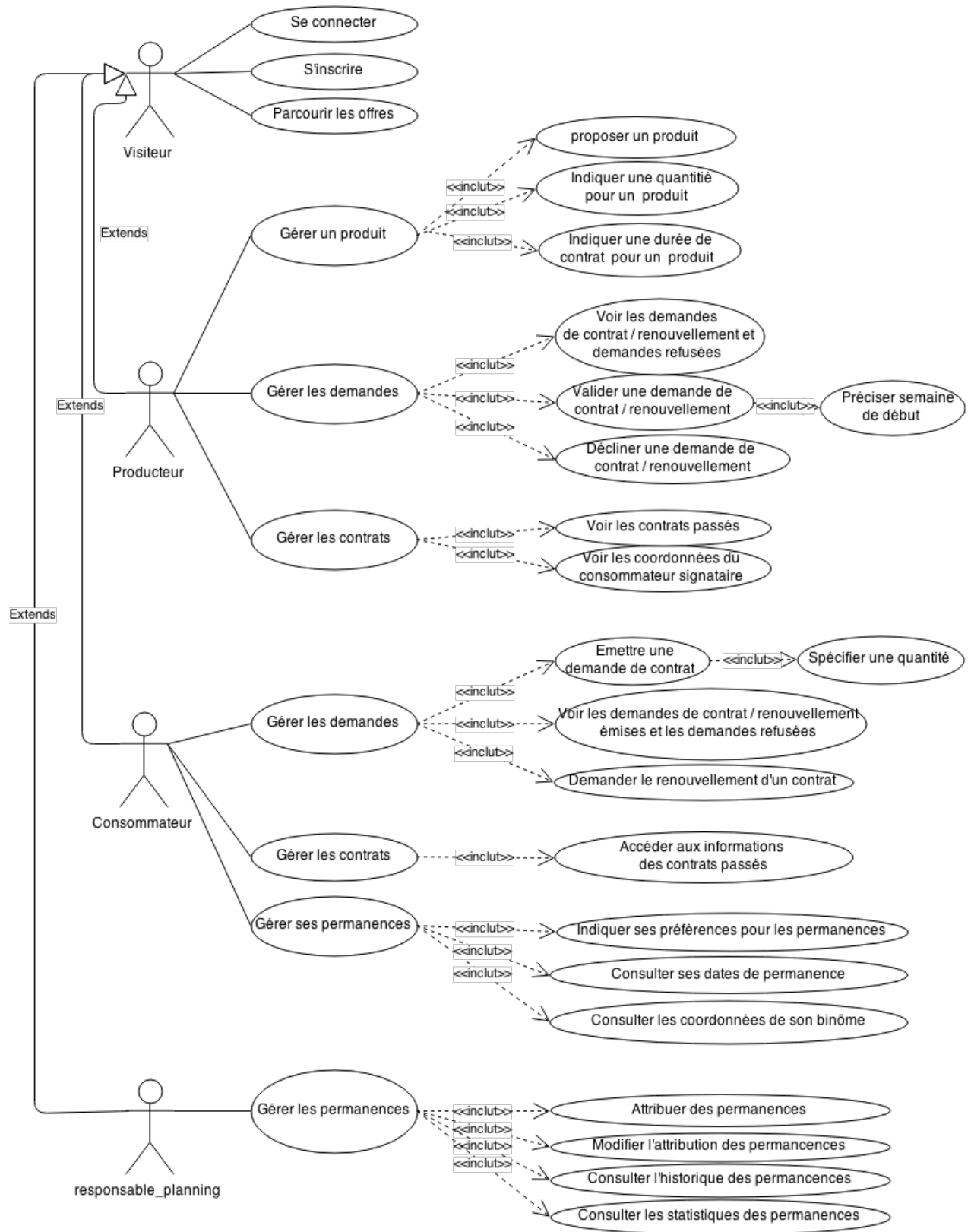


FIGURE 1: Diagramme de cas d'utilisation.

