

FUNDAMENTOS DE DISEÑO

NOMBRE: Harriet Mamani Mamani

3D BASICS

3D Basics son los conceptos fundamentales para entender cómo se crea y se manipula un modelo en tres dimensiones.

Algunos de los aspectos principales que aprendemos en 3D Basics son:

- Coordenadas y ejes (X, Y, Z): para ubicar los objetos en el espacio.
- Operaciones básicas: como extruir, revolver, cortar y unir cuerpos.
- Croquis o sketch: dibujos en 2D que se usan como base para crear objetos 3D.
- Tipos de vistas: como vista frontal, superior, lateral e isométrica.
- Unidades de medida y escalas: necesarias para que el modelo sea preciso y funcional.

Gracias a 3D Basics, podemos entender cómo pasar de una idea en papel a un modelo virtual que puede ser impreso en 3D o fabricado en la vida real.

EJERCICIOS







