

# **Математическое моделирование**

**Лабораторная работа № 2**

Джафар Идрисов

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>6</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>7</b>
<b>3</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>8</b>
3.1	Нахождение расстояния $x$ до перехода на «обход полюса» . . . . .	8
3.2	Разложение скорости катера на компоненты . . . . .	9
3.3	Переход к уравнению траектории . . . . .	10
<b>4</b>	<b>Условие задачи</b>	<b>11</b>
<b>5</b>	<b>Полярные траектории: катер (ODE) и лодка (аналитически)</b>	<b>12</b>
5.1	Инициализация проекта и загрузка пакетов . . . . .	12
5.2	Параметры задачи . . . . .	13
5.3	Определение модели . . . . .	13
5.4	Запуск 1: $r_0 = s/(n+1)$ , $t \in (1e-9, 8)$ . . . . .	15
5.5	Запуск 2: $r_0 = s/(n-1)$ , $t \in (1e-9, 15)$ . . . . .	15
<b>6</b>	<b>Параметрическое исследование: катер (ODE) и лодка (аналитически) в полярных координатах</b>	<b>17</b>
6.1	Активация проекта и загрузка пакетов . . . . .	17
6.2	Определение модели . . . . .	18
6.3	Определение параметров в Dict . . . . .	18
6.4	Функция-обертка для запуска одного эксперимента . . . . .	19
6.5	Запуск базового эксперимента (кэширование) . . . . .	21
6.6	Визуализация базового эксперимента . . . . .	22
6.7	Второй базовый эксперимент (как у тебя во 2-й части): case=:minus, tmax=15 . . . . .	23
6.8	Параметрическое сканирование . . . . .	24
6.9	Запуск всех экспериментов и сбор результатов . . . . .	25
6.10	Анализ и визуализация результатов сканирования . . . . .	27
6.11	Бенчмаркинг с разными параметрами . . . . .	29
6.12	Сохранение всех результатов . . . . .	31
<b>7</b>	<b>Анализ результатов моделирования</b>	<b>33</b>
7.1	Базовые эксперименты . . . . .	34
7.2	Параметрическое сканирование по $n$ . . . . .	36

7.3	Анализ метрики <code>scale_ratio</code> . . . . .	37
7.4	Время вычислений . . . . .	38
<b>8</b>	<b>Выводы</b>	<b>39</b>
	<b>Список литературы</b>	<b>40</b>

## Список иллюстраций

7.1	Базовый эксперимент (case=plus) . . . . .	34
7.2	Базовый эксперимент (case=minus) . . . . .	35
7.3	Сканирование траекторий катера . . . . .	36
7.4	Зависимость scale_ratio от n . . . . .	37
7.5	Зависимость времени вычисления от n . . . . .	38

## **Список таблиц**

# 1 Цель работы

Рассмотрим типичный пример применения математического моделирования для выбора рациональной стратегии поиска/перехвата.

Пусть в условиях тумана катер береговой охраны преследует лодку браконьеров. В некоторый момент туман рассеивается, и лодка фиксируется на расстоянии  $k$  км от катера. Далее лодка снова скрывается и продолжает движение прямолинейно в неизвестном направлении. Известно, что скорость катера в  $n$  раз выше скорости лодки.

Требуется определить траекторию движения катера, обеспечивающую перехват.

## 2 Задание

1. Выполнить рассуждения и получить дифференциальные уравнения движения при условии, что скорость катера в  $n$  раз больше скорости лодки.
2. Построить траектории катера и лодки для двух вариантов начальных условий.
3. По графику определить точку пересечения траекторий (момент встречи).

## 3 Выполнение лабораторной работы

Положим  $t_0 = 0$ . Точку обнаружения лодки примем за начало отсчёта. Будем считать, что лодка в момент обнаружения находится в точке  $X = 0$ , а катер — на расстоянии  $k$  от неё вдоль некоторого направления.

Введём полярную систему координат. Полюс — точка обнаружения лодки:  $r = 0$ . Полярная ось  $r$  направлена через текущее положение катера в момент наблюдения.

### 3.1 Нахождение расстояния $x$ до перехода на «обход полюса»

Пусть через время  $t$  и лодка, и катер окажутся на одинаковом расстоянии  $x$  от полюса (то есть имеют одинаковый радиус  $r = x$ ).

За это время лодка проходит путь  $x$ , а катер —  $x - k$  или  $x + k$  (в зависимости от взаимного расположения относительно полюса).

Обозначим скорость лодки как  $v$ , тогда скорость катера равна  $nv$ .

Для равенства времен движения получаем два случая:

- **Случай 1 (case = plus):**

$$\frac{x}{v} = \frac{x + k}{nv}.$$

- **Случай 2 (case = minus):**



$$\frac{x}{v} = \frac{x - k}{nv}.$$

Отсюда получаем значения радиуса, при которых катер «выравнивается» по расстоянию до полюса с лодкой:

$$x_1 = \frac{k}{n+1}, \quad \theta_0 = 0,$$

$$x_2 = \frac{k}{n-1}, \quad \theta_0 = -\pi.$$

Далее катер должен двигаться так, чтобы не уступать лодке в радиальном удалении от полюса, одновременно «обметая» направления вокруг полюса.

