

Problema de Coloración de Gráficas
Algoritmo de Búsqueda Gravitacional

Seminario de Ciencias de la Computación B

Canek Peláez Valdés

Universidad Nacional Autónoma de México

Sánchez Correa Diego Sebastián

1. Introducción

1.1. El problema

1.2. La heurística

2. Diseño

2.1. Analizador Sintáctico

2.2. El problema

2.3. Algoritmo de Búsqueda Gravitacional

2.3.1. Adaptación

3. Implementación

3.1. Problemas

3.1.1. Encapsulamiento

4. Experimentación

5. Conclusiones