

Математическое моделирование

Лабораторная работа № 2

Джафар Идрисов

Содержание

1 Цель работы	6
2 Задание	7
3 Выполнение лабораторной работы	8
3.1 Нахождение расстояния x до перехода на «обход полюса»	8
3.2 Разложение скорости катера на компоненты	9
3.3 Переход к уравнению траектории	10
4 Условие задачи	11
5 Полярные траектории: катер (ODE) и лодка (аналитически)	12
5.1 Инициализация проекта и загрузка пакетов	12
5.2 Параметры задачи	13
5.3 Определение модели	13
5.4 Запуск 1: $r_0 = s/(n+1)$, $t \in [1e-9, 8]$	15
5.5 Запуск 2: $r_0 = s/(n-1)$, $t \in [1e-9, 15]$	15
6 Параметрическое исследование: катер (ODE) и лодка (аналитически) в полярных координатах	17
6.1 Активация проекта и загрузка пакетов	17
6.2 Определение модели	18
6.3 Определение параметров в Dict	18
6.4 Функция-обертка для запуска одного эксперимента	19
6.5 Запуск базового эксперимента (кэширование)	21
6.6 Визуализация базового эксперимента	22
6.7 Второй базовый эксперимент (как у тебя во 2-й части): case=:minus, tmax=15	23
6.8 Параметрическое сканирование	24
6.9 Запуск всех экспериментов и сбор результатов	25
6.10 Анализ и визуализация результатов сканирования	27
6.11 Бенчмаркинг с разными параметрами	29
6.12 Сохранение всех результатов	31
7 Анализ результатов моделирования	33
7.1 Базовые эксперименты	34
7.2 Параметрическое сканирование по n	36

7.3 Анализ метрики scale_ratio	37
7.4 Время вычислений	38
8 Выводы	39
Список литературы	40

Список иллюстраций

7.1	Базовый эксперимент (case=plus)	34
7.2	Базовый эксперимент (case=minus)	35
7.3	Сканирование траекторий катера	36
7.4	Зависимость scale_ratio от n	37
7.5	Зависимость времени вычисления от n	38

Список таблиц

1 Цель работы

Рассмотрим типичный пример применения математического моделирования для выбора рациональной стратегии поиска/перехвата.

Пусть в условиях тумана катер береговой охраны преследует лодку браконьеров. В некоторый момент туман рассеивается, и лодка фиксируется на расстоянии k км от катера. Далее лодка снова скрывается и продолжает движение прямолинейно в неизвестном направлении. Известно, что скорость катера в n раз выше скорости лодки.

Требуется определить траекторию движения катера, обеспечивающую перехват.

2 Задание

1. Выполнить рассуждения и получить дифференциальные уравнения движения при условии, что скорость катера в n раз больше скорости лодки.
2. Построить траектории катера и лодки для двух вариантов начальных условий.
3. По графику определить точку пересечения траекторий (момент встречи).

3 Выполнение лабораторной работы

Положим $t_0 = 0$. Точку обнаружения лодки примем за начало отсчёта.

Будем считать, что лодка в момент обнаружения находится в точке $X = 0$, а катер — на расстоянии k от неё вдоль некоторого направления.

Введём полярную систему координат. Полюс — точка обнаружения лодки: $r = 0$. Полярная ось r направлена через текущее положение катера в момент наблюдения.

3.1 Нахождение расстояния x до перехода на «обход полюса»

Пусть через время t и лодка, и катер окажутся на одинаковом расстоянии x от полюса (то есть имеют одинаковый радиус $r = x$).

За это время лодка проходит путь x , а катер — $x - k$ или $x + k$ (в зависимости от взаимного расположения относительно полюса).

Обозначим скорость лодки как v , тогда скорость катера равна nv .

Для равенства времен движения получаем два случая:

- Случай 1 (case = plus):

$$\frac{x}{v} = \frac{x + k}{nv}.$$

- Случай 2 (case = minus):

$$\frac{x}{v} = \frac{x - k}{nv}.$$

Отсюда получаем значения радиуса, при которых катер «выравнивается» по расстоянию до полюса с лодкой:

$$x_1 = \frac{k}{n+1}, \quad \theta_0 = 0,$$

$$x_2 = \frac{k}{n-1}, \quad \theta_0 = -\pi.$$

Далее катер должен двигаться так, чтобы не уступать лодке в радиальном удалении от полюса, одновременно «обметая» направления вокруг полюса.