### 3.2 Разложение скорости катера на компоненты

Скорость катера раскладываем на радиальную и тангенциальную составляющие:

- радиальная скорость:

$$v_r = \frac{dr}{dt};$$

- тангенциальная скорость:

$$v_t = r \frac{d\theta}{dt}.$$

Чтобы катер сохранял одинаковую с лодкой скорость удаления от полюса, задаём:

$$\frac{dr}{dt} = v.$$

Полная скорость катера равна  $nv$ , следовательно по теореме Пифагора:

$$(nv)^2 = v_r^2 + v_t^2.$$

Так как  $v_r = v$ , то:

$$v_t = \sqrt{(nv)^2 - v^2} = v\sqrt{n^2 - 1}.$$

Отсюда:

$$r \frac{d\theta}{dt} = v\sqrt{n^2 - 1}.$$

Таким образом, исходная динамика сводится к системе ОДУ:

$$\begin{cases} \frac{dr}{dt} = v, \\ r \frac{d\theta}{dt} = v\sqrt{n^2 - 1}. \end{cases}$$

### 3.2.1 Начальные условия

Случай (case = plus):

$$\begin{cases} \theta_0 = 0, \\ r_0 = \frac{k}{n+1}. \end{cases}$$

Случай (case = minus):

$$\begin{cases} \theta_0 = -\pi, \\ r_0 = \frac{k}{n-1}. \end{cases}$$

## 3.3 Переход к уравнению траектории

Исключим  $t$  из системы. Делим первое уравнение на второе:

$$\frac{dr/dt}{d\theta/dt} = \frac{dr}{d\theta} \Rightarrow \frac{dr}{d\theta} = \frac{r}{\sqrt{n^2 - 1}}.$$

Начальные условия сохраняются (по выбранному случаю). Решение этого уравнения даёт траекторию катера в полярных координатах.

После получения аналитической формы (и/или численного решения) строим траектории катера и лодки для двух наборов начальных данных и определяем точку пересечения.

## 4 Условие задачи

В тумане катер береговой охраны преследует лодку браконьеров. В момент видимости лодка обнаружена на расстоянии  $k = 20$  км от катера. Затем лодка уходит прямолинейно в неизвестном направлении.

Известно, что скорость катера в  $n = 5$  раз больше скорости лодки.

Для моделирования процесса и построения графиков использовались внешние файлы с программным кодом:

## 5 Полярные траектории: катер (ODE) и лодка (аналитически)

**Цель:** построить траектории в полярных координатах для «катера» (решение ОДУ) и «лодки» (заданная прямая в декартовых координатах, переведённая в полярные).

### 5.1 Инициализация проекта и загрузка пакетов

```
using DrWatson
@quickactivate "project"

using DifferentialEquations
using Plots
using DataFrames
using JLD2

script_name = isempty(PROGRAM_FILE) ? "interactive" : splitext(basename(PROGRAM_FILE))
mkpath(plotsdir(script_name))
mkpath(datadir(script_name))
```

## 5.2 Параметры задачи

```
n = 5
s = 20
fi = 3/4 * pi

p = (n = n, s = s, fi = fi)
```

## 5.3 Определение модели

Катер:  $dr/d\theta = r / \sqrt{n^2 - 1}$  Здесь независимая переменная —  $\theta$  (мы используем  $t$  как  $\theta$ , как принято в ODEProblem).

```
function cutter_ode!(dr, r, p, □)
    dr[1] = r[1] / sqrt(p.n^2 - 1)
end
```

Лодка: линия  $x(t)=t$ ,  $y(t)=\tan(fi+\pi)*t$ , затем перевод в  $(r, \theta)$  В Julia правильнее использовать  $\text{atan}(y, x)$ , чтобы угол был в верном квадранте.

```
function boat_polar(t, p)
    k = tan(p.fi + pi)
    x = t
    y = k * t
    r = hypot(x, y)          # sqrt(x^2 + y^2)
    □ = atan(y, x)
    return r, □
end
```

Утилита: генерация траектории лодки для набора  $t$

```

function make_boat_curve(tgrid, p)
    r = VectorFloat64(undef, length(tgrid))
    ϕ = VectorFloat64(undef, length(tgrid))
    for (i, tt) in pairs(tgrid)
        ri, ϕi = boat_polar(tt, p)
        r[i] = ri
        ϕ[i] = ϕi
    end
    return r, ϕ
end

```

Утилита: один прогон (и график, и таблицы, и сохранение)

```

function run_case(case_name; r0, ϕspan=(0.0, 2pi), nϕ=10_000, tmin=1e-9, tmax=8.0, nt

