**Resumen de la**

**Reunión Retrospectiva**

**Información de la empresa y proyecto:**

|  |  |
| --- | --- |
| Empresa / Organización | Duoc UC |
| Proyecto | TaskBlitz |

**Información de la reunión:**

|  |  |
| --- | --- |
| Lugar | Duoc UC San Joaquin |
| Fecha | 3 De octubre 2024 |
| Número de iteración / sprint | 2 |
| Personas convocadas a la reunión | Diego Estay  Jeferson Jaque |
| Personas que asistieron a la reunión | Diego Estay  Jeferson Jaque |

**Instrucciones:**

La reunión retrospectiva es una herramienta del marco de trabajo Scrum, que pertenece a la familia de marcos de trabajo de desarrollo ágil, se realiza en cada iteración (denominado Sprint en Scrum), justo después de la reunión de revisión de la iteración (Sprint Review Meeting) con el dueño del Producto (Product Owner). En esta reunión deben revisarse tres aspectos, lo que salió bien durante la iteración (aciertos), lo que no salió tan bien (errores) y las mejoras que pudieran hacerse en la próxima iteración para evitar errores y mantener aciertos.

El dueño del producto (Product Owner) no asiste a la reunión, por lo que es una oportunidad para el equipo para poder hablar sin tapujos de los éxitos y fracasos, siendo importante para el equipo el analizar su propio desempeño e identificar estrategias para mejorar sus procesos. De forma similar, el Scrum Master (quien es el coach del equipo Scrum) puede observar impedimentos comunes que están afectando al equipo y tomar acciones para resolverlos.

La reunión usualmente se restringe a tres horas.

**Formulario de reunión retrospectiva**

| **¿Qué salió bien en la iteración? (aciertos)** | **¿Qué no salió bien en la iteración? (errores)** | **¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración? (recomendaciones de mejora continua)** |
| --- | --- | --- |
| El desarrollo de este 2do sprint fue acorde a lo planeado, las historias correspondientes a este sprint fueron completadas, además de mejorar nuestros tiempos para poder tener un feedback mas optimo y acorde a las necesidades. | Hemos fallado en la comunicación, debido a que cada uno (en oportunidades) tiene un punto de vista muy diferente al otro, lo cual, conlleva a no entender ciertos parámetros y como desarrollar la historia de usuario. | Respetar el punto de vista del otro, en este sprint aparecieron problemas de comunicación en el desarrollo del sprint, lo que conlleva a n mal entendimiento de las necesidades que estamos intentando solventar, lo cual es lo que debemos mejorar. |

Nota:

* Se recomienda utilizar viñetas (bullets) para enumerar los aciertos, errores y recomendaciones de mejora continua.
* El formulario se puede extender cuantas páginas sea necesario para registrar todos los aciertos, errores y recomendaciones.