

Introducción a Espacios Vectoriales Complejos

Luis Daniel Benavides N, Ph.D.

10-08-2020

Agenda

- Abstracciones, Pensamiento y Realidad
- Teorías
- Espacios Vectoriales

Abstracciones

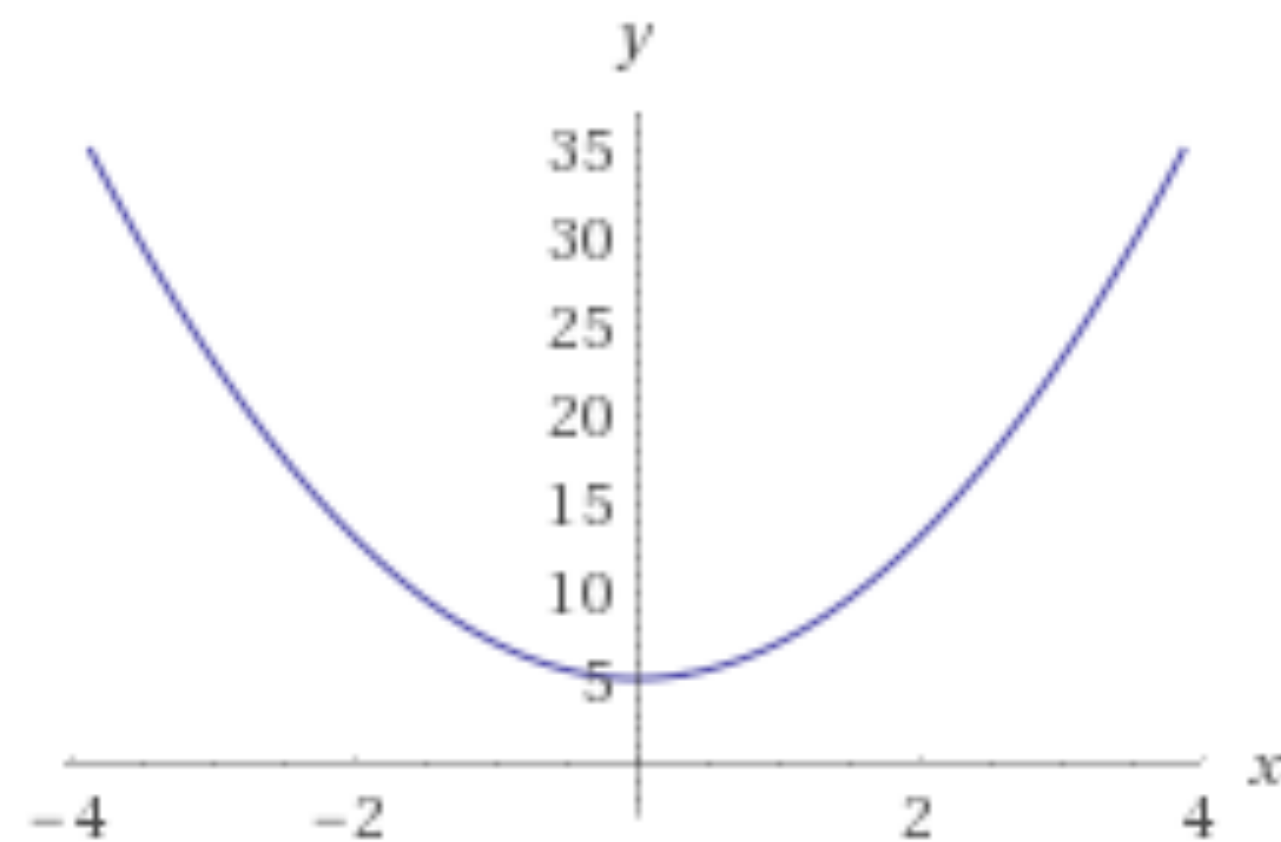
- Ideas
- Conceptos
- Pensamiento
- Inteligencia
- Conocimiento
- Matemáticas

Números

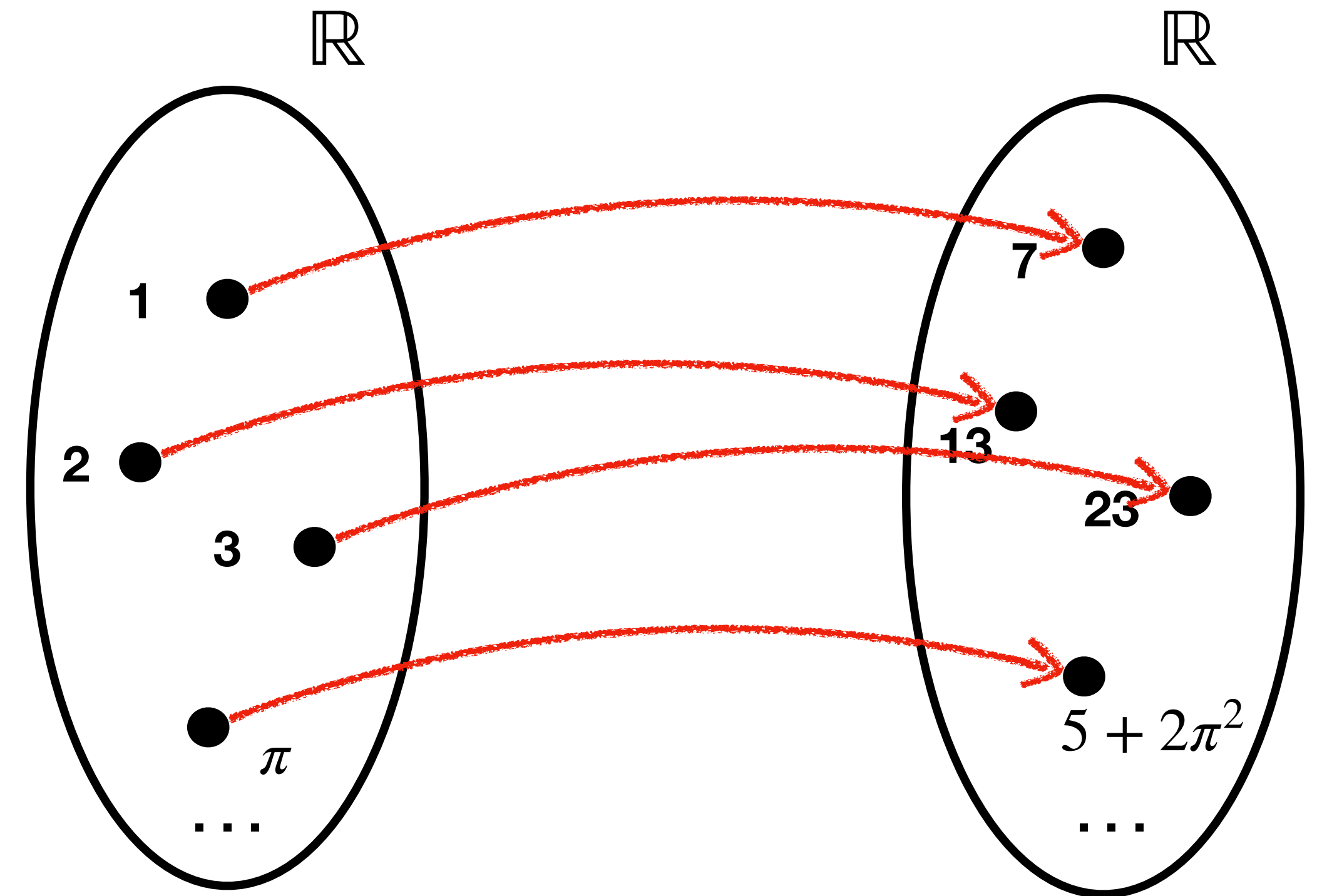
- Naturales
 - 0, 1, 2, 3, 4, 5 ,6 . . .
- Enteros
 - . . . , -3, -2 , -1, 0, 1, 2, 3, 4, 5 ,6 . . .
- Racionales
 - $1/2, 1/7, 8/9, 0, 1/45, -4/7$
- Irracionales
 - $\pi, \sqrt{2}, e$
- Reales
 - -2.6789, 5.789, 10.67894, . . .
- Imaginarios
 - $-3i, 1/4i, 89i, 78.9i$. . .
- Complejos
 - $7 - 3i, 89.4 - 5.67i, 0 + 89i$

