

# Proyecto Fin De Ciclo - DAW

2021-2022



Diego Sánchez-Rojo Escobar  
Desarrollo de Aplicaciones Web

## Contenido

1.-Introducción .....	2
IDEA .....	2
OBJETIVO DEL PROYECTO.....	2
FUNCIÓN PRINCIPAL.....	3
2.- Análisis y diseño:.....	3
2.1.- Guía de estilos: Colores y tipografía. ....	3
2.1.1.-Logotipo .....	3
2.1.2.- Tipografía .....	3
2.1.3.-Paleta de colores.....	4
2.1.4.- Definición de los elementos generales. ....	5
2.2.- Mockups.....	5
2.3.- Actores .....	6
2.4.- Base de datos. (Esquema de relaciones entre tablas) .....	7
3.- Implementación: .....	8
3.1.- Tecnologías elegidas .....	8
3.2.- Entorno de desarrollo. ....	9
3.3.- Problemas encontrados y soluciones propuestas. ....	10
4.- Trabajo futuro .....	10
5.- Conclusiones .....	11
6.- Enlaces y despliegue .....	11

## 1.-Introducción

### IDEA

La idea principal de este proyecto consiste en crear una página web para el control de incidencias, averías en las ciudades y desperfectos en el ámbito público y social.

Por ejemplo, farolas en malas condiciones, fugas de agua, cortes de suministro eléctrico por mal estado, mobiliario roto y todos los desperfectos relacionados con el municipio o ciudad.

La **idea** de este proyecto es ayudar y mejorar los servicios de los ayuntamientos para el buen mantenimiento y gestión de las incidencias de las localidades.

### OBJETIVO DEL PROYECTO

Uno de los principales factores que me llevan a tener esta idea es el **tiempo**.

Muchas veces pasamos por la calle y vemos que una señal de tráfico que está en el suelo o una papelera destrozada; así como muchos ejemplos más, vamos pasando cada día por el mismo lugar y vemos que esa incidencia sigue ahí sin ninguna solución; y en algunos casos puede ser peligroso.

Por esta razón es importante esta página web, para que las personas cuando vean alguno de estos problemas, lo notifiquen a través de esta página para informar a la administración y conseguir llegar a un acuerdo para conseguir la solución.

Esta iniciativa pienso que puede llegar a ser un gran avance, tanto en tiempo invertido como el capital empleado por las autoridades siendo menor; ya que directamente se puede notificar y al instante recibirlo y actuar.

Otro de los factores es el **bien estar propio**. Hay averías o incidencias que molestan explícitamente a uno mismo y a muchas familias, hay una fuga de agua en la calle y eres uno de los afectados. Te ves en la necesidad de notificar la avería, para que lo arreglen lo antes posible.

Se funde la luz de la farola que hay en los alrededores de tu vivienda, encuentras una señal de Stop en el suelo o señales de tráfico desgastadas, árboles caídos que dificultan la visibilidad y circulación. Debido a ello suceden numerosos accidentes.

## FUNCIÓN PRINCIPAL

La **función principal** de la página web es que los usuarios puedan notificar las incidencias, dando datos descriptivos de la avería, como fotos, tipo de avería, gravedad, ubicación y otras características.

Por defecto la página web debe tener mínimo 2 usuarios, primero las personas que realizan el alta de las incidencias y por otro lado la administración, quienes tendrán que hacer la gestión y resolución de dichas incidencias.

## 2.- Análisis y diseño:

### 2.1.- Guía de estilos: Colores y tipografía.

#### 2.1.1.-Logotipo



#### 2.1.2.- Tipografía

La tipografía elegida es la Sans Serif, una de las mas utilizadas en páginas web por su buena legibilidad y ofrece un toque moderno al diseño.



