



Projeto Integrador de Engenharia de Software II

Nome: Diego dos Santos Alves

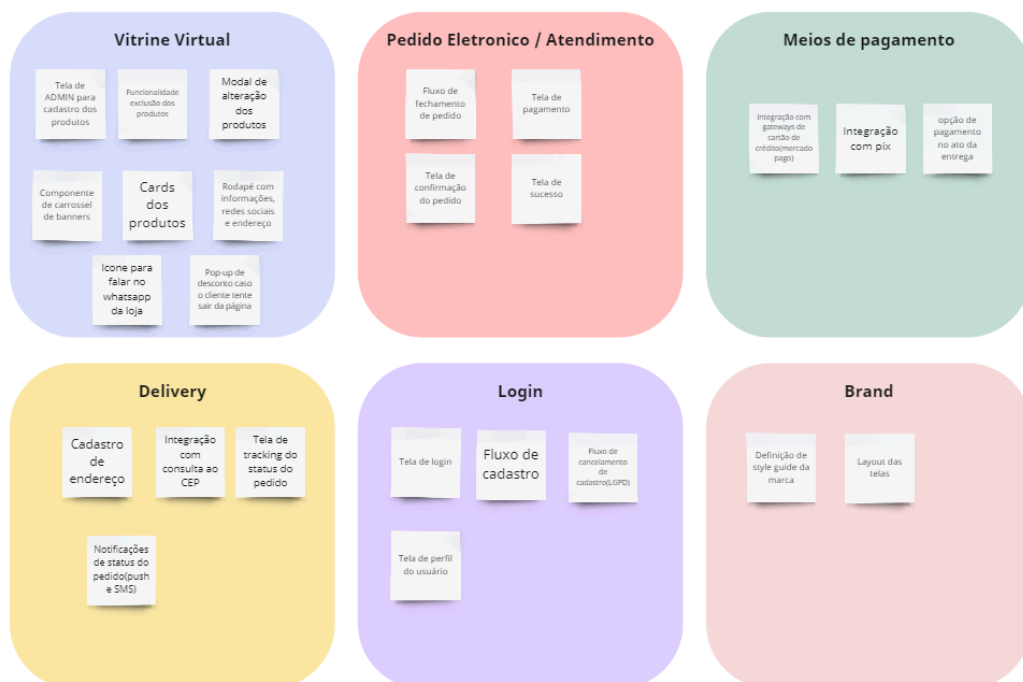
RGM: 31258735

Introdução

Este documento contém a especificação ágil para o desenvolvimento do projeto CakeMania, um aplicativo de venda de cupcakes. O objetivo é fornecer uma visão geral das funcionalidades a serem implementadas, prioridades, critérios de aceitação e requisitos não funcionais. O documento foi revisado para a etapa II do projeto.

Mapa de Afinidades:

Mapa de Afinidades - CakeMania





Logo



Priorização

A priorização das histórias de usuário foi feita com base na sua importância e impacto no projeto. As histórias foram priorizadas da seguinte forma:

- **Prioridade A:** Funcionalidades essenciais para o funcionamento básico do aplicativo. São críticas para a experiência do usuário e devem ser implementadas primeiro.



- **Prioridade B:** Funcionalidades importantes, mas não vitais para a primeira versão do aplicativo. Podem ser adiadas sem comprometer a usabilidade principal.
- **Prioridade C:** Funcionalidades que agregam valor ao aplicativo, mas que podem esperar até uma fase posterior do desenvolvimento. Podem incluir melhorias na experiência do usuário ou funcionalidades secundárias.
- **Prioridade D:** Funcionalidades de menor urgência, que podem ser adiadas para versões futuras do aplicativo. Podem ser agradáveis de ter, mas não são essenciais para o produto inicial.
- **Prioridade E:** Funcionalidades de baixa prioridade, consideradas apenas se houver tempo e recursos disponíveis. Podem incluir melhorias na interface do usuário ou ajustes de design.

Histórias Principais

História 1: Tela de Cadastro de Produtos

ID: 1

Título: Tela de Cadastro de Produtos

Requerente: Administrador

Ação: Como um administrador, quero uma tela para cadastrar produtos para que eu possa gerenciar o inventário da loja.

Comentários:

- **Critérios de aceitação:**
 - CA#1: O administrador deve conseguir adicionar novos produtos com nome, descrição, preço e imagem.
 - CA#2: O administrador deve conseguir editar e deletar produtos existentes.
- **Regras de negócio:**
 - RN#1: O sistema deve validar se todos os campos obrigatórios estão preenchidos.
- **Requisito não funcional:**
 - RNF#1: A tela deve carregar em menos de 2 segundos.
- **Prioridade:**
 - A
- **Pontos de história:** 5

História 2: Funcionalidades Exclusivas para os Produtos

ID: 2

Título: Funcionalidades Exclusivas para os Produtos

Requerente: Cliente

Ação: Como cliente, quero funcionalidades exclusivas para os produtos para que eu tenha uma melhor experiência de compra.

Comentários:

- **Critérios de aceitação:**
 - CA#1: Os produtos devem ter funcionalidades adicionais como personalização e seleção de tamanhos.
- **Regras de negócio:**
 - RN#1: O sistema deve suportar diferentes variantes de um produto.
- **Requisito não funcional:**
 - RNF#1: A página de produto deve carregar em menos de 3 segundos.
- **Prioridade:**
 - B
- **Pontos de história:** 3

História 3: Modal de Alteração dos Produtos

ID: 3

Título: Modal de Alteração dos Produtos

Requerente: Administrador

Ação: Como administrador, quero um modal para editar detalhes dos produtos para que eu possa atualizar as informações dos produtos facilmente.

Comentários:

- **Critérios de aceitação:**
 - CA#1: O modal deve permitir a edição de todos os campos do produto.
 - CA#2: As mudanças devem ser salvas no banco de dados.
- **Regras de negócio:**
 - RN#1: O modal deve aparecer em um clique e permitir a edição inline.
- **Requisito não funcional:**
 - RNF#1: O modal deve carregar em menos de 1 segundo.
- **Prioridade:**
 - A
- **Pontos de história:** 3

História 4: Carrossel de Banners

ID: 4

Título: Carrossel de Banners

Requerente: Cliente

Ação: Como cliente, quero ver um carrossel de banners para que eu possa ser informado sobre promoções e destaques.

Comentários:

- **Critérios de aceitação:**
 - CA#1: O carrossel deve exibir banners de promoções e destaques.
 - CA#2: O carrossel deve permitir navegação entre diferentes banners.
- **Regras de negócio:**
 - RN#1: Os banners devem ser gerenciáveis pelo administrador.
- **Requisito não funcional:**
 - RNF#1: O carrossel deve ser responsivo e funcionar em dispositivos móveis.
- **Prioridade:**
 - A
- **Pontos de história:** 4

História 5: Cards dos Produtos

ID: 5

Título: Cards dos Produtos

Requerente: Cliente

Ação: Como cliente, quero visualizar os cards dos produtos para que eu possa ver detalhes e escolher os produtos para comprar.

Comentários:

- **Critérios de aceitação:**
 - CA#1: Cada card deve mostrar uma imagem, nome, preço e uma breve descrição do produto.
 - CA#2: Deve haver um botão para adicionar o produto ao carrinho.
- **Regras de negócio:**
 - RN#1: O sistema deve atualizar o estoque em tempo real.
- **Requisito não funcional:**
 - RNF#1: Os cards devem carregar em menos de 2 segundos.
- **Prioridade:**
 - A
- **Pontos de história:** 5

História 6: Fluxo de Fechamento de Pedido

ID: 9

Título: Fluxo de Fechamento de Pedido

Requerente: Cliente

Ação: Como cliente, quero um fluxo de fechamento de pedido suave para que eu possa completar minha compra facilmente.

