1.golang中的引用类型不包括。

A.map

B.数组

C.channel

D.interface

A

B

C

D

2.golang中的指针运算包括（）。

A.可以对指针进行自增或自减运算

B.可以通过“&”取指针指向的数据

C.可以通过“\*”取指针指向的数据

D.可以对指针进行下标运算

A

B

C

D

3.关于select机制,下面说法不正确的是()。

A.select用来处理异步IO问题

B.select机制最大的一条限制就是每个case语句里必须是一个IO操作

C.golang在语言级别支持select关键字

D.select关键字的用法与switch语句非常类似,后面要带判断条件

A

B

C

D

4.以下哪个不属于Go的关键字。

A.break

B.func

C.struct

D.channel

A

B

C

D

5.关于变量的声明,以下错误的是。

A.var name = "fmt"

B.var name,sex int= "明明",19

C.var name string = "红红"

D.name := "明明"

A

B

C

D

6.下列关于数组声明中错误的是。

A.var arr0 [5]int = [5]int{1, 2, 3}

B.var arr1 = []int{1, 2, 3, 4, 5}

C.var arr2 = [...]int{1, 2, 3, 4, 5, 6}

D.var str = [5]string{3: "hello world", 4: "tom"}

A

B

C

D

7. b := 123 a := (b / 10) % 10.最后a的值为。

A.3

B.2

C.12

D.1

A

B

C

D

8.下列有关数组声明的使用错误的是。

A.a := [2][3]int{{1, 2, 3}, {4, 5, 6}}

B.var str = [5]string{3: "hello world", 4: "tom"}

C.var arr0 [5][3]int

D.b := [...][...]int{{1, 1}, {2, 2}, {3, 3}}

A

B

C

D

9.关于Go语言中的defer语句，以下描述正确的是：。

A.defer语句必须在函数的最后一行执行

B.defer语句可以用于关闭文件、释放资源等操作

C.defer语句可以使用闭包访问外部变量

D.在defer语句中修改返回值不会影响函数的返回值

A

B

C

D

10.下面关于Go语言中的struct的描述中，正确的是：。

A.struct可以继承其他struct

B.struct的字段可以是函数类型

C.struct的字段可以是切片类型

D.struct的字段可以是接口类型

A

B

C

D