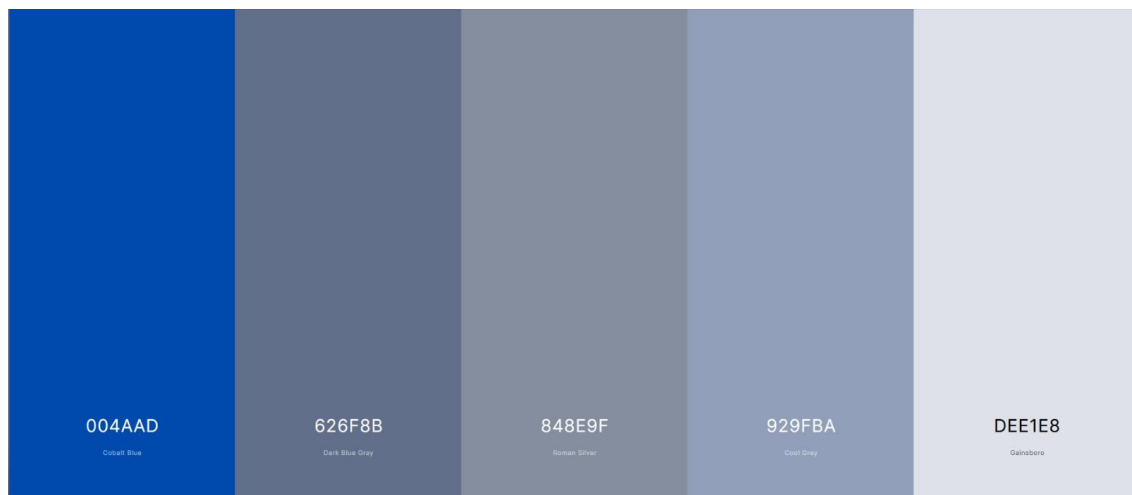
### 2.1.3.-Paleta de colores

La paleta de colores es uno de los puntos mas importantes a la hora de realizar una página web. Es la experiencia que percibimos a través de los ojos.

Como bien podemos ver en esta gráfica, no todos los colores los relacionamos con lo mismo; Por eso he elegido los tonos azulados, dando sensaciones de estabilidad, confianza, progreso etc.

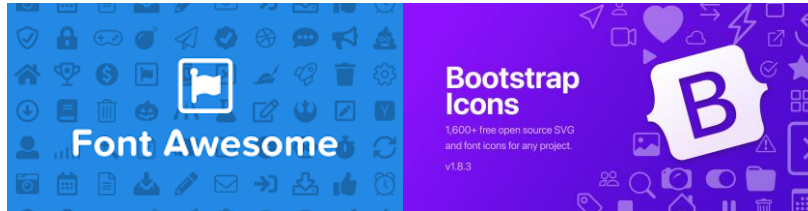


Paleta de colores usados.



#### 2.1.4.- Definición de los elementos generales.

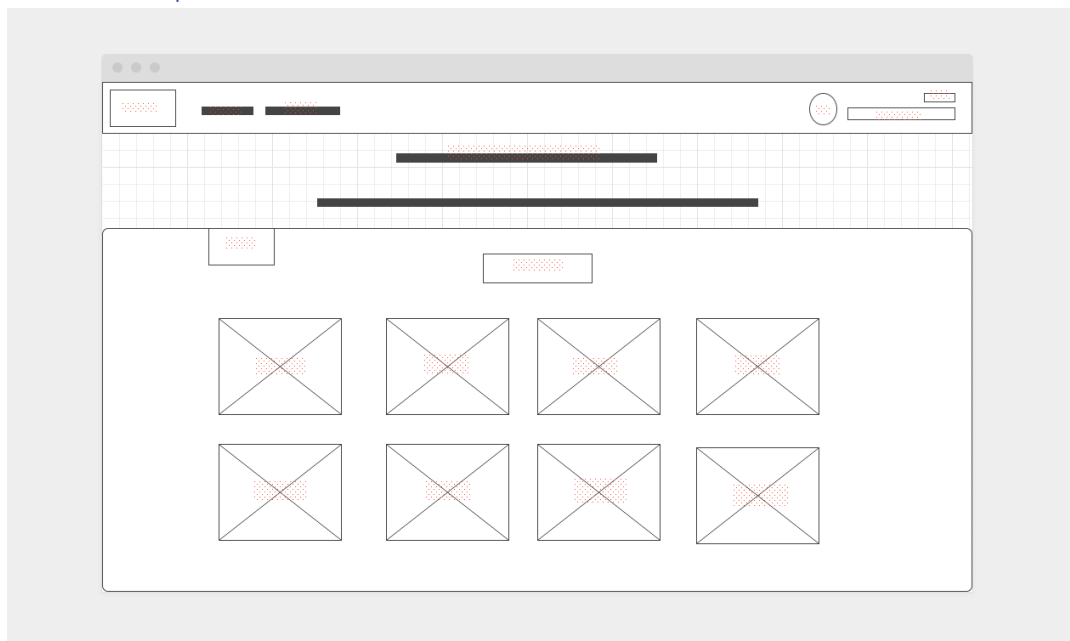
Los gifs, iconos y demás elementos tienes que seguir una similitud y armonía. Por eso he elegido la fuente de iconos Font Awesome y Bootstrap Icons.



Los gifs y transiciones he elegido la fuente Humaaans, que te permite poner imágenes neutras dando otra forma visual a los elementos.