Comentários:

- **Critérios de aceitação:**
 - CA#1: O cliente deve conseguir revisar o pedido antes de finalizar.
 - CA#2: O cliente deve conseguir inserir informações de pagamento e endereço.
- **Regras de negócio:**
 - RN#1: O pedido só pode ser finalizado se todas as informações estiverem corretas.
- **Requisito não funcional:**
 - RNF#1: O fluxo deve ser completado em menos de 5 minutos.
- **Prioridade:**
 - A
- **Pontos de história:** 5

História 7: Integração com Gateways de Pagamento

ID: 13

Título: Integração com Gateways de Pagamento

Requerente: Cliente

Ação: Como cliente, quero pagar usando cartões de crédito e Mercado Pago para que eu tenha opções de pagamento flexíveis.

Comentários:

- **Critérios de aceitação:**
 - CA#1: O sistema deve suportar pagamentos com cartões de crédito.
 - CA#2: O sistema deve suportar pagamentos via Mercado Pago.
- **Regras de negócio:**
 - RN#1: O sistema deve garantir a segurança dos dados de pagamento.
- **Requisito não funcional:**
 - RNF#1: O processamento de pagamento deve ocorrer em menos de 3 segundos.
- **Prioridade:**
 - A
- **Pontos de história:** 5

História 8: Cadastro de Endereço

ID: 16

Título: Cadastro de Endereço

Requerente: Cliente

Ação: Como cliente, quero cadastrar meu endereço para que meus pedidos sejam entregues corretamente.



Comentários:

- **Critérios de aceitação:**
 - CA#1: O cliente deve conseguir inserir e salvar seu endereço de entrega.
 - CA#2: O sistema deve validar o endereço para garantir que seja válido.
- **Regras de negócio:**
 - RN#1: O endereço deve ser utilizado para calcular o frete.
- **Requisito não funcional:**
 - RNF#1: A inserção e validação do endereço devem ser rápidas e intuitivas.
- **Prioridade:**
 - A
- **Pontos de história:** 4

História 9: Tela de Login

ID: 20

Título: Tela de Login

Requerente: Usuário

Ação: Como usuário, quero uma tela de login para que eu possa acessar minha conta.

Comentários:

- **Critérios de aceitação:**
 - CA#1: O usuário deve conseguir entrar com email e senha.
 - CA#2: O sistema deve fornecer feedback em caso de erro de login.
- **Regras de negócio:**
 - RN#1: A senha deve ser criptografada.
- **Requisito não funcional:**
 - RNF#1: A tela de login deve carregar em menos de 2 segundos.
- **Prioridade:**
 - A
- **Pontos de história:** 4

Tarefas

ID	História do usuário	Estimativa em pontos	Prioridade
----	---------------------	----------------------	------------

1	Como um administrador, quero uma tela para cadastrar produtos para que eu possa gerenciar o inventário da loja.	5	A
2	Como cliente, quero funcionalidades exclusivas para os produtos para que eu tenha uma melhor experiência de compra.	3	C
3	Como administrador, quero um modal para editar detalhes dos produtos para que eu possa atualizar as informações dos produtos facilmente.	3	A
4	Como cliente, quero ver um carrossel de banners para que eu possa ser informado sobre promoções e destaques.	4	A
5	Como cliente, quero visualizar os cards dos produtos para que eu possa ver detalhes e escolher os produtos para comprar.	5	A
6	Como cliente, quero um rodapé com informações da loja, links para redes sociais e o endereço da loja para que eu possa encontrar e conectar-me com a loja facilmente.	2	C
7	Como cliente, quero um ícone para falar com a loja via WhatsApp para que eu possa obter suporte rápido.	3	C
8	Como cliente, quero ver um pop-up de desconto se eu tentar sair da página para que eu seja incentivado a completar minha compra.	4	D
9	Como cliente, quero um fluxo de fechamento de pedido suave para que eu possa completar minha compra facilmente.	5	A



10	Como cliente, quero uma tela de pagamento clara para que eu possa inserir meus dados de pagamento com segurança.	5	A
11	Como cliente, quero uma tela de confirmação do pedido para que eu saiba que meu pedido foi realizado com sucesso.	3	A
12	Como cliente, quero uma tela de sucesso após fazer o pedido para que eu tenha a confirmação de que tudo correu bem.	3	B
13	Como cliente, quero pagar usando cartões de crédito e Mercado Pago para que eu tenha opções de pagamento flexíveis.	5	A
14	Como cliente, quero pagar usando PIX para que eu tenha um método de pagamento rápido e conveniente.	4	A
15	Como cliente, quero a opção de pagar na entrega para que eu tenha mais flexibilidade de pagamento.	3	B
16	Como cliente, quero cadastrar meu endereço para que meus pedidos sejam entregues corretamente.	4	A
17	Como cliente, quero integração com consulta ao CEP para que eu possa preencher rapidamente os detalhes do meu endereço.	3	B
18	Como cliente, quero rastrear o status do meu pedido para que eu saiba quando esperar a entrega.	4	A
19	Como cliente, quero receber notificações sobre o status do meu pedido via push e SMS	3	C

	para que eu esteja atualizado.		
20	Como usuário, quero uma tela de login para que eu possa acessar minha conta.	4	A
21	Como novo usuário, quero um fluxo de cadastro suave para que eu possa criar uma conta facilmente.	5	A
22	Como usuário, quero uma tela de perfil para que eu possa gerenciar minhas informações pessoais.	4	C
23	Como usuário, quero cancelar meu cadastro em conformidade com a LGPD para que eu possa deletar minha conta se desejar.	3	C
24	Como desenvolvedor, quero um guia de estilo definido para que a aplicação tenha uma aparência e sensação consistentes.	2	E
25	Como designer, quero layouts de tela definidos para que a interface do usuário seja intuitiva e visualmente atraente.	3	C

Considerações Finais

Este documento de especificação ágil fornece uma visão geral das funcionalidades a serem implementadas no projeto da cakeMania, bem como critérios de aceitação e priorização das histórias de usuário. Essas informações serão usadas para orientar o desenvolvimento iterativo e incremental do sistema.



Diagrama de Caso de Uso

Os principais atores são:

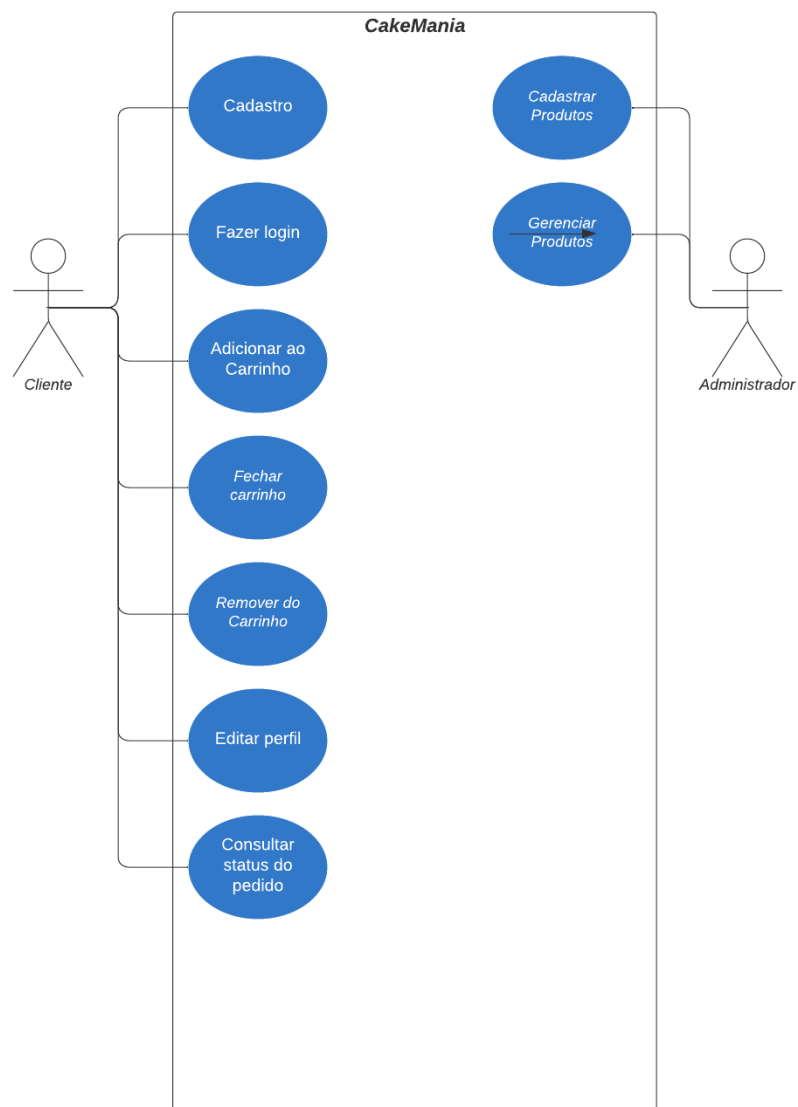
1. **Cliente**
2. **Administrador**
3. **Sistema de Pagamento**
4. **Serviço de Entrega**