3.2 Разложение скорости катера на компоненты

Скорость катера раскладываем на радиальную и тангенциальную составляющие:

- радиальная скорость:

$$v_r = \frac{dr}{dt};$$

- тангенциальная скорость:

$$v_t = r \frac{d\theta}{dt}.$$

Чтобы катер сохранял одинаковую с лодкой скорость удаления от полюса, задаём:

$$\frac{dr}{dt} = v.$$

Полная скорость катера равна nv , следовательно по теореме Пифагора:

$$(nv)^2 = v_r^2 + v_t^2.$$

Так как $V_r = V$, то:

$$v_t = \sqrt{(nv)^2 - v^2} = v\sqrt{n^2 - 1}.$$

Отсюда:

$$r \frac{d\theta}{dt} = v\sqrt{n^2 - 1}.$$

Таким образом, исходная динамика сводится к системе ОДУ:

$$\begin{cases} \frac{dr}{dt} = v, \\ r \frac{d\theta}{dt} = v\sqrt{n^2 - 1}. \end{cases}$$

3.2.1 Начальные условия

Случай (case = plus):

$$\begin{cases} \theta_0 = 0, \\ r_0 = \frac{k}{n+1}. \end{cases}$$

Случай (case = minus):

$$\begin{cases} \theta_0 = -\pi, \\ r_0 = \frac{k}{n-1}. \end{cases}$$

3.3 Переход к уравнению траектории

Исключим t из системы. Делим первое уравнение на второе:

$$\frac{dr/dt}{d\theta/dt} = \frac{dr}{d\theta} \Rightarrow \frac{dr}{d\theta} = \frac{r}{\sqrt{n^2 - 1}}.$$

Начальные условия сохраняются (по выбранному случаю). Решение этого уравнения даёт траекторию катера в полярных координатах.

После получения аналитической формы (и/или численного решения) строим траектории катера и лодки для двух наборов начальных данных и определяем точку пересечения.

4 Условие задачи

В тумане катер береговой охраны преследует лодку браконьеров. В момент видимости лодка обнаружена на расстоянии $k = 20$ км от катера. Затем лодка уходит прямолинейно в неизвестном направлении.

Известно, что скорость катера в $n = 5$ раз больше скорости лодки.

Для моделирования процесса и построения графиков использовались внешние файлы с программным кодом:

5 Полярные траектории: катер (ODE) и лодка (аналитически)

Цель: построить траектории в полярных координатах для «катера» (решение ОДУ) и «лодки» (заданная прямая в декартовых координатах, переведённая в полярные).

5.1 Инициализация проекта и загрузка пакетов

```
using DrWatson
@quickactivate "project"

using DifferentialEquations
using Plots
using DataFrames
using JLD2

script_name = isempty(PROGRAM_FILE) ? "interactive" : splitext(basename(PROGRAM_FILE))
mkpath(plotsdir(script_name))
mkpath(datadir(script_name))
```

5.2 Параметры задачи

```
n = 5
s = 20
fi = 3/4 * pi

p = (n = n, s = s, fi = fi)
```

5.3 Определение модели

Катер: $dr/d\theta = r / \sqrt{n^2 - 1}$ Здесь независимая переменная — θ (мы используем t как θ , как принято в ODEProblem).

```
function cutter_ode!(dr, r, p, □)
    dr[1] = r[1] / sqrt(p.n^2 - 1)
end
```

Лодка: линия $x(t)=t$, $y(t)=\tan(fi+pi)*t$, затем перевод в (r, θ) В Julia правильнее использовать $\text{atan}(y, x)$, чтобы угол был в верном квадранте.

```
function boat_polar(t, p)
    k = tan(p.fi + pi)
    x = t
    y = k * t
    r = hypot(x, y)           # sqrt(x^2 + y^2)
    □ = atan(y, x)
    return r, □
end
```

Утилита: генерация траектории лодки для набора t

```

function make_boat_curve(tgrid, p)
    r = VectorFloat64(undef, length(tgrid))
    θ = VectorFloat64(undef, length(tgrid))
    for (i, tt) in pairs(tgrid)
        ri, θi = boat_polar(tt, p)
        r[i] = ri
        θ[i] = θi
    end
    return r, θ
end

```

Утилита: один прогон (и график, и таблицы, и сохранение)

```

function run_case(case_name; r₀, θspan=(0.0, 2pi), nθ=10_000, tmin=1e-9, tmax=8.0, nt=

```

— Катер (ODE) —

```

θgrid = collect(LinRange(θspan[1], θspan[2], nθ))
prob = ODEProblem(cutter_ode!, [r₀], θspan, p)
sol = solve(prob, Tsit5(), saveat=θgrid)

df_cutter = DataFrame(θ = sol.t, r = first.(sol.u))

```

— Лодка (аналитически) —

```

tgrid = collect(LinRange(tmin, tmax, nt))
r_boat, θ_boat = make_boat_curve(tgrid, p)
df_boat = DataFrame(t = tgrid, θ = θ_boat, r = r_boat)