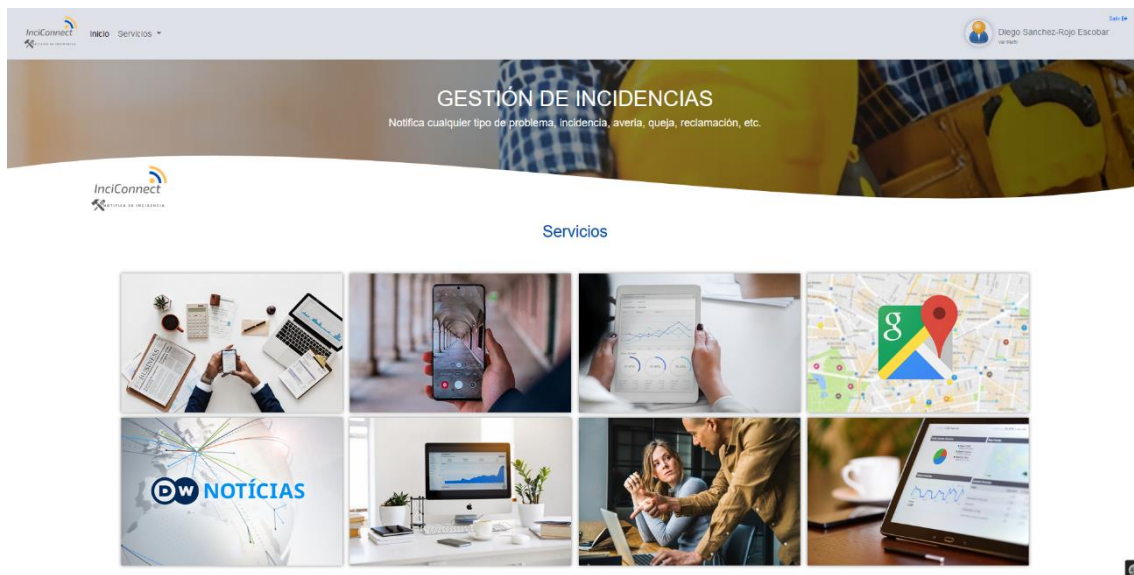
#### 2.2.- Mockups



Enlace (Mockup con Comentarios):

<https://wireframe.cc/2Hjpsi>

## Página Real



## 2.3.- Actores

Los principales actores que encontramos en la página web son 2:

- Usuario registrado
- Administrador de Zona

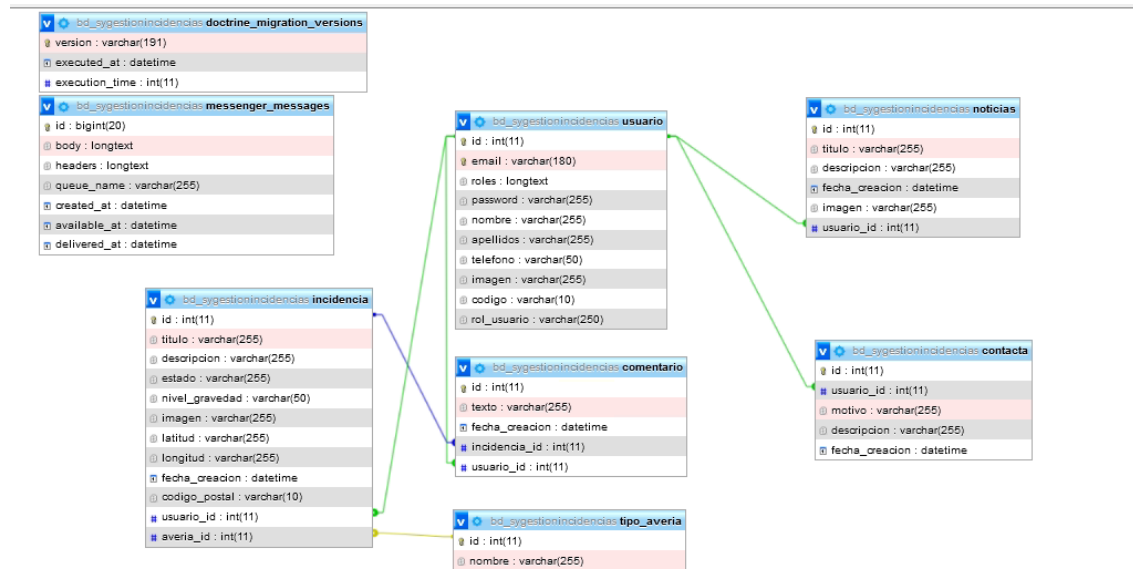
Usuario registrado: Se establece una sesión de acuerdo con el perfil del usuario, donde se guardan los datos del usuario, junto con sus incidencias, en qué provincia vive etc.