Principais Casos de Uso:

1. **Gerenciar Produtos**
 - Cadastrar Produtos
 - Editar Produtos
 - Deletar Produtos
2. **Navegar no Site**
 - Visualizar Produtos
 - Filtrar Produtos
 - Ver Detalhes do Produto
3. **Gerenciar Carrinho**
 - Adicionar ao Carrinho
 - Remover do Carrinho
 - Visualizar Carrinho
4. **Realizar Pedido**
 - Fechar Pedido
 - Inserir Informações de Pagamento
 - Confirmar Pedido
5. **Gerenciar Pagamento**
 - Processar Pagamento
 - Confirmar Pagamento
6. **Gerenciar Entrega**
 - Cadastrar Endereço
 - Acompanhar Status do Pedido
 - Receber Notificações de Entrega
7. **Gerenciar Conta**
 - Registrar Conta
 - Fazer Login
 - Editar Perfil
 - Cancelar Conta



Diagrama de caso de uso





Descrição do Diagrama

1. Cliente

- **Navegar no Site:** Visualizar Produtos, Filtrar Produtos, Ver Detalhes do Produto.
- **Gerenciar Carrinho:** Adicionar ao Carrinho, Remover do Carrinho, Visualizar Carrinho.
- **Realizar Pedido:** Fechar Pedido, Inserir Informações de Pagamento, Confirmar Pedido.
- **Gerenciar Pagamento:** Processar Pagamento, Confirmar Pagamento.
- **Gerenciar Entrega:** Cadastrar Endereço, Acompanhar Status do Pedido, Receber Notificações de Entrega.
- **Gerenciar Conta:** Registrar Conta, Fazer Login, Editar Perfil, Cancelar Conta.

2. Administrador

- **Gerenciar Produtos:** Cadastrar Produtos, Editar Produtos, Deletar Produtos.

3. Sistema de Pagamento

- **Gerenciar Pagamento:** Processar Pagamento, Confirmar Pagamento.

4. Serviço de Entrega

- **Gerenciar Entrega:** Acompanhar Status do Pedido, Receber Notificações de Entrega.

Casos de Uso Expandidos

Caso de Uso: Cadastrar Produtos

Ator Principal: Administrador

Objetivo: Permitir que o administrador adicione novos produtos ao sistema.

Pré-condições:

- O administrador deve estar autenticado no sistema.

Fluxo Principal:

1. O administrador seleciona a opção "Cadastrar Produto".
2. O sistema exibe o formulário de cadastro de produto.



3. O administrador preenche os detalhes do produto (nome, descrição, preço, imagem, etc.).
4. O administrador clica no botão "Salvar".
5. O sistema valida os dados do produto.
6. O sistema salva o novo produto no banco de dados.
7. O sistema confirma o cadastro do produto.

Pós-condições:

- O novo produto é adicionado ao catálogo de produtos da loja.
-

Caso de Uso: Editar Produtos

Ator Principal: Administrador

Objetivo: Permitir que o administrador edite os detalhes de produtos existentes.

Pré-condições:

- O administrador deve estar autenticado no sistema.
- O produto deve existir no sistema.

Fluxo Principal:

1. O administrador seleciona a opção "Editar Produto" para um produto específico.
2. O sistema exibe o formulário de edição de produto com os detalhes atuais.
3. O administrador altera os detalhes do produto.
4. O administrador clica no botão "Salvar".
5. O sistema valida as alterações.
6. O sistema atualiza os detalhes do produto no banco de dados.
7. O sistema confirma a atualização do produto.

Pós-condições:

- Os detalhes do produto são atualizados no sistema.
-

Caso de Uso: Deletar Produtos

Ator Principal: Administrador

Objetivo: Permitir que o administrador remova produtos do sistema.

Pré-condições:



- O administrador deve estar autenticado no sistema.
- O produto deve existir no sistema.

Fluxo Principal:

1. O administrador seleciona a opção "Deletar Produto" para um produto específico.
2. O sistema pede confirmação ao administrador.
3. O administrador confirma a deleção.
4. O sistema remove o produto do banco de dados.
5. O sistema confirma a remoção do produto.

Pós-condições:

- O produto é removido do catálogo de produtos da loja.
-

Caso de Uso: Visualizar Produtos

Ator Principal: Cliente

Objetivo: Permitir que o cliente veja a lista de produtos disponíveis.

Pré-condições:

- O sistema deve ter produtos cadastrados.

Fluxo Principal:

1. O cliente acessa a página de produtos.
2. O sistema exibe a lista de produtos disponíveis.
3. O cliente navega pelos produtos.

Pós-condições:

- O cliente visualiza os produtos disponíveis.
-

Caso de Uso: Filtrar Produtos

Ator Principal: Cliente

Objetivo: Permitir que o cliente filtre os produtos por categorias, preços, etc.

Pré-condições:

- O sistema deve ter produtos cadastrados.

Fluxo Principal:

1. O cliente acessa a página de produtos.
2. O cliente seleciona os filtros desejados (categoria, preço, etc.).
3. O sistema aplica os filtros selecionados.
4. O sistema exibe a lista de produtos filtrados.

Pós-condições:

- O cliente visualiza a lista de produtos filtrados conforme os critérios selecionados.
-

Caso de Uso: Ver Detalhes do Produto

Ator Principal: Cliente

Objetivo: Permitir que o cliente veja detalhes específicos de um produto.

Pré-condições:

- O sistema deve ter produtos cadastrados.

Fluxo Principal:

1. O cliente seleciona um produto da lista.
2. O sistema exibe os detalhes do produto (nome, descrição, preço, imagem, etc.).

Pós-condições:

- O cliente visualiza os detalhes do produto selecionado.
-

Caso de Uso: Adicionar ao Carrinho

Ator Principal: Cliente

Objetivo: Permitir que o cliente adicione produtos ao carrinho de compras.

Pré-condições:

- O sistema deve ter produtos cadastrados.
- O cliente deve estar visualizando os produtos.

Fluxo Principal:

1. O cliente seleciona um produto e clica no botão "Adicionar ao Carrinho".



2. O sistema adiciona o produto ao carrinho de compras do cliente.
3. O sistema confirma a adição do produto ao carrinho.

Pós-condições:

- O produto é adicionado ao carrinho de compras do cliente.
-

Caso de Uso: Remover do Carrinho

Ator Principal: Cliente

Objetivo: Permitir que o cliente remova produtos do carrinho de compras.

Pré-condições:

- O cliente deve ter produtos no carrinho de compras.

Fluxo Principal:

1. O cliente acessa o carrinho de compras.
2. O cliente seleciona a opção "Remover" para um produto específico.
3. O sistema remove o produto do carrinho de compras.
4. O sistema confirma a remoção do produto.

Pós-condições:

- O produto é removido do carrinho de compras do cliente.
-

Caso de Uso: Visualizar Carrinho

Ator Principal: Cliente

Objetivo: Permitir que o cliente veja os produtos adicionados ao carrinho de compras.

Pré-condições:

- O cliente deve ter produtos no carrinho de compras.

Fluxo Principal:

1. O cliente acessa o carrinho de compras.
2. O sistema exibe a lista de produtos no carrinho, incluindo detalhes como nome, quantidade e preço.

Pós-condições:

- O cliente visualiza os produtos no carrinho de compras.
-

Caso de Uso: Fechar Pedido

Ator Principal: Cliente

Objetivo: Permitir que o cliente finalize a compra dos produtos no carrinho.

