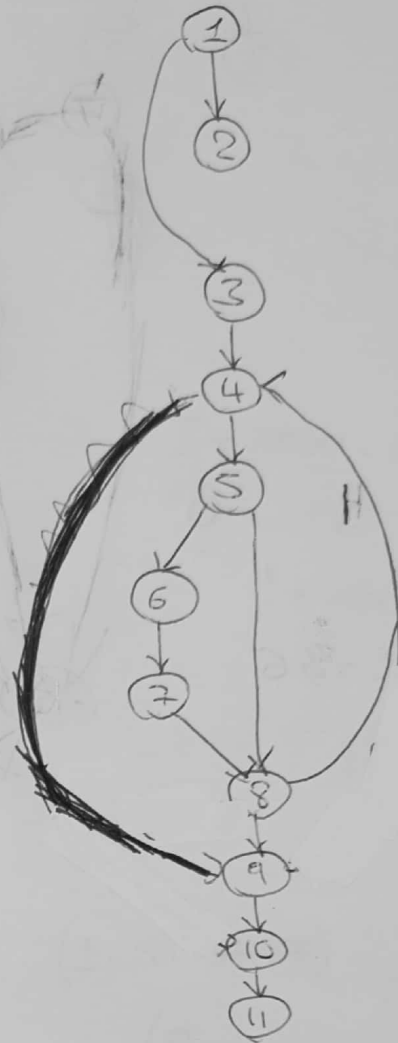


public int removeAll() {

- ① if (isEmpty())
- ② throw new ...
- ③ int count = 0
- ④ for (int i = 0; i < ...) {
- ⑤ if (lista[i] == val) {
- ⑥ lista[i] = null
- ⑦ ++count
- ⑧ }
- ⑨ }
- ⑩ numElementos -= count
- ⑪ return count;



Casos 1: 1-2 (Lista vacía)

Casos 2: 1-3-4-5-8-9-10-11

(El valor a eliminar no se encuentra en la lista)

Casos 3: 1-3-4-5-6-7-8-9-10-11

(El valor se encuentra en la lista)

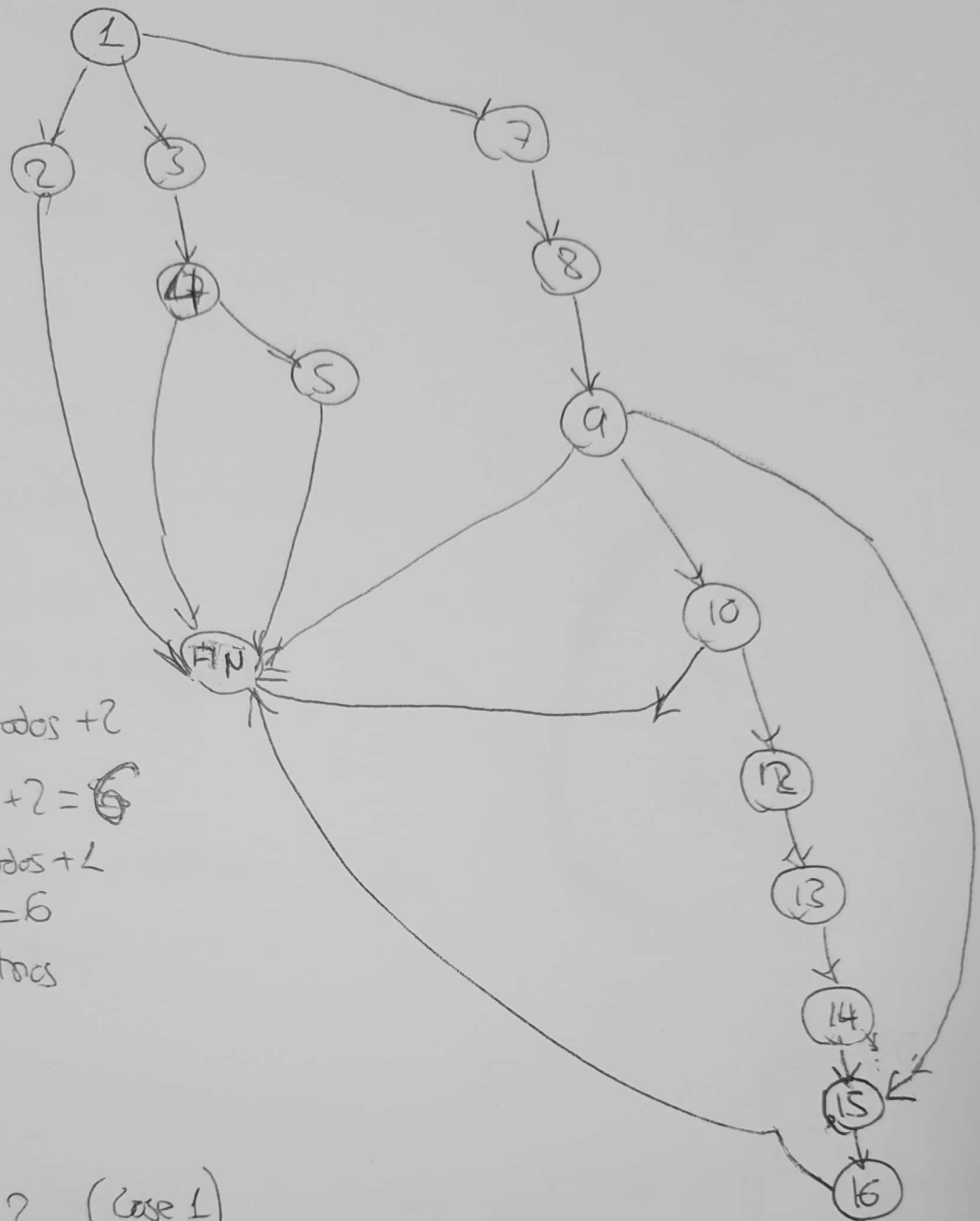
$$V(G) = \text{arcos} - \text{nodos} + 2$$