```

— Катер (ODE) —

```

ϕgrid = collect(LinRange(ϕspan[1], ϕspan[2], nϕ))
prob = ODEProblem(cutter_ode!, [r0], ϕspan, p)
sol = solve(prob, Tsit5(), saveat=ϕgrid)

df_cutter = DataFrame(ϕ = sol.t, r = first.(sol.u))

```

— Лодка (аналитически) —

```

tgrid = collect(LinRange(tmin, tmax, nt))
r_boat, ϕ_boat = make_boat_curve(tgrid, p)
df_boat = DataFrame(t = tgrid, ϕ = ϕ_boat, r = r_boat)

```

— Визуализация —

```
plt = plot(sol, proj=:polar, label="катер", xlabel="", ylabel="r",
           title="Полярные траектории – $case_name", lw=2, legend=:topleft)
plot!(plt, r_boat, r_boat, proj=:polar, label="лодка", lw=2)
```

— Сохранение —

```
savefig(plt, plotsdir(script_name, "polar_$case_name.png"))
@save datadir(script_name, "data_$case_name.jld2") df_cutter df_boat p r0 rspan n

return (plt=plt, df_cutter=df_cutter, df_boat=df_boat)
end
```

## 5.4 Запуск 1: $r_0 = s/(n+1)$ , $t \in (1e-9, 8)$

```
case1_r0 = p.s / (p.n + 1)
res1 = run_case("r0=s_div_(n+1)"; r0=case1_r0, tmax=8.0, p=p)

println("Кейс 1 – первые 5 строк (катер):")
println(first(res1.df_cutter, 5))
println("\nКейс 1 – первые 5 строк (лодка):")
println(first(res1.df_boat, 5))
```

## 5.5 Запуск 2: $r_0 = s/(n-1)$ , $t \in (1e-9, 15)$

```
case2_r0 = p.s / (p.n - 1)
res2 = run_case("r0=s_div_(n-1)"; r0=case2_r0, tmax=15.0, p=p)
```

```
println("\nКейс 2 – первые 5 строк (катер):")
println(first(res2.df_cutter, 5))
println("\nКейс 2 – первые 5 строк (лодка):")
println(first(res2.df_boat, 5))
```

(опционально) показать последний график в интерактивной среде

```
res2.plt
```



## 6 Параметрическое исследование: катер (ODE) и лодка (аналитически) в полярных координатах

### 6.1 Активация проекта и загрузка пакетов

```
using DrWatson
@quickactivate "project"

using DifferentialEquations
using DataFrames
using Plots
using JLD2
using BenchmarkTools
```

Установка каталогов

```
script_name = splitext(basename(PROGRAM_FILE))[1]
mkpath(plotsdir(script_name))
mkpath(datadir(script_name))
```

## 6.2 Определение модели

Катер:  $dr/d\theta = r / \sqrt{n^2 - 1}$

```
function cutter_ode!(dr, r, p, θ)
    dr[1] = r[1] / sqrt(p.n^2 - 1)
end
```

Лодка:  $x=t, y=\tan(\theta+\pi)*t \rightarrow (r, \theta)$  Важно: используем  $\text{atan}(y, x)$ , чтобы угол был корректен по квадрантам

```
function boat_polar(t, p)
    k = tan(p.fi + pi)
    x = t
    y = k * t
    r = hypot(x, y)
    θ = atan(y, x)
    return r, θ
end
```

## 6.3 Определение параметров в Dict

Все параметры — в одном Dict, как в шаблоне. Здесь «case» управляет выбором  $r_0$ :  $:plus(s/(n+1))$  или  $:minus(s/(n-1))$ .

```
base_params = Dict(
    :n => 5,
    :s => 20,
    :fi => 3/4*pi,
```

```

:case => :plus,                # :plus или :minus
:span => (0.0, 2*pi),          # интервал по  $\phi$ 
:nphi => 10_000,               # число точек для сохранения решения катера

:tspan_boat => (1e-9, 8.0),    # интервал по  $t$  для лодки
:nt_boat => 1_000,             # число точек для лодки

:solver => Tsit5(),
:experiment_name => "base_experiment"
)

println("Базовые параметры эксперимента:")
for (key, value) in base_params
    println(" $key = $value")
end

```

## 6.4 Функция-обертка для запуска одного эксперимента

Возвращаем Dict со строковыми ключами (как в твоём шаблоне).

```

function run_single_experiment(params::Dict)
    @unpack n, s, fi, case, span, nphi, tspan_boat, nt_boat, solver = params

```

Параметры для ODE в виде именованного кортежа

```
p = (n=n, s=s, fi=fi)
```

Начальное условие  $r_0$  зависит от кейса

```
r0 = case == :plus ? s/(n+1) : s/(n-1)
```

— Катер (ODE) —

```
ϕgrid = collect(LinRange(ϕspan[1], ϕspan[2], nϕ))  
prob = ODEProblem(cutter_ode!, [r0], ϕspan, p)  
sol = solve(prob, solver; saveat=ϕgrid)  
  
r_cutter = first.(sol.u)
```

