

Casa

Inteligente {

```
<Por="Jesus Castan/n" + "Diego  
Diaz"/>
```

}



Contenidos

01

Introducción

02

Objetivo

03

Estructura

04

Funciones

05

Base de datos

06

Servidor

07

Planificación

Introducción {

Pusimos estos dispositivos, en todos se prenden y apagan; mientras que en el caso de la puerta del garage se abre y se cierra y se hace una notificación dentro de un display cuando ocurre algo.

Cada dispositivo se implementa como instancia única para garantizar que solo haya una.

- Ventilador
- Luces
 - Entrada
 - Sala
- Garage
- Hottub
- Camaras de Seguridad
- Stereo
- Tv

Patrones de diseño {

01

Patrón
Observador

02

Patron
Singleton

03

Patron de
Hilo

}

Diagrama de Clases {

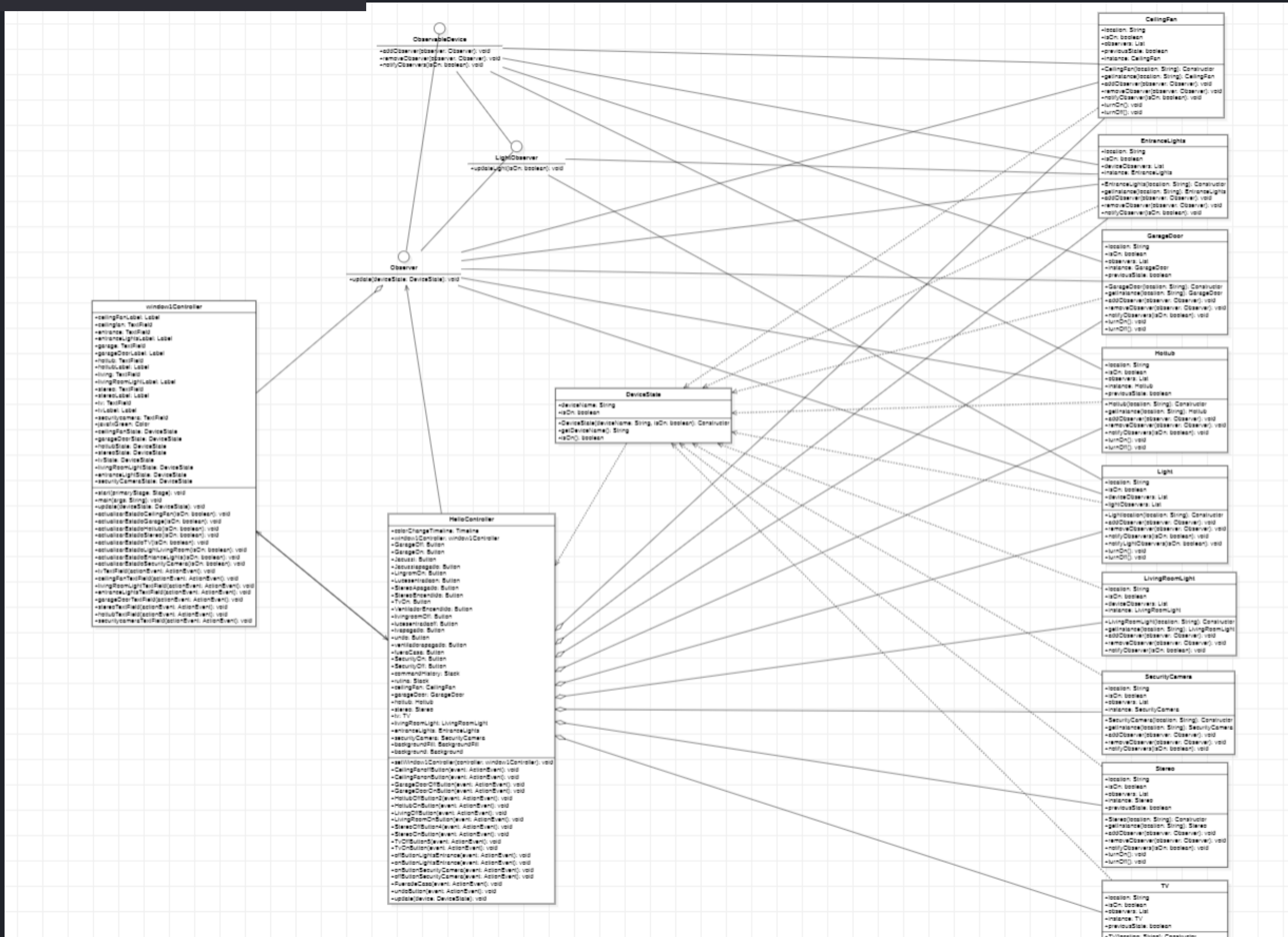
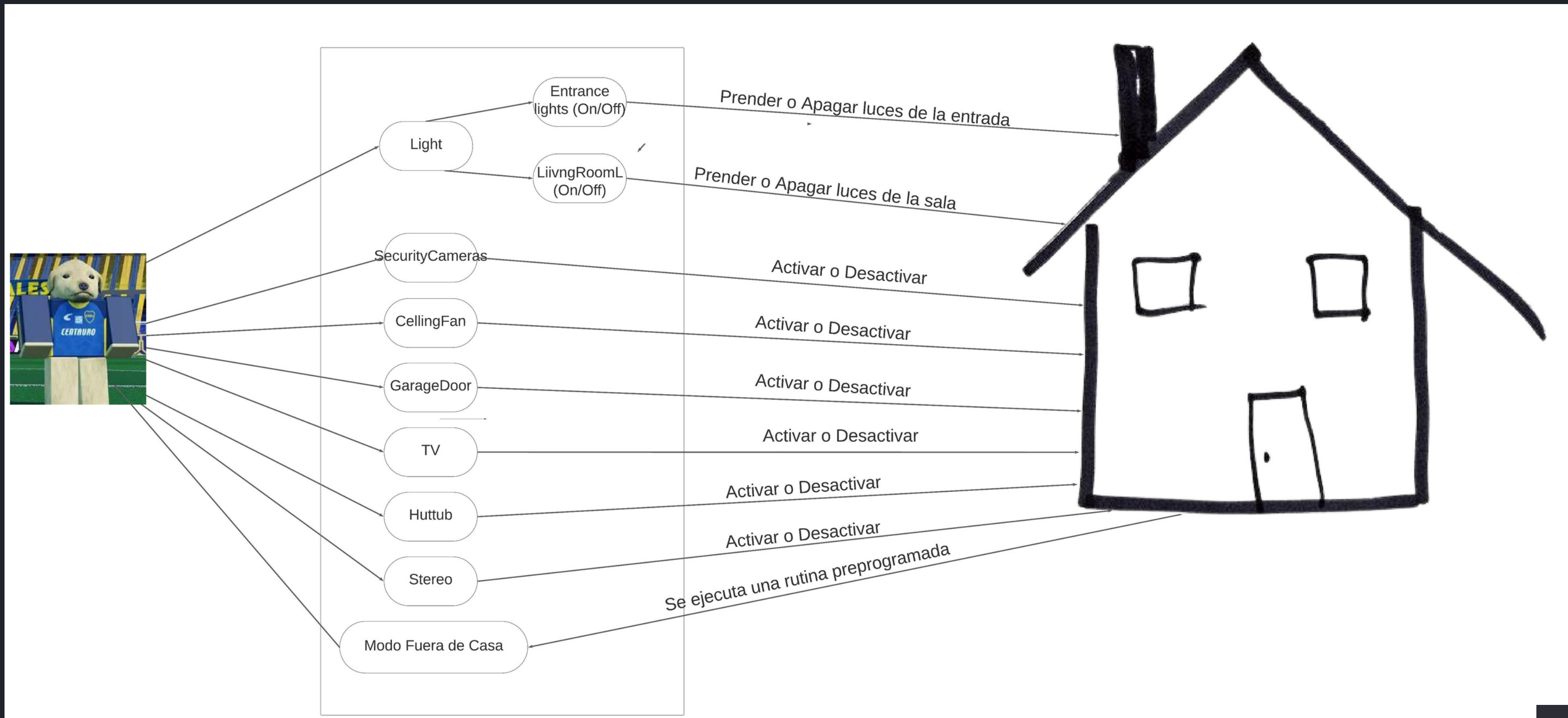


Diagrama de Caso de Uso {



Reflexión Final

Podemos asegurar que los patrones de diseño brindan claridad y facilidad al momento de programar. El desarrollo de esto facilita el mantenimiento y escalabilidad del software.

}

Gracias {

}

