

Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería



FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACION

SEMESTRE 2025-1

PROF. MANUEL ENRIQUE CASTAÑEDA CASTAÑEDA

PRACTICA 02

DIEGO MORENO LOERA

GRUPO 18

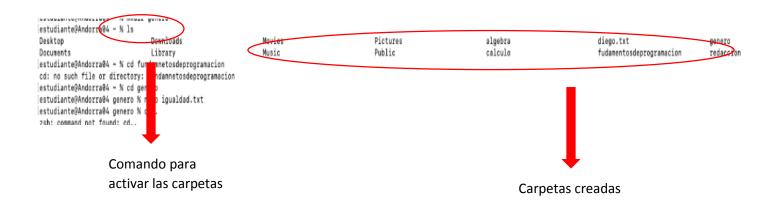
26 DE AGOSTO DEL 2024

DESARROLLO DE LA PRACTICA ¿CÓMO CREAMOS UNA CARPETA?

Para poder crear una carpeta, es necesario utilizar el comando mkdir nombre carpeta. De esta forma y de manera enlista debemos crear cuantas carpetas queramos.

```
[estudiante@Andorra@4 ~ % mkdir calculo
[estudiante@Andorra@4 ~ % mkdir algebra
[estudiante@Andorra@4 ~ % mkdir redaccion
[estudiante@Andorra@4 ~ % mkdir genero
```

Para poder activar nuestras carpetas debemos de hacerlo utilizando el comando ls, con ello podremos visualizar nuestras carpetas creadas y ordenadas.



¿CÓMO CREAMOS UN ARCHIVO?

Una vez creada nuestra carpeta, y teniendo está abierta, debemos de introducir ciertos códigos como se muestra a continuación.

ABRIR CARPETA

Utilizamos el código cd nombre_carpeta [estudiante@Andorra04 genero % cd.. zsh: command not found: cd.. [estudiante@Andorra04 genero % cd redaccion cd: no such file or directory: redaccion zsh: command not found: cd.. [estudiante@Andorra04 genero % cd fundamentosdeprogramacion cd: no such file or directory: fundamentosdeprogramacion [estudiante@Andorra04 genero % nano inteligenciaartificial.txt [estudiante@Andorra04 genero % nano buscador.txt zsh: command not found: cd. [estudiante@Andorra04 genero % cd algebra cd: no such file or directory: algebra

[estudiante@Andorra@4 genero % nano trigonometria.txt

[estudiante@Andorra04 ~ % cd genero
[estudiante@Andorra04 genero % nane igualdad.txt
[estudiante@Andorra04 genero % cd..
zsh: command not found: cd..
[estudiante@Andorra04 genero % cd calculo
cd: no such file or directory: calculo
[estudiante@Andorra04 genero % nano circulo.txt
[estudiante@Andorra04 genero % cd..

CREAR ARCHVO

Una vez abierta la carpeta debemos de crear un archivo utilizando el código nano nombre archivo.txt. Dándole así un nombre como los siguientes ejemplos:

EJEMPLOS

[estudiante@Andorra04 genero % nano inteligenciaartificial.txt [estudiante@Andorra04 genero % nano buscador.txt

cd: no such file or directory: redaccion [estudiante@Andorra04 genero % nano sentido.txt [estudiante@Andorra04 genero % cd

estudiante@Andorra04 genero % nano circulo.txt

[estudiante@Andorra04 ~ % cd genero [estudiante@Andorra04 genero % nano igualdad.txt [estudiante@Andorra04 genero % cd...

AGREGAR INFORMACIÓN AL ARCHIVO

Una vez creado el archivo, podremos escribirle algún texto o colocarle información en su interior.



¿CÓMO CERRAMOS UNA CARPETA?

Para poder cerrar una carpeta y poder ingresar a otra debemos de utilizar el comando cd .., de esta forma estaríamos cerrando por completo la carpeta, dando la posibilidad de abrir una nueva carpeta para seguir agregándole archivos.

```
EJEMPLOS

[estudiante@Andorra@4 genero % nano algoritmos.txt
[estudiante@Andorra@4 genero % cd.,

Desktop Documents Downtowns Library
[estudiante@Andorra@4 alumno % cd calculo
cd: no such file or directory: calculo
[estudiante@Andorra@4 alumno % cd ..
```

¿CÓMO PODEMOS CAMBIAR UN ARCHIVO DE UNA CARPETA A OTRA CARPETA?

Si deseamos cambiar un archivo de una carpeta a otra, debemos de utilizar el código my ubicación_origen/ archivo_destino, como se muestra a continuación.

```
[estudiante@Andorra@4 ~ % mv genero/buscador.txt fundamentosdeprogramacion
[estudiante@Andorra@4 ~ % mv genero/inteligenciaartificial.txt fundamentosdeprogramaion
[estudiante@Andorra@4 ~ % mv genero/sentido.txt redaccion
[estudiante@Andorra@4 ~ % mv genero/circulo.txt calculo
[estudiante@Andorra@4 ~ % mv genero/trigonometria.txt algebra
```

estudiante@Andorra@4 ~ % my genero/algoritmos.txt fundamentosdeprogramacion

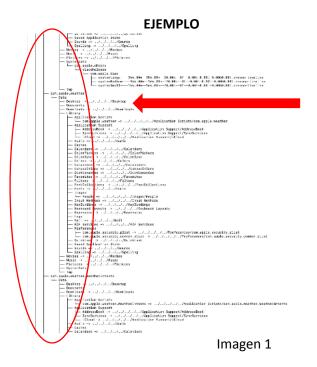
¿CÓMO SE VERIA TODOS NUESTROS CODIGOS JUNTOS?