Funciones

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} : f(x) = 5 + 2x^2$$



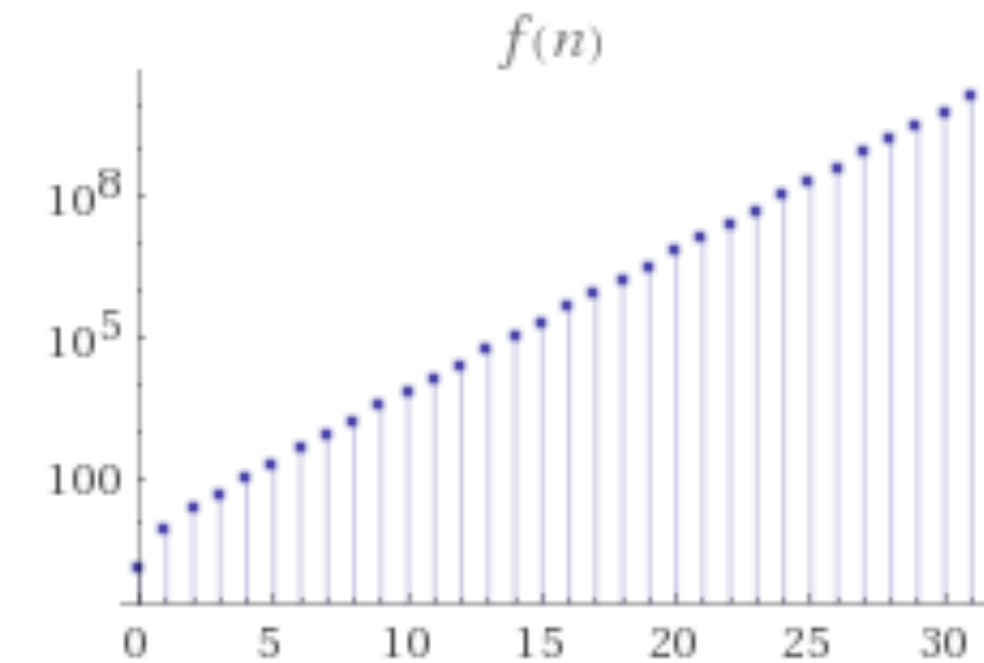
(x from -3.9 to 3.9)



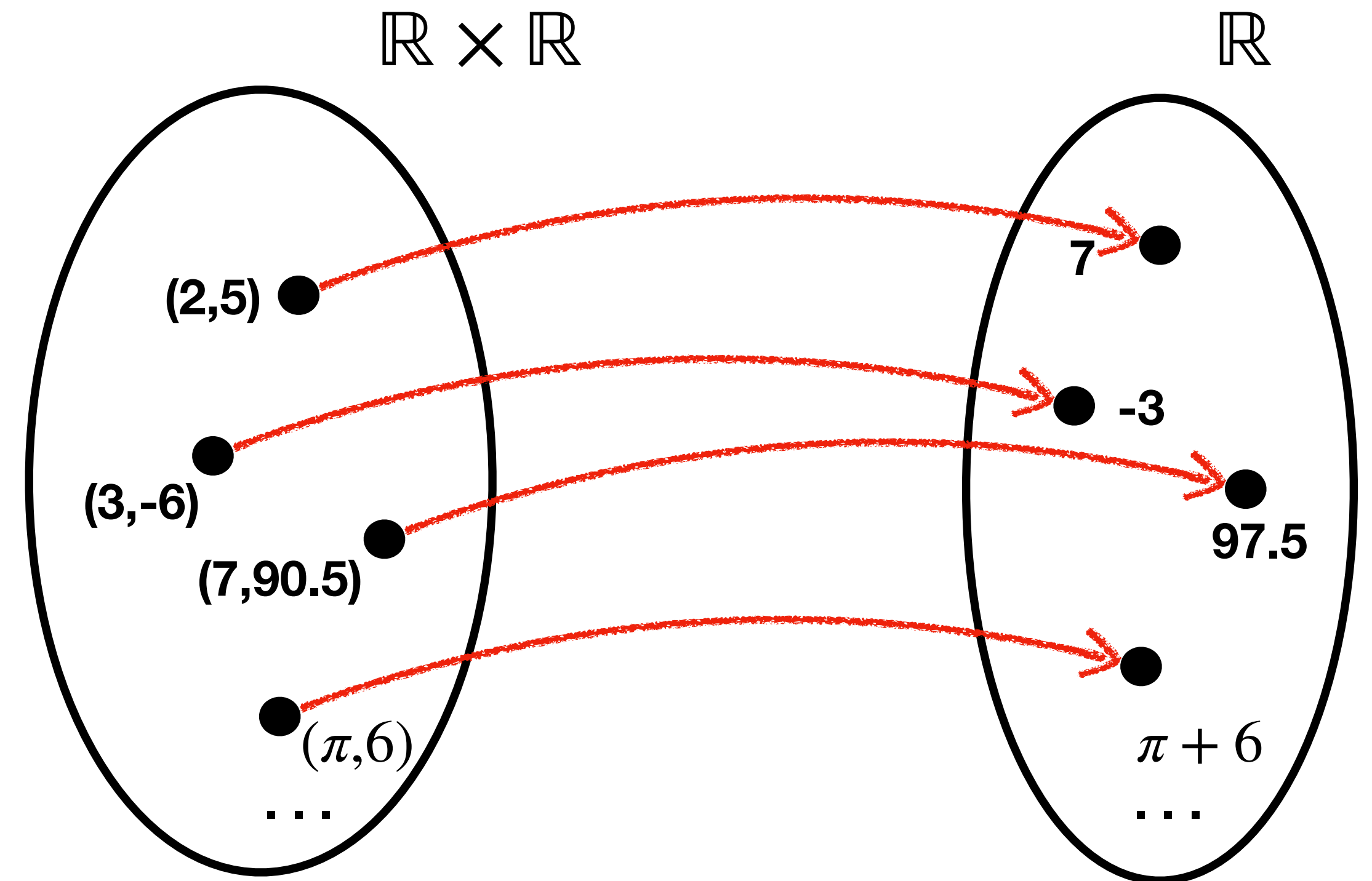
Funciones

$$f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} : f(n) = 5 + 2f(n-1), f(0) = 1$$

