

Проект по “Анализ на изисквания и спецификации”

Диян Генов, Ф№2201321028

Система за управление на клуб за настолни игри

1. Описание

2. Роли

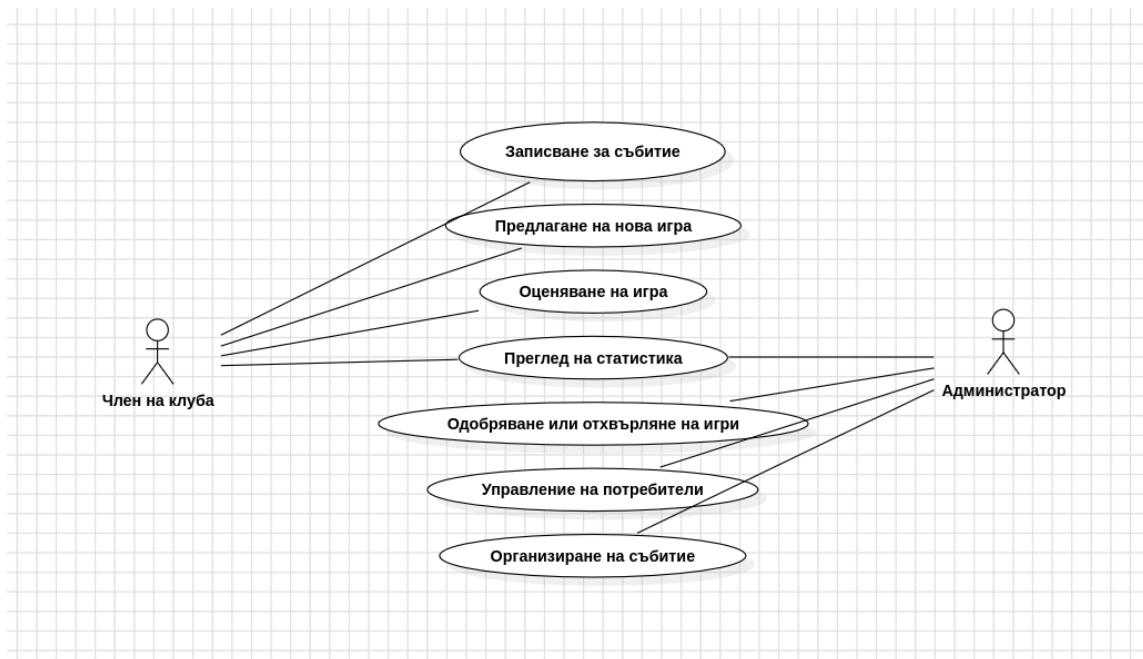
- Администратор
- Член на клуба

3. Функционалности:

- Записване за събитие
 - Какво извършва потребителят: Избира от списък с предстоящи събития и се записва.
 - Очакван резултат: Потребителят получава потвърждение и събитие се добавя в неговия профил.
 - Роли: Член на клуба
- Предлагане на нова игра
 - Какво извършва потребителят: Попълва форма с данни за нова настолна игра (име, жанр, описание).
 - Очакван резултат: ИграТА се появява в списъка с чакащи одобрение.
 - Роли: Член на клуба
- Одобрение/отхвърляне на предложени игри
 - Какво извършва потребителят: Преглежда предложения и ги одобрява или отхвърля.
 - Очакван резултат: Одобрените игри се добавят в базата с игри на клуба.
 - Роли: Администратор

- **Оценяване на игри**
 - **Какво извършва потребителят:** След участие в събитие, може да оцени играта (1-5 звезди) и да остави коментар.
 - **Очакван резултат:** Рейтингът на играта се актуализира, а коментарът се показва публично.
 - **Роли:** Член на клуба
- **Преглед на статистика на игрите**
 - **Какво извършва потребителят:** Вижда коя игра колко често е играна, средна оценка и коментари.
 - **Очакван резултат:** Показва се подробна статистика за избрана игра.
 - **Роли:** Всички
- **Управление на потребители**
 - **Какво извършва потребителят:** Администратор може да блокира потребител, който нарушава правилата.
 - **Очакван резултат:** Потребителят губи достъп до системата.
 - **Роли:** Администратор

4. Use Case диаграма



5. Модел на данни

