

El problema del agente viajero
Recocido Simulado

Seminario de Ciencias de la Computación B

Canek Peláez Valdés

Sánchez Correa Diego Sebastián

Índice general

1. Introducción	2
1.1. Heurística	2
2. Diseño	3
3. Implementación	4
4. Experimentación	5
5. Conclusiones	6
5.1. Bibliografía	6

Capítulo 1

Introducción

1.1. Heurística

Capítulo 2

Diseño

Capítulo 3

Implementación

Capítulo 4

Experimentación

<i>Parámetro</i>	<i>Valor</i>
Semilla	102
Temperatura	14
M	122000
L	1200
Épsilon	0.002
Phi	0.95

Capítulo 5

Conclusiones

5.1. Bibliografía