I.3 Description des cas d'utilisations et diagrammes de séquence système

I.4 Diagramme de classes d'analyse

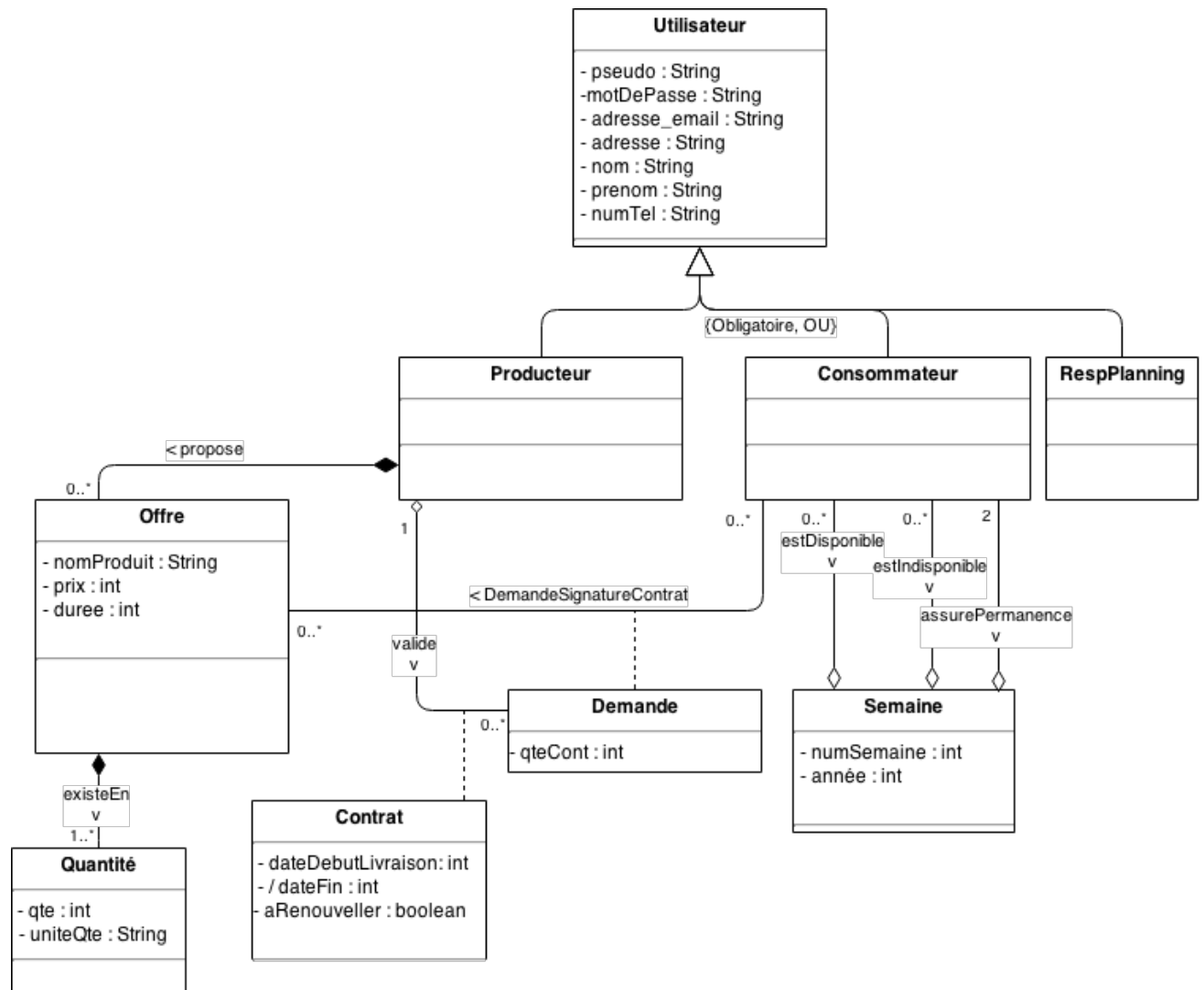
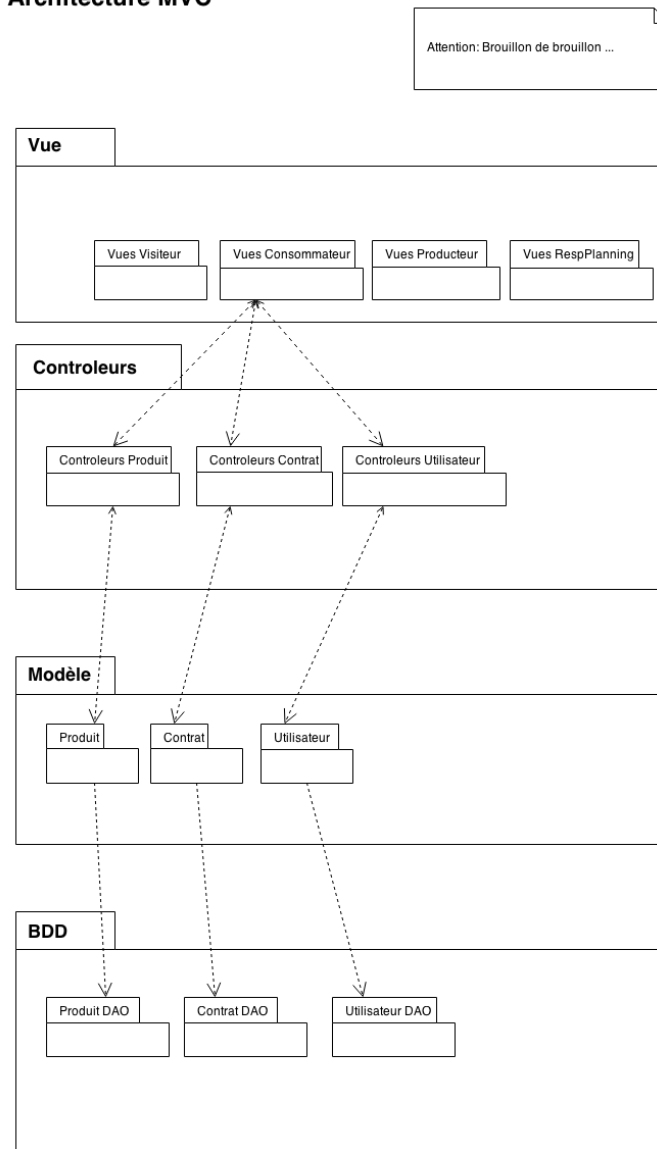