$$\begin{aligned} f(0) &= 1 \\ f(1) &= 7 \\ f(2) &= 19 \\ &\dots \end{aligned}$$

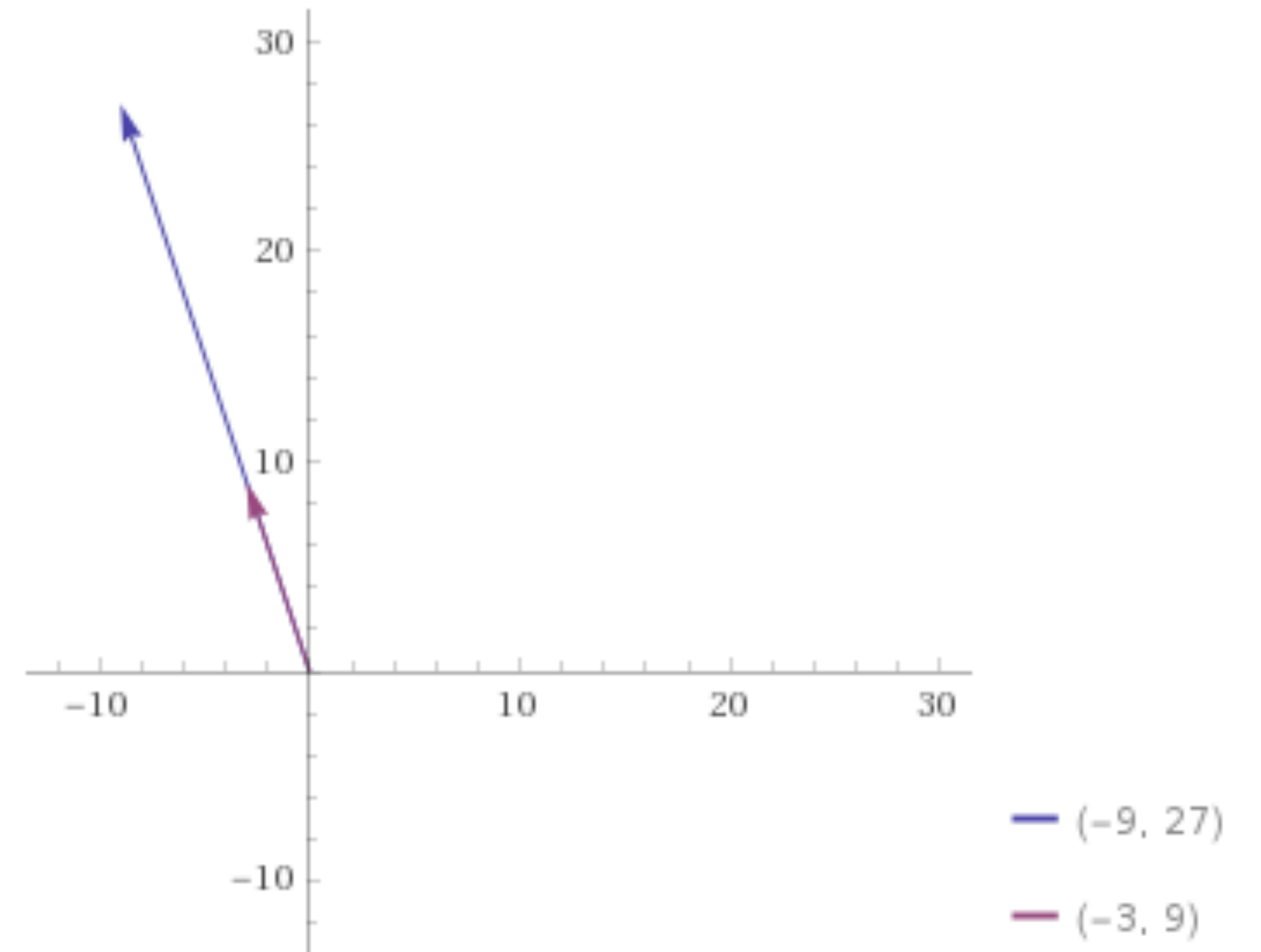
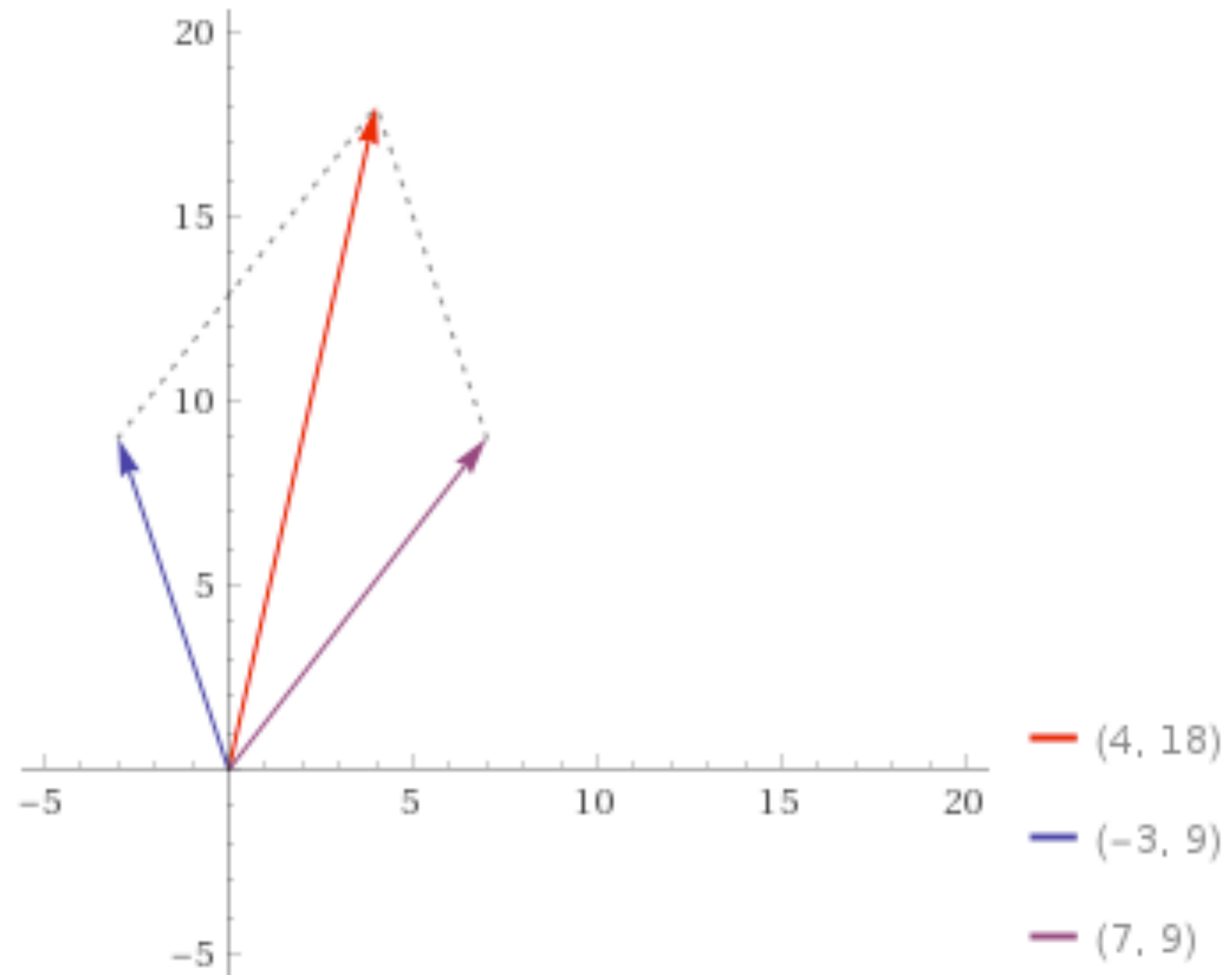


$$suma: \mathbb{R} \times \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} : suma(x, y) = x + y$$