```

— Визуализация —

```

plt = plot(sol, proj=:polar, label="катер", xlabel="θ", ylabel="r",
           title="Полярные траектории – $case_name", lw=2, legend=:topleft)
plot!(plt, θ_boat, r_boat, proj=:polar, label="лодка", lw=2)

```

– Сохранение –

```

savefig(plt, plotsdir(script_name, "polar_$case_name.png"))
@save datadir(script_name, "data_$case_name.jld2") df_cutter df_boat p r0 θ_boat

return (plt=plt, df_cutter=df_cutter, df_boat=df_boat)
end

```

5.4 Запуск 1: $r_0 = s/(n+1)$, $t \in (1e-9, 8)$

```

case1_r0 = p.s / (p.n + 1)
res1 = run_case("r0=s_div_(n+1)"; r0=case1_r0, tmax=8.0, p=p)

println("Кейс 1 – первые 5 строк (катер):")
println(first(res1.df_cutter, 5))
println("\nКейс 1 – первые 5 строк (лодка):")
println(first(res1.df_boat, 5))

```

5.5 Запуск 2: $r_0 = s/(n-1)$, $t \in (1e-9, 15)$

```

case2_r0 = p.s / (p.n - 1)
res2 = run_case("r0=s_div_(n-1)"; r0=case2_r0, tmax=15.0, p=p)

```

```
println("\nКейс 2 – первые 5 строк (катер):")
println(first(res2.df_cutter, 5))
println("\nКейс 2 – первые 5 строк (лодка):")
println(first(res2.df_boat, 5))
```

(опционально) показать последний график в интерактивной среде

```
res2=plt
```

6 Параметрическое исследование: катер (ODE) и лодка (аналитически) в полярных координатах

6.1 Активация проекта и загрузка пакетов

```
using DrWatson  
@quickactivate "project"  
  
using DifferentialEquations  
using DataFrames  
using Plots  
using JLD2  
using BenchmarkTools
```

Установка каталогов

```
script_name = splitext(basename(PROGRAM_FILE))[1]  
mkpath(plotsdir(script_name))  
mkpath(datadir(script_name))
```

6.2 Определение модели

Катер: $dr/d\theta = r / \sqrt{n^2 - 1}$

```
function cutter_ode!(dr, r, p, θ)
    dr[1] = r[1] / sqrt(p.n^2 - 1)
end
```

Лодка: $x=t, y=\tan(\phi+\pi)*t \rightarrow (r, \theta)$ Важно: используем $\text{atan}(y, x)$, чтобы угол был корректен по квадрантам

```
function boat_polar(t, p)
    k = tan(p.fi + pi)
    x = t
    y = k * t
    r = hypot(x, y)
    θ = atan(y, x)
    return r, θ
end
```

6.3 Определение параметров в Dict

Все параметры — в одном Dict, как в шаблоне. Здесь «case» управляет выбором $r0: :plus (s/(n+1))$ или $:minus (s/(n-1))$.

```
base_params = Dict(
    :n => 5,
    :s => 20,
    :fi => 3/4*pi,
```

```

:case => :plus,                                # :plus или :minus
:span => (0.0, 2*pi),                          # интервал по φ
:n => 10_000,                                 # число точек для сохранения решения катера

:tspan_boat => (1e-9, 8.0),                  # интервал по t для лодки
:nt_boat => 1_000,                            # число точек для лодки

:solver => Tsit5(),
:experiment_name => "base_experiment"
)

println("Базовые параметры эксперимента:")
for (key, value) in base_params
    println("$key = $value")
end

```

6.4 Функция-обертка для запуска одного эксперимента

Возвращаем Dict со строковыми ключами (как в твоем шаблоне).

```

function run_single_experiment(params::Dict)
    @unpack n, s, fi, case, span, n, tspan_boat, nt_boat, solver = params

```

Параметры для ODE в виде именованного кортежа

```
p = (n=n, s=s, fi=fi)
```

Начальное условие r0 зависит от кейса

```
rθ = case == :plus ? s/(n+1) : s/(n-1)
```

— Катер (ODE) —

```
grid = collect(LinRange(span[1], span[2], n))
prob = ODEProblem(cutter_ode!, [rθ], span, p)
sol = solve(prob, solver; saveat=grid)

r_cutter = first.(sol.u)
```

— Лодка (аналитика) —

```
tgrid = collect(LinRange(tspan_boat[1], tspan_boat[2], nt_boat))
r_boat = VectorFloat64(undef, length(tgrid))
θ_boat = VectorFloat64(undef, length(tgrid))
for (i, tt) in pairs(tgrid)
    ri, θi = boat_polar(tt, p)
    r_boat[i] = ri
    θ_boat[i] = θi
end
```