Pré-condições:

- O cliente deve ter produtos no carrinho de compras.
- O cliente deve estar autenticado (ou fornecer informações de contato e entrega).

Fluxo Principal:

1. O cliente acessa o carrinho de compras.
2. O cliente revisa os produtos no carrinho.
3. O cliente clica no botão "Fechar Pedido".
4. O sistema solicita as informações de entrega e pagamento.
5. O cliente preenche as informações solicitadas.
6. O cliente confirma o pedido.
7. O sistema valida as informações e processa o pedido.

Pós-condições:

- O pedido é registrado no sistema e aguardando pagamento.
-

Caso de Uso: Inserir Informações de Pagamento

Ator Principal: Cliente

Objetivo: Permitir que o cliente forneça informações de pagamento para completar a compra.

Pré-condições:

- O cliente deve estar fechando um pedido.

Fluxo Principal:

1. O sistema exibe o formulário de pagamento.
2. O cliente insere as informações de pagamento (cartão de crédito, PIX, etc.).
3. O cliente confirma as informações de pagamento.
4. O sistema valida e processa o pagamento.

Pós-condições:

- As informações de pagamento são processadas e o pagamento é confirmado.
-

Caso de Uso: Confirmar Pedido

Ator Principal: Cliente

Objetivo: Confirmar que o pedido foi realizado com sucesso e fornecer um recibo ao cliente.

Pré-condições:

- O cliente deve ter completado o processo de pagamento.

Fluxo Principal:

1. O sistema exibe a confirmação do pedido com detalhes (número do pedido, produtos, valor total, etc.).
2. O cliente visualiza a confirmação do pedido.
3. O sistema envia um e-mail de confirmação ao cliente.

Pós-condições:

- O cliente recebe a confirmação do pedido e um recibo por e-mail.
-

Caso de Uso: Processar Pagamento

Ator Principal: Sistema de Pagamento

Objetivo: Processar o pagamento do pedido do cliente.

Pré-condições:

- O cliente deve ter fornecido informações de pagamento válidas.

Fluxo Principal:

1. O sistema de pagamento recebe as informações de pagamento.
2. O sistema de pagamento valida as informações.
3. O sistema de pagamento processa a transação.
4. O sistema de pagamento retorna a confirmação ou falha da transação ao sistema da loja.

Pós-condições:



- O pagamento é processado e confirmado.
-

Caso de Uso: Confirmar Pagamento

Ator Principal: Sistema de Pagamento

Objetivo: Confirmar que o pagamento foi realizado com sucesso.

Pré-condições:

- O pagamento deve ter sido processado.

Fluxo Principal:

1. O sistema de pagamento confirma a transação ao sistema da loja.
2. O sistema da loja atualiza o status do pedido para "Pago".
3. O sistema da loja notifica o cliente sobre a confirmação do pagamento.

Pós-condições:

- O pagamento é confirmado e o cliente é notificado.
-

Caso de Uso: Cadastrar Endereço

Ator Principal: Cliente

Objetivo: Permitir que o cliente cadastre seu endereço de entrega.

Pré-condições:

- O cliente deve estar autenticado no sistema.

Fluxo Principal:

1. O cliente acessa a área de cadastro de endereço.
2. O cliente preenche o formulário de endereço.
3. O cliente confirma o cadastro do endereço.
4. O sistema valida e salva o endereço.

Pós-condições:

- O endereço do cliente é cadastrado no sistema.
-

Caso de Uso: Acompanhar Status do Pedido

Ator Principal: Cliente

Objetivo: Permitir que o cliente acompanhe o status do seu pedido.

Pré-condições:

- O cliente deve ter um pedido em andamento.

Fluxo Principal:

1. O cliente acessa a área de pedidos.
2. O sistema exibe a lista de pedidos do cliente.
3. O cliente seleciona um pedido para ver os detalhes.
4. O sistema exibe o status atual do pedido (ex.: em processamento, enviado, entregue).

Pós-condições:

- O cliente visualiza o status do pedido.
-

Caso de Uso: Receber Notificações de Entrega

Ator Principal: Cliente

Objetivo: Permitir que o cliente receba notificações sobre o status da entrega do pedido.

Pré-condições:

- O cliente deve ter um pedido em andamento.

Fluxo Principal:

1. O sistema envia notificações automáticas (via push ou SMS) conforme o status do pedido muda.
2. O cliente recebe as notificações em seu dispositivo.

Pós-condições:

- O cliente é informado sobre o status da entrega do pedido.
-

Caso de Uso: Registrar Conta

Ator Principal: Cliente

Objetivo: Permitir que o cliente crie uma nova conta no sistema.



Pré-condições:

- O cliente deve ter acesso à página de registro.

Fluxo Principal:

1. O cliente acessa a página de registro.
2. O cliente preenche o formulário de registro com suas informações (nome, e-mail, senha, etc.).
3. O cliente confirma o registro.
4. O sistema valida as informações e cria a nova conta.
5. O sistema envia um e-mail de confirmação ao cliente.

Pós-condições:

- A nova conta do cliente é criada e confirmada.
-

Caso de Uso: Fazer Login

Ator Principal: Cliente

Objetivo: Permitir que o cliente acesse sua conta no sistema.

Pré-condições:

- O cliente deve ter uma conta registrada.

Fluxo Principal:

1. O cliente acessa a página de login.
2. O cliente insere suas credenciais (e-mail e senha).
3. O cliente confirma o login.
4. O sistema valida as credenciais.
5. O sistema autentica o cliente e redireciona para a página inicial.

Pós-condições:

- O cliente está autenticado no sistema.
-

Caso de Uso: Editar Perfil

Ator Principal: Cliente

Objetivo: Permitir que o cliente edite suas informações pessoais.

Pré-condições:

- O cliente deve estar autenticado no sistema.

Fluxo Principal:

1. O cliente acessa a área de perfil.
2. O cliente altera as informações desejadas (nome, e-mail, senha, etc.).
3. O cliente confirma as alterações.
4. O sistema valida e salva as alterações.

Pós-condições:

- As informações do perfil do cliente são atualizadas.
-

Caso de Uso: Cancelar Conta

Ator Principal: Cliente

Objetivo: Permitir que o cliente cancele sua conta no sistema.

Pré-condições:

- O cliente deve estar autenticado no sistema.

Fluxo Principal:

1. O cliente acessa a área de perfil.
2. O cliente seleciona a opção "Cancelar Conta".
3. O sistema pede confirmação ao cliente.
4. O cliente confirma o cancelamento.
5. O sistema desativa a conta do cliente.

Pós-condições:

- A conta do cliente é cancelada e desativada no sistema.



Diagrama de Classes

Classes Principais

1. **Cliente**
2. **Administrador**
3. **Produto**
4. **Carrinho**
5. **Pedido**
6. **Pagamento**
7. **Endereço**
8. **Notificação**
9. **Categoria**
10. **Sistema de Pagamento**
11. **Serviço de Entrega**

Descrição das Classes

Cliente

- **Atributos:**
 - id: int
 - nome: String
 - email: String
 - senha: String
 - endereço: Endereço
- **Métodos:**
 - registrarConta()
 - fazerLogin()
 - editarPerfil()
 - cancelarConta()
 - adicionarAoCarrinho(Produto produto)
 - removerDoCarrinho(Produto produto)
 - fecharPedido()

Administrador

- **Atributos:**
 - id: int
 - nome: String
 - email: String
 - senha: String
- **Métodos:**
 - cadastrarProduto(Produto produto)



- editarProduto(Produto produto)
- deletarProduto(Produto produto)
- gerenciarBanners()

Produto

- **Atributos:**
 - id: int
 - nome: String
 - descricao: String
 - preco: float
 - categoria: Categoria
 - imagem: String
- **Métodos:**
 - aplicarDesconto(float percentual)

Carrinho

- **Atributos:**
 - id: int
 - cliente: Cliente
 - produtos: List<Produto>
 - total: float
- **Métodos:**
 - adicionarProduto(Produto produto)
 - removerProduto(Produto produto)
 - calcularTotal()

Pedido

- **Atributos:**
 - id: int
 - cliente: Cliente
 - produtos: List<Produto>
 - total: float
 - status: String
 - pagamento: Pagamento
- **Métodos:**
 - confirmarPedido()
 - cancelarPedido()
 - acompanharStatus()