$$= 12 - 11 + 2 = 3$$

$$V(G) = \text{puntos} + 1$$

$$= 3$$

$$V(G) = \text{numReg} \rightarrow 3$$



$$V(G) = \text{arcs} - \text{nodes} + 2$$

$$V(G) = 18 - 15 + 2 = 5$$

$$V(G) = \text{predicados} + 2$$

$$V(G) = 5 + 1 = 6$$

$$V(G) = \text{unidades} + 2$$

$$V(G) = 6$$

Caso 1: 1-2 (Case 1)

Caso 2: 1-3-4-FIN (Case 2)

Caso 3: 1-3-4-5-FIN (Case 2 Else)

C4: 1-7-8-9-10-FIN (default - Return true)

C5: 1-7-8-9-10-12-13-14-15-16-FIN (default - return false)

```

    */
    public boolean existeAcumulado(){
        /*1*/    switch (lista.length){
        /*2*/    case 1: return false;
        /*3*/    case 2: if (lista[0] == lista[1])
        /*4*/                return true;
        /*5*/                else
        /*6*/                return false;
        /*7*/default:{
        /*8*/    int suma = lista[0];
        /*9*/        for (int i = 1; i < lista.length; i++){
        /*10*/            if (suma == lista[i])
        /*11*/                return true;
        /*12*/            else{
        /*13*/                suma = suma + lista[i];
        /*14*/            }
        /*15*/        }
        /*16*/    return false;
        /*17*/    }
        /*18*/}
    }

```

```

    * @param valor valor que se va a eliminar de la lista
    * @return int devuelve el número de ocurrencias que ha borrado
    */
public int removeAll (int valor) {
    /*1*/    if (isEmpty())
    /*2*/        throw new IllegalStateException("No se puede borrar");

    /*3*/    int contador = 0;

    /*4*/    for (int i = 0; i < lista.length; ++i){
    /*5*/        if (lista[i] == valor){
    /*6*/            lista[i] = null;
    /*7*/            ++contador;
    /*8*/        }
    /*9*/    }

    /*10*/    numElementos -= contador;

    /*11*/    return contador;
    /*12*/ }

```