— Мини-анализ (несколько метрик, чтобы было что сравнивать в сканировании) — 1) финальный радиус катера на $\theta=\text{end}$

```
r_cutter_final = r_cutter[end]
```

2) максимальный радиус лодки на её сетке

```
r_boat_max = maximum(r_boat)
```

3) простая «разница масштабов» (без строгого физического смысла, но для сравнения кейсов полезно)

```

scale_ratio = r_cutter_final / r_boat_max

return Dict(
    "solution" => sol,
    "t_points" => sol.t,
    "r_cutter" => r_cutter,
    "t_points_boat" => tgrid,
    "t_boat" => t_boat,
    "r_boat" => r_boat,
    "r0" => r0,
    "r_cutter_final" => r_cutter_final,
    "r_boat_max" => r_boat_max,
    "scale_ratio" => scale_ratio,
    "parameters" => params
)
end

```

6.5 Запуск базового эксперимента (кэширование)

```

data_base, path_base = produce_or_load(
    datadir(script_name, "single"),
    base_params,
    run_single_experiment;
    prefix = "polar",

```

```

tag = false,
verbose = true
)

println("\nРезультаты базового эксперимента:")
println(" r0: ", data_base["r0"])
println(" r_cutter_final: ", data_base["r_cutter_final"])
println(" r_boat_max: ", data_base["r_boat_max"])
println(" scale_ratio: ", round(data_base["scale_ratio"]; digits=4))
println(" Файл результатов: ", path_base)

```

6.6 Визуализация базового эксперимента

```

p1 = plot(
    data_base["l_points"], data_base["r_cutter"],
    proj=:polar,
    label="катер",
    xlabel="l",
    ylabel="r",
    title="Базовый эксперимент (case=$(base_params[:case]))",
    lw=2,
    legend=:topleft,
    grid=true
)
plot!(
    p1,
    data_base["l_boat"], data_base["r_boat"],

```

```

    proj=:polar,
    label="лодка",
    lw=2
)

savefig(p1, plotsdir(script_name, "single_experiment.png"))

```

6.7 Второй базовый эксперимент (как у тебя во 2-й части): case=:minus, tmax=15

```

base_params2 = copy(base_params)
base_params2[:case] = :minus
base_params2[:tspan_boat] = (1e-9, 15.0)
base_params2[:experiment_name] = "base_experiment_minus"

data_base2, path_base2 = produce_or_load(
    datadir(script_name, "single"),
    base_params2,
    run_single_experiment;
    prefix = "polar",
    tag = false,
    verbose = true
)

p1b = plot(
    data_base2["l_points"], data_base2["r_cutter"],
    proj=:polar,

```

```

label="катер",
xlabel="t",
ylabel="r",
title="Базовый эксперимент (case=$(base_params2[:case]))",
lw=2,
legend=:topleft,
grid=true
)
plot!(
p1b,
data_base2["t_boat"], data_base2["r_boat"],
proj=:polar,
label="лодка",
lw=2
)
savefig(p1b, plotsdir(script_name, "single_experiment_minus.png"))

```

6.8 Параметрическое сканирование

В твоей задаче естественно сканировать n (оно влияет и на ODE, и на r0). При желании можно заменить на :fi или :s (или сделать сетку по двум параметрам).

```

param_grid = Dict(
    :n => [3, 4, 5, 6, 8, 10],           # сканируем n
    :s => [20],                         # фиксируем
    :fi => [3/4*pi],                   # фиксируем

    :case => [:plus, :minus],          # сканируем оба кейса
)

```

```

:span => [(0.0, 2*pi)],
:n => [10_000],

:tspan_boat => [(1e-9, 8.0)],      # можно тоже сканировать, но обычно фиксируют
:nt_boat => [1_000],


:solver => [Tsit5()],
:experiment_name => ["parametric_scan"]
)

all_params = dict_list(param_grid)

println("\n" * "="^60)
println("ПАРАМЕТРИЧЕСКОЕ СКАНИРОВАНИЕ")
println("Всего комбинаций параметров: ", length(all_params))
println("Исследуемые n: ", param_grid[:n])
println("Исследуемые case: ", param_grid[:case])
println("=".^60)

```

6.9 Запуск всех экспериментов и сбор результатов

```

all_results = []
all_dfs = []

for (i, params) in enumerate(all_params)
    println("Прогресс: $i/$(length(all_params)) | n=$(params[:n]) | case=$(params[:ca

```

```
data, path = produce_or_load(
    datadir(script_name, "parametric_scan"),
    params,
    run_single_experiment;
    prefix = "scan",
    tag = false,
    verbose = false
)
```