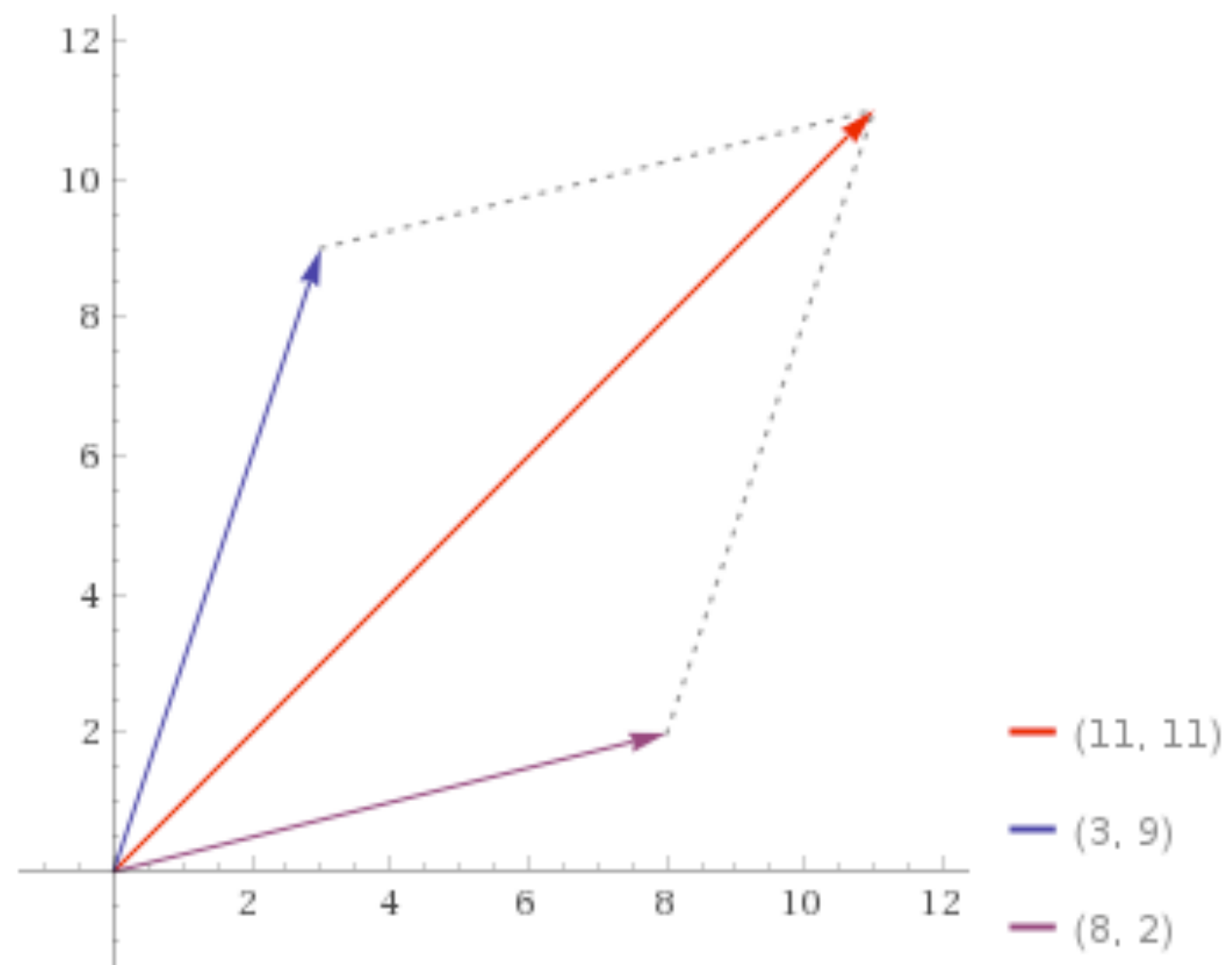


Vectores

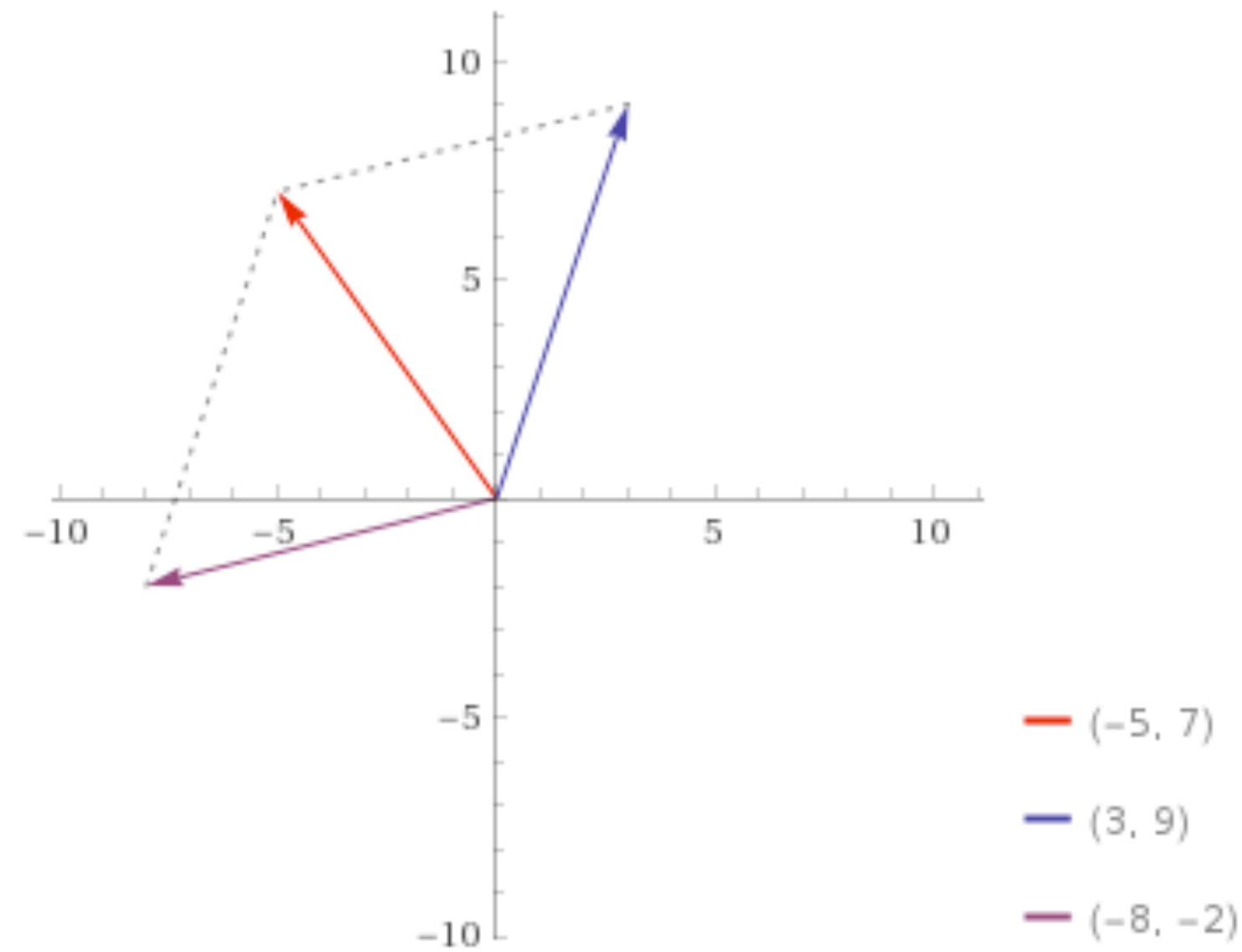
- **Vectores:** objetos con magnitud y dirección



