# Propuesta de curso: Introducción Shiny App Development

El curso tiene como objetivo proporcionar herramientas para el desarrollo de una aplicación web basada en lenguaje R a través de la librería Shiny. Se proporcionan conceptos básicos de desarrollo web, estructura básica de una aplicación Shiny, visualización interactiva de datos y herramientas complementarias para el desarrollo en equipo. Al final de curso el estudiante será capaz de desplegar en la web una aplicación Shiny con visualización interactiva de datos utilizando las herramientas de shinydashboard.

El curso está estructurado en 6 sesiones en línea, una por semana. (12 horas en total)

Propuesta: Viernes de 6pm - 8pm. Del 30 de abril al 4 de junio.

### Requisitos:

• Windows/Mac con R, RStudio, cuenta y distribución de Github (Github Desktop, Sourcetree, GitKraken). Se comparte documento con instrucciones de instalación paso a paso.

### Día 1

- R necesario para implementar Shiny Apps:
  - Importar una base de datos (csv, xls, dta).
  - Manipulación de dataframes con tidyverse.
  - Visualización a través de la librería qqplot/plotly.
- Gráficas interactivas con plotly.
- Revisión de Shiny App muestra: Elementos, capacidades y limitaciones de Shiny.

### Día 2

- Conceptos y estructura de un sitio web:
  - Host, Server, Frontend, Backend
- Estructura de archivos de Shiny App: UI, Server, app, global, css.
- Creación de repositorio en Github y commit de R project de Shiny App vacía.

# Día 3

- Funciones básicas de Shiny: Convirtiendo R a HTML.
- Introducción a shinydashboard: Estructura general: Header, Sidebar & Body.
- Layout de aplicación: Navlist y Grid Layout.
- Creación de primer Shiny App. Página de bienvenida.

## Día 4

- Importando y almacenando en server base de dato: Buenas prácticas.
- Render de gráficas estáticas con ggplot.
- Render de gráficas interactivas con plotly.
- Tablas interactivas con DT.

## Día 5

- Controles y entrada de usuario: Select, slider, input.
- Funciones reactivas: server(input, output). Ejemplo
- Contexto reactivo.
- Funciones render y output.

## Día 6

- Integrando input, output: Buenas prácticas de manejo de funciones reactivas.
- Personalizando shinydashboard e incorporando CSS externo (plantillas).
- Shiny App: Gráficos con input de usuario. Ejemplo
- Consejos y recomendaciones para el aprendizaje autónomo.

\_

Precio: \$1,500 por persona.

Pago vía transferencia SPEI o PayPal.

Imparte: Diego López Tamayo. CV

Maestría en Economía. El Colegio de México