



1° Checkpoint



Parabéns! Chegamos ao nosso primeiro checkpoint do curso de Introdução à Informática.

Estamos avançando nos temas com muita qualidade e dedicação. Você é merecedor de tudo o que alcançou até aqui.

Por que um checkpoint é importante?

Para verificar nosso progresso ao longo desta disciplina e identificar onde precisamos melhorar. Isso é muito importante para continuarmos evoluindo tecnicamente.



Este desafio compõe 10% da nota da avaliação final, que somada com os outros checkpoints deverá totalizar 60%.

Fique atento:

- Este checkpoint é uma avaliação diagnóstica das aulas anteriores.
- A entrega deverá ocorrer até o início da aula ao vivo (síncrona).
- É importante ter em mente que esta atividade é obrigatória.

VAMOS AO DESAFIO!

Este desafio será dividido em duas partes principais:

Primeira entrega:

- 1. **Em um grupo de 4 a 5 pessoas**, crie um projeto de arquitetura de um computador, a qual deverá passar pelos seguintes requisitos técnicos:
 - a. Conter todos os componentes necessários para que o computador funcione:
 - b. Nesta escolha, alguns itens devem ser considerados (Sistema Operacional, Processador, Tipo de memória RAM, etc);
 - c. O projeto pode ser elaborado com as ferramentas que você desejar.
 Como sugestão, temos o draw.io ou o Lucid Chart.

Segunda entrega:

2. Com o mesmo grupo, descreva por texto, vídeo, infográfico ou qualquer outro tipo de recurso visual que você desejar, quais são os processos que ocorrem desde o momento em que um computador é ligado até o momento em que o Sistema Operacional é inicializado e o equipamento se torna pronto para uso. Utilize toda a sua criatividade para que a sua explicação seja a mais completa e intuitiva.

Este desafio será corrigido. Portanto, após completá-lo, um integrante do grupo deverá enviar os arquivos contendo suas propostas de solução para a pasta no drive (https://drive.google.com/drive/folders/1PrE-7bMdGrjRAodG-0o1HgMgU77xoBDI) e encaminhar o link para os professores.

Ponto Importante:

Esta atividade levará tempo. Exigirá que utilizemos todo o conhecimento aprendido até aqui. Portanto, se tivermos alguma dúvida, podemos revisar o material das aulas

disponibilizadas até este ponto. Lembre-se de que compartilhar a solução do desafio com os demais colegas é contra as regras.



Podemos consultar todos os materiais que precisarmos para resolver o desafio (<u>dentro e fora do Playground</u>).

Apesar de ter um caráter avaliativo, permita que este checkpoint seja divertido e agradável, de modo a ampliar ainda mais o seu conhecimento em Tecnologia.

Bons estudos!