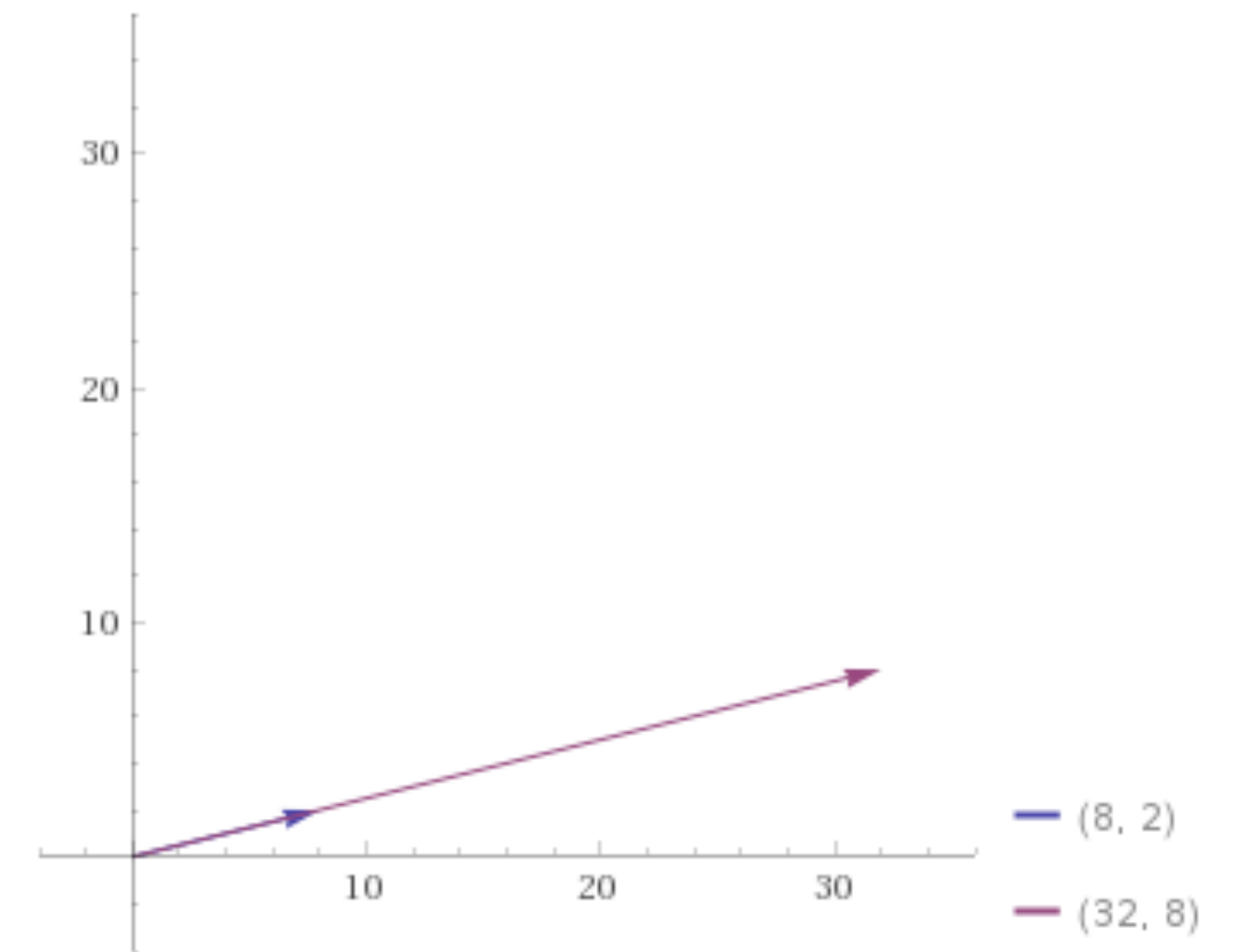
Operaciones



Suma

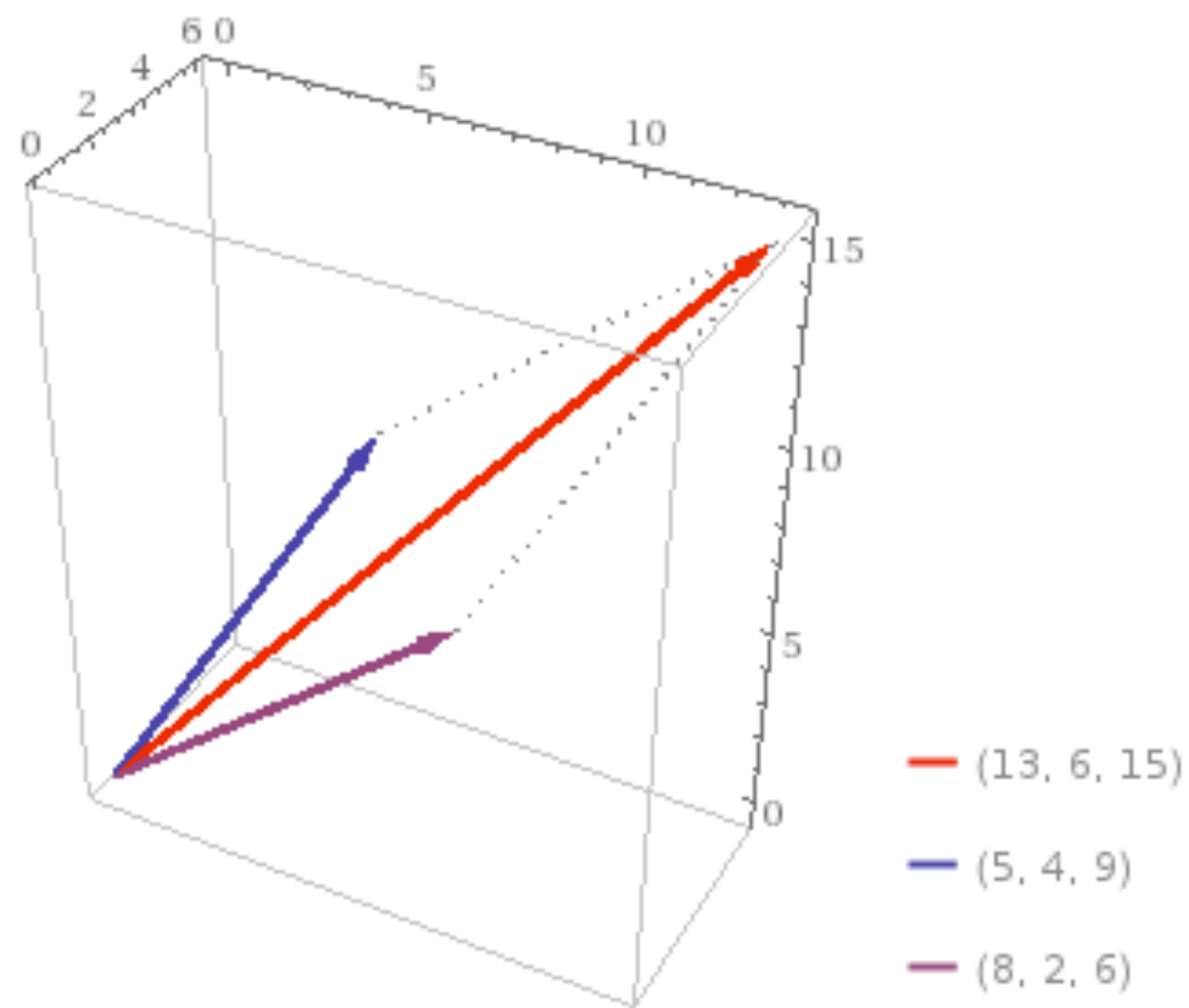


Resta

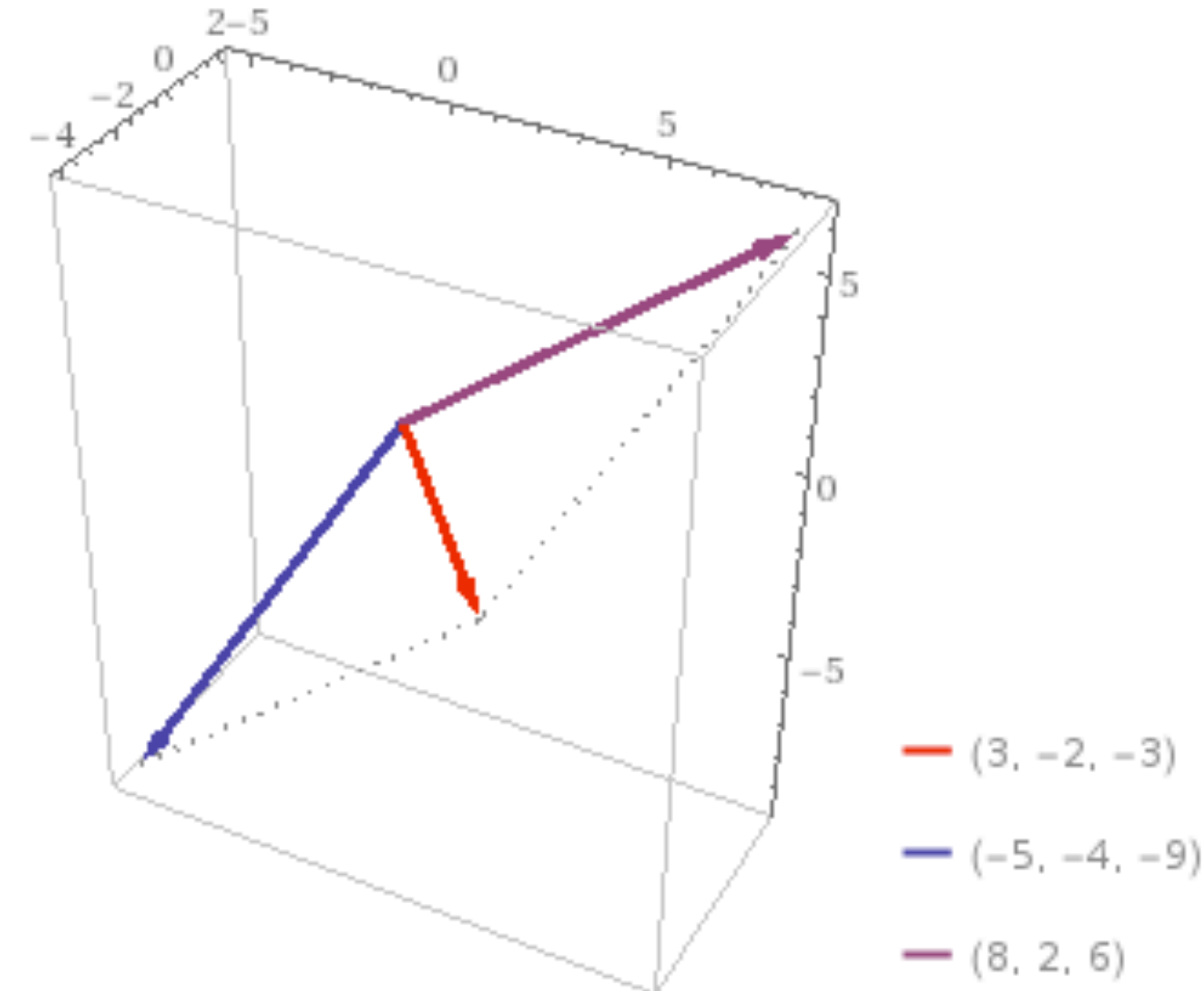


Mult. por escalar (*4)

