

C - Recupera el árbol

Nombre de archivo fuente: arbol.py

Tiempo límite: 1 segundos, Puntaje: 1 puntos

A la pequeña Valentina le gusta jugar mucho con árboles. Su juego favorito era reconstruir aleatoriamente árboles binarios con letras mayúsculas en sus nodos.

Con el objetivo de guardar su árboles para futuras generaciones, ella escribió dos palabras por cada árbol, una del recorrido en preorden y otra del recorrido en inorden. Ella cree que estas dos palabras contienen suficiente información para poder reconstruir el árbol más adelante.

Ahora, años más adelante, revisando las palabras, ella se ha dado cuenta que es posible reconstruir los árboles, gracias a que nunca utilizó una letra dos veces en el mismo árbol.

Entrada

La única línea de la entrada contienen dos palabras, el recorrido en preorden e inorden respectivamente de un árbol utilizado por Valentina.

Salida

Imprima una palabra con el recorrido en postorden del árbol.

Ejemplo de Entrada 1	Ejemplo de Salida 1
DBACEGF ABCDEFG	ACBFGED

Ejemplo de Entrada 1	Ejemplo de Salida 1
BCAD CBAD	CDAB