FIGURE 2: Diagramme de classes d'analyse.

II CONCEPTION

II.1 Architecture générale

Architecture MVC



un peu plus détaillé : exemple Consommateur

FIGURE 3: Architecture logicielle.

II.2 Diagramme de classes logicielles

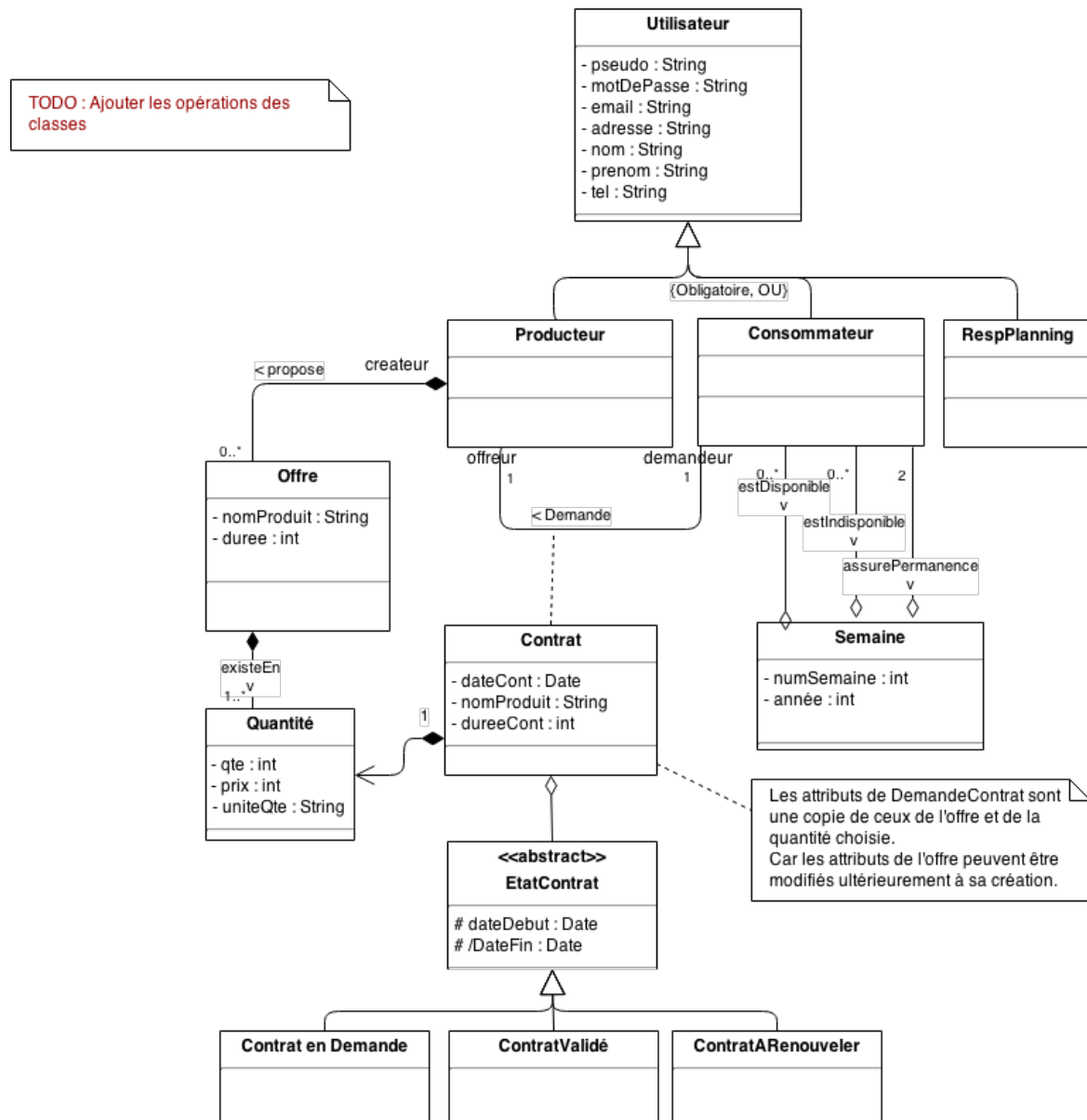


FIGURE 4: Diagramme de classes logicielle.

II.3 Diagrammes de séquence

TODO

II.4 Diagrammes d'états-transitions

TODO

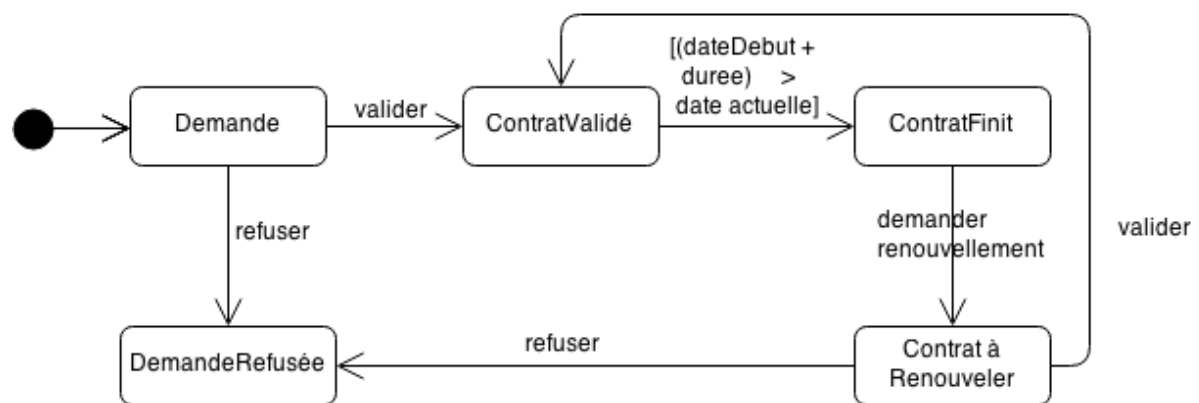


FIGURE 5: Cycle de vie d'un contrat

III MANUEL UTILISATEUR

TODO

IV BILAN SUR LES OUTILS DE MODÉLISATION

Afin de réaliser nos différents diagrammes, nous avons utilisé l'application web *Draw.io Pro*¹.

Nous n'avons pas rencontré de difficulté particulière à ce niveau. Les formes "UML" et "SysML" disponibles dans *Draw.io* permettent de réaliser l'ensemble des diagrammes de la norme UML2.

1. Draw.io : www.draw.io