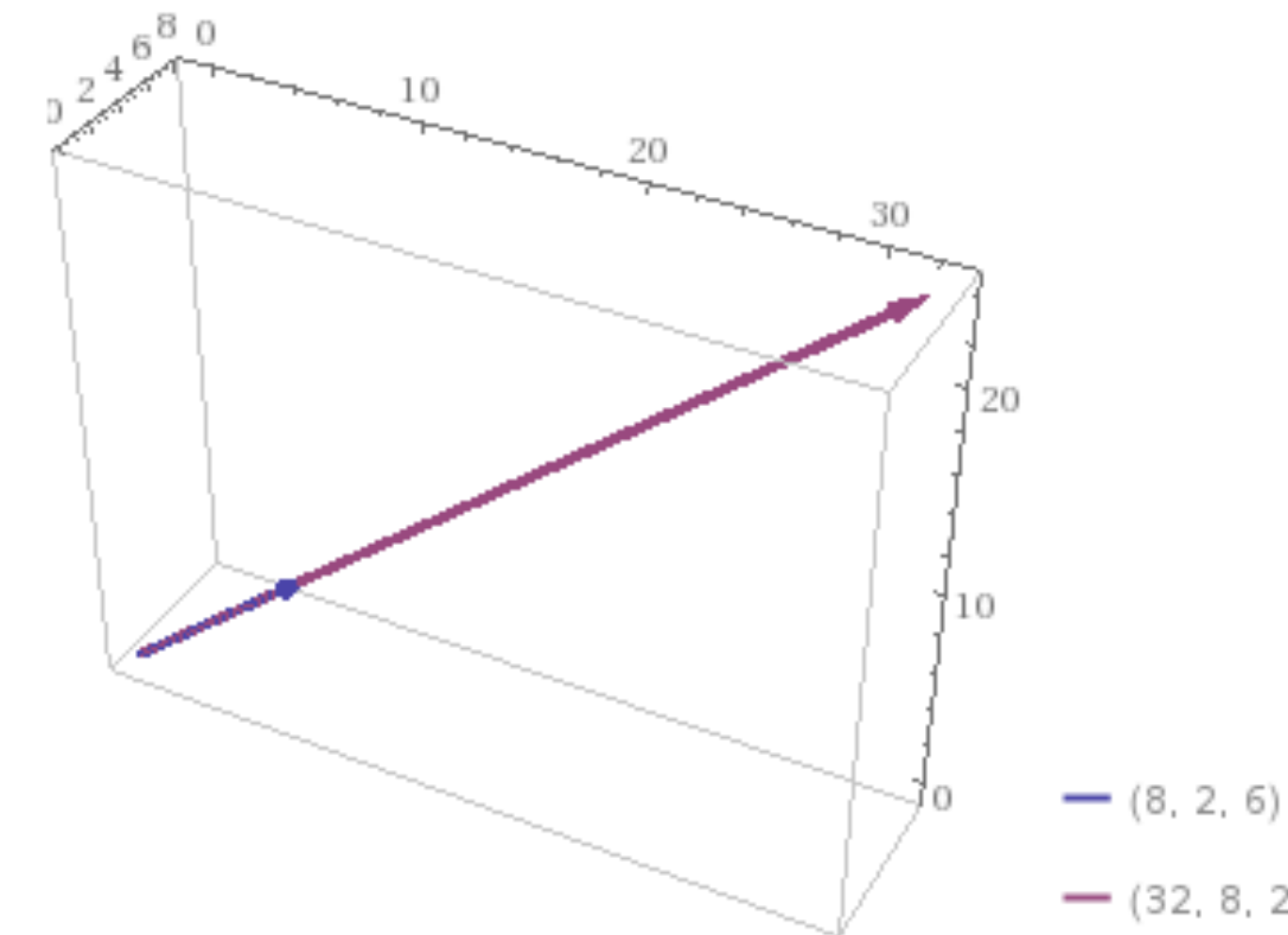
Operaciones en \mathbb{R}^3



Suma



Resta



Mult. por escalar (*4)

Abstracciones II

Vectores en \mathbb{R}^4

Vectores en \mathbb{C}^2

Vectores en \mathbb{R}^5

Vectores en \mathbb{C}^{256}

Vectores en \mathbb{R}^{256}

Vectores en $\mathbb{C}^{256 \times 256}$

Teorías

- Axiomas y definiciones (Objetos)
 - Reglas (Comportamiento)
- Teoremas (Propiedades y verdades de esos objetos con esas reglas)
 - Pruebas (Computaciones siguiendo estas reglas)
- Lenguajes que usamos para expresar nuestras teorías
 - Español, Lógica formal (Reglas de inferencia), Diagramas

Un primer ejemplo \mathbb{C}^n

$$V = \begin{bmatrix} c_0 \\ c_1 \\ \vdots \\ c_{n-1} \end{bmatrix} \in \mathbb{C}^n$$

Para referirnos a uno de los valores de **V** escribimos: $V[k]$
Por ejemplo,

$$V[2] = c_2$$

Suma

$$A + B = \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ \vdots \\ a_{n-1} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} b_0 \\ b_1 \\ \vdots \\ b_{n-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_0 + b_0 \\ a_1 + b_1 \\ \vdots \\ a_{n-1} + b_{n-1} \end{bmatrix} \in \mathbb{C}^n$$

Multiplicación por escalar

$$c \times \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ \vdots \\ a_{n-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c \times a_0 \\ c \times a_1 \\ \vdots \\ c \times a_{n-1} \end{bmatrix} = c \times V[k]$$

**Sigamos aprendiendo con sus
ejercicios**

Ejercicio 2.1.2 Probar formalmente la asociatividad de la suma para el espacio \mathbb{C}^n

$$(V + W) + Z = V + (W + Z)$$

1. $(V[k] + W[k]) + Z[k] = V[k] + (W[k] + Z[k])$ Es verdadero por asociatividad de la suma de números complejos

2. $(V + W) + Z = V + (W + Z)$ Es verdadero por la definición de suma en \mathbb{C}^n



Ejercicio 2.1.4 Probar formalmente que $(c_1 + c_2) \cdot V = c_1 \cdot V + c_2 \cdot V$

$$(c_1 + c_2) \cdot V = c_1 \cdot V + c_2 \cdot V$$

1. $(c_1 + c_2) \cdot V[k] = c_1 \cdot V[k] + c_2 \cdot V[k]$

Es verdadero porque la multiplicación distribuye sobre la suma de números complejos

2. $(c_1 + c_2) \cdot V = c_1 \cdot V + c_2 \cdot V$

Es verdadero por la definición producto escalar en \mathbb{C}^n



Ejercicio 2.1.4 Probar formalmente que $(c_1 + c_2) \cdot V = c_1 \cdot V + c_2 \cdot V$

1. $W = (c_1 + c_2) \cdot V$

2. $W[j] = (c_1 + c_2) \times V[j]$

3. $W[j] = c_1 \times V[j] + c_2 \times V[j]$

4. $W = c_1 \cdot V + c_2 \cdot V$

5. $(c_1 + c_2) \cdot V = c_1 \cdot V + c_2 \cdot V$



Espacios Vectoriales

- **Def.:** Un espacio vectorial complejo es un objeto que está compuesto de un conjunto no vacío \mathbb{V} de elementos que llamemos vectores y que tiene tres operaciones
 - Adición: $+$: $\mathbb{V} \times \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$
 - Negación: $-$: $\mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$
 - multiplicación escalar: \cdot : $\mathbb{C} \times \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$
- cont.

Espacios Vectoriales

- Y con un elemento distinguido denominado el vector $\mathbf{0} \in \mathbb{V}$. Estas operaciones deben satisfacer para $\mathbf{0}$ y para todos los vectores: $V, W, X \in \mathbb{V}$ y para todo $c, c_1, c_2 \in \mathbb{C}$:

- (i) *Commutativity of addition:* $V + W = W + V$,
- (ii) *Associativity of addition:* $(V + W) + X = V + (W + X)$,
- (iii) *Zero is an additive identity:* $V + \mathbf{0} = V = \mathbf{0} + V$,
- (iv) *Every vector has an inverse:* $V + (-V) = \mathbf{0} = (-V) + V$,
- (v) *Scalar multiplication has a unit:* $1 \cdot V = V$,
- (vi) *Scalar multiplication respects complex multiplication:*

$$c_1 \cdot (c_2 \cdot V) = (c_1 \times c_2) \cdot V,$$

- (vii) *Scalar multiplication distributes over addition:*

$$c \cdot (V + W) = c \cdot V + c \cdot W,$$

- (viii) *Scalar multiplication distributes over complex addition:*

$$(c_1 + c_2) \cdot V = c_1 \cdot V + c_2 \cdot V.$$

Más ejemplos de espacios vectoriales complejos

$$\mathbb{C}^{m \times n}$$

Suma

$$A = \begin{bmatrix} c_{0,0} & c_{0,1} & \cdots & c_{0,n-1} \\ c_{1,0} & c_{1,1} & \cdots & c_{1,n-1} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ c_{m-1,0} & c_{m-1,1} & \cdots & c_{m-1,n-1} \end{bmatrix} \in \mathbb{C}^{m \times n} \quad B = \begin{bmatrix} b_{0,0} & b_{0,1} & \cdots & b_{0,n-1} \\ b_{1,0} & b_{1,1} & \cdots & b_{1,n-1} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ b_{m-1,0} & b_{m-1,1} & \cdots & b_{m-1,n-1} \end{bmatrix} \in \mathbb{C}^{m \times n}$$

