

Francisco Ricardo López Espinoza

| franciscoricardo293@gmail.com | 0982626139

linkedin.com/in/francisco-lópez | github.com/francixcode2004

Aptitudes

- Gran capacidad de adaptación y habilidades para resolver problemas
- Enfoque en la entrega de soluciones integrales y completas
- Excelente comunicación y trabajo en equipo
- Experiencia comprobada como líder de proyectos

Educación

Universidad Politécnica Salesiana, Ingeniería en Ciencias de la Computación

Actualidad

- Actualmente cursando el sexto semestre.
- Nivel de inglés: B1.

Experiencia

Desarrollador de Software, Fisa Group – Tesorería Bancaria

Septiembre 2024 –
Noviembre 2024

- Desarrollo y mantenimiento de soluciones de software utilizando C# y SQL Server.
- Participación en proyectos de automatización y optimización de procesos para la gestión de tesorería bancaria.
- Colaboración con el equipo para resolver incidencias técnicas y proponer mejoras en el sistema.

Profesor de Computación, FENEDIF – Servicio Comunitario

Febrero 2024 – Marzo 2024

- Impartición de talleres básicos de computación a personas con discapacidad.
- Elaboración de material didáctico adaptado para facilitar el aprendizaje en herramientas ofimáticas.
- Promoción de la inclusión digital a través de actividades interactivas y personalizadas.

Atención al Cliente, Cabinas de Andinatel

Enero 2021 – Diciembre
2021

- Gestión de consultas y solicitudes de los clientes con un enfoque en la resolución rápida y eficaz.
- Manejo de herramientas de facturación y sistemas de registro de usuarios.
- Aseguramiento de una experiencia de servicio de alta calidad, fortaleciendo la fidelización de los clientes.

Proyectos

Proyecto de Finanzas Familiares

codigo:

Proyecto-Finanzas-Familiares

- Aplicación para la gestión de finanzas familiares, desarrollada en C++ con el framework Qt.
- Características principales: autenticación mediante login, internacionalización, gráficos dinámicos para análisis financiero.
- Herramientas usadas: C++, Qt.

Quién Quiere Ser Ingeniero

codigo:

QuienQuiereSerIngeniero

- Desarrollo de un juego de tipo quiz utilizando WebSockets para comunicación en tiempo real.
- Interfaz moderna e interactiva creada con React y diseño con Tailwind CSS.
- Backend desarrollado en Python para manejo del servidor y lógica del juego.
- Herramientas usadas: Python, React, Tailwind CSS, WebSockets.

Tecnologías

Lenguajes: Python, Java, C#, Go (intermediate), JavaScript, HTML, CSS

Tecnologías: PostgreSQL, SQL Server, Mongo db, Node.js, Spring boot, Linux, React, jQuery, API REST, WebSockets, GRPC, Docker