— Лодка (аналитика) —

```
tgrid = collect(LinRange(tspan_boat[1], tspan_boat[2], nt_boat))  
r_boat = VectorFloat64(undef, length(tgrid))  
ϕ_boat = VectorFloat64(undef, length(tgrid))  
for (i, tt) in pairs(tgrid)  
    ri, ϕi = boat_polar(tt, p)  
    r_boat[i] = ri  
    ϕ_boat[i] = ϕi  
end
```

— Мини-анализ (несколько метрик, чтобы было что сравнивать в сканировании) — 1) финальный радиус катера на  $\theta=\text{end}$

```
r_cutter_final = r_cutter[end]
```

2) максимальный радиус лодки на её сетке

```
r_boat_max = maximum(r_boat)
```

3) простая «разница масштабов» (без строгого физического смысла, но для сравнения кейсов полезно)

```

scale_ratio = r_cutter_final / r_boat_max

return Dict(
    "solution" => sol,
    "□_points" => sol.t,
    "r_cutter" => r_cutter,

    "t_points_boat" => tgrid,
    "□_boat" => □_boat,
    "r_boat" => r_boat,

    "r0" => r0,
    "r_cutter_final" => r_cutter_final,
    "r_boat_max" => r_boat_max,
    "scale_ratio" => scale_ratio,

    "parameters" => params
)
end

```

## 6.5 Запуск базового эксперимента (кэширование)

```

data_base, path_base = produce_or_load(
    datadir(script_name, "single"),
    base_params,
    run_single_experiment;
    prefix = "polar",

```

```

    tag = false,
    verbose = true
)

println("\nРезультаты базового эксперимента:")
println(" r0: ", data_base["r0"])
println(" r_cutter_final: ", data_base["r_cutter_final"])
println(" r_boat_max: ", data_base["r_boat_max"])
println(" scale_ratio: ", round(data_base["scale_ratio"]; digits=4))
println(" Файл результатов: ", path_base)

```

## 6.6 Визуализация базового эксперимента

```

p1 = plot(
    data_base["□_points"], data_base["r_cutter"],
    proj=:polar,
    label="катер",
    xlabel="□",
    ylabel="r",
    title="Базовый эксперимент (case=$(base_params[:case]))",
    lw=2,
    legend=:topleft,
    grid=true
)
plot!(
    p1,
    data_base["□_boat"], data_base["r_boat"],

```

```

    proj=:polar,
    label="лодка",
    lw=2
)

savefig(p1, plotsdir(script_name, "single_experiment.png"))

```

## 6.7 Второй базовый эксперимент (как у тебя во 2-й части): case=:minus, tmax=15

```

base_params2 = copy(base_params)
base_params2[:case] = :minus
base_params2[:tspan_boat] = (1e-9, 15.0)
base_params2[:experiment_name] = "base_experiment_minus"

data_base2, path_base2 = produce_or_load(
    datadir(script_name, "single"),
    base_params2,
    run_single_experiment;
    prefix = "polar",
    tag = false,
    verbose = true
)

p1b = plot(
    data_base2["□_points"], data_base2["r_cutter"],
    proj=:polar,

```

```

    label="катер",
    xlabel="",
    ylabel="r",
    title="Базовый эксперимент (case=$(base_params2[:case]))",
    lw=2,
    legend=:topleft,
    grid=true
)
plot!(
    p1b,
    data_base2["_boat"], data_base2["r_boat"],
    proj=:polar,
    label="лодка",
    lw=2
)
savefig(p1b, plotsdir(script_name, "single_experiment_minus.png"))

```

## 6.8 Параметрическое сканирование

В твоей задаче естественно сканировать  $n$  (оно влияет и на ODE, и на  $r_0$ ). При желании можно заменить на  $:fi$  или  $:s$  (или сделать сетку по двум параметрам).

```

param_grid = Dict(
    :n => [3, 4, 5, 6, 8, 10],      # сканируем n
    :s => [20],                    # фиксируем
    :fi => [3/4*pi],               # фиксируем

    :case => [:plus, :minus],      # сканируем оба кейса

```



```

:span => [(0.0, 2*pi)],
:n => [10_000],

:tspan_boat => [(1e-9, 8.0)],    # можно тоже сканировать, но обычно фиксируют
:nt_boat => [1_000],

:solver => [Tsit5()],
:experiment_name => ["parametric_scan"]
)

all_params = dict_list(param_grid)

println("\n" * "="^60)
println("ПАРАМЕТРИЧЕСКОЕ СКАНИРОВАНИЕ")
println("Всего комбинаций параметров: ", length(all_params))
println("Исследуемые n: ", param_grid[:n])
println("Исследуемые case: ", param_grid[:case])
println("="^60)

