**PROYECTO INICIAL Ciclo No 1 2024-1**

***Autores:***

***Diego Cardenas***

***Sebastián Cardona***

**Retrospectiva**

1. ¿Cuáles fueron los mini-ciclos definidos? Justifíquenlos.

Un mini ciclo fue crear la araña, es fundamental pues sobre la araña es que se van a crear importantes métodos como moverla o sentarla

Otro fue crear la clase línea, ya que, con esta, se crean los hilos y los puentes de la telaraña

Otro mini ciclo fue montar la telaraña, es decir dado una cantidad de hilos y un radio, hacer la telaraña, fue fundamental pensar en su lógica ya que allí estará la araña, los spots y los puentes

Otro mini ciclo fue crear los métodos de añadir relocalizar y eliminar los puentes y los spots teniendo en cuenta que su identificador sean los colores, manejamos una estructura HashMap para en un color dado asociarlo a una lista de los objetos correspondientes

Otro mini ciclo fue crear los métodos menores y relativamente sencillos

Y por último es el mini ciclo de crear el método de hacer la araña caminar, esto es lo importante del simulador y la razón de ser del problema

En el segundo ciclo, un mini ciclo fue:

Crear los métodos sencillos

El siguiente es hacer el método de enlargar

El siguiente fue hacer el método del otro constructor

El otro fue hacer el método de añadir hilo y buscar los reachableSpots()

Otro método fue hacer las pruebas unitarias

1. ¿Cuál es el estado actual del proyecto en términos de mini-ciclos? ¿por qué?

Se logró finalizar todos lo mini ciclos pues el simulador funciona de manera optima

1. ¿Cuál fue el tiempo total invertido por cada uno de ustedes? (Horas/Hombre)

18 horas por cada uno

1. ¿Cuál consideran fue el mayor logro? ¿Por qué?

Fue arduo pensar en las soluciones de los métodos, lograr terminar todo es un gran logro del grupo

1. ¿Cuál consideran que fue el mayor problema técnico? ¿Qué hicieron para resolverlo?

Organizar los puentes y spots en HashMaps y hacer mover la araña, hacer enlargar la telaraña, hacer el reachable spots y añadir el hilo, costó pensarlo demasiado, no obstante, nos ayudamos uno al otro para evaluar soluciones e implementar la más optima

1. ¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?

Mantener un ritmo constante para solucionar todo y tener una buena comunicación entre los dos, si íbamos a hacer cambios lo mencionábamos o si teníamos dudas acudíamos uno al otro, debemos mejorar el hecho de hacer los trabajos desde el primer día, pues esta vez no fue posible a causa de los demás trabajos que teníamos individualmente de otras materias

1. Considerando las prácticas XP incluidas en los laboratorios. ¿cuál fue la más útil? ¿por qué?

El más útil fue programar a pares, pues dos cabezas piensan mejor que una y de esta manera es más difícil entrar en bloqueos