Сводка по эксперименту

```
result_summary = merge(
    params,
    Dict(
        :r0 => data["r0"],
        :r_cutter_final => data["r_cutter_final"],
        :r_boat_max => data["r_boat_max"],
        :scale_ratio => data["scale_ratio"],
        :filepath => path
    )
)
push!(all_results, result_summary)
```

Полные данные (катер) – удобно для дальнейших графиков/анализа

```
df = DataFrame(
    □ = data["□_points"],
    r = data["r_cutter"],
    n = fill(params[:n], length(data["□_points"])),
    case = fill(string(params[:case]), length(data["□_points"]))
```

```
)  
push!(all_dfs, df)  
end
```

6.10 Анализ и визуализация результатов

сканирования

```
results_df = DataFrame(all_results)  
println("\nСводная таблица результатов (первые строки):")  
println(first(results_df, 10))
```

Сравнительный график траекторий катера для всех комбинаций (по θ)

```
p2 = plot(size=(900, 520), dpi=150)  
for params in all_params  
    data, _ = produce_or_load(  
        datadir(script_name, "parametric_scan"),  
        params,  
        run_single_experiment;  
        prefix = "scan",  
        tag = false,  
        verbose = false  
    )  
  
    plot!(  
        p2,  
        data["l_points"], data["r_cutter"],  
        label="n=$(params[:n]), case=$(params[:case])",
```

```

        lw=2,
        alpha=0.8
    )
end
plot!(
    p2,
    xlabel="n",
    ylabel="r(n)",
    title="Сканирование: траектории катера (ODE) при разных n и case",
    legend=:outerright,
    grid=true
)
savefig(p2, plotsdir(script_name, "parametric_scan_cutter_comparison.png"))

```

График метрики scale_ratio по n (раздельно для case) (scale_ratio = r_cutter_final / r_boat_max)

```

p3 = plot(size=(900, 520), dpi=150)
for cs in unique(results_df.case)
    sub = results_df[results_df.case .== cs, :]
    plot!(
        p3,
        sub.n, sub.scale_ratio,
        seriestype=:scatter,
        label="case=$cs"
    )
end
plot!(
    p3,

```

```

        xlabel="n",
        ylabel="scale_ratio",
        title="Зависимость scale_ratio от n (для разных case)",
        legend=:topleft,
        grid=true
    )
savefig(p3, plotsdir(script_name, "scale_ratio_vs_n.png"))

```

6.11 Бенчмаркинг с разными параметрами

```

println("\n" * "="^60)
println("Бенчмаркинг для разных n (оба case)")
println("=".^60)

benchmark_results = []

```

Возьмём сетку n из param_grid и оба case (как в сканировании)

```

for n_value in param_grid[:n], case_value in param_grid[:case]
    bench_params = Dict(
        :n => n_value,
        :s => base_params[:s],
        :fi => base_params[:fi],
        :case => case_value,
        :lspan => base_params[:lspan],
        :n_l => base_params[:n_l],
        :tspan_boat => base_params[:tspan_boat],
        :nt_boat => base_params[:nt_boat],

```

```
:solver => base_params[:solver]
)
```

```
function benchmark_run()
```

Только катер (ODE) — это и есть «вычислительная часть»

```
p = (n=bench_params[:n], s=bench_params[:s], fi=bench_params[:fi])
r0 = bench_params[:case] == :plus ? bench_params[:s]/(bench_params[:n]+1) : b
prob = ODEProblem(cutter_ode!, [r0], bench_params[:span], p)
return solve(prob, bench_params[:solver]; saveat=LinRange(bench_params[:span],
end

println("\nБенчмарк для n = $n_value, case = $case_value:")
b = @benchmark $benchmark_run() samples=80 evals=1
tsec = median(b).time / 1e9
println(" Медианное время: ", round(tsec; digits=4), " сек")

push!(benchmark_results, (n=n_value, case=string(case_value), time=tsec))
end

bench_df = DataFrame(benchmark_results)
```

График времени вычисления от n (раздельно по case)

```
p4 = plot(size=(900, 520), dpi=150)
for cs in unique(bench_df.case)
    sub = bench_df[bench_df.case .== cs, :]
    plot!(
        p4,
```

```

        sub.n, sub.time,
        seriestype=:scatter,
        label="case=$cs"
    )
end
plot!(
p4,
xlabel="n",
ylabel="Время вычисления, сек",
title="Зависимость времени решения ODE от n (для разных case)",
legend=:topleft,
grid=true
)
savefig(p4, plotsdir(script_name, "computation_time_vs_n.png"))