```

## 6.9 Запуск всех экспериментов и сбор результатов

```

all_results = []
all_dfs = []

for (i, params) in enumerate(all_params)
    println("Порядок: $i/$(length(all_params)) | n=$(params[:n]) | case=$(params[:case])")
    # ... (code for running experiments) ...
end

```

```

data, path = produce_or_load(
    datadir(script_name, "parametric_scan"),
    params,
    run_single_experiment;
    prefix = "scan",
    tag = false,
    verbose = false
)

```

Сводка по эксперименту

```

result_summary = merge(
    params,
    Dict(
        :r0 => data["r0"],
        :r_cutter_final => data["r_cutter_final"],
        :r_boat_max => data["r_boat_max"],
        :scale_ratio => data["scale_ratio"],
        :filepath => path
    )
)
push!(all_results, result_summary)

```

Полные данные (катер) — удобно для дальнейших графиков/анализа

```

df = DataFrame(
    □ = data["□_points"],
    r = data["r_cutter"],
    n = fill(params[:n], length(data["□_points"])),
    case = fill(string(params[:case]), length(data["□_points"]))
)

```

```

    )
    push!(all_dfs, df)
end

```

## 6.10 Анализ и визуализация результатов сканирования

```

results_df = DataFrame(all_results)
println("\nСводная таблица результатов (первые строки):")
println(first(results_df, 10))

```

Сравнительный график траекторий катера для всех комбинаций (по  $\theta$ )

```

p2 = plot(size=(900, 520), dpi=150)
for params in all_params
    data, _ = produce_or_load(
        datadir(script_name, "parametric_scan"),
        params,
        run_single_experiment;
        prefix = "scan",
        tag = false,
        verbose = false
    )

    plot!(
        p2,
        data["□_points"], data["r_cutter"],
        label="n=$(params[:n]), case=$(params[:case])",

```

```

        lw=2,
        alpha=0.8
    )
end
plot!(
    p2,
    xlabel="□",
    ylabel="r(□)",
    title="Сканирование: траектории катера (ODE) при разных n и case",
    legend=:outerright,
    grid=true
)
savefig(p2, plotsdir(script_name, "parametric_scan_cutter_comparison.png"))

```

График метрики `scale_ratio` по `n` (раздельно для `case`) (`scale_ratio = r_cutter_final / r_boat_max`)

```

p3 = plot(size=(900, 520), dpi=150)
for cs in unique(results_df.case)
    sub = results_df[results_df.case .== cs, :]
    plot!(
        p3,
        sub.n, sub.scale_ratio,
        seriestype=:scatter,
        label="case=$cs"
    )
end
plot!(
    p3,

```

```

    xlabel="n",
    ylabel="scale_ratio",
    title="Зависимость scale_ratio от n (для разных case)",
    legend=:topleft,
    grid=true
)
savefig(p3, plotsdir(script_name, "scale_ratio_vs_n.png"))

```

## 6.11 Бенчмаркинг с разными параметрами

```

println("\n" * "="^60)
println("Бенчмаркинг для разных n (оба case)")
println("="^60)

benchmark_results = []

```

Возьмём сетку n из param\_grid и оба case (как в сканировании)

```

for n_value in param_grid[:n], case_value in param_grid[:case]
    bench_params = Dict(
        :n => n_value,
        :s => base_params[:s],
        :fi => base_params[:fi],
        :case => case_value,
        :span => base_params[:span],
        :n[] => base_params[:n[]],
        :tspan_boat => base_params[:tspan_boat],
        :nt_boat => base_params[:nt_boat],
    )

```

```

        :solver => base_params[:solver]
    )

```

```

function benchmark_run()

```

Только катер (ODE) — это и есть «вычислительная часть»

```

    p = (n=bench_params[:n], s=bench_params[:s], fi=bench_params[:fi])
    r0 = bench_params[:case] == :plus ? bench_params[:s]/(bench_params[:n]+1) : b
    prob = ODEProblem(cutter_ode!, [r0], bench_params[:\span], p)
    return solve(prob, bench_params[:solver]; saveat=LinRange(bench_params[:\span]
end

    println("\nБенчмарк для n = $n_value, case = $case_value:")
    b = @benchmark $benchmark_run() samples=80 evals=1
    tsec = median(b).time / 1e9
    println(" Медианное время: ", round(tsec; digits=4), " сек")

    push!(benchmark_results, (n=n_value, case=string(case_value), time=tsec))
end

bench_df = DataFrame(benchmark_results)

```

График времени вычисления от n (раздельно по case)

```

p4 = plot(size=(900, 520), dpi=150)
for cs in unique(bench_df.case)
    sub = bench_df[bench_df.case .== cs, :]
    plot!(
        p4,

```

```

        sub.n, sub.time,
        seriestype=:scatter,
        label="case=$cs"
    )
end
plot!(
    p4,
    xlabel="n",
    ylabel="Время вычисления, сек",
    title="Зависимость времени решения ODE от n (для разных case)",
    legend=:topleft,
    grid=true
)
savefig(p4, plotsdir(script_name, "computation_time_vs_n.png"))

