

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Sprint 5: Arquitectura de un WIS



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y pruebas 2

Curso 2021 – 2022

Fecha	Versión
06/09/2022	1.0

Grupo de prácticas	S11		
Repositorio	https://github.com/antquiher/Acme-Recipes-22.8		
Autores			
Nombre		Correo	Año de nacimiento
Ávila Sánchez, Rafael		rafavisan@alum.us.es	24/08/1999
Cadenas Morales, Alfonso		alfcadmor@alum.us.es	30/05/1999
Crespo Quinta, Diego		diecrequi@alum.us.es	26/05/1998
Fraile Rodríguez, Alejandro		alefrarod@alum.us.es	11/10/1999
Oliva Rodríguez, Pedro		pedolirod@alum.us.es	25/06/2000
Quijano Herrera, Antonio		antquiher1@alum.us.es	08/02/2000

Índice

1. Resumen	2
2. Tabla de versión	2
3. Introducción	2
4. Contenido	2
5. Conclusión	3
6. Bibliografía	3

1. Resumen

En este documento se pone por escrito todos nuestros conocimientos sobre las pruebas de un WIS.

2. Tabla de versión

Fecha	Versión	Descripción
07/09/2022	V1.0	

3. Introducción

En este documento se hará un estudio de los conceptos aprendidos sobre las arquitectura de las WIS en la asignatura de Diseño y Pruebas II.

Para ello se ha preguntado a los distintos miembros del grupo sobre la información que recordaban de las WIS, posteriormente contrastada con las transparencias de clase del cuatrimestre pasado.

También comentamos los consejos y las exigencias que nos decía nuestro tutor en las distintas revisiones.

Para la elaboración de este documento, se ha optado por un enfoque realizado comentado de manera más genérica al comienzo, para terminar hablando de manera más avanzada en el tema.

4. Contenido

Entendemos la arquitectura de un WIS como el esqueleto de toda nuestra aplicación y la forma de interactuar entre todos los distintos componentes, como las vistas y la base de datos.

Separaremos la arquitectura del WIS en 3 tipos: capa de web(controladores y vistas), capa del dominio(entidades y servicios) y capa de recursos(repositorio).

La forma en la que hemos trabajado con la arquitectura del WIS en la asignatura ha sido la siguiente:

Creamos una entidad con sus correspondientes atributos y anotaciones @ para modelar nuestra base de datos y cómo cada entidad se relaciona con las otras.

Creamos un service para cada acción posible que un rol determinado pueda realizar con esa entidad(create,list,show,update).

Cada service consumirá servicios de la base de datos a través de las clases tipo repository. Las clases repository extraen información de la base de datos mediante sentencias @Query.

Se crea un list para cada vista de un rol operando con una entidad. Si es necesario también se crea un vista show.

5. Conclusión

Como conclusión hemos aprendido a trabajar de una manera más óptima con el framework. Además de aprender a manejar un framework en el caso de ser exclusivo y no disponer de una documentación extensa en internet.

6. Bibliografía

-Transparencias de Diseño y Pruebas II