

# 'Stay connected'

Hidde Hensel, Freddy de Greef, Diederik Beker

## **Idee:**

Patroon matching van een patroon van gebruikers gegevens verzamelt en gelinkt over een bepaalde tijd, en het vinden van een blind date (of vriendschap), kan elkaar niet spreken voordat je elkaar ontmoet.

## **Sensoren:**

Camera  
Microfoon  
Wifi  
Bluetooth  
Compass  
Gravitatie meter  
GPS

## **Wanneer connectie:**

### Bij elkaar in de buurt:

Connectie met bluetooth of wifi. Verstuur meest recente database naar andere gebruiker.

Matching gebeurt op server.

Bij een ontmoeting, afstand meting (door bluetooth?), daardoor weet je dat je de juiste persoon hebt.

Is er een ontmoeting plaatsgevonden na een match? → dus werkt het matching patroon?

### Wifi → database:

Stuur meta data.

Haal meest recente database op.

Systeem weet dat mensen vaak in de buurt zijn van elkaar, dus kan gegevens van de database meesturen met iemand anders en dan peer-to-peer overdragen. (Als een persoon niet in de buurt is van wifi maar wel van een ander persoon, kan die nog steeds server data ontvangen door peer-to-peer).

## **Gebruikers gegevens:**

Meta data → GPS, Bel patroon, connecties met andere personen, app gebruik

Door het kijken naar meta data wordt er alleen rekening gehouden met gedrag, niet user input. AI mogelijkheden.

### Gps:

Waar ben je geweest? Uni, sportschool, etc. (Patroon)

Punten herkenning

Hoelang ben je ergens geweest?

### Bel patroon:

Hoelang?

Wanneer?

Waar?

### Connecties:

Met wie ben je ergens?

Hoelang ben je met iemand?

Met wie maak je connectie?

Wat wissel je uit?

#### App gebruik:

Welke app gebruikt iemand?

Hoelang gebruikt iemand deze app?

#### **Match gevonden:**

Indien mensen gematched kunnen worden, kan er worden bepaald (door middel van algoritme), wanneer deze twee mensen tijd hebben en op welke locatie het het handigst is om een ontmoeting te laten plaatsvinden, en wordt deze dus geplanned.

#### **Waarom is dit anders dan een dating site:**

Mensen kunnen geen nep profiel creëren of dingen overdrijven omdat ze niet zelf informatie kunnen invoeren, hierdoor krijg je real matching met mensen met dezelfde interesses. Natuurlijk is het altijd mogelijk dat mensen een ander gedrags patroon gaan vertonen, maar dit kost veel moeite, en iemand moet zijn gewone dagelijkse taken alsnog uitvoeren.

Deze app is dus niet als een online dating profiel, er wordt niet gekeken naar wat mensen zeggen dat ze doen, maar wat ze echt doen.

#### **User specificatie:**

Kan specificeren wat voor meeting die wil: Vriendschappelijk, blind-date, etc.

#### **Stappenplan:**

1. Server maken
2. Connectie van android naar server (via wifi)
3. Connectie van server naar android (via wifi)
4. Connectie van android naar android (via bluetooth)
5. Data verzending van android naar server
6. Data verzending van server naar android
7. Data verzending van android naar android
8. App maken die locatie (via wifi) kan opslaan (google api voor locatie)
9. Meta data verzameling (google api voor locatie)
10. Database voor meta data
11. Meta data vergelijking voor match (algoritme)
12. Planning van ontmoeting op basis van gegevens (voorspelling van locatie en tijd)
13. GUI voor android

#### **Extra features:**

- Mensen die vaak bij elkaar in de buurt zijn kunnen data, van de server, voor elkaar meenemen en overdragen.
- Data verzending secure maken.
- User opties voor soort match (vriendschappelijk, blind-date, etc.).
- Bij ontmoeting, afstands meting tussen de twee mensen, hierdoor wordt bepaald of de ontmoeting werkelijk heeft plaats gevonden.
- Database update door middel van peer-to-peer. De meest recente database wordt naar andere gebruiker gestuurd door middel van peer-to-peer. Dus als iemand niet in de buurt is geweest van wifi kan die toch een geupdate database hebben.

#### **Scenario:**

Persoon fietst elke dag van huis (wifi connectie kwijt) naar het UvA science park (wifi connectie).

De tijdsduur van deze reis wordt bijgehouden. Onderweg komt deze persoon langs de UvA faculteit op Roeterseiland (GPS of wifi connectie?) (Onderweg peer-to-peer?). De persoon blijft een aantal uur op het science park en vertrekt dan (wifi connectie kwijt) naar een cafe (wifi connectie). Hier spreekt die af met iemand anders waardoor een peer-to-peer connectie ontstaat. De tijdsduur van de ontmoeting en de persoon waarmee wordt ontmoet wordt onthouden. Hierna vertrekt de persoon en gaat naar de hockeyclub. De tijdsduur van de wedstrijd wordt bijgehouden en eventuele medespelers met peer-to-peer. Een telefoontje wordt gepleegd en er wordt bijgehouden hoelang dit duurt en op welke locatie. Door de dag heen worden een aantal apps gebruikt en de tijdsduur en soort app wordt bewaard. Thuis aangekomen krijgt de persoon een match met een hockeyer die in de buurt van het zojuist bezochte cafe ook vaak koffie drinkt. Er wordt daar in de buurt een ontmoeting geplanned. Ze leefde nog lang en gelukkig.

### Visualisatie:

Visueel beeld van connecties, informatie verzending, etc.

### Planning:

<b>12 Juni</b>	Bluetooth connectie Server en android connectie Google location api	Freddy Hidde Diederik
<b>19 Juni</b>	Data logisch verpakken en verzenden Andere meta data verzameling Data vergelijking (algoritme)	
<b>21 Juni</b>	Onmoeting plannen (voorspellen van tijd, plaats) Database update via bluetooth (meest recente) Ontmoetings check (bluetooth afstand)	
<b>26 Juni</b>	Data voor server via andere persoon naar database Data beveiliging GUI opmaken, user opties	

### To do:

- Benchmark bedenken