Pictures Public algebra calculo diego.txt fudamentosdeprogramacion

```
estudiante@Andorra@4 ~ % mkdirç
zsh: command not found: mkdirç
estudiante@Andorra@4 ~ % calculp
zsh: command not found: calculp
estudiante@Andorra@4 ~ % mkdir
usage: mkdir [-oy] [-m mode] directory_name ...
estudiante@Andorra@4 ~ % algebra
...
                 estudiante@Andorra@4 ~ % algebra zsh: command not found: algebra estudiante@Andorra@4 ~ % mkdir calculo estudiante@Andorra@4 ~ % mkdir algebra estudiante@Andorra@4 ~ % mkdir redaccion lestudiante@Andorra@4 ~ % mkdir genero estudiante@Andorra@4 ~ % ls
Desktop
Downloads
Library
Library
| cstudiante@Andorra84 - % mkdir algebra | cstudiante@Andorra84 - % mkdir reduccion | cstudiante@Andorra84 - % mkdir reduccion | cstudiante@Andorra84 - % mkdir reduccion | cstudiante@Andorra84 - % ls | Downloads | Movies | Downloads | Downloads | Common |
```

Introducimos el código "Tree"

Nos desplego una serie de uniones entre los archivos, las carpetas y nuestros códigos. Debo decir que era una serie de conexiones interminable.



Como se puede apreciar en las imágenes existe una gran cantidad de conexiones entre los códigos que nosotros generamos anteriormente.

Esto fue lo que se generó al introducir el código "Tree".

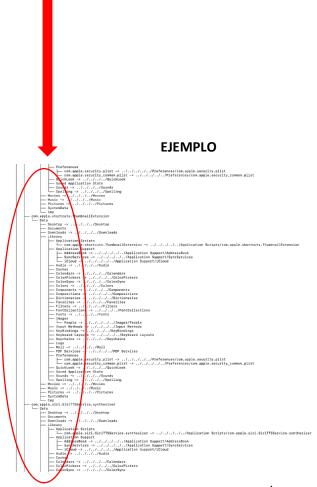


Imagen 2

MORENO LOERA DIEGO

PRACTICA 2 - CUESTIONARIO

- que gostiona y coordina todos los rocursos y sorvicios de una computadora. Actua como intermediano entro ol hardware y los programas de aplicación, permitiendo que ostos ultimos fincionen correctamente.
- 2. ¿Que es la terminal? Un terminal o consola en informatica es un dispositivo que sirve para interactivar con una computadora e sorvidor. Se utiliza para ejecutar comandos y controlar la computadora a traves de lireas de texto.
- 3-2000 so crea un archivo? Parc podor creor un archivo dentro do una terminal debenes de loner en eventas los cornendes u argtainestos que nos permitirán crear ruestro archivo. Para podor crear un archivo, en primer lugar debenes crear una corpeta dende guardarlo. Utilizando el comando mixdir nombro carpeta, una vez creada ruestra carpeta podremos introducir archivos utilizando comandos como. cd nombro carpeta.
- 47 ¿Cómo so musuo un archivo? Para podor mover un archivo do una corneta a otra debemos do tenor en cuento un comendo u argumento, el aval es:
 mu ubicación ongen/archivo ubicación destino, con esto podremos mover archivos de una cameta a otra.
- 5. 200mo so copia un archivo? Para poder copiar un archivo dobornos hacor uso do un comando: cp../archavo_a.copiar., con osto argumento ostanamos copiando un archivo.

OBSERVACIONES

¿QUÉ SE ME DIFICULTO?

Durante la práctica tuve varias dificultades y problemáticas. Parte de las dificultades que se me presentaron fue el error de no haber cerrado una carpeta, por lo que todos mis archivos se encontraban en la misma carpeta, siendo algunos de ellos parte de otras carpetas, por lo que tuve que poner en práctica un código que se encontraba en el manual de prácticas para poder pasar aquellos archivos a otras carpetas. Por otra parte, también se me olvidaban los códigos que debíamos usar.

¿CÓMO LO RESOLVI?

Para poder resolver las problemáticas que se me presentaron recurrí al profesor quien me indico que hacer, además de tener en cuenta el manual de prácticas, donde pude emplear y sobre todo poner en práctica los códigos que te proporcionaba para poder justamente solucionar este tipo de problemas. Por otra parte, el maestro resolvió gran parte de mis dudas al enseñarme como utilizar de manera adecuada el equipo donde me encontraba trabajando, así como las herramientas que el mismo ofrece.

CONCLUSION

Esta práctica fue muy útil para entender un poco las bases de cómo funciona la programación, como lo es a través de comandos y argumentos que nosotros le digamos a la computadora. Por otra parte, me pareció muy intuitivo la forma en la que se desarrolló la práctica puesto que pudimos poner a prueba nuestras habilidades, además de aprender a entender cómo es que funcionan este tipo de sistemas operativos, además de saber que es y cómo funciona una terminal. Por último, es importante mencionar que la práctica fue de gran ayuda y que realmente cumple sus objetivos.