

Método de Romberg

Diego Hernández Landeros

Ana Karen Murillo

Fernanda Ibarra

Daniel Escalante



Matemáticas Aplicadas y Computación

UNAM-FES Acatlán, Matemáticas Aplicadas y Computación

1 de mayo de 2017

1 Introducción

- ¿Qué es?
- ¿Cuándo se utiliza?
- Regla del trapecio

2 Desarrollo

- ¿Qué se hace?
- Ejemplo

3 Gráficos y aplicaciones

- Wolfram
- Graficando

4 Referencias

¿Qué es?

La integración de Romberg es una **técnica** de diseño para obtener integrales numéricas (**aproximaciones**) de funciones de manera eficiente, que se basa en aplicaciones sucesivas de **la regla del trapecio**. Sin embargo a través de las manipulaciones matemáticas, se alcanzan mejores resultados con menos trabajo.

1 Introducción

- ¿Qué es?
- ¿Cuándo se utiliza?
- Regla del trapecio

2 Desarrollo

- ¿Qué se hace?
- Ejemplo

3 Gráficos y aplicaciones

- Wolfram
- Graficando

4 Referencias

¿Cuándo se utiliza?

El problema en la práctica se presenta cuando nos vemos imposibilitados a encontrar la función primitiva requerida, aún para integrales aparentemente sencillas como

$$I = \int_0^1 e^{x^2}$$

la cual simplemente es imposible de resolver con el Teorema Fundamental del Cálculo y resolveremos más adelante.

El algoritmo de Romberg forma parte de una técnica conocida como método de extrapolación de Richardson.

1 Introducción

- ¿Qué es?
- ¿Cuándo se utiliza?
- Regla del trapecio

2 Desarrollo

- ¿Qué se hace?
- Ejemplo

3 Gráficos y aplicaciones

- Wolfram
- Graficando

4 Referencias

Para realizar el método de Romberg se usa la fórmula del trapecio.

Fórmula del trapecio

$$A \approx \frac{\Delta x}{2} (f_{x_0} + f_{x_n}) + 2 \sum \text{resto de las ordenadas}$$

$$h = \frac{b-a}{2}$$

a=límite inferior

b=límite superior

n=subintervalos(número de trapecios en el método)

f_{x_0} =primer valor

f_{x_n} =último valor

\sum =suma de los valores que están dentro del intervalo

1 Introducción

- ¿Qué es?
- ¿Cuándo se utiliza?
- Regla del trapecio

2 Desarrollo

- ¿Qué se hace?
- Ejemplo

3 Gráficos y aplicaciones

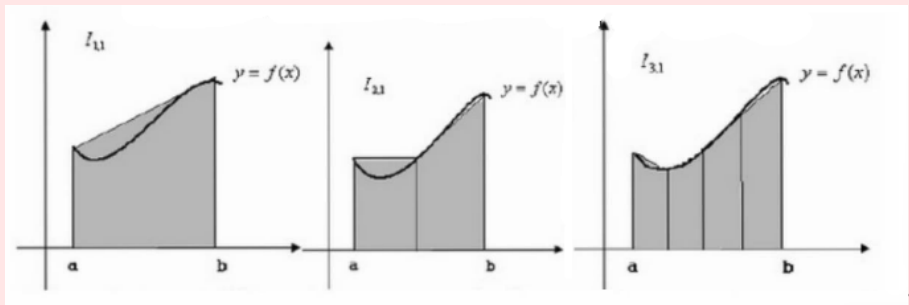
- Wolfram
- Graficando

4 Referencias

¿Qué se hace?

Consiste en ir haciendo segmentos y entre más pequeños sean nuestros segmentos, más iremos aproximando al área de una función.

Lo que se va obteniendo de cada aproximación con Romberg



^aBurden

Finalizado el ejercicio se hará un ejemplo más gráfico usando Geogebra

Contenido

1 Introducción

- ¿Qué es?
- ¿Cuándo se utiliza?
- Regla del trapecio

2 Desarrollo

- ¿Qué se hace?
- Ejemplo

3 Gráficos y aplicaciones

- Wolfram
- Graficando

4 Referencias

Función a integrar numéricamente

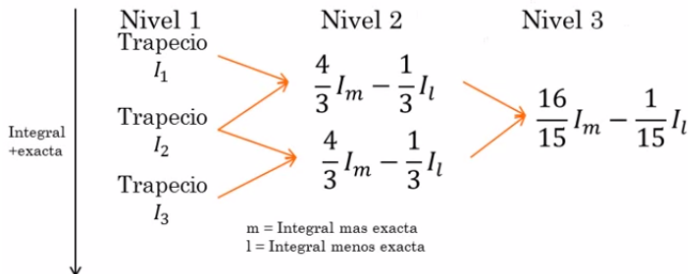
Se nos da la siguiente función para resolver por el método de Romberg.

$$\int_0^1 e^{x^2} dx$$

$$n = 1, 2, 4$$

Ejemplo

El método se va haciendo por niveles y para sacar el primer nivel necesitamos aplicar directamente la fórmula del trapecio.



