# Esercitazione di Fine Settimana – Week 2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | Nome | Diego |
|  |  | Cognome | Scano |
|  |  | Data | 17/09/2021 |

Leggete attentamente ogni domanda e argomentare quanto più possibile fornendo anche degli esempi.

1. Descrivere le modalità per ritornare più valori da un metodo in C#

* *Si può ritornare una classe in modo da avere tutti i valori necessari;*
* *Si può utilizzare una tupla;*
* *Si può utilizzare la keyword* ***out****.*

1. Descrivere le due tipologie di casting tra tipi in C#

* *La conversione implicita è quella in cui non è richiesta nessuna sintassi aggiuntiva perchè non si ha nessuna perdita di dati;*
* *Nella conversione esplicita invece si ha perdita di dati, quindi si richiede una sintassi aggiuntiva come fosse quasi una conferma della consapevolezza della perdita di dati.*

1. Quali sono gli utilizzi della keyword static?

*Una classe è* ***static*** *quando non la si può istanziare, e può contenere solo membri statici; si può accedere ai membri o ai metodi delle classi statiche semplicemente richiamando il nome della classe stessa.*

1. Descrivere le modalità di implementazione di un evento in C#

*Si creano due classi, una sarà il* ***Publisher*** *(chi crea l’evento), e l’altra il* ***Subscriber*** *(colui che è interessato a ricevere la notifica dell’evento). Ciascun subscriber deve essere aggiunto alla lista del publisher per ricevere le notifiche, oppure rimosso. L’evento viene dichiarato con la keyword* ***event*** *e per invocarlo lo si chiama come qualsiasi altro metodo.*

1. A cosa serve l’interfaccia IEnumerable<T>? Come si implementa in una nostra classe?

*Espone un enumeratore, tramite il metodo* ***GetEnumerator()*** *che supporta una iterazione su una collezione generica. Si fa ereditare da una nostra classe, che subito ci obbliga a implementare i due metodi relativi al GetEnumerator().*