

## ЗАДАЧА D2. СЕСИЯ

Кирчо, който е математик с ниво  $K$  трябва да реши  $N$  задачи за събота и неделя. Всяка от тях си има трудност  $A_i$ . Той иска да си направи сесия от няколко часа (няма значение колко), в която да решава задачи, без да спира. Обаче има няколко изисквания:

- Сесията да е от поредни задачи.
- В нея да няма задачи, които са под нивото на Кирчо. Всъщност нивото на всеки математик е онази степен на трудност на задачите, под която те стават безинтересни за решаване – било защото решението им е очевидно, било защото са елементарни и лесни за решаване.
- Всяка задача да не е по-трудна от предишната.

Кирчо пита своя добър приятел Никола по колко начина може да избере задачи, за да може да си направи сесия според изискванията. Никола, обаче, в момента е зает, защото все пак има и други приятели и приятелки, на които трябва да помага с техните задачи така, че напишете програма **session.cpp**, която намира търсения брой сесии.

### Вход

От първия ред на стандартния вход се въвеждат две цели числа  $N$  и  $K$  – броя задачи и нивото на Кирчо.

От втория ред на стандартния вход се въвеждат  $N$  цели числа – трудността на всяка задача.

### Изход

От първия ред на стандартния изход да се изведе едно цяло число – броят начини за направата на сесия.

**Забележка:** Сесията може да е и от една задача.

### Ограничения

$$1 \leq N \leq 10^6$$

$$1 \leq A_i \leq 10^9$$

В група, носеща 25 точки  $N \leq 200$

В група, носеща 20 точки  $N \leq 10^4$

В група, носеща 35 точки  $N \leq 10^5$

Ограничение за памет: **1 MB**

---

### Пример

#### Вход

7 2

4 3 2 1 3 3 1

#### Изход

9

**Обяснение:** Валидните сесии са с индекси {1}, {2}, {3}, {5}, {6}, {1, 2}, {2, 3}, {5, 6}, {1, 2, 3} – 9 броя.