```

## 6.12 Сохранение всех результатов

```

@save datadir(script_name, "all_results.jld2") base_params base_params2 param_grid al
@save datadir(script_name, "all_plots.jld2") p1 p1b p2 p3 p4

println("\n" * "="^60)
println("ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА ЗАВЕРШЕНА")
println("="^60)
println("\nРезультаты сохранены в:")
println(" • data/$(script_name)/single/ - базовые эксперименты")
println(" • data/$(script_name)/parametric_scan/ - параметрическое сканирование")
println(" • data/$(script_name)/all_results.jld2 - сводные данные")

```

```
println(" • plots/${script_name}/ - все графики")
println(" • data/${script_name}/all_plots.jld2 - объекты графиков")
println("\nДля анализа результатов используйте:")
println(" using JLD2, DataFrames")
println(" @load \"data/${script_name}/all_results.jld2\"")
println(" println(results_df)")
```



## 7 Анализ результатов моделирования

В рамках работы выполнено численное исследование движения катера, заданного уравнением

$$\frac{dr}{d\theta} = \frac{r}{\sqrt{n^2 - 1}},$$

а также сопоставление полученной траектории с траекторией лодки, описанной аналитически и представленной в полярных координатах.

## 7.1 Базовые эксперименты

### 7.1.1 1. Случай (case = plus)

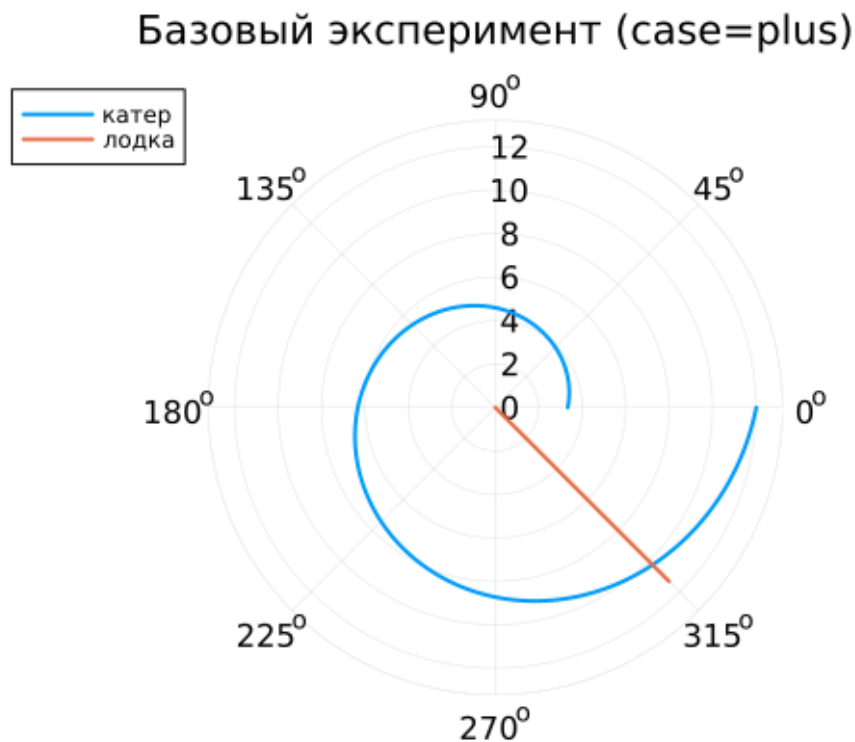


Рисунок 7.1: Базовый эксперимент (case=plus)

По полярному графику видно, что траектория катера имеет форму расходящейся спирали: при увеличении угла  $\theta$  радиус  $r$  монотонно возрастает. Поскольку в правой части уравнения стоит  $r$ , рост по  $\theta$  носит экспоненциальный характер.

Траектория лодки соответствует прямолинейному движению в декартовой системе; в полярных координатах это луч (линейная зависимость радиуса от параметра движения).

В рассматриваемой конфигурации катер увеличивает радиус быстрее, что визуально проявляется как расхождение кривых.

### 7.1.2 2. Случай (case = minus)



Рисунок 7.2: Базовый эксперимент (case=minus)

Во втором варианте начальный радиус больше, поэтому стартовая точка катера находится дальше от полюса.

Характер траектории сохраняется (та же «экспоненциальная» спираль), но масштаб траектории смещён наружу.

Следовательно, различие между режимами case=plus и case=minus определяется начальными условиями, а не типом роста.

