

# DOCUMENTO TÉCNICO

---

## Integrantes:

- Diego Cardenas
- Zayra Gutiérrez
- Felipe Calvache

## Solución al Algoritmo PowerSum

### Requisitos

---

#### Especificación

##### Resumen del problema

El problema se basa encontrar todas las combinaciones posibles que tiene un numero sea X, la combinaciones se basan en la sumatoria de n numero elevado a la potencia K el cual tiene que dar exactamente al dado, ejemplo Para las combinaciones para hallar 10 a una potencia de 2 seria  $1^2+3^2$  La suma de las variables tiene que dar exactamente X entonces  $1 + 9 = 10$  por tanto es una combinación y esta es la única posible, por esto el algoritmo retorna la cantidad de combinaciones que satisfacen exactamente a X.

##### Entrada:

La primera línea contiene un número entero el cual sería X.

La segunda línea contiene un número entero el cual sería N.

##### Salida:

Retorna la cantidad e posibles combinaciones que satisfacen a X

### Diseño

---

#### Estrategia

La solución más optima fue usando recursividad, lo cual comienza primero analizando los datos que me dan y encontrar la solución, debido a esto solicitamos los datos con la entrada estándar y la función PowerSum recibe los parámetros x,k,n a los que corresponde a el valor de x, la potencia n-sima, la cantidad de combinaciones encontradas, se crea una variables la cual es pnum lo que corresponde a la variable n elevada a la potencia k después compara caso por caso si ejemplo x es igual a 0 retorna 1 debido a que solo hay una combinación que lo satisface después si el numero x ingresado es menor a 0 entonces no hay combinación que lo satisfaga en los reales y retorna 0, al final si no se cumple ningún caso entonces retorna la función PowerSum con los parámetros x-pnum y la constante k y se le suma a n + 1 y todo esto se le suma recurrentemente a PowerSum con los parámetros x y la constante k y se le suma a n + 1 y al final devuelve toda la cantidad de posibilidades posibles que satisfagan X.

## Algoritmo

Se realiza un algoritmo recursivo el cual es el mas optimo para este problema

```
from sys import stdin
def PowerSum(x,k,n):
    # costos  pasos
    pnum = n**k
    # 1 1
    if x == 0:
        # 1 n
        return 1
    # 1 n
    if x < 0 or pnum > x:
        # 1 n
        return 0
    # 1 n
    return PowerSum(x-pnum, k, n+1) + PowerSum(x, k, n+1) # 1 1

def main():
    # costos  pasos
    line = stdin.readline().strip()
    # 1 1
    while line:
        # 1 n
        x = int(line)
        # 1 n-1
        k = int(stdin.readline().strip())
        # 1 n-1
        print(PowerSum(x, k, 1))
        # 1 n-1
        line = stdin.readline().strip()
        # 1 n-1
    if __name__ == '__main__':
        main()
```

## Invariantes

### *Invariante #1:*

Devuelve la cantidad de combinaciones posibles de X elevado a K

- Iniciación: sin problemas y de manera optima el cual no pretende ser complejos.
- Estabilidad: Procedural mente no posee problemas debido a que posee lo establecido para cada caso.
- Terminación: termina cuando supera la cantidad de casos.

### *Invariante #2*

Recibe los datos e imprime el resultado

- Iniciación: Recibe dos datos tanto x como k
- Estabilidad: debido a que estos datos se envían directamente a PowerSum solamente. imprime el resultado de PowerSum.
- terminación: Termina cuando se ingresa algo vacío.

## Casos prueba

| Entrada | Justificación                             | Salida |
|---------|---|--------|
| 30<br>1 | Verificar la respuesta con x = 30 y n = 1 | 296    |
| 40<br>4 | Verificar la respuesta con x = 40 y n = 4 | 0      |

|                       |   |          |
|-----------------------|---|----------|
| <b>65</b><br><b>3</b> | Verificar la respuesta con $x = 65$ y $n = 3$       | <b>1</b> |
| <b>0</b><br><b>0</b>  | Verificar la respuesta cuando los dos valores son 0 | <b>1</b> |

## Fuentes

/Arena\_2\_c