

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Sprint 2: Informe de Progreso



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y pruebas 2

Curso 2021 – 2022

Fecha	Versión
10/08/2022	1.0

Grupo de prácticas	S11	
Repositorio	https://github.com/antquiher/Acme-Recipes-22.8.git	
Autores		
Nombre	Correo	Año de nacimiento
Cadenas Morales, Alfonso	alfcadmor@alum.us.es	30/05/1999
Crespo Quinta, Diego	diecrequi@alum.us.es	26/05/1998
Fraile Rodríguez, Alejandro	alefrarod@alum.us.es	11/10/1999
Ávila Sánchez, Rafael	rafavisan@alum.us.es	24/08/1999
Oliva Rodríguez, Pedro	pedolirod@alum.us.es	25/06/2000
Quijano Herrera, Antonio	antquiher1@alum.us.es	08/02/2000

Índice

1. Resumen	3
2. Tabla de versión	3
3. Introducción	3
4. Contenido	3
4.1. Estudio del progreso	3
4.2. Castigos realizados	7
5. Conclusión	7
6. Bibliografía	7

1. Resumen

En este documento se encuentra documentado el listado de actividades, añadiendo quién y de qué forma se han ido encontrando los problemas a la resolución de estos conflictos, para finalizar con una lista de premiados, así como de castigados de nuestro grupo (en la que en el documento de workgroup report se muestra que todos estamos de acuerdo con la elaboración y procedimiento de estos). Además, se añadirán de qué forma y cuándo han sido ejecutadas dichos premios o castigos a los correspondientes estudiantes.

2. Tabla de versión

Fecha	Versión	Descripción
10/08/2022	V1.0	Realización del documento

3. Introducción

Se hará una ampliación del documento de planificación con respecto a los castigos y premios que se van a realizar, así como a quién se le ha entregado, en qué momento y, en el caso en el que no se haya podido realizar en el mismo día de realización, se especificará el día en el que se realizó dichas técnicas. Además, se hará un estudio de cómo ha ido progresando el proyecto, así como los problemas encontrados, su resolución y el individuo que ha realizado dicha actividad.

4. Contenido

4.1. Estudio del progreso

Tarea	Alumno	Problemas	Solución	Comentarios
Actividad 11: Crear entidad Rol y sample data	Crespo Quinta, Diego	Problema en la aplicación al borrar el usuario anónimo	Se volvió a añadir al encontrar el problema	
Actividad 12: Crear entidad Peep y sample data	Fraile Rodríguez, Alejandro			
Actividad 13: Crear entidad Bulletin y sample data	Cadenas Morales, Alfonso			
Actividad 14: Crear entidad Ingredient y sample data	Quijano Herrera, Antonio			
Actividad 15: Crear entidad Kitchen y sample data	Oliva Rodríguez, Pedro			
Actividad 16: Crear entidad Recipe y sample data	Ávila Sánchez, Rafael			

Actividad 17: Crear entidad Dish y sample data	Crespo Quinta, Diego			
Actividad 18: Crear entidad Memorandum y sample data	Fraile Rodríguez, Alejandro			
Actividad 19: Crear entidad Epicure Dashboard	Cadenas Morales, Alfonso			
Actividad 20: Crear entidad Administrator Dashboard	Quijano Herrera, Antonio			
Actividad 21: Crear entidad System Configuration y sample data	Oliva Rodríguez, Pedro			
Actividad 22: Redactar planning report	Ávila Sánchez, Rafael			
Actividad 23: Redactar progress report	Crespo Quinta, Diego			
Actividad 24: Crear modelo UML	Fraile Rodríguez, Alejandro			

4.2. Castigos realizados

En este entregable ningún alumno ha obtenido ningún premio ni castigo, pues se han cumplido los tiempos adecuados y no ha habido problemas.

5. Conclusión

Aquí se ve reflejado el proceso de actividades realizadas por los distintos compañeros de grupos, así como los premios y castigos de cada alumno y el motivo por el cual lo recibieron.

6. Bibliografía

“Intencionadamente en blanco”