```

6.12 Сохранение всех результатов

```

@save datadir(script_name, "all_results.jld2") base_params base_params2 param_grid all

@save datadir(script_name, "all_plots.jld2") p1 p1b p2 p3 p4

println("\n" * "="^60)
println("ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА ЗАВЕРШЕНА")
println("=".^60)
println("\nРезультаты сохранены в:")
println(" • data/$(script_name)/single/ - базовые эксперименты")
println(" • data/$(script_name)/parametric_scan/ - параметрическое сканирование")
println(" • data/$(script_name)/all_results.jld2 - сводные данные")

```

```
println(" • plots/$(script_name)/ - все графики")
println(" • data/$(script_name)/all_plots.jld2 - объекты графиков")
println("\nДля анализа результатов используйте:")
println(" using JLD2, DataFrames")
println(" @load \"data/$(script_name)/all_results.jld2\"")
println(" println(results_df)")
```

7 Анализ результатов моделирования

В рамках работы выполнено численное исследование движения катера, заданного уравнением

$$\frac{dr}{d\theta} = \frac{r}{\sqrt{n^2 - 1}},$$

а также сопоставление полученной траектории с траекторией лодки, описанной аналитически и представленной в полярных координатах.

7.1 Базовые эксперименты

7.1.1 1. Случай (case = plus)



Рисунок 7.1: Базовый эксперимент (case=plus)

По полярному графику видно, что траектория катера имеет форму расходящейся спирали: при увеличении угла θ радиус r монотонно возрастает.

Поскольку в правой части уравнения стоит r , рост по θ носит экспоненциальный характер.

Траектория лодки соответствует прямолинейному движению в декартовой системе; в полярных координатах это луч (линейная зависимость радиуса от параметра движения).

В рассматриваемой конфигурации катер увеличивает радиус быстрее, что визуально проявляется как расхождение кривых.

7.1.2 2. Случай (case = minus)

Базовый эксперимент (case=minus)

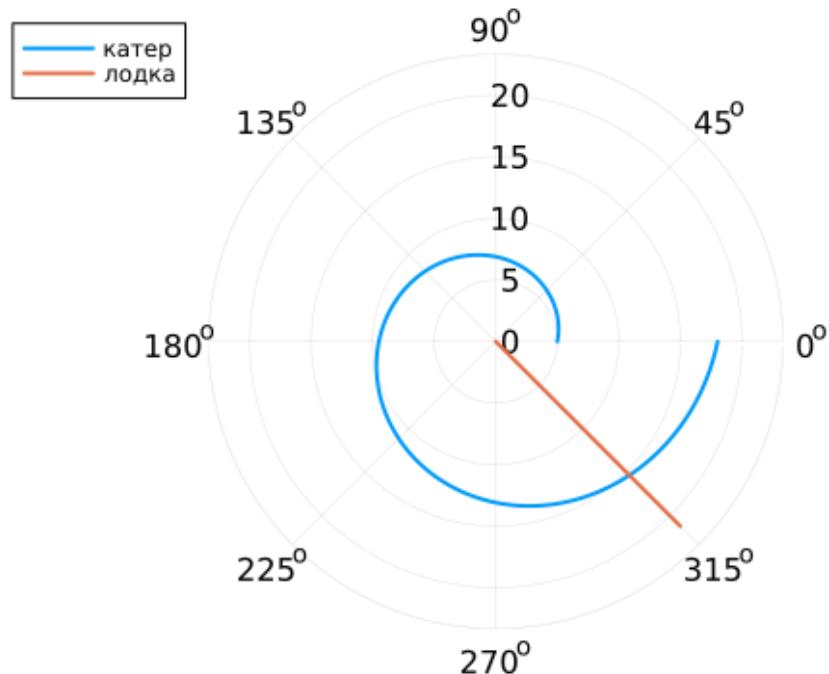


Рисунок 7.2: Базовый эксперимент (case=minus)

Во втором варианте начальный радиус больше, поэтому стартовая точка катера находится дальше от полюса.

Характер траектории сохраняется (та же «экспоненциальная» спираль), но масштаб траектории смешён наружу.

Следовательно, различие между режимами case=plus и case=minus определяется начальными условиями, а не типом роста.