Coeficientes del nivel requerido

Para un nivel **2, 3, ..., n** ya se tienen ciertas fórmulas. Los coeficientes irán variando dependiendo del nivel y la fórmula para calcular los coeficientes es:

$$\frac{4^{k-1}}{4^{k-1}-1} I_m - \frac{1}{4^{k-1}-1} I_l$$

$I_m = \text{integral más exacta}$

$I_l = \text{integral menos exacta}$

Calculando Nivel 1 I_1

Para $n=1$ se calcula con la fórmula del trapecio de un segmento

$$A \approx \frac{h}{2} [f(b) + f(a)]$$

Teniendo los valores

$$a = 0; b = 1; h = \frac{b-a}{n}$$

x	$f(x)$
0	1
1	2,718282

... sustituyendo

$$A \approx \frac{1}{2} [1 + 2,718282]$$

$$I_1 = 1,859141$$

Calculando Nivel 2 h_2

Ahora $n=2$ se calcula de nuevo con la fórmula del trapecio

$$A \approx \frac{h}{2} \left[f(b) + f(a) + 2 \left[\sum_{i=1}^{n-1} f(x_i) \right] \right]$$

Teniendo los valores

$$a = 0; b = 1; h = \frac{b-a}{n}$$

... sustituyendo

x	$f(x)$
0	1
0,5	1,284025
1	2,718282

$$A \approx \frac{1}{4} \left[1 + 2,718282 + 2e^{(\frac{1}{2})^2} \right]$$

$$h_2 = 1,57583$$

Calculando Nivel 3 I_3

Ahora con $n=4$

Tabulando los valores tenemos:

x	$f(x)$
0	1
$\frac{1}{4}$	1,064494
$\frac{1}{2}$	1,284025
$\frac{3}{4}$	1,755055
1	2,718282

Haciendo la suma

$$\sum = 1,064494 + 1,284025 + 1,755055 \\ = 4,103574$$

... sustituyendo

$$A \approx \frac{1}{8} [1 + 2,718282 + 2(4,103574)]$$

$$I_3 = 1,490679$$

Sustituyendo resultados en la tabla

Una vez que tenemos nuestros valores de l_1, l_2, l_3 , los sustituimos en la tabla del método de Romberg, como nos indica.

De la integral más exacta a la menos exacta

Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3
1.8591	$\frac{4}{3}(1.5715) - \frac{1}{3}(1.8591)$	$\frac{16}{15}I_m - \frac{1}{15}I_l$
1.5715		
1.4906		

Los valores del nivel 1 son los valores de l_1, l_2, l_3 usando las n que son los números de trapecios usados para aproximar.

Evaluando todos los valores

Evaluamos el último punto siguiendo los pasos anteriores de la integral más y menos exacta para llegar a **1.4609**



En ese punto, con 3 segmentos nos aproximamos al área total de la función en el intervalo de 0 a 1.

Contenido

1 Introducción

- ¿Qué es?
- ¿Cuándo se utiliza?
- Regla del trapecio

2 Desarrollo

- ¿Qué se hace?
- Ejemplo

3 Gráficos y aplicaciones

- Wolfram
- Graficando

4 Referencias

Evaluando la función

Metiendo la función en Wolfram da el siguiente valor...

Definite integral:

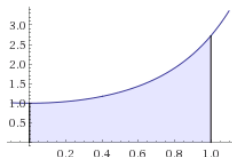
More digits

$$\int_0^1 e^{x^2} dx = \frac{1}{2} \sqrt{\pi} \operatorname{erfi}(1) \approx 1.46265$$



$\operatorname{erfi}(x)$ is the imaginary error function

Visual representation of the integral:



Contenido

1 Introducción

- ¿Qué es?
- ¿Cuándo se utiliza?
- Regla del trapecio

2 Desarrollo

- ¿Qué se hace?
- Ejemplo

3 Gráficos y aplicaciones

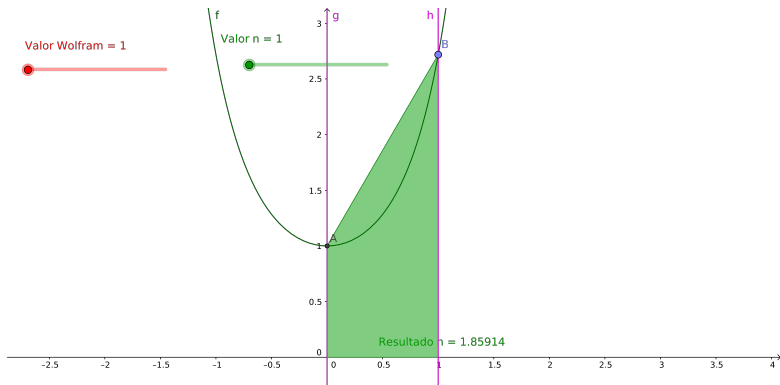
- Wolfram
- Graficando

4 Referencias

Trapecios con Geogebra



Usando Geogebra, se puede observar cómo es que los trapecios se van acomodando en la función conforme el valor de n se va moviendo.





W. Allen Smith.
Análisis Numérico.



Richard L. Burden
Análisis Numérico, Séptima Edición.



Aproximación de áreas por el método del trapecio

► <https://www.geogebra.org/material/show/id/81732>

¡Gracias!

(Creado con Beamer de \LaTeX)