## 7.2 Параметрическое сканирование по $n$

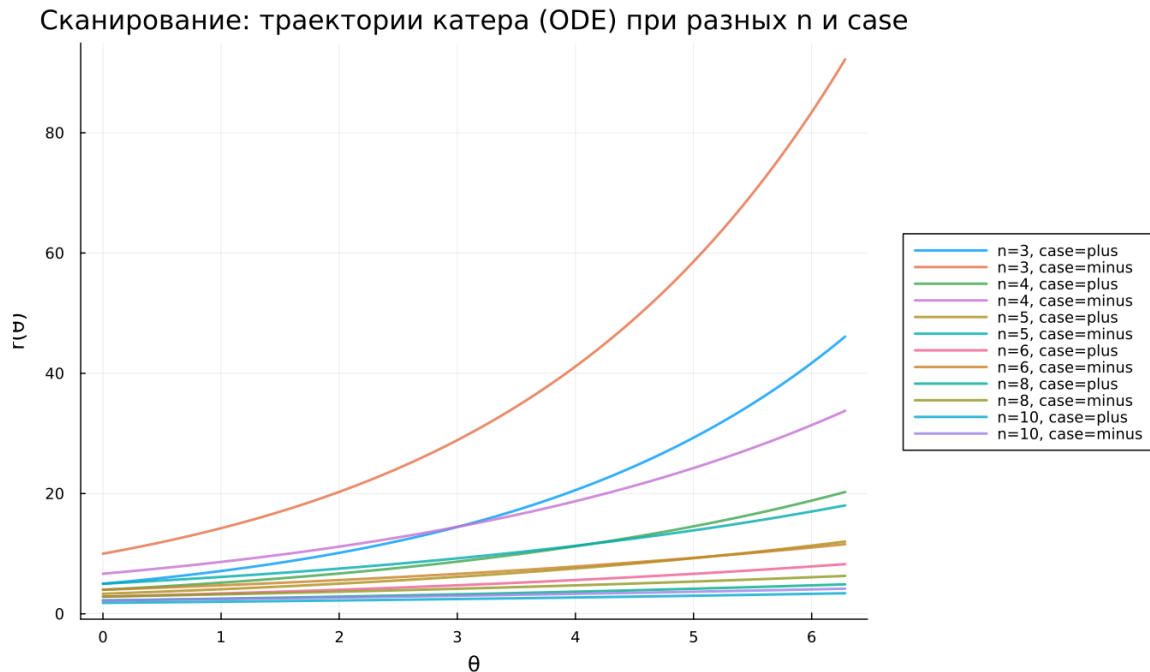


Рисунок 7.3: Сканирование траекторий катера

Исследовано влияние параметра  $n$  на динамику для обоих наборов начальных условий.

Из уравнения видно, что «интенсивность» изменения задаётся коэффициентом

$$\frac{1}{\sqrt{n^2 - 1}}.$$

При увеличении  $n$  этот коэффициент уменьшается, поэтому:

- при меньших  $n$  спираль расходится заметно быстрее;
- при больших  $n$  радиус растёт медленнее;
- траектория становится более «пологой» по углу.

На графике это проявляется в том, что при  $n = 3$  рост наиболее быстрый, а при  $n = 10$  — наиболее медленный.

### 7.3 Анализ метрики scale\_ratio

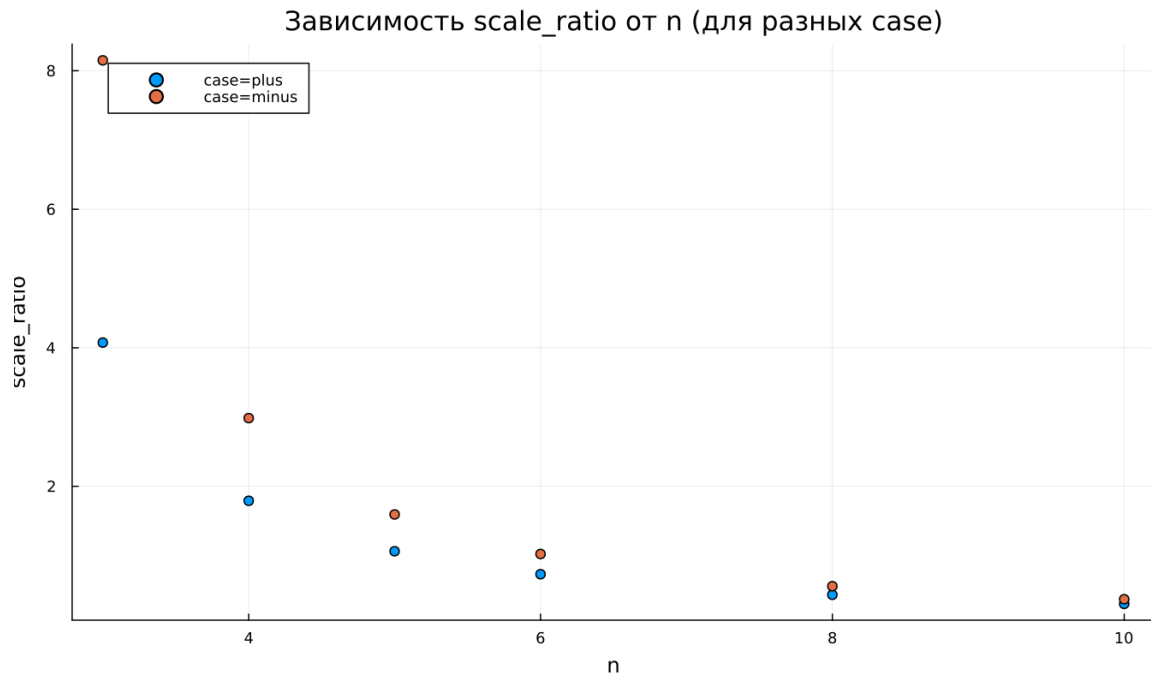


Рисунок 7.4: Зависимость scale\_ratio от n

Введена метрика относительного масштаба:

$$\text{scale\_ratio} = \frac{r_{\text{final}}}{\max(r_{\text{boat}})}.$$

По графику видно:

- для малых  $n$  метрика существенно превышает 1 (катер выраженно превосходит лодку по радиальному масштабу траектории);
- с ростом  $n$  значение метрики быстро уменьшается;
- при больших  $n$  масштабы траекторий становятся сопоставимыми.

Для режима case=minus метрика выше, что объясняется увеличенным начальным радиусом.

## 7.4 Время вычислений

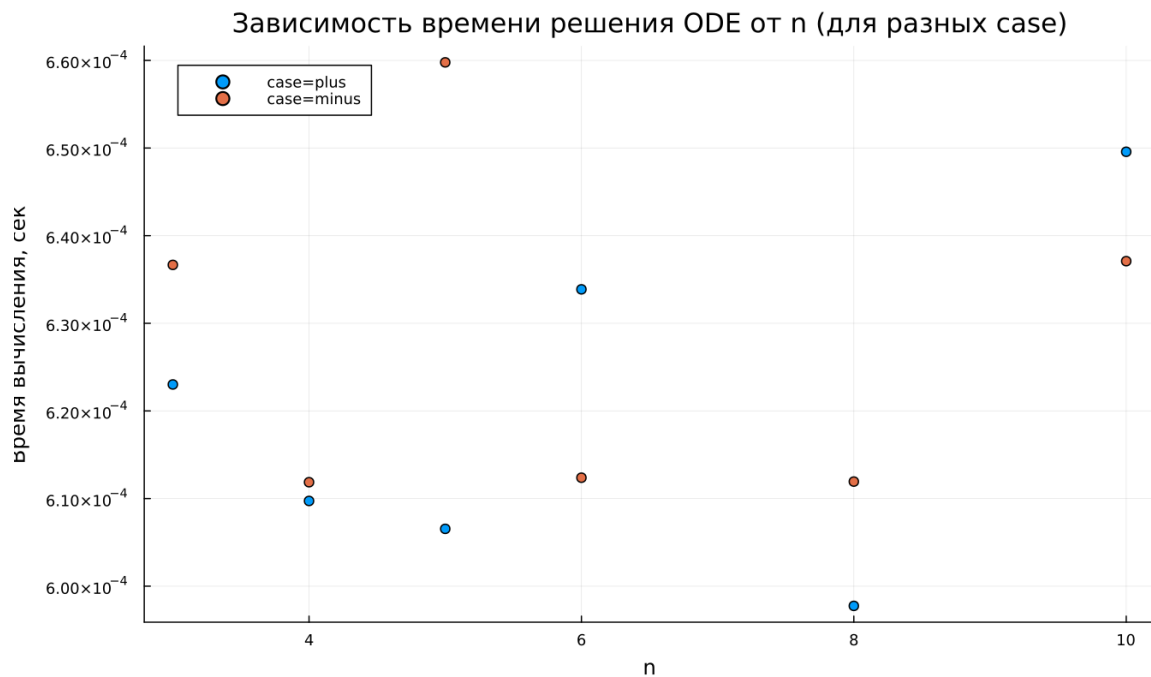


Рисунок 7.5: Зависимость времени вычисления от  $n$

Проведён бенчмаркинг численного решения ОДУ для различных значений  $n$ .

Наблюдения:

- время расчёта порядка  $6 \times 10^{-4}$  секунды;
- выраженной зависимости от  $n$  не выявлено;
- небольшие колебания связаны с адаптивным выбором шага интегрирования и особенностями численной обработки.

## 8 Выводы

1. В полярных координатах траектория катера описывается расходящейся спиралью с экспоненциальным ростом  $r$  по углу  $\theta$ .
2. Параметр  $n$  определяет темп роста: чем больше  $n$ , тем меньше коэффициент  $1/\sqrt{n^2 - 1}$  и тем медленнее увеличивается радиус.
3. Выбор начальных условий (case) влияет на стартовый масштаб траектории, не меняя её качественной формы.
4. Численное решение устойчиво, а вычислительные затраты практически не зависят от параметров модели.

Полученные результаты согласуются со структурой дифференциального уравнения и ожидаемой геометрией траекторий.

# Список литературы

1. Задача о погоне