$$A + B = \begin{bmatrix} c_{0,0} + b_{0,0} & c_{0,1} + b_{0,1} & \cdots & c_{0,n-1} + b_{0,n-1} \\ c_{1,0} + b_{1,0} & c_{1,1} + b_{1,1} & \cdots & c_{1,n-1} + b_{1,n-1} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ c_{m-1,0} + b_{m-1,0} & c_{m-1,1} + b_{m-1,1} & \cdots & c_{m-1,n-1} + b_{m-1,n-1} \end{bmatrix} \in \mathbb{C}^{m \times n}$$

$$(A + B)[j, k] = A[j, k] + B[j, k]$$

Negación

$$A = \begin{bmatrix} c_{0,0} & c_{0,1} & \cdots & c_{0,n-1} \\ c_{1,0} & c_{1,1} & \cdots & c_{1,n-1} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ c_{m-1,0} & c_{m-1,1} & \cdots & c_{m-1,n-1} \end{bmatrix} \in \mathbb{C}^{m \times n}$$

$$-A = \begin{bmatrix} -c_{0,0} & -c_{0,1} & \cdots & -c_{0,n-1} \\ -c_{1,0} & -c_{1,1} & \cdots & -c_{1,n-1} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ -c_{m-1,0} & -c_{m-1,1} & \cdots & -c_{m-1,n-1} \end{bmatrix} \in \mathbb{C}^{m \times n}$$

$$(-A)[j, k] = -A[j, k]$$

Multiplicación escalar

$$A = \begin{bmatrix} c_{0,0} & c_{0,1} & \cdots & c_{0,n-1} \\ c_{1,0} & c_{1,1} & \cdots & c_{1,n-1} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ c_{m-1,0} & c_{m-1,1} & \cdots & c_{m-1,n-1} \end{bmatrix} \in \mathbb{C}^{m \times n}$$

$$p \cdot A = \begin{bmatrix} p \times c_{0,0} & p \times c_{0,1} & \cdots & p \times c_{0,n-1} \\ p \times c_{1,0} & p \times c_{1,1} & \cdots & p \times c_{1,n-1} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ p \times c_{m-1,0} & p \times c_{m-1,1} & \cdots & p \times c_{m-1,n-1} \end{bmatrix} \in \mathbb{C}^{m \times n}$$

$$(p \cdot A)[j, k] = p \times A[j, k]$$

$$\mathbb{C}^{n \times n}$$

Si $m = n$ hay más estructura y operaciones

$$(A^T)[j, k] = A[k, j]$$

$$(\bar{A})[j, k] = \overline{A[j, k]}$$

$$(A^\dagger)[j, k] = (\bar{A}^T)[j, k] = ((\bar{A})^T)[j, k] = \overline{A[k, j]}$$

Acción de matriz sobre vector

A es una matriz . **A** representa la dinámica de un sistema.

V es un vector. **V** representa el estado de un sistema

La acción de A sobre V es igual a $A \cdot V$

El resultado es un vector.

Preguntas

Base y Dimensión

Combinación lineal

Sea \mathbb{V} un espacio vectorial complejo. Se dice que $V \in \mathbb{V}$ es una combinación lineal de vectores V_0, V_1, \dots, V_{n-1} en \mathbb{V} si V puede ser escrito así:

$$V = c_0 V_0 + c_1 V_1 + \dots + c_{n-1} V_{n-1}$$

Para algunos $c_0, c_1, \dots, c_{n-1} \in \mathbb{C}$

Independencia Lineal

Un conjunto $\{V_0, V_1, \dots, V_{n-1}\}$ de vectores en \mathbb{V} es linealmente independiente si:

$$0 = c_0 V_0 + c_1 V_1 + \dots + c_{n-1} V_{n-1}$$

Implica que $c_0 = c_1 = \dots = c_{n-1} = 0$. Es decir que la única forma de obtener el vector $\mathbf{0}$ es que todos los coeficientes complejos sean 0.

Base de un espacio vectorial complejo

Un conjunto $\mathcal{B} = \{V_0, V_1, \dots, V_{n-1}\} \subseteq \mathbb{V}$ es llamado una base de un espacio vectorial \mathbb{V} si:

- i) Cada, $V \in \mathbb{V}$ puede ser escrito como una combinación lineal de vectores en \mathcal{B}
- ii) \mathcal{B} es linealmente independiente

Base canónica de \mathbb{C}^n

$\mathcal{B} = \{E_0, E_1, \dots, E_{n-1}\}$ es la base canónica de \mathbb{C}^n si:

$$E_0 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}, E_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}, \dots, E_{n-1} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix}$$

Es decir, todo vector $V = [c_0, c_1, \dots, c_{n-1}]^T \in \mathbb{C}^n$ se puede escribir así:

$$V = \sum_{j=0}^{n-1} (c_j \cdot E_j) = c_0 \cdot E_0 + c_1 \cdot E_1 + \dots + c_{n-1} \cdot E_{n-1}$$

Base canónica de $\mathbb{C}^{m \times n}$

$\mathcal{B} = \{E_{0,0}, E_{0,1}, \dots, E_{m-1,n-1}\}$ es la base canónica de $\mathbb{C}^{m \times n}$ si:

$$E_{j,k} = \begin{matrix} & \begin{matrix} 0 & 1 & \dots & k & \dots & n-1 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 0 \\ 1 \\ \vdots \\ j \\ \vdots \\ m-1 \end{matrix} & \left[\begin{array}{cccccc} 0 & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots & \dots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots & \dots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 \end{array} \right] \end{matrix}$$

Es decir, toda matriz $A \in \mathbb{C}^{m \times n}$ se puede escribir así:

$$A = \sum_{j=0}^{m-1} \sum_{k=0}^{n-1} A[j, k] \cdot E_{j,k}$$

Ejemplo $\mathbb{C}^{2 \times 2}$

$$E_{0,0} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \quad E_{0,1} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \quad E_{1,0} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \quad E_{1,1} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} -\sqrt{2} & 7 + 4i \\ 1 & 3 \end{bmatrix} = -\sqrt{2} \cdot E_{0,0} + (7 + 4i) \cdot E_{0,1} + 1 \cdot E_{1,0} + 3 \cdot E_{1,1}$$

Dimensión

Prop. Para cada espacio vectorial, todas las bases tienen el mismo número de vectores.

Def. La **dimension** de un espacio vectorial complejo es el número de elemento en la base.

Prop. Dos espacios vectoriales que tienen la misma dimensión son isomorfos

Producto interno

$$\langle -, - \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{C}$$

(i) *Nondegenerate:*

$$\langle V, V \rangle \geq 0, \quad (2.99)$$

$$\langle V, V \rangle = 0 \text{ if and only if } V = \mathbf{0} \quad (2.100)$$

(i.e., the only time it “degenerates” is when it is 0).

(ii) *Respects addition:*

$$\langle V_1 + V_2, V_3 \rangle = \langle V_1, V_3 \rangle + \langle V_2, V_3 \rangle, \quad (2.101)$$

$$\langle V_1, V_2 + V_3 \rangle = \langle V_1, V_2 \rangle + \langle V_1, V_3 \rangle. \quad (2.102)$$

(iii) *Respects scalar multiplication:*

$$\langle c \cdot V_1, V_2 \rangle = c \times \langle V_1, V_2 \rangle, \quad (2.103)$$

$$\langle V_1, c \cdot V_2 \rangle = \bar{c} \times \langle V_1, V_2 \rangle. \quad (2.104)$$

(iv) *Skew symmetric:*

$$\langle V_1, V_2 \rangle = \overline{\langle V_2, V_1 \rangle}. \quad (2.105)$$

