1.请选出代码正确的输出结果。

type Person struct { name string age int } func main() { p1 := Person{"Alice", 20} p2 := Person{name: "Bob", age: 30} p3 := Person{name: "Charlie"} fmt.Println(p1.name, p1.age) fmt.Println(p2.name, p2.age) fmt.Println(p3.name, p3.age) }

A.Alice 20 Bob 30 Charlie 0

B.Alice 20 Bob 30 Charlie

C.Alice 20 Bob 30 empty 0

D.编译错误

2.下面代码输出的正确结果是。

type Rectangle struct { width, height float64 } func (r Rectangle) Area() float64 { return r.width \* r.height } func (r Rectangle) Perimeter() float64 { return 2 \* (r.width + r.height) } func main() { rect := Rectangle{width: 10, height: 5} fmt.Println("Area:", rect.Area()) fmt.Println("Perimeter:", rect.Perimeter()) }

A.Area: 50 Perimeter: 30

B.Area: 30 Perimeter: 50

C.编译错误

D.Area: 30.0 Perimeter: 50.0

2.下面代码输出的正确结果是。

type Rectangle struct { width, height float64 } func (r Rectangle) Area() float64 { return r.width \* r.height } func (r Rectangle) Perimeter() float64 { return 2 \* (r.width + r.height) } func main() { rect := Rectangle{width: 10, height: 5} fmt.Println("Area:", rect.Area()) fmt.Println("Perimeter:", rect.Perimeter()) }

A.Area: 50 Perimeter: 30

B.Area: 30 Perimeter: 50

C.编译错误

D.Area: 30.0 Perimeter: 50.0

3.下面程序正确的输出结果是。

type ListNode struct { Val int Next \*ListNode } func fn(node \*ListNode) { node.Val = node.Next.Val node.Next = node.Next.Next } func main() { head := &ListNode{Val: 1, Next: &ListNode{Val: 2, Next: &ListNode{Val: 3, Next: nil}}} fn(head.Next) fmt.Println(head.Val, head.Next.Val) }

A.1 2

B.2 3

C.3 2

D.1 3

4.下面代码输出什么。

func main() { a1 := []int{10} a2 := a1[1:] fmt.Println(a2) }

A.编译失败

B.panic: runtime error: index out of range [1] with length 1

C.[]

D.其他

5.下面正确的答案是。

func main() { var x int = 10 var y \*int = &x \*y = 20 fmt.Println(x) }

A.10

B.20

C.运行错误

D.编译错误

6.下面答案正确的一项是。

func main() { nums := []int{1, 2, 3, 4, 5} var funcs []func() for \_, num := range nums { funcs = append(funcs, func() { fmt.Println(num) }) } for \_, f := range funcs { f() } }

A.1 2 3 4 5

B.5 5 5 5 5

C.编译错误

D.1 1 1 1 1

7.关于协程，下面说法正确是。

A.通过共享内存来实现通信

B.线程比协程更轻量级

C.协程不存在死锁问题

D.通过channel来进行协程间的通信

8.关于channel，下面语法错误的是。

A.var ch chan int

B.ch := make(chan int)

C.<- ch

D.ch <-

9.有关协程的说法错误的是。

A.协程和线程都可以实现程序的并发执行

B.通过channel来进行协程间的通信

C.只需要在函数调用前添加go关键字即可实现go的协程，创建并发任务

D.协程比线程耗费资源更多一些

10.Gin框架的主要特点是什么？。

A.高性能和低内存占用

B.易于学习和使用

C.支持中间件和路由功能

D.所有以上都是