Pagamento

- **Atributos:**
 - id: int
 - pedido: Pedido



- valor: float
- metodo: String
- status: String
- **Métodos:**
 - processarPagamento()
 - confirmarPagamento()

Endereço

- **Atributos:**
 - id: int
 - cliente: Cliente
 - rua: String
 - cidade: String
 - estado: String
 - cep: String
- **Métodos:**
 - validarCEP()

Notificação

- **Atributos:**
 - id: int
 - cliente: Cliente
 - mensagem: String
 - dataEnvio: Date
- **Métodos:**
 - enviarNotificacao()

Categoria

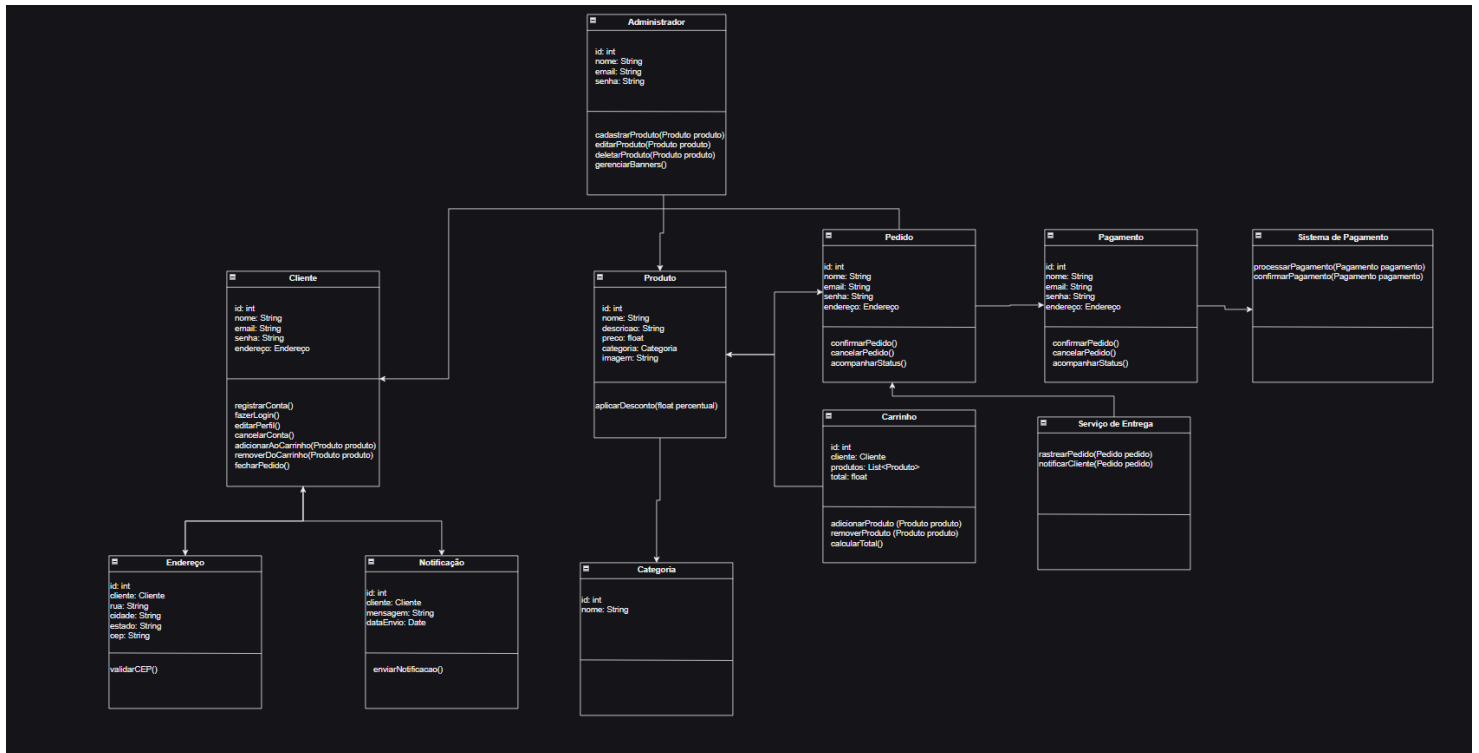
- **Atributos:**
 - id: int
 - nome: String

Sistema de Pagamento

- **Métodos:**
 - processarPagamento(Pagamento pagamento)
 - confirmarPagamento(Pagamento pagamento)

Serviço de Entrega

- **Métodos:**
 - rastrearPedido(Pedido pedido)
 - notificarCliente(Pedido pedido)



Diagramas de Sequência

Diagrama de Sequência para "Fechar Pedido"

Participantes:

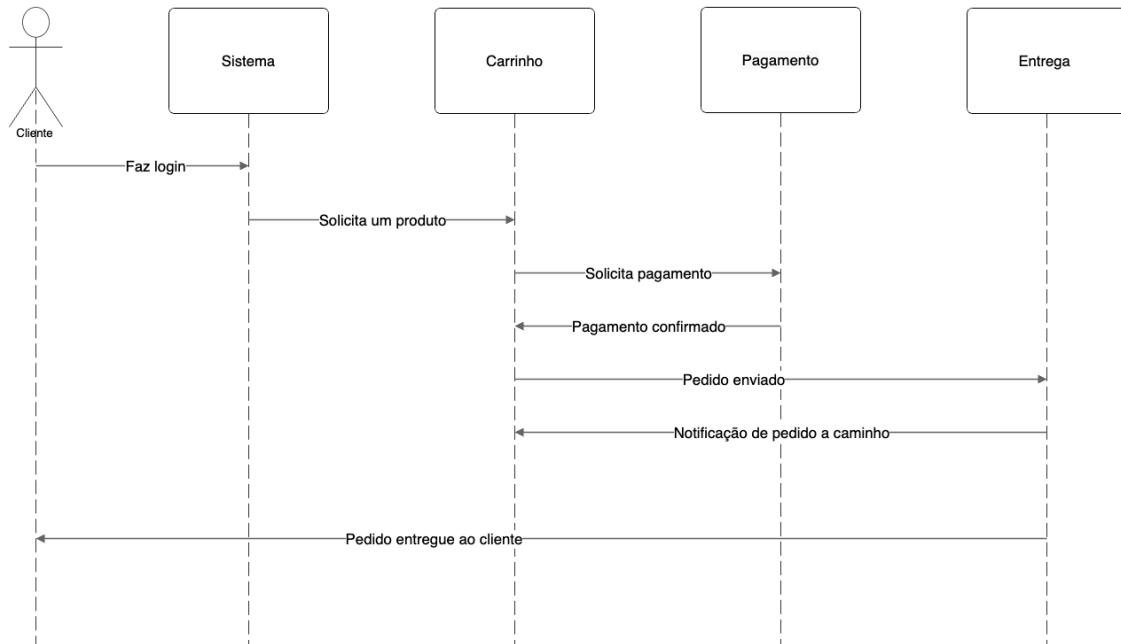
- Cliente
- Sistema
- Carrinho
- Pagamento
- Entrega

Sequência:

1. Cliente visualiza o carrinho.
2. Cliente inicia o fechamento do pedido.
3. Sistema solicita informações de entrega e pagamento.
4. Cliente fornece as informações necessárias.
5. Sistema valida as informações.
6. Sistema cria o pedido.
7. Sistema solicita pagamento ao Sistema de Pagamento.
8. Sistema de Pagamento processa o pagamento.



9. Sistema de Pagamento confirma o pagamento.
10. Sistema atualiza o status do pedido para "Pago".
11. Sistema notifica o cliente sobre o sucesso do pedido.