Productos internos para diferentes espacios

■ \mathbb{R}^n : The inner product is given as

$$\langle V_1, V_2 \rangle = V_1^T \star V_2. \quad (2.106)$$

■ \mathbb{C}^n : The inner product is given as

$$\langle V_1, V_2 \rangle = V_1^\dagger \star V_2. \quad (2.107)$$

■ $\mathbb{R}^{n \times n}$ has an inner product given for matrices $A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}$ as

$$\langle A, B \rangle = \text{Trace}(A^T \star B), \quad (2.108)$$

where the **trace** of a square matrix C is given as the sum of the diagonal elements. That is,

$$\text{Trace}(C) = \sum_{i=0}^{n-1} C[i, i]. \quad (2.109)$$

■ $\mathbb{C}^{n \times n}$ has an inner product given for matrices $A, B \in \mathbb{C}^{n \times n}$ as

$$\langle A, B \rangle = \text{Trace}(A^\dagger \star B). \quad (2.110)$$

Valores y Vectores propios

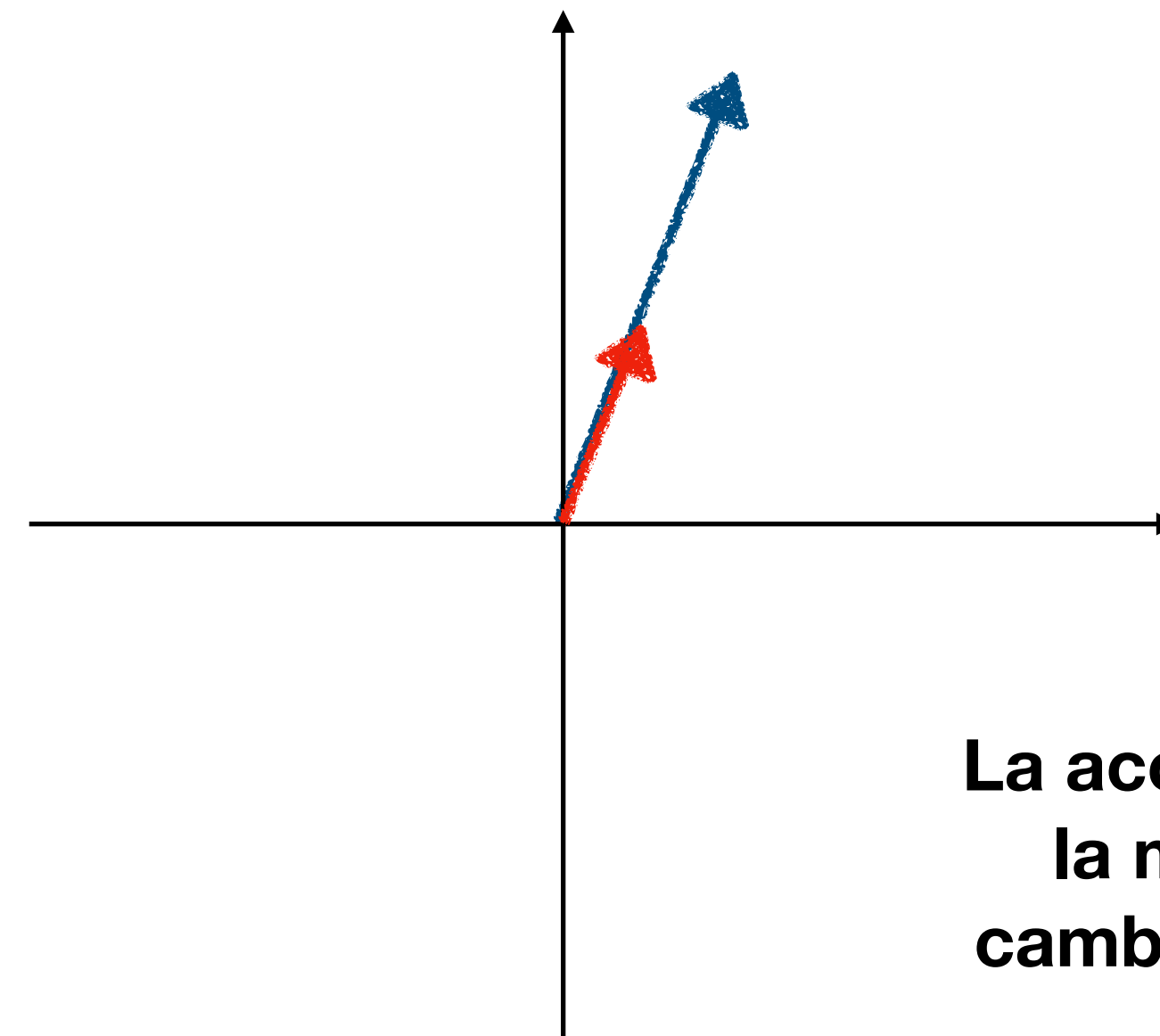
Definición. Para una matriz A en \mathbb{C}^n , si hay un número $c \in \mathbb{C}$ y un vector $V \neq 0 \in \mathbb{C}^n$ tal que:

$$AV = c \cdot V,$$

entonces c es un valor propio de A y V es un vector propio de A asociado a c .

Ejemplo:

$$\begin{bmatrix} 4 & -1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix} = 2 \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$$



La acción solo altera
la magnitud, no
cambia la dirección.

Ejercicios

2.3.1

$$\left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ -4 \\ -4 \end{bmatrix} \right\}$$

are dependent

$$0 = (-2) \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} + 1 \cdot \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix} + (-1) \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ -4 \\ -4 \end{bmatrix}$$

Exercise 2.4.1 Let $V_1 = [2, 1, 3]^T$, $V_2 = [6, 2, 4]^T$, and $V_3 = [0, -1, 2]^T$. Show that the inner product in \mathbb{R}^3 respects the addition, i.e., **Equations (2.101) and (2.102)**.

(i.e., the only time it degenerates is when it is 0).
(ii) Respects addition:

$$\langle V_1 + V_2, V_3 \rangle = \langle V_1, V_3 \rangle + \langle V_2, V_3 \rangle, \quad (2.101)$$

$$\langle V_1, V_2 + V_3 \rangle = \langle V_1, V_2 \rangle + \langle V_1, V_3 \rangle. \quad (2.102)$$

$$\langle V_1 + V_2, V_3 \rangle = \langle V_1, V_3 \rangle + \langle V_2, V_3 \rangle$$

$$\langle V_1 + V_2, V_3 \rangle = \left\langle \begin{bmatrix} 8 \\ 3 \\ 7 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} \right\rangle = [8, 3, 7] \star \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} = 0 + (-3) + 14 = 11$$

$$\begin{aligned} \langle V_1, V_3 \rangle + \langle V_2, V_3 \rangle &= ([2, 1, 3] \star \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix}) + ([6, 2, 4] \star \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix}) \\ &= (0 - 1 + 6) + (0 - 2 + 8) = 11 \end{aligned}$$

Exercise 2.4.3 Let $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$, $B = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}$, and $C = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}$. Show that the inner product in $\mathbb{R}^{2 \times 2}$ respects addition (Equations (2.101) and (2.102)) with these matrices.

$$\langle A + B, C \rangle = \langle A, C \rangle + \langle B, C \rangle$$

$$\begin{aligned} \langle A + B, C \rangle &= \left\langle \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} \right\rangle \\ &= \text{Trace} \left(\begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \star \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} \right) = \text{Trace} \left(\begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} \right) = 5 \end{aligned}$$

Exercise 2.4.5 Calculate the norm of $[4 + 3i, 6 - 4i, 12 - 7i, 13i]^T$.

$$\langle V_1, V_2 \rangle = V_1^\dagger \star V_2$$

$$|V| = \sqrt{\langle V, V \rangle} = \sqrt{V^\dagger \star V}$$

$$V^\dagger \star V = [4 - 3i, 6 + 4i, 12 + 7i, -13i] \star \begin{bmatrix} 4 + 3i \\ 6 - 4i \\ 12 - 7i \\ 13i \end{bmatrix}$$

$$= ((4 - 3i) \times (4 + 4i)) + ((6 + 4i) \times (6 - 4i)) + ((12 + 7i) \times (12 - 7i)) + ((-13i) \times (13i))$$

Exercise 2.4.6 Let $A = \begin{bmatrix} 3 & 5 \\ 2 & 3 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$. Calculate the norm $|A| = \sqrt{\langle A, A \rangle}$.

$$\langle A, B \rangle = \text{Trace}(A^T \star B)$$

DD 5 MM 2 AA 21

Ejercicio.

2.4.6. $A = \begin{bmatrix} 3 & 5 \\ 2 & 3 \end{bmatrix}$ Norma de $A = \sqrt{\langle A, A \rangle}$

$$A^T = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 5 & 3 \end{bmatrix} \quad A^T \cdot A = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 5 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 5 \\ 2 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9+4 & 15+6 \\ 15+6 & 25+9 \end{bmatrix}$$
$$= \begin{bmatrix} 13 & 21 \\ 21 & 34 \end{bmatrix}$$
$$\text{trace}(A^T \cdot A) = 47$$
$$\text{norma } A = \sqrt{(\text{trace}(A^T \cdot A))} = \sqrt{47}$$

Exercise 2.4.7 Let $v_1 = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}$ and $v_2 = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix}$. Calculate the distance between these two vectors.

$$d(-, -) : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$$

$$d(v_1, v_2) = \|v_1 - v_2\| = \sqrt{\langle v_1 - v_2, v_1 - v_2 \rangle}$$