PRÁCTICA BOOTSTRAP. DISEÑO INTERFACES WEB.

## PRÁCTICA BOOTSTRAP

## INFORMACIÓN:

1. Tienes que entregar un fichero comprimido con tus apellidos y nombre, que contenga todos los recursos para que la página funcione y se visualice correctamente.

2. Es obligatorio cumplimentar todos los requisitos.

## **REQUISITOS:**

- 1. La página web debe tener una extensión de al menos 5 ficheros HTML.
- 2. El tema de la página es libre, puedes elegir el tema que tú quieras, pero no puedes crear una página de un tema que ya hayas utilizado anteriormente.
- 3. La página debe ser **original**, es decir, no se puede copiar el diseño de otra página.
- 4. Es fundamental realizar un adecuado uso del color, de las fuentes y de las imágenes.
- 5. La página debe estar bien estructurada (carpetas, ficheros, identificadores de los ficheros y de las carpetas ...)
- 6. El código debe estar bien estructurado, indentado y comentado.
- 7. La página web debe contener los siguientes componentes de BootStrap:
  - a. Menú de navegación.
  - b. Formulario.
  - c. Alert.
  - d. Botones de diferentes tipos, con ayuda, sin ayuda......
  - e. Tarjetas.
  - f. Carrusel de imágenes.
  - g. Ventanas Modales.
  - h. Desplegables, de diferentes tipos.
- 8. Además de los componentes que se acaban de detallar, podéis añadir cualquier componente de BootStrap.
- 9. Todos aquellos estilos que se puedan dar utilizando Bootstrap, es obligatorio utilizar Bootstrap, tamaños, márgenes, paddings.....
- 10. La página debe tener un diseño responsivo, hecho con BootStrap, en todas las páginas.
- 11. Es muy importante que cuides el formato y diseño general de la página, debe ser armonioso, proporcional y debe tener una continuidad en toda la página.

I.E.S. RIBERA DEL TAIO. PÁGINA 1 DE 1.