

El problema del agente viajero

Recocido Simulado

Seminario de Ciencias de la Computación B

Canek Peláez Valdés

Sánchez Correa Diego Sebastián

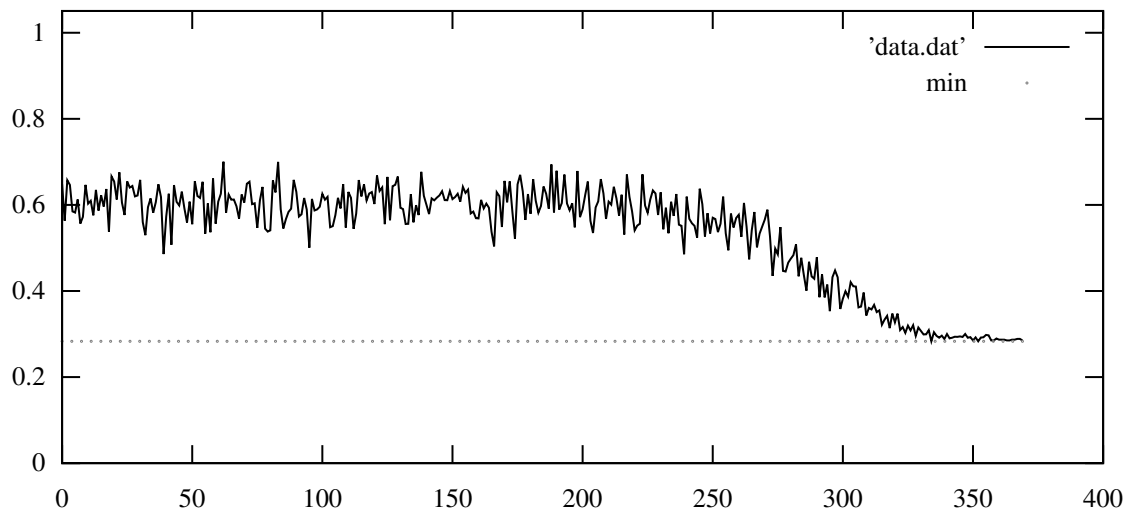
1 Heurística

2 Diseño

3 Implementación

4 Experimentación

<i>Parámetro</i>	<i>Valor</i>
Semilla	102
Temperatura	14
M	122000
L	1200
Épsilon	0.002
Phi	0.95



5 Bibliografía

