



Kit do curso

Bem-vindo à carreira Certified Tech Developer! Neste documento, apresentamos todas as informações necessárias para começar o curso.

As matérias

Neste primeiro bimestre, teremos as seguintes matérias:

- Banco de Dados I
- Front End I
- Programação Imperativa
- Introdução à Informática
- Metodologias Ágeis
- Learning Agility







Turma 1

Acessos às nossas ferramentas:

• Playground: https://br-playground.digitalhouse.com/login

• Slack: <u>Turma 01</u>

Cronograma do curso

Aqui você encontrará a disposição das aulas ao longo da semana, além dos professores e links de acesso ao zoom. Incluímos também o momento de aula assíncrona, onde desenvolverá atividades e consumirá o conteúdo do Playground. Reservamos uma pausa para almoço, que ocorrerá todos os dias, das 12:30 às 14:00.

É importante lembrar que, antes de cada momento presencial, é necessário ter consumido o conteúdo assíncrono correspondente.

Manhã	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
	Learning Agility	Programação Imperativa	Banco de Dados	Introdução à Informática	Metodologias Ágeis
08:30 às 10:30		Silvia e Christopher	Beatriz e Luis Fellipe	Fernando e Vitória	Reinaldo
	link da aula	link da aula	link da aula	link da aula	<u>link da aula</u>
10:30 às 12:30	Aula assíncrona	Aula assíncrona	Aula assíncrona	Aula assíncrona	Aula assíncrona

Tarde	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
14:00 às 16:00	Front End I	Introdução à Informática	Front End I	Programação Imperativa	Banco de Dados
	Renan e Rafael	Fernando e Vitória	Renan e Rafael	Silvia e Christopher	Beatriz e Luis Fellipe







	link da aula	<u>link da aula</u>	<u>link da aula</u>	<u>link da aula</u>	<u>link da aula</u>
16:00 às 18:00	Aula	Aula	Aula	Aula	Aula
	assíncrona	assíncrona	assíncrona	assíncrona	assíncrona