7.2 Параметрическое сканирование по n

Сканирование: траектории катера (ODE) при разных n и case

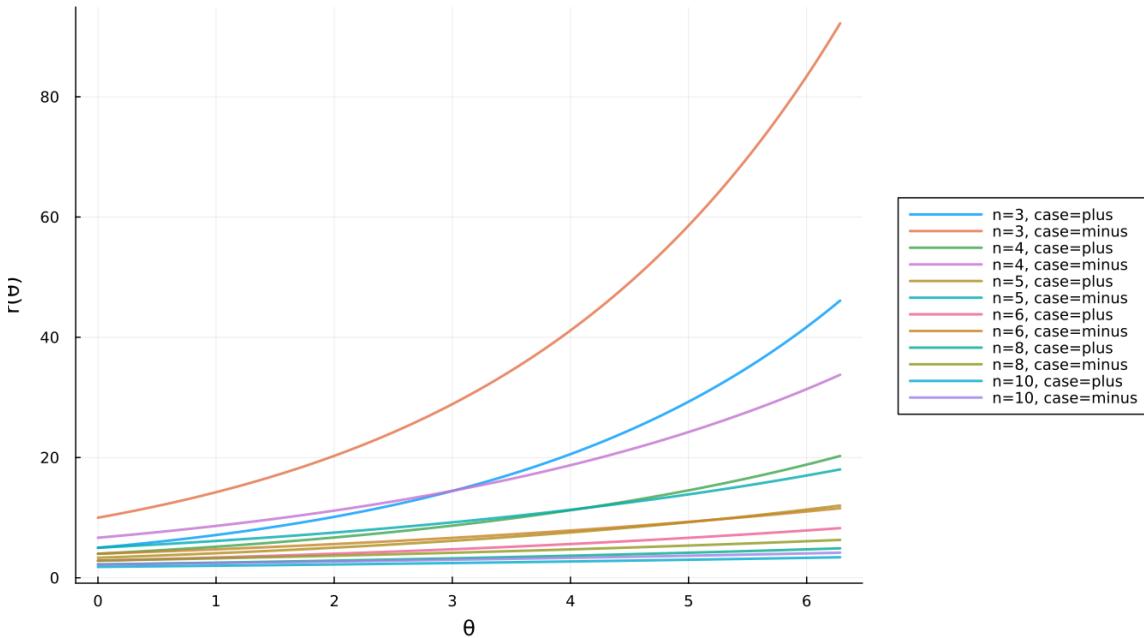


Рисунок 7.3: Сканирование траекторий катера

Исследовано влияние параметра n на динамику для обоих наборов начальных условий.

Из уравнения видно, что «интенсивность» изменения задаётся коэффициентом

$$\frac{1}{\sqrt{n^2 - 1}}.$$

При увеличении n этот коэффициент уменьшается, поэтому:

- при меньших n спираль расходится заметно быстрее;
- при больших n радиус растёт медленнее;
- траектория становится более «пологой» по углу.

На графике это проявляется в том, что при $n = 3$ рост наиболее быстрый, а при $n = 10$ — наиболее медленный.

7.3 Анализ метрики scale_ratio

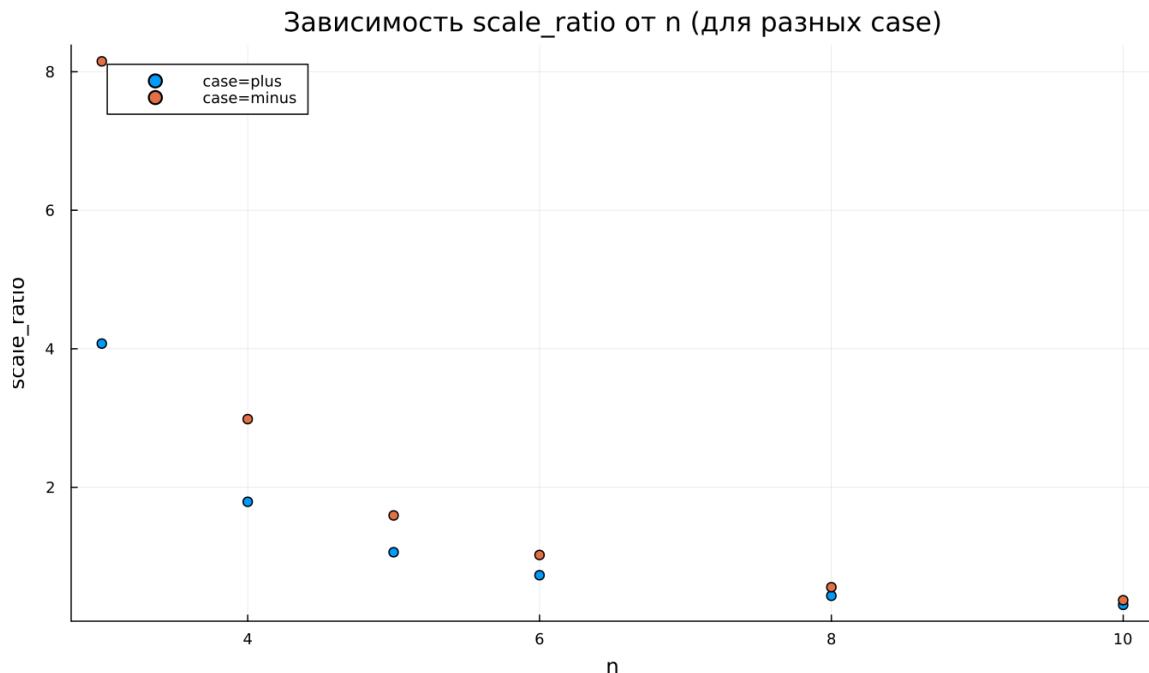


Рисунок 7.4: Зависимость scale_ratio от n

Введена метрика относительного масштаба:

