

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Sprint 2: Informe de Planificación



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y pruebas 2

Curso 2021 – 2022

Fecha	Versión
01/08/2022	1.0

Grupo de prácticas	S11	
Repositorio	https://github.com/antquiher/Acme-Recipes-22.8.git	
Autores		
Nombre	Correo	Año de nacimiento
Cadenas Morales, Alfonso	alfcadmor@alum.us.es	30/05/1999
Crespo Quinta, Diego	diecrequi@alum.us.es	26/05/1998
Fraile Rodríguez, Alejandro	alefrarod@alum.us.es	11/10/1999
Ávila Sánchez, Rafael	rafavisan@alum.us.es	24/08/1999
Oliva Rodríguez, Pedro	pedolirod@alum.us.es	25/06/2000
Quijano Herrera, Antonio	antquiher1@alum.us.es	08/02/2000

Índice

1. Resumen ejecutivo	2
2. Tabla de versión	2
3. Introducción	2
4. Contenido	2
5. Conclusión	4
6. Bibliografía	4

1. Resumen ejecutivo

En este documento se recopila la lista de tareas necesarias para completar el entregable D02, además de detallar un presupuesto estimado del mismo, teniendo en cuenta el tiempo empleado y unos sueldos de referencia estándar en el sector.

2. Tabla de versión

Fecha	Versión	Descripción
01/08/2022	V1.0	Creación del documento, creación de la tabla con las tareas

3. Introducción

En el apartado de tabla de tareas, están listadas en orden las tareas necesarias para terminar este primer entregable D02.

La tabla recopila el título de la tarea, la descripción de la misma, los compañeros asignados a la tarea junto con su rol en la organización y finalmente también se detalla el tiempo dedicado a cada una de las tareas.

En el apartado presupuesto, se hace un cálculo del coste estimado del primer entregable en base a las horas registradas en el apartado anterior de tabla de tareas y un sueldo referencia de 25 euros/hora por los roles de manager y analista, y 15 euros/hora por los demás roles.

4. Contenido

Tabla de Tareas:

Título	Descripción	Asignados	Roles	Tiempo
Task 011	Rol entities	Crespo Quinta, Diego	Manager, Developer	1h

Task 012	Peep entity	Fraile Rodríguez, Alejandro	Developer	1h
Task 013	Bulletin entity	Cadenas Morales, Alfonso	Developer	1h
Task 014	Ingredient entity	Quijano Herrera, Antonio	Developer	1h
Task 015	Kitchen entity	Oliva Rodríguez, Pedro	Developer	1h
Task 016	Recipe entity	Ávila Sánchez, Rafael	Developer	1h
Task 017	Dish entity	Crespo Quinta, Diego	Manager, Developer	1h
Task 018	Memorandum entity	Fraile Rodríguez, Alejandro	Developer	1h
Task 019	System setting entity	Cadenas Morales, Alfonso	Developer	1h
Task 020	Administrator Dashboard entity	Quijano Herrera, Antonio	Developer	1h
Task 021	System configuration	Oliva Rodríguez, Pedro	Developer	1h 15min
Task 022	Planning Report	Ávila Sánchez, Rafael	Developer	45min
Task 023	Progress Report	Crespo Quinta, Diego	Manager, Developer	45min
Task 024	Design UML domain model	Ávila Sánchez, Rafael	Analyst	1h
Task 025	Create UML domain model	Fraile Rodríguez, Alejandro	Developer	1h 30min

Presupuesto:

Para el cálculo de la estimación del presupuesto, tomaremos como referencia a la siguiente tabla en la que describe el sueldo por hora dependiendo del rol que la persona tenga en la organización:

Rol	Sueldo por hora
Manager	25€
Analyst	25€
Developer	15€
Tester	15€
Operator	15€

Nos fijamos en el apartado anterior para ver cuántas horas ha trabajado el equipo y los clasificamos por roles:

Rol	Horas trabajadas	Sueldo por hora	Presupuesto
Manager	2h 45min	25€	68,75€
Developer	14h 15min	15€	213,75€
Analyst	1h	25	25€
Presupuesto total			307,50€

Para calcular la amortización anual, estimamos un coste total del proyecto de 8.000€ y un periodo de amortización de 4 años. Por lo tanto, la amortización anual es de 2.000€.

5. Conclusión

En este documento se han recopilado las tareas realizadas en el sprint, junto toda información relevante a ésta incluyendo el tiempo invertido con el que luego hemos utilizado para generar una estimación de coste del sprint que hemos calculado en un presupuesto de **307,50 euros**.

6. Bibliografía

“Intencionadamente en blanco”