Mapa Conceitual

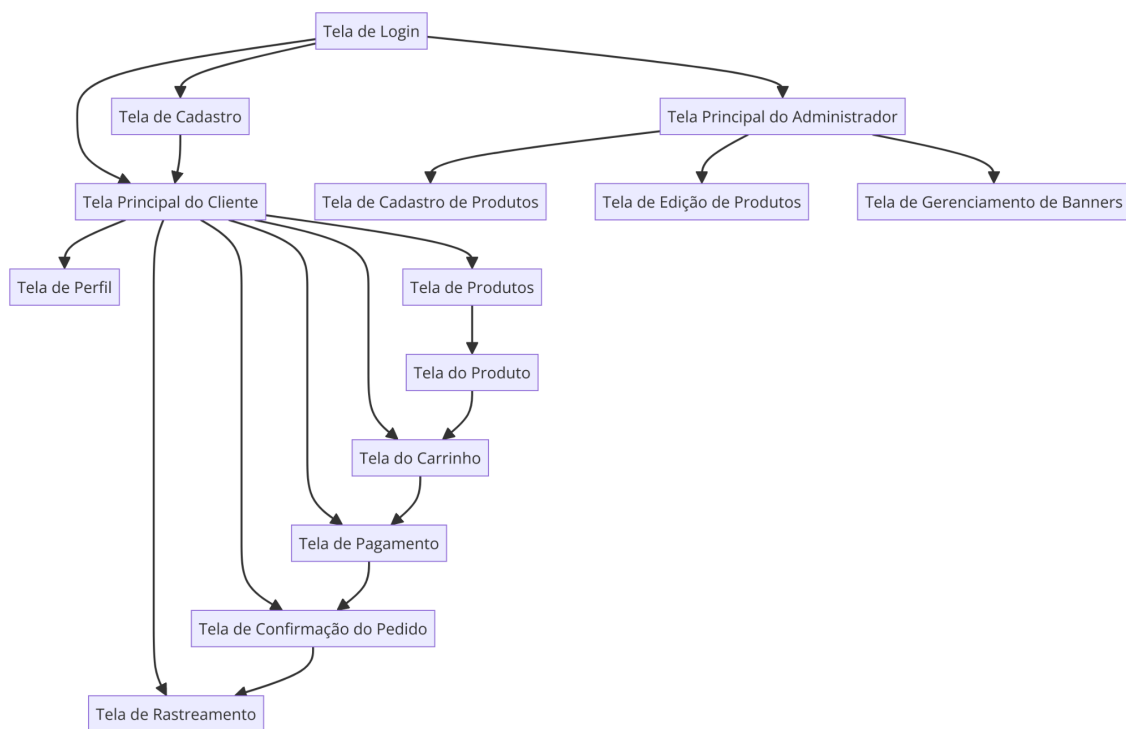
O mapa conceitual é uma representação visual das principais entidades e conceitos do aplicativo CakeMania e suas relações. Ele ajuda a entender a estrutura lógica do sistema e como os diferentes componentes interagem entre si. No caso do CakeMania, o mapa conceitual inclui entidades como Cliente, Administrador, Produto, Carrinho, Pedido, Pagamento, Endereço, Notificação, Categoria, Sistema de Pagamento e Serviço de Entrega, detalhando seus atributos e métodos principais.



Mapa Navegacional

O mapa de navegação é uma representação visual das telas do aplicativo CakeMania e como os usuários navegam entre elas. Ele mostra as principais interfaces de usuário e os caminhos de navegação possíveis, proporcionando uma visão clara do fluxo de interação dentro do aplicativo. No caso do CakeMania, o mapa de navegação inclui telas como Tela de Login, Tela de Cadastro, Tela Principal do Cliente, Tela Principal do Administrador, Tela de Perfil, Tela de Produtos, Tela do Produto, Tela do Carrinho, Tela de Pagamento, Tela de Confirmação do Pedido, Tela de Rastreamento, entre outras.

O objetivo do mapa de navegação é ajudar a projetar uma experiência de usuário intuitiva e fluida. Ele auxilia na identificação de todos os pontos de entrada e saída de cada tela, garantindo que os usuários possam alcançar seus objetivos de maneira eficiente. Este mapa é essencial para designers de UX/UI, desenvolvedores e gerentes de produto para planejar e validar o fluxo de navegação do aplicativo.

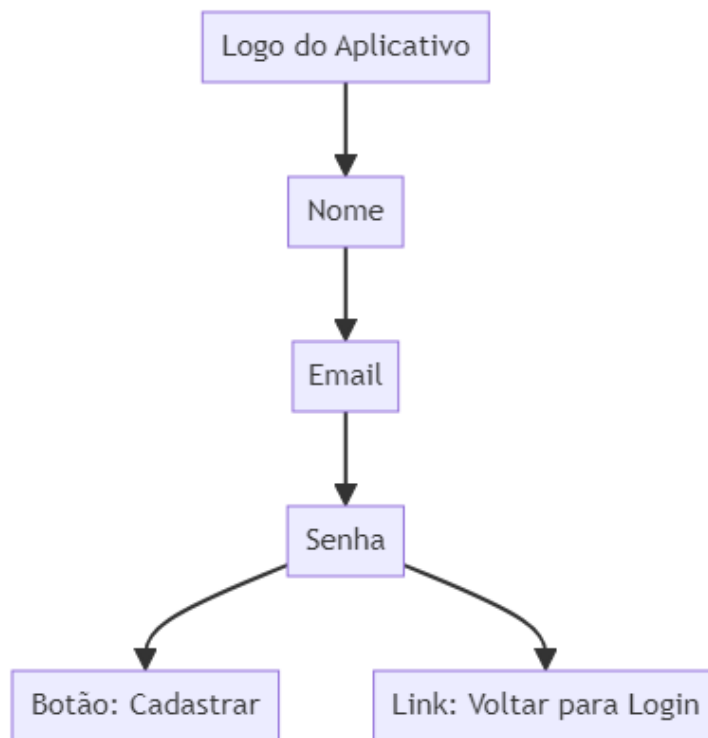


Wireframes

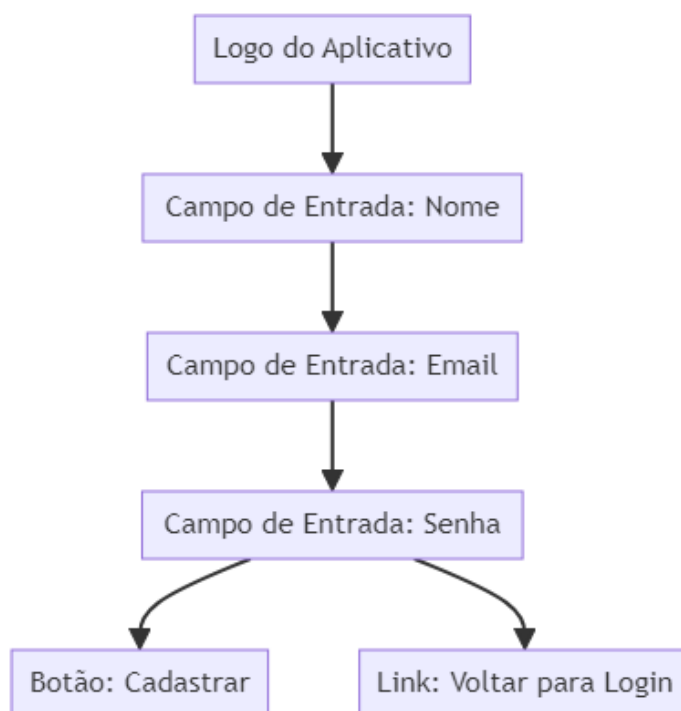
Um wireframe é uma representação visual básica de uma interface de usuário. Ele serve como um guia para a estrutura e a funcionalidade de uma página ou tela de um aplicativo, mostrando a disposição dos elementos de interface e como eles se relacionam entre si, sem incluir detalhes de design ou estilo. Segue abaixo os wireframes das telas, sem detalhamento das ações pois com os diagramas acima e anteriores entendo que fica claro as ações e fluxos a seguir, focando assim apenas na estrutura das telas.