$$\text{scale_ratio} = \frac{r_{\text{final}}}{\max(r_{\text{boat}})}.$$

По графику видно:

- для малых n метрика существенно превышает 1 (катер выраженно пре-
восходит лодку по радиальному масштабу траектории);
- с ростом n значение метрики быстро уменьшается;
- при больших n масштабы траекторий становятся сопоставимыми.

Для режима case=minus метрика выше, что объясняется увеличенным начальными радиусом.

7.4 Время вычислений

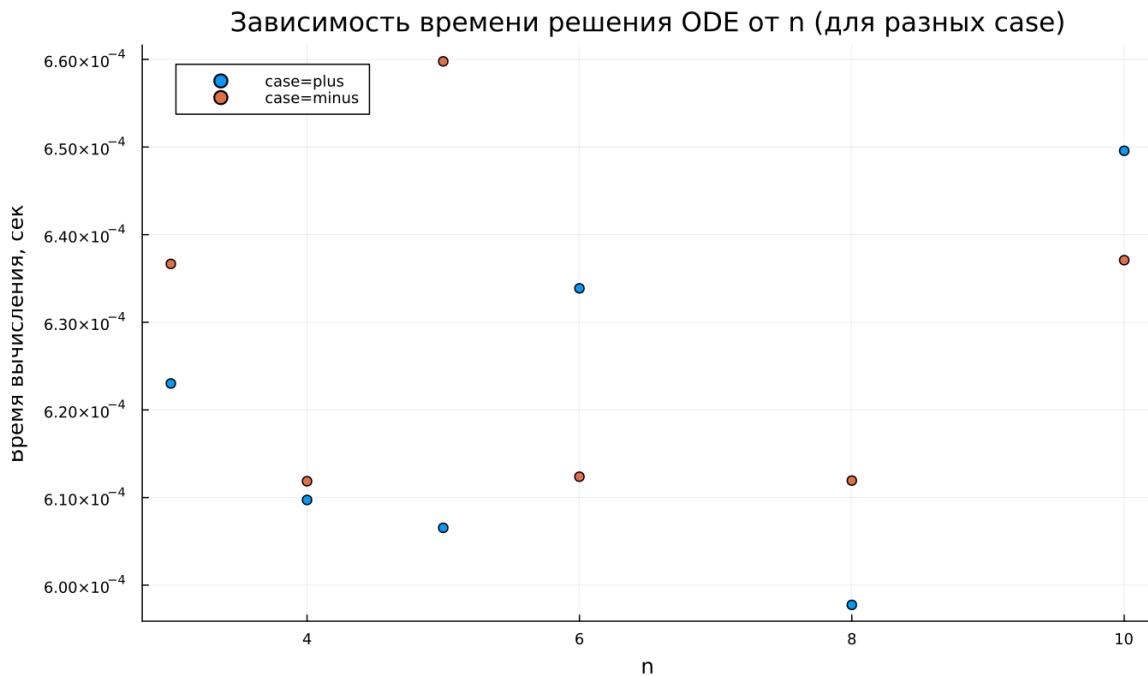


Рисунок 7.5: Зависимость времени вычисления от n

Проведён бенчмаркинг численного решения ОДУ для различных значений n .

Наблюдения:

- время расчёта порядка 6×10^{-4} секунды;
- выраженной зависимости от n не выявлено;
- небольшие колебания связаны с адаптивным выбором шага интегрирования и особенностями численной обработки.

8 Выводы

1. В полярных координатах траектория катера описывается расходящейся спиралью с экспоненциальным ростом r по углу θ .
2. Параметр n определяет темп роста: чем больше n , тем меньше коэффициент $1/\sqrt{n^2 - 1}$ и тем медленнее увеличивается радиус.
3. Выбор начальных условий (case) влияет на стартовый масштаб траектории, не меняя её качественной формы.
4. Численное решение устойчиво, а вычислительные затраты практически не зависят от параметров модели.

Полученные результаты согласуются со структурой дифференциального уравнения и ожидаемой геометрией траекторий.

Список литературы

1. Задача о погоне