El usuario registrado es uno de los actores mas importantes de esta página, son las personas voluntarias que se interesan por esta ampliación web y su **función principal** es que puedan notificar las incidencias, dando datos descriptivos de las averías, como fotos, tipo de avería, gravedad, ubicación y otras características.

El administrador de zona: quienes tendrán que hacer la gestión y resolución de dichas incidencias, la idea principal de los administradores de zona es ponerse en contacto con ellos o bien se pongan en contacto con nosotros los ayuntamientos para agregar permisos de **admin\_zone**, los administradores de zona tienen otros permisos y funciones dentro de la aplicación web, podrían llevar una gestión de una incidencia cambiando el estado o bien ocultando incidencias resueltas etc.

Por otro lado, encontramos también el usuario anónimo, aunque solo puede realizar 2 labores, iniciar sesión o bien registrarse.

## 2.4.- Base de datos. (Esquema de relaciones entre tablas)





### 3.- Implementación:

#### 3.1.- Tecnologías elegidas

Las tecnologías que he usado en el desarrollar del proyecto es, Symfony en su última versión la 6.0 y Bootstrap 5.1 para realizar el diseño. Acompañado de CSS, JavaScript, JQuery y HTML.



### 3.2.- Entorno de desarrollo.

Los principales entornos de desarrollo son:

- NetBeans en su versión 12.6 para el desarrollo del proyecto.



- Visual Studio Code para subir el código a Github.



- GitHub para el control de versiones.



### 3.3.- Problemas encontrados y soluciones propuestas.

Api Google para gestionar la ubicación.

Uno de los problemas encontrados a la hora de realizar el proyecto, es el tema de la ubicación, APIS de Google etc.

El tema de las **APIS de Google**, antes podías tener muchas a la vez y en varias páginas siempre y cuando tengas la clave que te genera Google Cloud Platform; Pero ahora la política de licencia es diferente, solo puedes tener una Api de ubicación por proyecto subido a Google.

Si quieres más Apis para gestionar la ubicación, tienes que poner datos bancarios etc.

Una solución fue crearme 2 proyectos para poder tener 2 claves para la Api de gestión de ubicación, pero no pueden estar las 2 claves en la misma página por eso estuve buscando alternativas de código abierto.

Una de las mejores alternativas para trabajar con mapas y ubicación es OpenStreetMap.

**OpenStreetMap** es un proyecto colaborativo para crear mapas editables y libres. En lugar del mapa en sí, los datos generados por el proyecto se consideran su salida principal. Los mapas se crean utilizando información geográfica capturada con dispositivos GPS móviles, ortofotografías y otras fuentes libres.



Utilizando la Api de Google junto a OpenStreetMap puedes capturar prácticamente cualquier dato del mapa.

## 4.- Trabajo futuro

Por el tiempo que tenía muchas cosas no se han quedado a mi gusto, pero unos de los trabajos a futuro sería hacer el usuario Administrador de la aplicación para poder gestionar todo desde la web.

Me gustaría añadir también un marcador de incidencias por tipo de avería para que haya uno de tipo de gravedad y uno por tipo de avería.

Otro cambio a futuro, sería que el administrador de zona pueda tener más funciones, incluso poder gestionar y llevar toda la gestión de la incidencia desde la propia página web. Pudiendo guardar datos de contacto con las empresas que arreglan las incidencias. Y que se les pueda notificar cuando realicen la reparación etc.

## 5.- Conclusiones

En primer lugar, ha quedado una página web funcional y muy elaborada de gestión de incidencias.

Permite al usuario subir una incidencia o varias con mucho detalle e información acerca de su ubicación y lugar en el que se encuentra.

Permite al administrador de zona gestionar de una manera sencilla las incidencias de su zona. Según su código portal y el código postal de la incidencia.

## 6.- Enlaces y despliegue

- ✓ Despliegue: <https://diegosanchez.web23.ovh/>
- ✓ GitHub Proyecto: <https://github.com/diego-sanchez-r/Proyecto-Fin-Ciclo-Daw-2022>
- ✓ GitHub: <https://github.com/diego-sanchez-r>
- ✓ Documentación Symfony 6: <https://symfony.com/releases/6.0>
- ✓ Bootstrap 5.1: <https://getbootstrap.com/docs/5.1/getting-started/introduction/>
- ✓ Mockup con Comentarios: <https://wireframe.cc/2Hjpsj>
- ✓ Fontawesome.com <https://fontawesome.com/>
- ✓ Iconos Bootstrap: <https://icons.getbootstrap.com/>
- ✓ Gif e imágenes: <https://www.humaaans.com/>
- ✓ Logo y más elementos: <https://www.canva.com/>