Tela de Login:

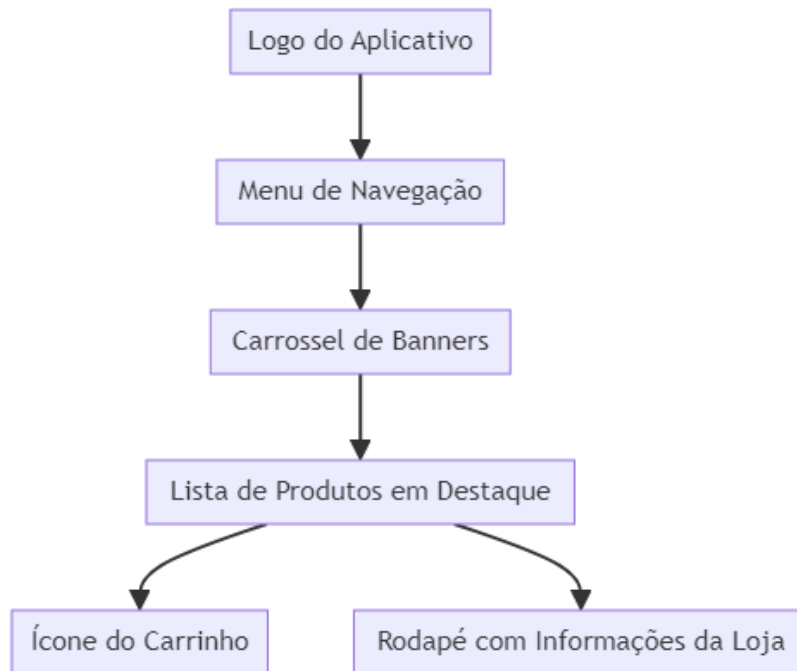


Tela de Cadastro:

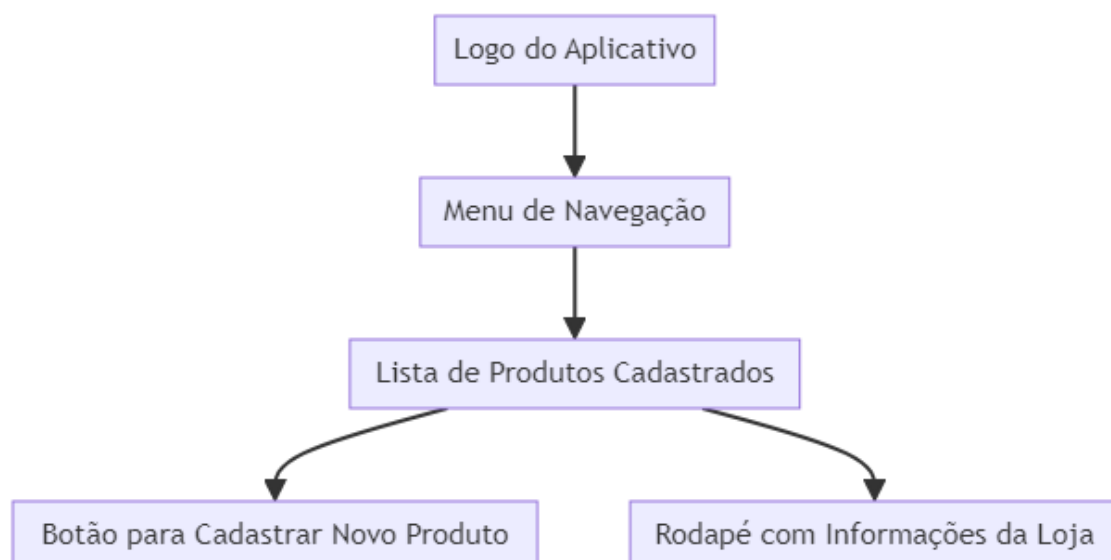




Tela Principal do Cliente

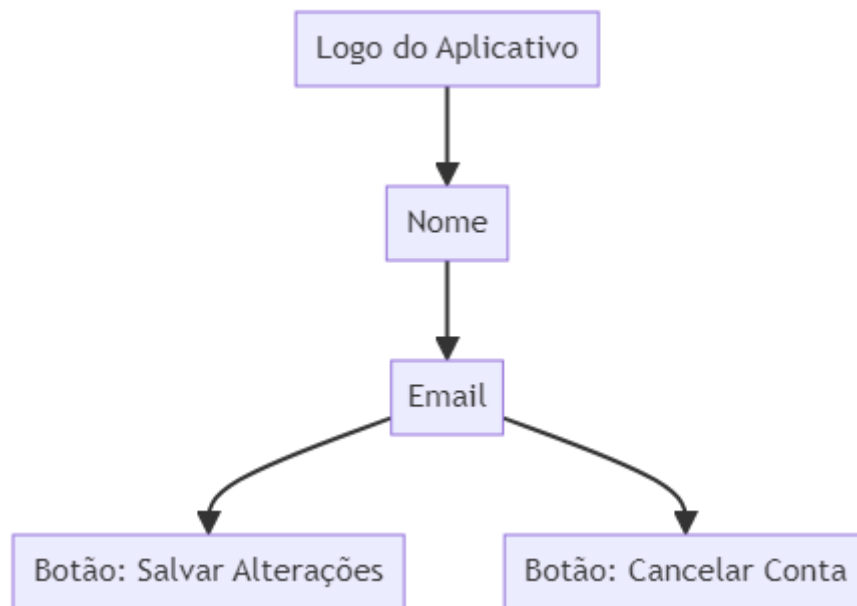


Tela Principal do Administrador

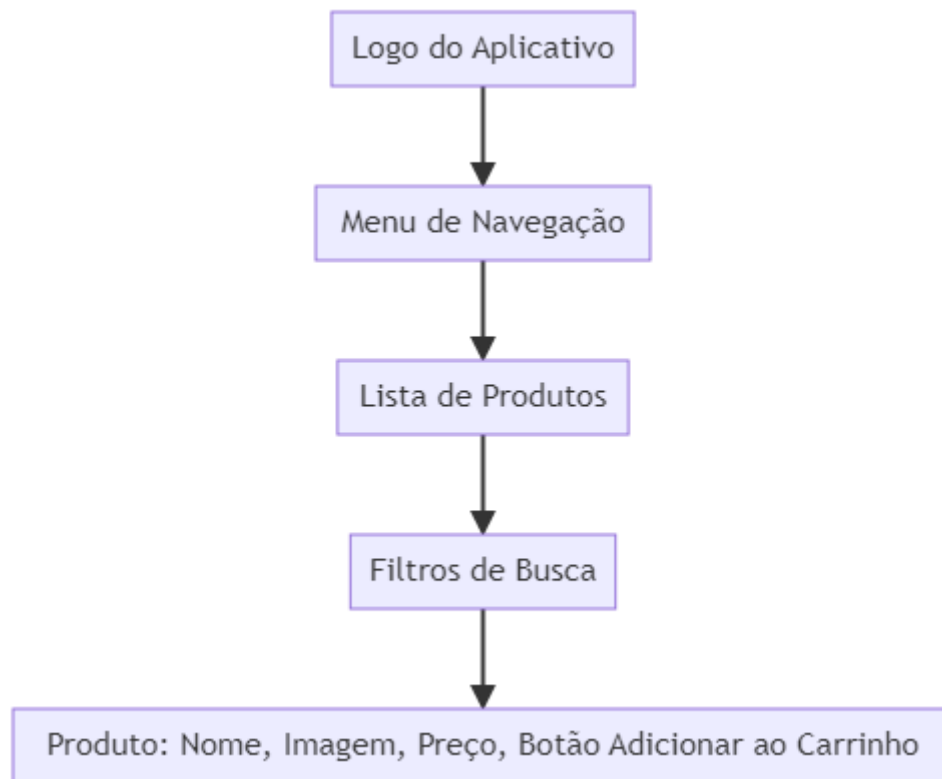




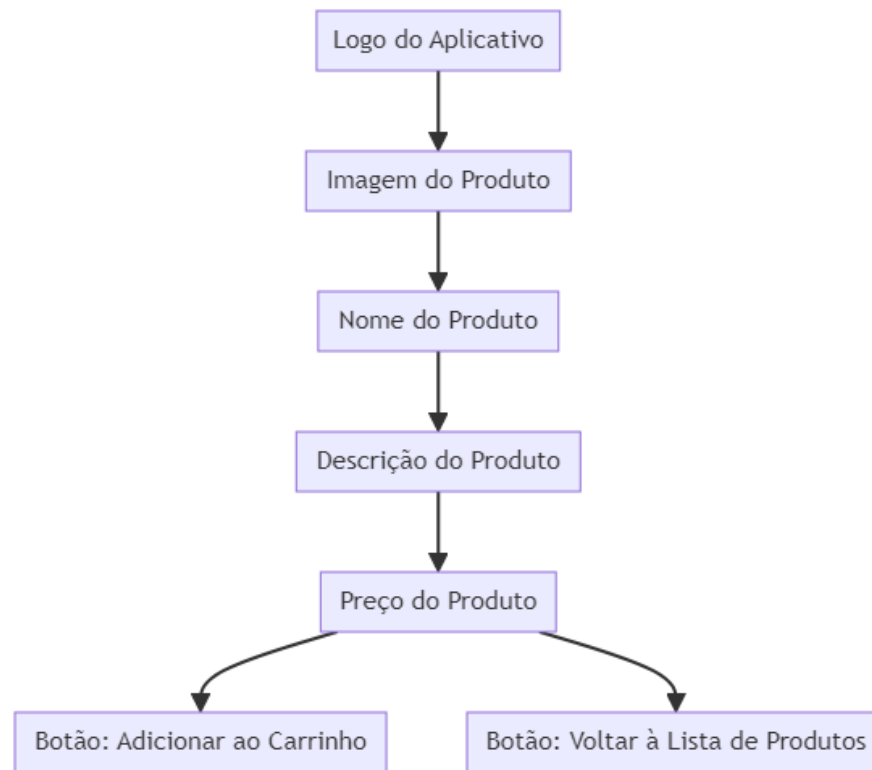
Tela de Perfil



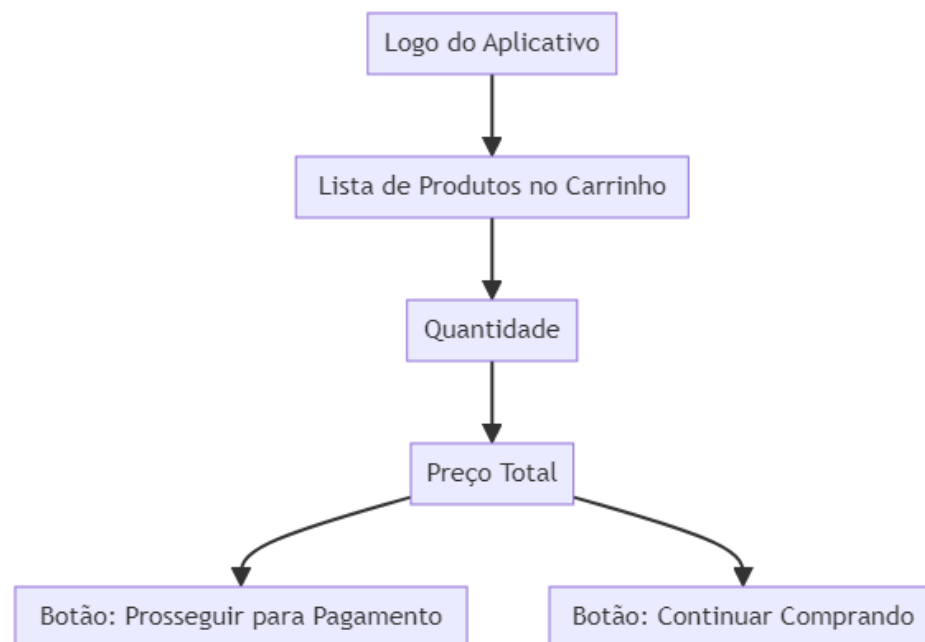
Tela de Produtos



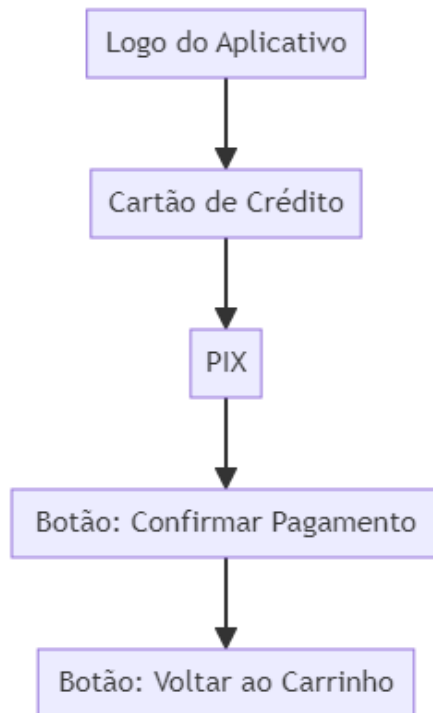
Tela do Produto (detalhes)



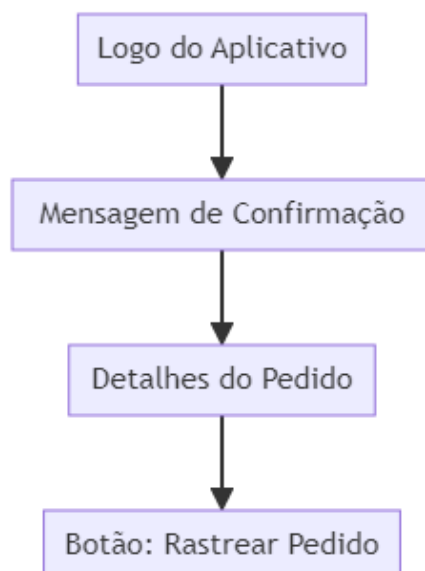
Tela do Carrinho



Tela de Pagamento

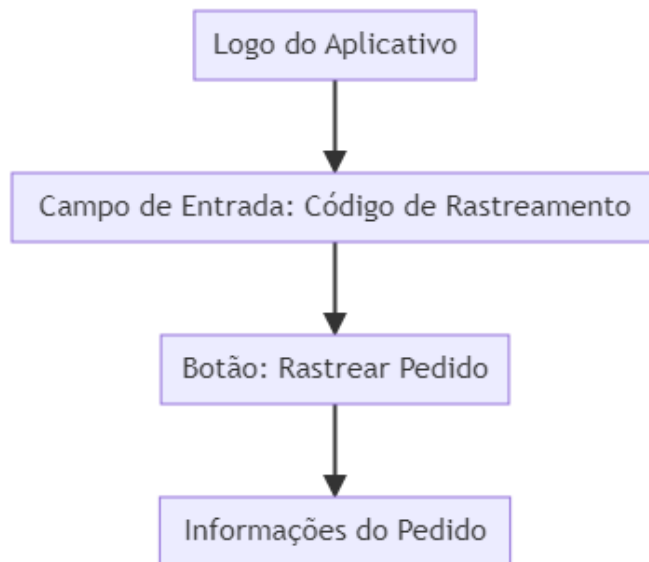


Tela de Confirmação do Pedido

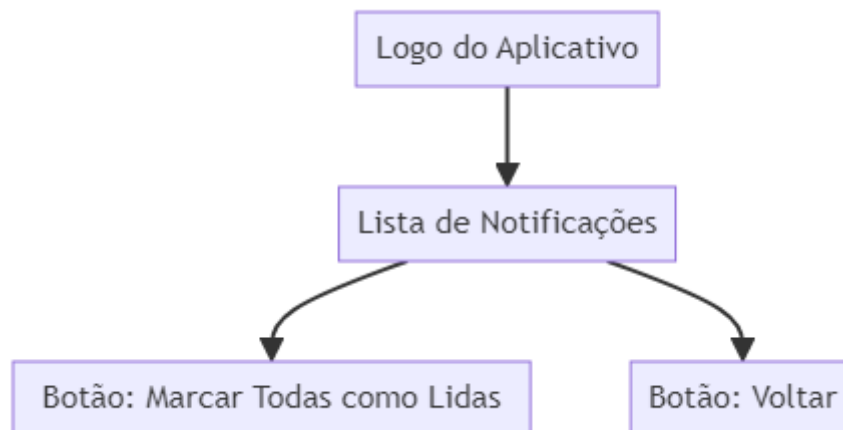




Tela de Rastreamento



Tela de Notificações





Tela de Suporte/Contato

